零售价 12元
邮发代号：52-190
每月5日发行
2012 10月
Vol.180
国际标准刊号：ISSN-1008-2352 国内统一刊号：CN45-1239/TP

魔兽世界：熊猫人之谜 副本大探访

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏攻略



英雄联盟专区
你还认识他们吗？
热门重做英雄解析

▶ 天龙八部online
十大门派在群战中的定位

▶ 神雕侠侣
七类日常任务助你稳定高效得经验

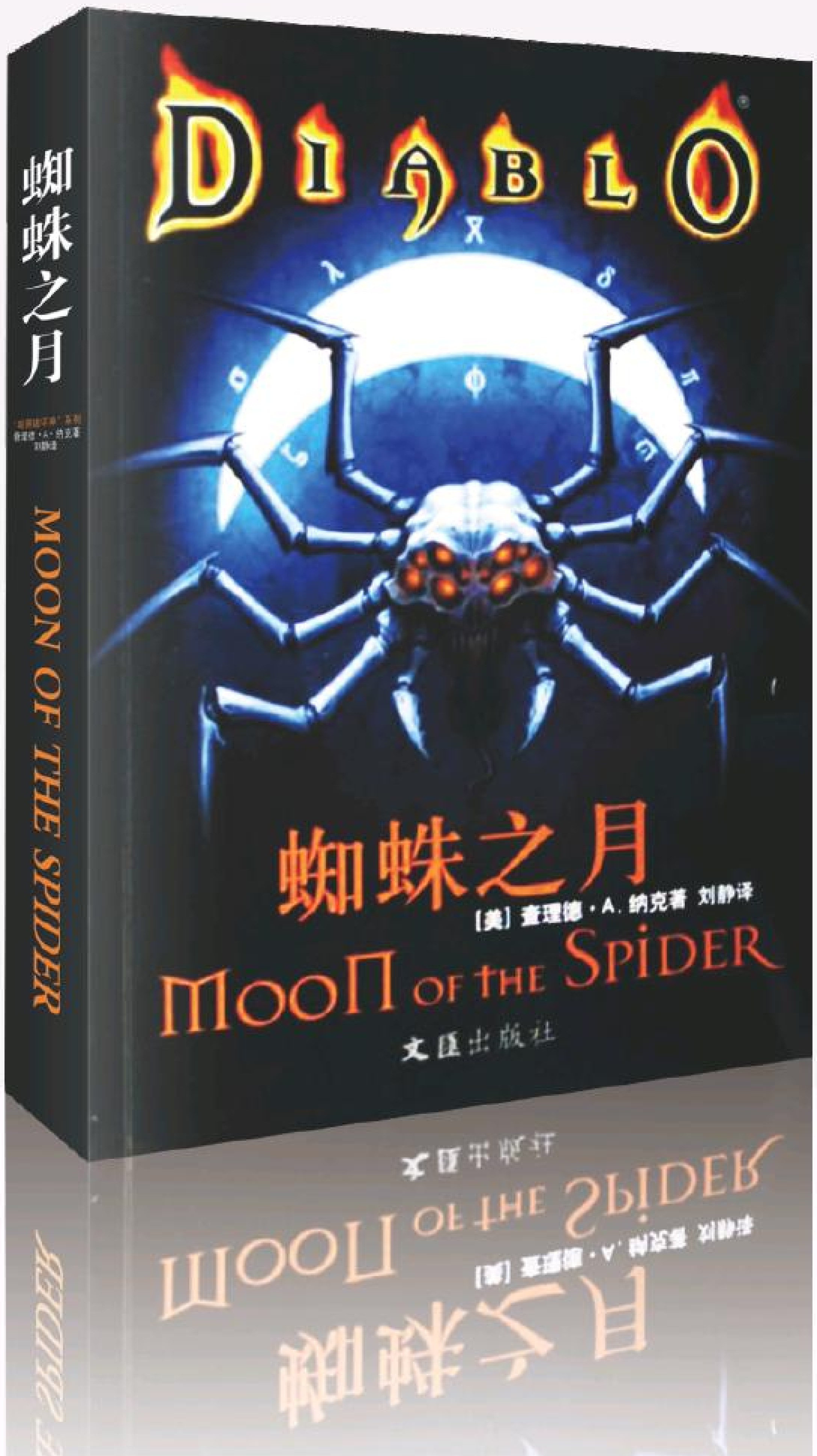
TRANSFORMERS FALL OF CYBERTRON
变形金刚 赛博坦的陨落 强打攻略

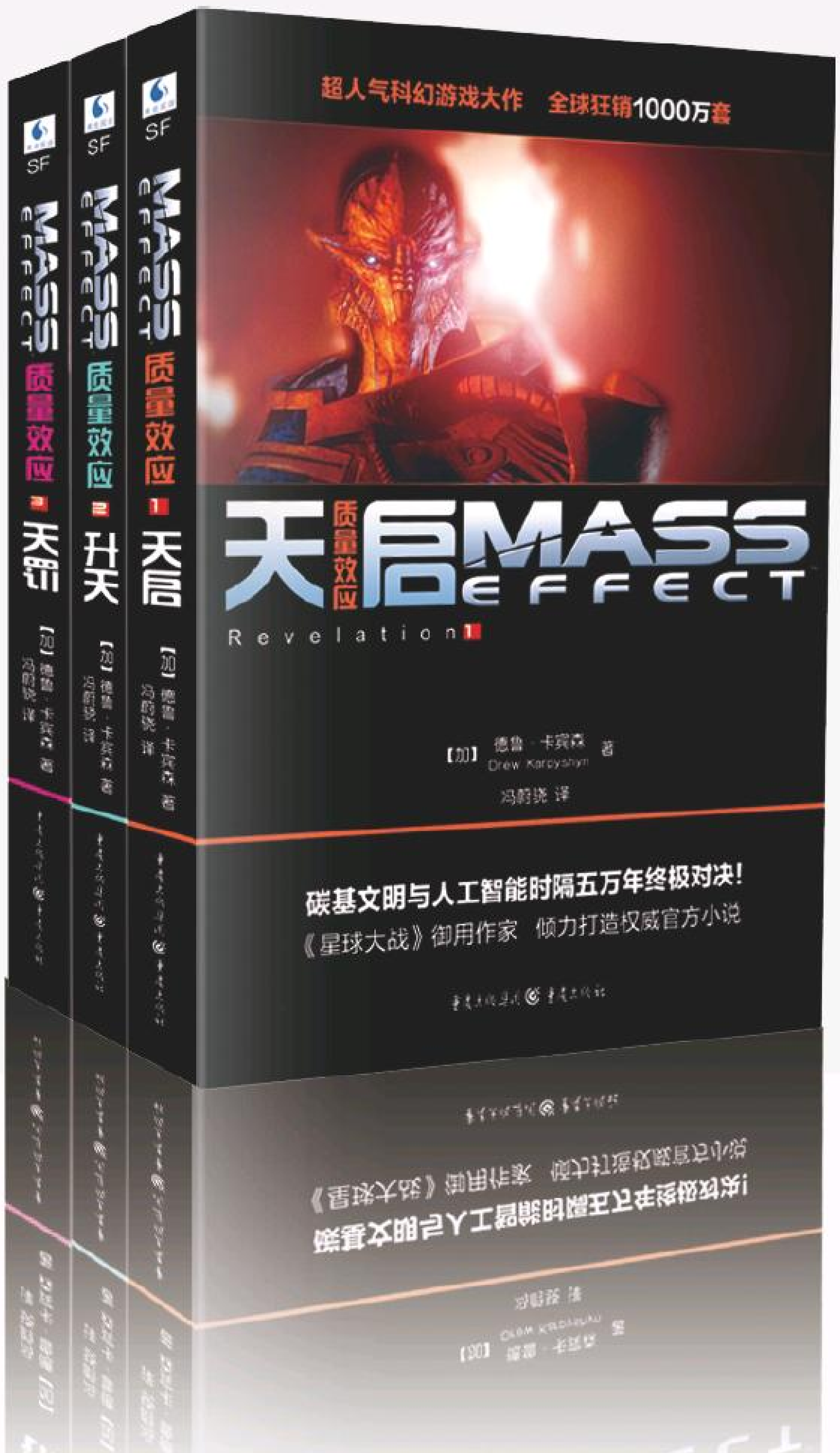
▶ EVE：战火
萨沙入侵

▶ 龙之谷LV60
台风金巢穴攻略及隐藏关心得

电脑乐园游戏攻略 2012 看之妹 真野惠里菜：就是我的菜 10月号 总第180期

电攻7月　倾力推出





暴雪经典官方小说　限量珍藏版

暗黑破坏神　蜘蛛之月

探寻邪恶蛛后巢穴
讲述暗黑3前传的故事
揭开死灵法师的身世之谜

~~定价21元~~　**优惠价** 18 元

天启、升天、天罚

质量效应　三部曲小说

超人气科幻游戏大作《星球大战》御用作家

~~定价72元~~　**优惠价** 60 元

网店购买 shop33860899.taobao.com

邮局汇款 去邮局办理汇款至编辑部，写明邮购书本名称。
注：为了保证送达，邮购将采用快递送货，请附加快递费10元。

汇款地址 上海市闵行区桂平路470号14幢1楼 电攻编辑部　邮政编码：200233
注：请在汇款单上填写你的联系方式（手机、电话），以方便我们进行售后服务。

邮购、网购征询电话：021-64850690


2012“金翎奖”年度优秀游戏评选大赛
2012 GOLDEN PLUME AWARDS ANNUAL BEST GAMES ELECTION
汇聚玩家所爱
2012
Golden
Plume
Award
金翎奖
时间：2012年12月 地点：北京
Date: Dec.2012 Venue: Beijing China
北京汉威信恒展览有限公司
HOWELL INTERNATIONAL TRADE FAIR LTD.
组委会联系方式：
地址：北京朝阳区百子湾路后现代城16号5号楼A座601室 邮编：100124
电话：+86-10-51659355 传真：+86-10-87732633 电子邮件：howell@howellexpo.com
Contact of Organizer :
Add: 5A- 601 Houxiandaicheng, No. 16 Baiziwan Rd., Chaoyang Dist., Beijing, China
P.C.: 100124 Tel: +8610 5165 9355 Fax: +8610 8773 2633 E-mail: howell@howellexpo.com

电子杂志合作媒体
bookan 博看网 .com.cn
龍源期刊网 www.qikan.com.cn 全球最大中文数字期刊运营商
magme
ZCOM www.zcom.com
锋阅网
读览天下 www.dooland.com
中国领先的数字阅读平台
91阅读网 www.91yuedu.com
zinio

PCGG 游戏新闻
004 游戏新闻
PCGG 微专栏
010 微专栏
PCGG 英雄联盟（LOL）专区
016 还认识他们吗？热门重做英雄解析！
020 变幻莫测的高富帅：未来守护者杰斯
PCGG 魔兽Discovery频道
022 熊猫人之谜 副本大探访
PCGG 暗黑3专区
026 又开刷啦！爆极品传奇哦，亲！
PCGG 单机强打攻略特区
030 变形金刚：赛博坦的陨落 金刚大点兵
PCGG 网游攻略全指引
036 EVE战火：萨沙入侵
038 天龙八部OL：十大门派在群战中的定位
040 鹿鼎记：那些令人回味的风水宝地
042 神雕侠侣：七类日常任务助你稳定高效得经验
044 神雕侠侣：让你的装备闪起来！
046 梦幻诛仙2：升级宝典之副本进阶篇
048 神话2：碧海宫——颠覆常识的魔法刺客
050 龙之谷LV60：台风金巢穴攻略及隐藏关心得
052 仙途：剖析100级天赋神技
054 通天OL：游戏玩法全面解析
056 NBA2KOL：教你如何不坑爹之“个人技术”
058 桃花源记：九种坐骑详解及得到攻略
PCGG GAME后勤组
059 联想ErazerX700：开启超频时代新纪元
060 发烧到极限：飞利浦SPA7380游戏音箱
061 攒机月月谈
062 时尚IT
PCGG 看你妹
064 真野惠里菜：就是我的菜
PCGG 动漫生活铺
066 10月新番推荐
PCGG 电攻宝盒
070 游戏微学堂
PCGG 第一现场
073 第一现场
PCGG 玩家交流
076 玩家交流

PC Game Guide 电脑乐园 游戏攻略 月历

电攻游戏业界动态表（10月）



2 Tue

《NBA2K13》上市。相传林书豪将会成为封面人物。在内地可能以数字形式发售正版。

9 Tue

《耻辱》正式发行。游戏融合了科幻风味，开放探索，冒险潜行等诸多元素，是一款值得期待的大制作。著名设计师Viktor Antonov参与了它的艺术指导。





10 Wed

经典游戏的新作《百战天虫：革命》上市。场景仍然是2D，但是“虫子”们会有3D的模型。

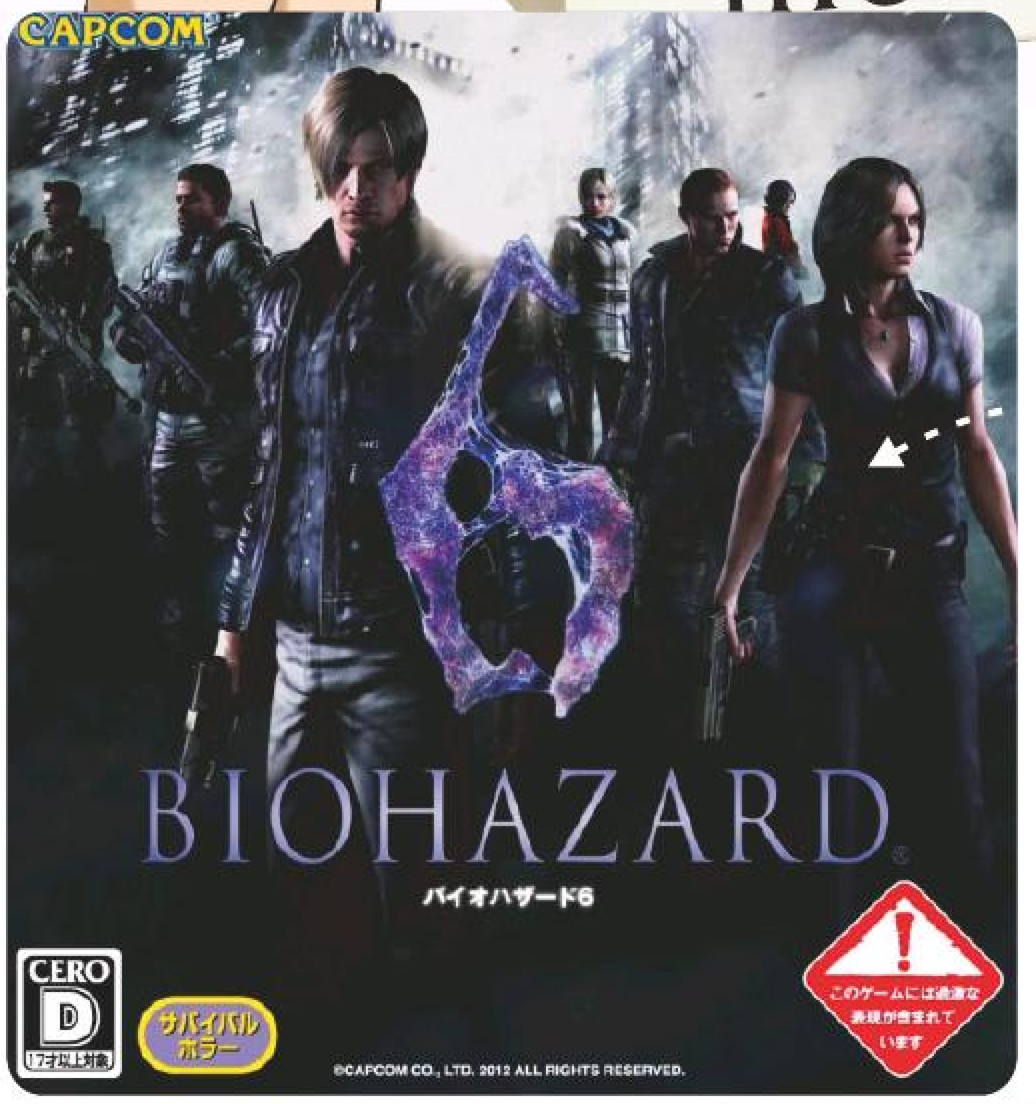
26 Fri

游戏改编电影力作《寂静岭2》将于10月26日上映。电影讲述游戏第三代的剧情。女主角被一种奇怪的力量影响，踏入了一个充满危机和狂暴的世界。可惜国内可能不会引进。





OCT is a good month to...



4 Thu

《生化危机6》主机版本发售。PC版本消息暂时未定。

8 Mon

Windows版Kinect正式在中国内地销售。也就是说电脑上也能玩微软的体感操控了。这款体感游戏机的售价目前未知，感兴趣的玩家可以留意各大电子商务网站的更新。





23 Thu

盛大游戏运营的大型网络游戏《时空裂痕》将于10月23日开启国服首次测试。它的制作水平那是相当的精良。

30 Tue

《极品飞车17最高通缉》上市。本作将还原9代的艺术风格，增加车辆，增加场景，增加细节。同时采用流行的开放世界元素。



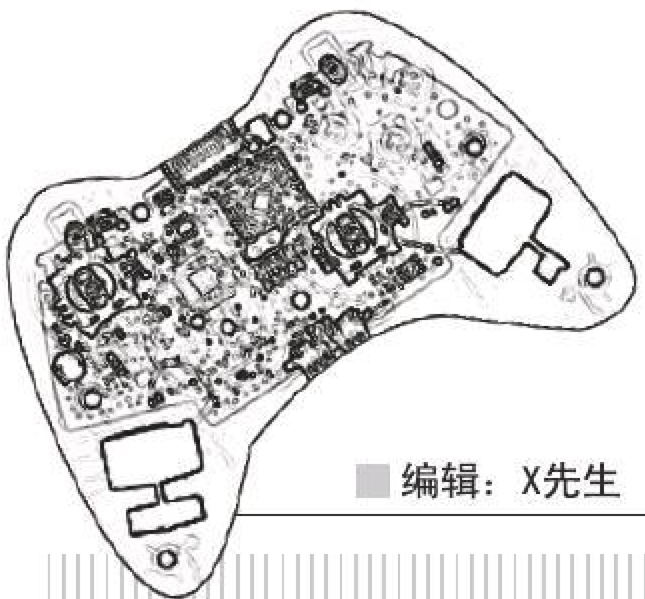
健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版传媒集团
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出　　版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：滕耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇
文字主编：陶晓明
文字编辑：张开明 杨晓勤 倪荣页 张贞颖
责任美编：马朔骅
美术编辑：张琪　欧阳瑛　傅云霞
杂志发行：施凯莲
广告发行：刘莺　方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
广告经营许可证：450102007
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022
上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64856122转288
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：上海铁路印刷有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本12元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号
14幢1楼
邮　　编：200233

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：
1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。
2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。
3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。



游戏新闻

X光透视

■ 编辑：X先生 ■ 美术：咖啡

■ 文中评论均不代表本刊观点

微新闻

头版头条 电商大佬蜂拥投入页游怀抱 玩家面对鱼龙混杂血雨腥风

根据某调研报告，2012上半年我国页游产业营收额已经达到38.2亿元。有业内人士预测2012年全年，页游产业有可能突破百亿大关。

网页游戏的发展迅猛，勾引得各路互联网大佬争相投入其中。包括京东、淘宝这样的平台，也开始涉足网页游的联运。他们做出这样决策的主要原因，就是网页游戏出色的流量变现能力。

所谓流量变现能力，就是将网站的访问量转化为钞票的能力。传统的流量变现一般依靠广告，而网页游戏出现后，同样的流量、同样的用户数量，可以获得比广告更多的收入。

X：这么多公司投入到网页游戏的运营，还真是看着挺玄乎的一事情。虽然目前在中国市场上已经有许多拥有上亿用户的平台，但是这些平台的用户之间是有交集的。例如百度的用户，可能同时也是QQ的用户；淘宝的顾客，可能同时也是京东的常客。如果大家在各大网络平台上，都能看到类似的网页游戏，那会不会审美疲劳呢？

另外，随着互联网网站逐步成熟的发展，某个平台独占入口的现象也很难再出现。对玩家来说，最注重的还是游戏的品质。不管是哪个公司运营的游戏，首先游戏要好玩才是真的。可以推测，现在这些大佬所做的斗争，所谓“渠道”啦，“入口”啦，只是在网页游戏市场早期的一种圈地营销手段。

读者您平时会到哪里去玩页游呢？是不是也已经感受到了页游战场的硝烟？





市场繁荣当然不错，但过热又让人有“羊群效应”和“竭泽而渔”的不好联想。

傲娇淘宝 入戏已深



玩家既然能在淘宝上买“台湾原装大菠萝”，也就能直接在淘宝上玩游戏



早已是页游的老油条，但淘宝似乎还是半遮面的娇羞状。

虽然淘宝的管理层曾经做过“不做游戏”的决策；但明眼人都能看到现在淘宝相关平台上的各种大牌页游已经开得相当火暴。再看淘宝游戏交易的页游推荐页面，完全就是一个成熟平台的范儿。巨大的流量总能用来做些收入，作为一个以营利为目的的公司，追求利润也是无可非议的事情。

京东搞页游，苏宁不落后



京东上的虚拟商品销售规模增长显著。最近更是大张旗鼓的高调进入网页游戏市场。在9月，京东和网易游戏宣布联手开拓新网页游戏《斩魂》。除了基础的平台支持外，京东还提供千万元级别的礼券赠与参加测试的玩家。另外还有限量版的京东独家时装售卖。

在电商大战中配合演出的苏宁电器当然也不甘落后。相传苏宁方面已经在召集网页游戏和社交游戏的制作团队，看来是打算从把京东苏宁的战斗延续到新的领域中。

X：虽然说游戏是虚拟的，但两位电商的朋友可千万别把价格战那种“叫得响，玩得小”的恶习带到游戏中去。玩家手里的钱都很宝贵，不能栽在冲动消费里。



各种购物券、优惠券、现金券充满诱惑。

央视也来推波助澜

2012年8月26日，在中央电视台13套《新闻直播间》栏目中，特别以“原创民族网络游戏：今年前8个月收入近200亿元”为题，再次对网游行业进行了关注。节目中特别提到，某些原创页游产品对倡导和弘扬民族文化、核心价值起到积极作用，并将网页游戏的健康发展和文化产业、国民经济发展紧密关联。

X：和前几年相比，央视对游戏行业的态度转变明显。世界是变化发展的，曾经年轻的“非主流”，说不定哪天就成长为“主流”了。时间总会带走腐朽的。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

永别了XP，一个时代的结束

过去好几年里，Win XP一直是最受用户欢迎的电脑操作系统。在所有PC端上，XP一直拥有最大的用户数量。这种情况很大程度上是因为它的直接继承人Vista实在太不给力，很多人都不愿升级。直到最近这一情况才因为Win 7有所改变。更具统计，大概在今年九月份，Windows 7操作系统终于登上了冠军位置，占有率42.76%；而XP下降到了第二位 42.52%。

玩家您现在最常使用的操作系统是什么呢？如果您是痴情的Win XP用户的话，接下来可能会感到有些伤感哦。随着操作系的推陈出新，越来越多的游戏表示自己不再支持Win XP。这个理由足够让你有动力更新系统了吧？

已宣布不支持XP的游戏

《玫瑰战争》、《F1 2012》、《使命召唤：黑色行动2》、《幽浮：未知敌人》、《杀手47：赦免》、《耻辱》、《FIFA 13》



X：毕竟XP的年事已高，而Win 7又算是一款还不错的操作系统。眼看着Win 8都要上来接班了。微软和它的朋党放弃老情人也是情理之中。

Win 8革命后继有人

微软早就宣布Window 8会引入更多游戏功能，包括和Xbos游戏服务的互动。和他关系紧密的多家游戏开发商也很配合的表示愿意出一份力。目前，已经有几十个游戏表示将会在10月26日Win 8上市当天就对它完全支持。使用Win 8的电脑、笔记本、平板电脑用户可以在预装的Xbox Games 应用或者Win 8 Store商店里找到它们。这些游戏全部支持Win live成就系统，部分支持排行榜、多人模式等。

部分同步发行游戏

《愤怒小鸟：太空版》、《重力小子》、《微软纸牌》、《微软扫雷》、《吃豆人冠军版DX》、《幕府将军的头骨》、《玩具兵：冷战》、《怪物岛》

X：不知道为什么，我总有一种感觉：Win 8功能复杂，定位不清。希望是我这一种错觉。

三国智国冠赛圆满闭幕

智战天下2012三国智全国冠军赛在2012年8月25日至26日顺利举行，此次决赛的地点位于成都明珠国际酒店，比赛开幕式上，前景传播总经理傅韬先生介绍了公司的发展规划，进行了新品爆料，在场的玩家无一不热血澎湃，现场掌声不断。比赛的同步网络直播让未能到场的玩家也如同身临其境，感同身受。经过两天的激烈对战，最终决战在清风与夏洛之间展开。两位选手都展示出了精湛的技艺和超群的心态，带给大家的不仅是视觉的体验，更是精神上的享受。最终清风大神再次蝉联冠军宝座，霎时，“决一死战吧，清风！”口号响彻全场！夏洛荣获亚军，弓兵获得季军，莫名一笑获得第四名。

“狼行天下”10月公测正式启程

完美世界旗下3D西方奇幻网游巨作《神魔大陆》将于10月迎来全新资料片《神魔大陆·狼族来袭》。新资料片带来宏大的世界观、神秘的第六大种族、还有不为人知的异度空间……这是一场改变世界格局的奇幻之旅，你准备好了吗？

在资料片中，勇士们将化身狼族奔跑在广袤的克兰蒙多大陆；在探究狼族历史源头的同时意外发现一张全新的地图“世界树之喉”！同步亮相的魂器、魔石系统将伴随着勇士一同成长，更有地狱之路、塔防战斗等后续高阶玩点支持着克兰蒙多的勇士们挑战自我！



《兵王》送900万元话费招揽玩家



当网游宣传充斥着“美女”，玩家却越来越不买账时，各大游戏厂商为招揽玩家，纷纷绞尽脑汁再出新招。近期，由巨人研发、中青宝运营的2012魔幻国战网游《兵王》，送出共计900万元的手机充值卡，邀请广大玩家进游戏体验，只要玩家达到体验要求就能一次性免费领取30元话费。据官方透露，运营团队对该游戏抱有很大的信心，不惧送出900万元话费，以换取广大玩家对产品体验三天。《兵王》产品总监张华阳更是在微博上爆出：兵王已经是市面上最好的国战网游了。

《兵王》官方网站：http://bw.zqgame.com/



iG.DOTA获得DOTA2国际锦标赛冠军

9月在西雅图举行的DOTA 2国际锦标赛上，iG电子竞技俱乐部经过激战击败了劲敌乌克兰NaVi，获得了最终的冠军。除了100万美元的奖金，他们也为中国电子竞技夺得了荣誉。

X：如果你打DOTA，也关注电子竞技，一定会知道这是国人在DOTA 2项目上取得的一次相当漂亮的成绩。连中央电视台都对此进行了报道。



比赛后获得“超级不朽盾”奖牌，iG众展示国旗。



iG.DOTA的队员分别是430、Faith、Zhou、月夜枫YY和FChuan。

阀门公司进军硬件



难道它早已暗示终极的游戏设备就是脑门后的阀门？

在近日维尔福软件公司（Valve）的招聘页面，出现了“工业设计师”等职位。这类职业一般是为了设计工业产品如游戏机等安排的。由此推测，游戏行业中充满活力和创新精神的阀门公司可能是想在硬件界也掀起一场革命。它们的某些经营人员曾表示对目前市面上多年不变的游戏操作方式感到失望，想要自己开发一种更人性，更有趣的游戏设备。

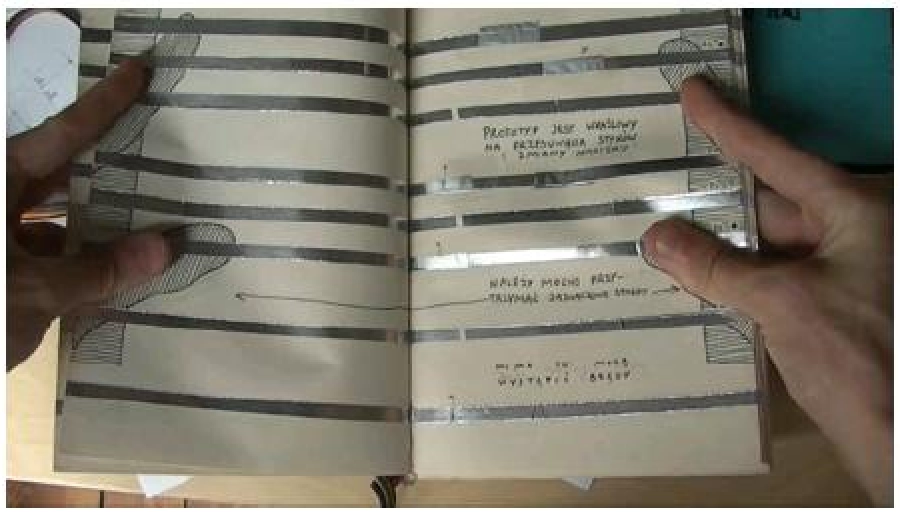
由于这些项目都是投入巨大，周期巨长的大买卖。玩家看到成品可能还要等几年。

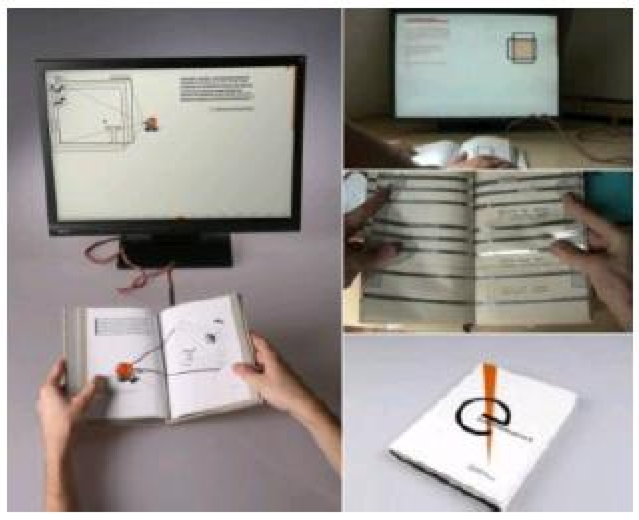
X：无论是鼠标键盘，还是游戏手柄，都已经统治游戏宅太久了！未来不仅有体感设备和触摸屏幕，还要有更多好玩的游戏机！

书本控制电脑

即使电子屏阅读再普及，纸质书依然有着不可撼动的地位。目前，波兰某设计师做出了一款Elektro Biblioteka电子书。它外观看起来是一本纸做的书，但每一页上都装扮了各种特质电路。通过一个特定程序，它能让我们以翻页的形式操作电脑

X：Valve公司计划的新操作方法难道就是纸质书？值得考虑。对文艺青年来说，纸质书永远是手中的宝，心中的灯。拿它来装哔最适合不过了。





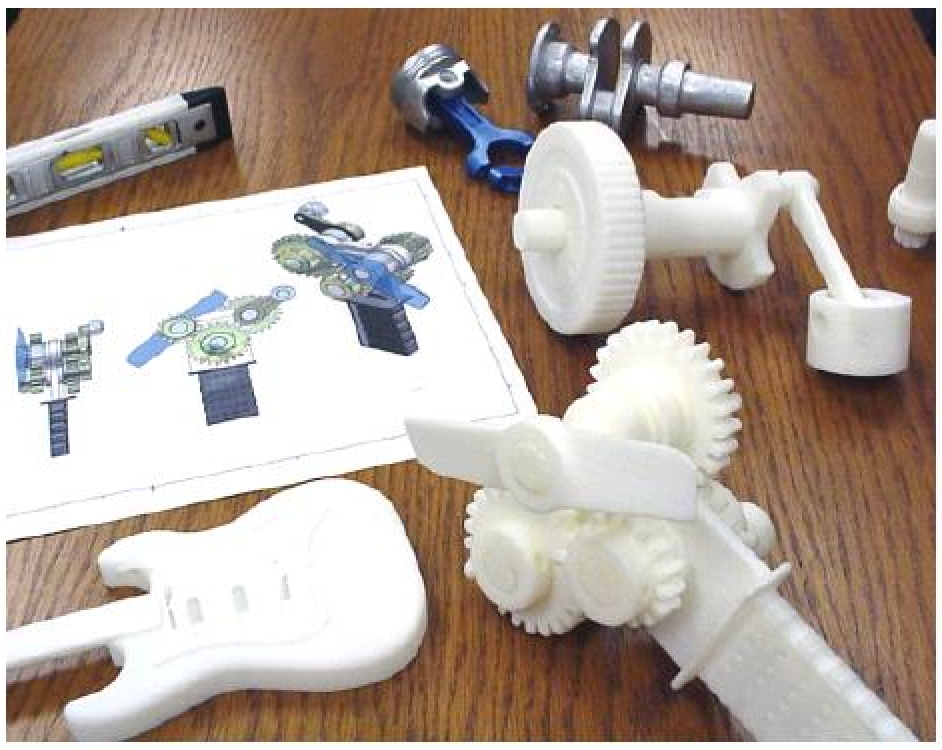
3D打印机正在普及

如果说未来几年的技术变革，最热门的可能就是3D打印机技术。这些机器已经被发明出了很多年，成本也在不断下降。目前已经到了几万美元甚至几千美元的普及阶段。它们采用的材料常常是热塑性的，例如高分子聚合物，或者金属粉末、陶土等，然后根据程序喷射材料堆叠在3维空间里成型。3D打印离普及只有一步之遥，唯一的障碍就是知识产权。因为可以无差别复制物品，很多公司的专利可能会被侵犯。

X：网上已有视频，有宅男用3D打印机制造自己设计的小熊玩偶。这个东西真是技术宅福音。它必然能秒杀许多的“手工小作坊”。这个发明的普及将对我国某些劳动密集型行业产生冲击。当然它也会带来新的行业和新的规则。



已经有商业化的3D打印机可以选购，用户甚至可以自定义机器本身



只要有模型文档，啥零件都能用打印机打出来

智能手机扫地雷

请注意，这是真的“扫雷”，不是玩游戏。红莲技术（Red Lotus Technologies）日前展示了一款可以和智能手机相连的地雷探测器。它通过在手机屏幕上增强显示被探测物体的轮廓来提高地雷探测效率。只需要把这个外设加载到智能手机上，就能获得一个有效的扫雷装置。目前地雷解除基金会（Landmine Relief Fund）已给出合作意向，准备在柬埔寨某些地区对这装置进行实地测试。

X：地雷真是一个糟糕的武器。地雷的杀伤性会延续到战后，还可能伤及无辜平民。另外我就想知道，除了扫雷，这个手机外设能不能淘金呢？



智能手机强大的运算能力是扫雷的基础



笨重的扫雷机器可以退伍了

怪物猎人出电影

《生化危机5：惩罚》于近日在欧美上映。该片导演导演保罗·安德森在被问及自己的下一部作品时，表示他可能会翻拍CAPCOM的《怪物猎人》真人版。但目前整个方案还在前期阶段。

X：《生化危机》系列堪称游戏改编电影的成功范例。怪物猎人只要不是人穿着衣服扮作轰龙应该问题不大。



买使命召唤送飞机

《使命召唤》是动视历年的拳头产品。今年的游戏预计将于11月13日发行。现在游戏的豪华包装版内容就已经泄露出来，最让人眼红的就是它赠送的那台遥控飞机。其他部分还包括限量版原声音乐CD，收藏版挑战币两枚，收藏版铁盒和实体游戏地图等。

X：听说游戏里也有这个飞机的戏份。去年我看到这个飞机的时候还以为它只是个善于偷拍的小众器械。后来今年在CJ上都看到它的展台，看来挺多高帅富喜欢这种类型的玩具。



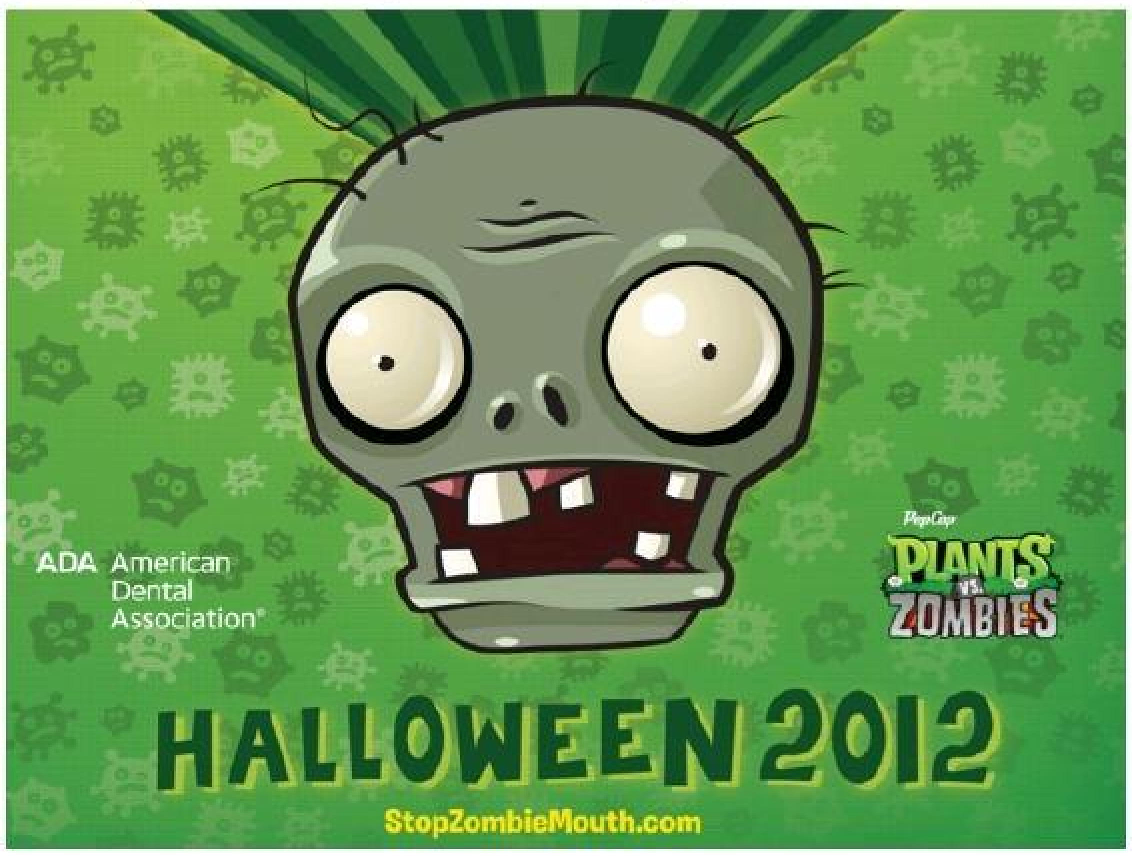
游戏员工偷拍被捕

《武装突袭》游戏开发公司的两位员工前阵子在希腊度假。不知是不是为了给游戏找素材，他俩对着希腊某军事基地拍摄了一些照片。很快他们就因此被捕。如果罪名成立，他们将面临最高20年的刑期。

X：工作敬业是好的，但也要注意分寸啊朋友。有多少教训在前，照片不能随便拍。



僵尸保护牙齿



最近，PopCap 游戏公司和美国牙科协会合作推出“阻止僵尸牙齿”活动。借《植物大战僵尸》中僵尸嘴巴里几颗牙齿摇摇欲坠的丑陋形象，来提高儿童对牙齿的健康意识，也警醒家长注意保护孩子的漂亮牙齿。

X：难说磕豌豆可以防止蛀牙？



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

新游X光片

编辑：X先生　美术：咖啡



新游X光片一般都贴还未上市的新游戏截图。但这次就破例来一张《上古卷轴5》的图。上市快一年的《天际》依托各种开放MOD的不断加入，画面已经朝着逆天的方向无限逼近。



《合金装备：原爆点》的一张截图。请注意这幅图中人物肩上的标志和额头上的细绳。本作将是《合金装备5》的“序章”，故事将会解释之前作品中的一些情节的前因。



曾经出过《爱丽丝》系列的工作室Spicy Horse最近带来了新款的动作RPG游戏。《小红帽：恶魔猎手》。这款游戏的画面依然有着漫画风格，取材于经典的童话故事《小红帽》。保准又是一个黑化毁童年的游戏。



早前制作《黑色洛城》的团队最近公布了一张新游戏的宣传图。这款游戏被叫做《东方失足妇女》。图片是上世纪三十年代上海弄堂风貌。游戏也将以那个时代的故事为主线。



《强袭装甲零号（Strike Suit Zero）》是一款小制作的太空动作射击游戏。玩家将使用飞行状态的变形装甲与敌人战斗，目的依然是拯救地球。



微软旗下的Undead Labs即将推出一款开放性世界僵尸生存游戏《腐烂都市》（State of Decay，暂译）。本作中首创基地建设功能，玩家可以建设自己的家园、生产基地，壮大自己的生存队伍。还可以自由驾驶车辆，使用枪支、钝器等对丧尸进行攻击。这些玩法概念听起来都不错。



育碧不久前公布了以武装直升机为题材的射击游戏《雷狼（Thunder Wolves）》。 游戏提供多种任务，包括高度危险的护航、突降、空战等等。游戏还支持两人合作模式。



游戏《GUTS》的开发成员Chris Haga曾在暴雪的《暗黑3》项目工作过。这款小成本游戏将会使用策略RPG的玩法，无论是画面还是概念都相当另类。期待它的最终品质。



世嘉公司将于明年初推出动作冒险游戏《洞穴》（The Cave）。2D的精美画面和寻宝加打斗的玩法是它的亮点。

编：sky　美：咖啡

专 微 栏



章老湿
念过几年书，尘世中一个迷途小书童

X先生
喜好不明，兴取向不明

P羊
温柔娴淑，勤劳奋进

肥龙
好写文章，因为没钱，愤世嫉俗

贪睡猫
宅男始祖

Samtown
著名帅哥，女读者众多

朱朱
“非”资深编辑，擅长占卜星象

TALK　时政/游戏/体育/阅读/娱乐八卦/电影
POLITICS/GAMES/SPORTS/READING/GOSSIP/MOVES

音乐不仅是声音

文：有时右逝

前几天，VGL音乐会再一次在中国登陆了……一晃，三四年的时间就这么过去了，那一场音乐会留下的余音，也仿佛一个接着一个被我们推倒的BOSS一样渐行渐远。看看网络上的反应，听过的人激动不已想去重温于梦，没听过的人也是趋之若鹜渴望身临其境一把。当然了，更多人关注的是在音乐会上会否有一些关于《熊猫人之谜》的线索，以便让我们这些已经迫不及待的人做好准备，用中国功夫去创造新的世界。

其实吧，玩魔兽世界最自豪的事情就是可以去听属于自己的音乐会——你能想象一群玩第一人称射击的弟兄们也有这个待遇吗？很有可能主办方直接把人丢到利比亚这一类的地方去听炮轰了。所以，身为一个资深魔兽玩家，我们还是很值得自豪一把的。

三四年前，我还在上大学，听到了VGL即将开幕的消息时着实激动了一把。在外人看来，那是一场非常小众而又特立独行的演奏；不过对于那些把青春和热情洒在WOW世界里的人来说，那是一个属于我们的节日。小众吗？也许吧，因为只有500万人翘首以待，仅此而已。

拿到音乐会票时，我还和我的朋友们讲，我要去奥山战场了！一大波联盟部落正在逼近！其实吧，我当然相信玩家之间是不会开始PVP的，直到我看到老大布置的新的公会通知：“参加魔兽音乐会的公会成员，请自备扳手、板砖、手套以及不在场证明。”

我属于一个自打小德智体美劳全面发展的正常少年，所以理所当然的在文艺方面渐疏薄弱。这可能不仅仅是我一个人的问题：也许流行音乐什么的还和我息息相关，但是涉及到“音乐会”这么高雅的字眼，我本能的就会规避。这些需要穿西服打领带的聚会，也只是依稀在看电视无意间换台的时候瞅过那么一两眼而已……

身临其境听一场音乐会？对我来说实在是太遥远了。对于我这种听不出来贝多芬和柴可夫斯基的区别、听不出二泉映月和命运交响曲的区别、听不出小号和长笛的区别的人来说，我觉得去音乐会纯属于一种精神上的意淫，还不一定能把握准自己意淫的方向。

不过，也只有VGL不会让我有这种顾虑吧。

上一次的音乐会，来临之时恰逢巫妖王这个悲催的家伙努力上线中。一群生活中的普通人，有学生、职员、情侣、夫妻，他们眼中却闪烁着战士的渴望，此时此刻，他们就是联盟和部落的勇士，身临其境的享受着游戏带来的升华。大家喊着“我要巫妖王”，似乎已经迫不及待去完成自己的一项使命。

热情与执著，那是促使我们在一个世界里不辞辛苦坚守了四年的信念。

然后，一场梦一样的旋律，匆匆离去。巫妖王到来，大灾变降临，整个世界面目全非之后焕然一新，仿佛我们这几年的生活一样，用一个熟悉却又陌生的脸孔出现在了我们自己面前……

“依旧”是我们公会的主力战士，前年生了个大胖小子，所以就从我们公会华丽的AFK了。有些时候一个游戏玩得不仅仅是一堆数据，我们珍惜的更多的是我们彼此建立起来的信任和感情。断断续续的，大家依然保持着联系。在得知这次VGL要回归中国举办音乐会时，依旧第一时间给我打了电话，说，无论如何帮他弄两张票。

“你不是不玩了吗？”我有点奇怪他为何如此激动。

依旧支支吾吾的解释，说自己怎么着身上也流着部落的血——（扯淡，你以为我不知道你有联盟的小号）——自己一定要去沐浴一下战鼓擂擂的沙场之风——（得了吧，当年打竞技场谁老是冲过去送人头啊还沙场之风你个移动荣誉）——听一听当年幽暗城里感动了自己的那段旋律——（这我倒是记得，因为依旧这小子在幽暗城里迷路，足足听了一个多月的幽暗城音乐）——总之，自己就是想去。当年依旧AFK的时候，很大程度上是因为吧，他们两口子都玩魔兽，而我们极度缺他老婆的牧师……所以当时我们都说，嫂子别啊，孩子让依旧去带啊，你接着玩啊……

所以每次依旧听着自己老婆劈里啪啦敲键盘而自己洗尿布的时候都是一把鼻涕一把泪，觉得怎么自己有了我们这几个损友。

“我想去VGL。”依旧和我说。“我想在那里闭上眼睛，什么都不去琢磨，静静的让我回忆一遍这么多年我在魔兽世界里的一切一切。对我来说那不是一场音乐会，对我来说，只是闭上眼睛之后，觉得自己依然像当年一样年轻。”

觉得自己依旧年轻……

音乐会是晚上七点半开始，我五点到的场。很多熟悉的面孔都在，HANK、奶茶超人、林熊猫、肥龙、火狼、叫兽（2.0光头版）、老刀99、黑暗王朝、zeta大小姐、核桃，等等等等。因为会场安排我先去了后场，和雪猹叔碰了一下音乐会的流程；外面，CCTV的记者——这次真是CCTV的记者，不是CCAV的——来到了门口进行采访。虽然看得出他们不太善于采访这种情景，问的问题也是中规中矩，但是起码这一次不会再把我们和暴力分子联系在一起了。后来大家都说，能在CCTV非法制频道看到自己的身影，也算是很开心的一件事。

也许这是一个信号灯吧？它标志着我们这些普普通通的玩家不再受人歧视了。

上台之前我发了一个微博做了一个小调查——因为音乐会的时候我很想带着大

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

家喊一个口号。计划喊的口号如下，四选一：1.我们是魔兽玩家。2.为了部落。3.MT给老子拉住你大爷的加住啊猎人你XX的我去我去我去战复战复战复冰箱啊我去OT了你没看到吗。4.为了联盟。为了公平起见我是让大家投票选择的，结果玩家素质很高，没有受到我低俗的影响，第三条口号以9335票的成绩以微弱优势领先（顺便一说，其他三项一共得到了57票）。国服玩家看起来还是相当团结的。

不过上台之前主办方特意告诉我千万不要上去说脏话，这是高雅的音乐会。于是作罢。

上台之前还看到了一个钢琴手弹了一段魔兽争霸的音乐，我身边的人纷纷说："啧啧，这手速，不玩治疗可惜了。"而还有一个特别漂亮的妹子又是吹笛子又是唱上层精灵的挽歌，也让一群玩家一阵骚动："啧啧，这姑娘，不玩治疗可惜了。"

等到我上台的时候，我反而不紧张了。虽然下面好几万人，但是黑压压的，基本上看不清楚。其实之前也没准备稿子，就随口和大家说了说每一个公会都会遇到的问题：比如一个黑手会长，比如十七连开战猎萨，等等。不得不的说台下的反应说明我唤起了大家内心中深深的共鸣。

（说到老大……当然了上文里面的黑手会长当然不是说老大了……最近他在玩一个游戏，叫魔之精灵，而且他自己开的服务器，叫《霸气侧漏》；用老大的话说，就是他负责霸气我负责侧漏。如果有兴趣的人可以去玩，绑定了这个服务器送四手夏利和一个黑手抗性永久+5的手套。）

当然了，为了维护我发言时正常的心态，主办方虽然提供给了我一张老大的门票，但是不知道为什么那张门票莫名失踪了！！当然了这和我在淘宝挂出来的一张标价1元的门票完全不是一张。

老大知道我要上台发言时，也打电话嘱咐我，说是"给公会做做广告多招募一些战士、猎人、萨满"。我很奇怪，因为我们公会这三个职业的玩家数量已经占了会员总数的89%。晚上回家上公会YY听到骂声一片，才知道：我们公会里，再多的战士猎人萨满也不够。

晚上一群老朋友一起吃饭——就是上文提到的那些人。和火狼、肥龙坐在一起，聊了很多当年的事情。细想起来，我在《电攻》已经写了三年多连载和专栏了，两位编辑一边感叹我竟然能坚持这么久真是难得，一边觉得竟然还没有热心读者向有关部门举报我真是可惜。

两位编辑觉得要是可以在我刚交完稿子还没有发我稿费的时候有关部门大力出击一举摧毁我，那可真是喜闻乐见。他俩也提到，当年我刚开始写《如果宅》的时候，他们觉得我这个人属于鬼才的类型，简单点说就是，我写出来了一个很简单的故事，却代表了很多人的生活。他们鼓励我继续写下去这些东西，不要再在专栏文章里黑编辑了。不然的话……

那天晚上吃的烤肉，两个编辑各自借了店家的菜刀耍了一套夜战八方的刀法，甚是威武。我点头表示再也不会造谣中伤我的编辑们了，两位编辑才放下菜刀，擦了擦脸上的血迹，欣慰的笑了。

很多朋友都在签售会帮过我的忙，比如叫兽。叫兽还问呢，那个长得很"保外就医"的人今天没来吗？我就说，哦，老大在石家庄。然后大家就吃饭，聊天，聊的不仅仅是我们之间的故事，更多的是魔兽已经七岁了。没想到啊，青春和魔兽都是这样一晃而过。

七年都够找一个姑娘生个孩子再教给他怎么玩惩戒骑了。而这七年里，我们认识了很多很多人，经历了很多很多感动，战胜了很多很多BOSS，也燃烧了很多很多点卡。这些年，我们也换了不少游戏，换了不少朋友，换了不少生活。但是很多东西，比如WOW这三个字母，一直没有变。

很多人都说，VGL刚一开始时，听到那耳熟能详的音乐时，都想起来了自己还是懵懂少年看到那令人震撼的画面时那份感动。当然了我是一个例外，听到这个开场音乐被勾起了不少痛苦的回忆；尤其是看到那个矮子猎人带着白熊走在铁炉堡的雪山上的画面，想起来自己就是因为这么一幕而选择了矮子猎人，然后被三哥蹲了这么多年，哎……

时过境迁的事情太多了。一个世界接着一个世界等待着我们去拯救，而当我们疲于奔命时，确实渴望着有这么一段熟悉的旋律，让我们被耳熟能详的回忆拯救。还有多少人记得自己从遥远的村庄跑到奥格瑞玛、暴风城时那第一眼的震撼和激动？还有多少人在外域拼杀时会思念主城门口方便的飞艇？还有多少人记得在诛杀黑龙公主之前，所有卫兵跪倒的礼遇？

好汉不提当年勇，对于那些离开这个世界AFK的人，我们都是尊称他们为"老兵"，不时的听他们回忆起当年在黑翼之巢、在安其拉神殿的征战。我们知道，他们没有老去，如果世界再一次面临新的危机，他们依然会奋不顾身的拿起鼠标和键盘，拼杀殆尽自己的热血。

有些时候，音乐不仅仅是声音，而是一种发自内心深处的感动。是的，当熟悉的旋律萦绕在耳边，那些辗转反侧的荣耀，会召唤他们重新回到我们身边的。

熊猫人之谜还蒙盖着一层神秘的面纱，这次VGL会不会给我们一个相同于巫妖王的惊喜，我们都不知道。重要的是，我们可以感受到我们并不是网络上孤单的幽灵，因为身边有着无数个有血有肉的灵魂和我们一起沉寂在回忆之中。当音乐响起，你闭上眼睛时，你就会知道，这一切是真实的。那些刻骨铭心的回忆，虽然远到天涯海角，却依然触手可及。

为了部落。

为了联盟。

为了一个让我们坚守了七年的世界。

VGL，让我们并肩作战。



撸

文：有时右逝

第十四章

1

33的地图相比较于55可能有很大的不同。

距离队长验收我们进步的日子只有3天了，我却开始进入游戏发呆。

倒不是说自己现在还处于失落的低谷，但是我发现自己确实还没有找到一个应该有的方向。

“不要成为我。”这是队长给我的忠告。

如果我不成为队长的话，我应该怎么进步呢？模仿是原创的第一步，我目前是这么安慰自己的。

我一直企图说服自己，自己之前的努力没有白费。

就算是百米赛跑，起跑方向错了，现在我距离终点还有150米，但是我也强身健体了一番。

老实说，我并没有成功模仿下来angelababy的操作和风格。

因为他像一个太极，更多的时候没有固定的风格。

这就是瓶颈吧？我问自己。

2

D这几天像是被打了鸡血一样兴奋，经常晚上四点多还在游戏里拼杀。

要知道他第二天还要早起上班。

我倒是很羡慕D，因为他已经看到了努力的成果。

从风舞开始不敌D之后，D开始在操作方面突飞猛进。

而当D在匹配模式里见到小熊之后，就会很坚定的立刻离开游戏，坚决不肯暴露自己一丝一毫的信息。

用他的话说，他要给队长一个惊喜的同时，也“给GOD他们一个惊喜。”

虽然D也会偶尔喊我一起打一局，但是我都是婉拒。身为团队的短板，我有更重要的事情要做。

那就是做一个决定：是相信自己能够突破这个瓶颈，还是不要再耽误自己的队友和队长。

3

当我陷入这种矛盾的迷茫中时，我想到了一个可以开导我的人。

是的没错，每当我迷茫之后我第一个想到的就是人生导师老大。

给老大打了电话，说了自己的处境，也表达出了想要逃避这一份责任的念头。

果不其然，老大怒骂道：“你他妈还是爷们吗？”

“你有没有想过那些个信赖你的人？”

“你对得起那24个战友吗？”

“啊？不是24个？9个吗？”

“只有2个？”

“那你还是算了，25个人的话平均数能拉上去；只有三个人的话，你分低了别人也不好帮你。”

“对对对，我就是这个意思。算了玩什么游戏啊，我这边有个看场的活儿，你有兴趣我留给你，你回石家庄之后……喂？喂？操，什么信号……”

4

挂了老大的电话之后我果不其然的更加迷茫了。

就像队长说过的一样，我犯了方向性错误：迷茫找老大，等于间接自杀。

重整旗鼓之后我犹豫了一会儿，最终还是给队长打了这个不该打的电话。

之所以说不该打，因为已经是晚上两点多了。

但是目前时间就是金钱，如果真要换掉我，那么能够早一秒让队长去找合适的队员也是有好处的。

队长接我电话的时候迷迷糊糊的，然后迷迷糊糊的听完了我的倾诉，然后迷迷糊糊地说：

“右右啊，你……”

我一字一句的听完了这句话，然后怔住，再然后挂了电话。

再然后，开机，上线，喊了D。

“干吗？”D打算睡觉了，打完这一把就走。

5

我和D新开了一局。

D打得很惊艳，让我有一种耳目一新的感觉。

但是真正惊讶的人并不是我，而是D。

用D的话说，就是觉得我仿佛是从一个境界里猛地挣脱出来，摆脱了无数的束缚，打得终于没有以前那么多条条框框了。

D一直想要描述的具体一点，最终还是想出了这个词汇：“对对对，就好比你的打法以前是无期徒刑一样拘谨，但是现在是保外就医一样，新生，新生啊！”

我琢磨了大概5分钟，确信这是在表扬我，才乐呵呵的说：“是啊，努力没有白费。”

6

队长和我说的话很简单。

“你的方向不对啊确实，确实不该成为下一个我。右右啊，你要超越我。”

超越……

这是一个我在队长身上从来没有想过的词汇。

超越队长？

“嗯，超越我……不然的话，我没办法对付GOD啊……”

我不知道队长是不是睡蒙了，后半句话不管是什么意思，但是前半句话，让我几乎喜极而泣了。

不过按照语法来说，我应该不是方向错了，而是目标错了吧？

7

D打完之后很快就睡觉去了。

扫了一眼好友列表，几乎已经没有人在这个时间点继续玩游戏了。

幸福太奢侈倒是在线，但是我一个玩肉出身半路出家玩半肉的人，实在是和这个AP选手没有什么好交流的。

哦不对……对了对了，还是有一件事情可以和幸福交流一下的。

于是我打字问他，是睡觉挂机了还是在线，如果睡觉挂机了给我回复一个“1”就行。

果然幸福没有睡觉，而且回了我一条很长的信息：

“你还记得你上次问我是不是掉线了让我掉线打1吗我就纳闷了队长怎么看上你的。”

哦，在线。

8

简单的和幸福聊了几句，说了我的目的。

幸福打了个哈欠，说这都几点了，不然明天再说吧。

时间有限，我知道这有点强人所难，但是必须如此。

“告诉我炎皇的电话吧，我一定要和他单挑一把。”我说道。“或者你给他打电话也行。”

被释放之后的内心燃烧着一个火苗，而且我已经无法控制。这个火焰，就叫做战意。

幸福想了想，说：这个点吧，万一炎皇应该正在啪啪啪，合适吗？

我啪啪啪的打着键盘，说：“我也啪啪啪呢，有什么不合适。”

9

十分钟之后，炎皇上线了。

可以说这是我第一次见到兴奋起来的炎皇。

作为这个区33一代霸主，炎皇可谓处变不惊八风不动，心态极好。

但是关键在于，炎皇被电话叫醒，本来很不想起来，却听幸福说，右右想要和你打一把，为了战胜GOD他们。

当然了炎皇必然不打算起来。大半夜的有病啊？

“右右好像悟道了什么，啪啪啪着的时候顿悟的，让我喊你。”幸福继续说道。

顿时炎皇以为我要传授他类似于“玉女心经”一类的绝世武功，一个翻身起床开机上线。

10

如愿以偿的一局。

炎皇第一次和我单挑，没有放水。

上一次的他对抗的是伪装成angel的我，而这一次，我终于有资格让这个高手可以半夜里陪着我打这么一把。

当然了，LOL里面，单挑的结果并不重要，重要的是单挑的过程。

比赛结束之后我迫不及待地问炎皇，什么感觉，如果我打GOD他们是不是有胜算。

炎皇思忖良久，问我：“你要听真话还是假话？”

我心想你这不是屁话吗。

“毫无胜算，你对上GOD的话。”炎皇给了我答案。

“不，我知道自己打不过GOD，起码现在肯定不行。”我并没有失望。“我是说，如果我打Yoggkistuqu的话呢？他们中的那个队员？”

“那倒是有希望，估计两成的胜算。”炎皇给了我一个很保守的答案。

只有两成吗？

11

炎皇不困了，开了语音，和我大概讲述了一下他玩这个游戏的思路。

“我从来不主动发起gank，虽然四阿哥可以穿墙节约时间而且保证突发性，但是我确实不喜欢主动gank。这就是我玩得好的最大的秘密。”炎皇把这个风格透了个底，却没有让我觉得有哪里了不起。

仔细想想，幸福和炎皇这对老搭档确实是幸福主动担当游走的角色。

“如果你想更上一层楼，有两个办法。”炎皇跳过了过程给了我结果：“要不然让D负责游走，要不然你放弃肉盾的位置。”

“队长负责游走的啊。”我想起来队长的小丑那诡异的走位以及极高的gank成功率，觉得炎皇杞人忧天。

“不，但凡你们要打GOD他们，就必须让angel解放出来，给他充足赖线、发展的时间。”炎皇说道。“明白吗？否则对于对面的打钱速度，你们能够赢得人头，却也要输给经济。”

我若有所思。

“不过吧，这件事是整个队伍决定的事情，你们的风格和我们不一样。”炎皇最后说道。“我知道你想和我学一下我这边的经验；相信我，我也希望有人能够遏制住GOD嚣张的步伐，所以我毫无保留地告诉了你我的秘密。最简单但是最有效的秘密。但是，你找错人了，我帮不了你太多。你们的队伍，人头比经济重要，人头比经验重要，人头比什么都重要……”

甚至，人头比胜利还重要。炎皇淡淡的给了结论。

“为什么？”我听到最后，觉得不可思议。

炎皇笑了。

“因为，你们的队长是angelababy。”

12

炎皇说自己当时确实想挖走angel。

炎皇也说后来angel拒绝了自己。

炎皇还说，其实打了一段时间了解了AB这个人之后，发现自己确实不该挖他。

因为吧，对于AB来说，LOL永远只是游戏，而不是比赛。

对于AB来说，只有杀人才能让他感觉到这个游戏的乐趣，只有不断的使用新英雄不断的出诡异的装备才让他感受到自己在玩游戏而不是游戏在玩自己。

所以angelababy随机英雄，所以angelababy什么位置都打。

这是他最大的弱点。

但是，这个弱点是angel永远不可能克服的。

因为，这个弱点，同时也是angel这个人最强大的源泉。

13

炎皇睡觉之后我思考了很久。

思考的内容是，已经快要四点了，我要不要叫一份麦当劳外卖。

14

那天晚上我做了一个梦。

我梦到了队长坐在我和D的面前，说我们是难得的好朋友。

但是队长的表情并不开心。

15

我一直以为队长以前在美服的俱乐部不开心，是因为那里没有人情味。

而我觉得我和D都把队长当成兄弟，队长应该感觉到温暖。

但是队长似乎依旧没有高兴起来。

“我只想玩游戏。”队长说。

“但是我也不想让你们失望。”队长继续说。

“所以……”队长没有说完，闹铃吵醒了我。

16

梦中队长的表情我一直没办法忘记。

虽然我一次也没有见过队长，但是梦中我把他脑补成了刘德华在《无间道》中的形象，苦大仇深。

说起来，队长虽然总是说“拿冠军”“拿冠军”，但是这句话是从什么时候开始的呢？

一切的一切，都是从那天晚上我们无意间战胜了若琳开始的吧？

从那天起，荣誉和赞叹开始围绕着我和D，而我们也自命不凡，觉得应该肩负起这个服务器荣誉的保卫工作。

从那天起，我和D的心态变了。

我们开始渴望胜利，却又漫无目的。　而这一切，都是建立在我和D一厢情愿的基础上开始的。

而队长从来都没有说过，成为第一名是他想要的。

只不过，是我们两个想要却又拿不到，他才开始做的一切。

17

起床，上班，工作，下班，写稿子，一天又到了晚上。

而我心里边关于我和D究竟是队长的朋友，还是让他碍于友谊勉为其难的累赘，得不出一个答案。

本来应该是团结的一B的三人共同体，却因为炎皇无意间的说辞而从根本上产生了动摇。

到底这个答案是什么？

18

这一个晚上我依旧在苦练莫甘娜：打钱，对线，压制，另外开始了穿梭草丛的游走。

队长上线之后并没有立刻去开始游戏，只是和其他人插科打诨聊着一些有的没的。

等到D加班回到家之后上线，已经是快要10点了。

难得我们三个都在，大家彼此看着，却又不知道是不是时候一起打上那么一把。

但是……

“队长，一起打一把吧。”我开了口。“玩一把，你想怎么玩怎么玩。”

19

匹配模式。

久违的三个人都在。

队长毫无悬念的选择了随机英雄，出来的是刀锋意志。

D和我打得中规中矩，而队长打得上蹿下跳——虽然毫无章法，赢得也很吃力（因为队长第一件装备出的是饮血剑），但是看得出，队长玩得很过瘾，很……

很开心。

嗯，这就是答案。

20

23分钟，破两路，对面顽抗了一会投降了。

“现在干吗？”D问道，不晓得是要继续一起打，还是各自去练习。

“现在，我们解散战队吧。”我说道。

然后我拉黑了D和队长，紧接着退出了QQ群。

·未完待续·

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

荒诞故事

编：X先生

好久没有联系了，不知道你过得怎么样。

就是想和你在打个招呼，没什么。

那天我正在“坑的鸡”吃鸡翅，突然就听到旁边的中学生说起你。

听说你已经不再纠结于过去的那个旧世界。

听说你又要开新的资料片了。

我当时正在专注研究禽类的软骨结构，想着怎么从辣鸡翅里剔出更多肉。

我还以为是幻听了。

没想到真的是你的消息。

你现在不再被奇怪的部门绑架了？很好。

你的客户端已经做成了36G？60G！越来越厉害了呢。

恩，画面也改进了，对配置要求也高了吧。

是啊，那时候，为了你，我也去更新过电脑。

真没想到，还能听到你的消息。

有多少人，到最后会落在时光里，对面不识，形同陌路。

但总有一刻，曾经的记忆全部会回来。

戳到心里，疼的人直不起腰来。

仔细回想一下，真叫人受不了，

我都快忘了你的销魂味儿了。

你那登录界面的泛着光晕的门，好像能把人整个吸进去。

你的世界里，随便一个角度看都漂亮。

到处都是古灵精怪的好东西，到处都有动人的音乐。

那时候，每天都和你一起。真开心啊。

每天长大那么一点点。

我就越来越离不开你。

没有什么契约，不因为任何责任或者理由，我们就是在一起了。

在我身体虚弱，生活拮据，精神错乱的时间里，你是唯一能陪伴我的。

无论我多么冷淡可憎，你从不会不接受我。

那些时间，我真的好好享受了。

真是日久见人心，我爱不爱你？

说我不爱你，自己都不信。

对不起，再和你说这些。

再讲这些有什么用呢。

无论我怎么做，也改变不了过去。

沉迷在这些温情的回忆里，只是浪费时间。

虽然和你在一起的时候很开心，但我也知道我一定会离开。

谁又不是这样呢？ 想想这种事情，年轻人之间是很多的。

长期来看，所有的关系都将会分开。

没有什么能天长地久的。

我们之间，绝没有什么不可挽回的事情。

但是，我感到没劲了。

万念俱灰，爱情也没劲了。

离开你的决定很难做。离开你之后的日子更难熬。

删掉客户端，删掉截图记录。

因为一时的伤心，我把自己的回忆都毁了。

然后么，我就用常见的方法毁灭自己。

我的想像力有限，自己不会找别的路子，

只会照着无数前人经历过的悲剧再走一边。

我去仰望星空，我去读宗教经书。

投入到学习和工作中去，麻痹自己。

这些通用方法说的都没错。

以前这些空洞的道理我也用来开导别人。

但是等到自己遇上，还不是一样的苦。

我也想过找一个新欢，后来也确实找到了。

开始还喜欢找长得和你相像的，渐渐的就来者不拒，谁都可以。

我试玩过太多太多的游戏。

有些就是糟粕，有些勉强还行，

但她们不是你啊。我亲爱的魔兽世界。

那么多年，只要你有一点动静，我立马就屁颠屁颠的自己跑回来了。

你的新资料片要不要上？不上我这辈子会后悔的。

但是上了之后呢，就是错误的再次重复。

我们再也回不去了。

最后只能等时间磨灭一切。

人类都会遗忘，无论什么东西。

哪怕头被斩落在面前，肠子图在地上，不多久人们就忘了。

几百年，能够扭曲什么？几千万年？

我又会记得你几年？

我都不记得，是什么时候开始能鼓起勇气。

离开那个无尽的深渊，去试着做一个正常人。

我终于不再独自一人，回到曾经为了你而去的地方。

看清楚了，你也就是个放荡的家伙。

在我们这些老情人对我们在一起的每一寸光阴依然十分珍视的时候，

你竟然把一切，一切都抛却了。

为了和你在一起，我花了多少钱，废了多少时。

也甭提消耗的精力。

现在，新的年轻人要上你了，你就变着法子讨他们的喜欢。

是呀，想清楚了，是呀，可是我走出来了。

魔兽你真是个臭婊子。

骗去了我这么多的爱，我依然爱你。

写到这里，我的脸在抽搐，但是我没有哭出来。

又是一年，又是一个新资料片。

我再次回来见你。

更新、充值、密保、登录。

世界在我眼前演算开来。

我盯着显示器，看了又看。

这个魔兽世界，又简陋又怪异，

带着泡菜和掌机的味道。

——但是我不在乎，单单是你的界面就让我疯狂起来。

就像我知道自己一定会死，

我清楚地知道，我爱这个世界。

魔兽世界

原来这才是主线任务



创作灵感：老陈的空酒桶，从60级时代就存在的伏笔。潘达利亚又见老陈，还带着个萝莉。不知道如果当初留着老陈的空酒桶一直不交直接带到他面前是不是会出现隐藏任务，注意细节的暴雪放过了这个彩蛋么

英雄联盟

死刑，缓期执行



创作灵感：官方资料介绍里德莱文就是有这种喜欢欲擒故纵的恶劣趣味，不过显然他的囚犯们都是不会回城的普通角色。不过就算你跑了他还是有追你到死的全屏幕射程大招，还是回旋的……

暗黑破坏神3

英雄气短



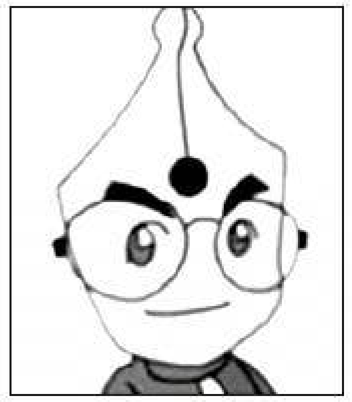
创作灵感：巫医的隐藏职业身份从一开始就初露端倪，靠吹箭打怪实在白瞎了这体格。怪可以毒死，物品是如何破坏的，瞧瞧这惊人的肺活量

暗黑破坏神3

破罐子破摔



创作灵感：接上一则，巫医的技能从吹罐子进化到摔罐子了。如果说猎魔人的无限弹药尚情有可原的话，毕竟人家带着箭袋呢。巫医这无限罐子是怎么携带的？况且里面还养着无限的蜘蛛



文：田品吕口

王凌轩，游戏同人四格漫画作者，南京艺术学院动画系教师。代表作：魔兽世界系列四格。

文：CLDL/Unicorn华丽　编：小P羊　美：咖啡



还认识他们吗？热门重做英雄解析！

除了月月有新英雄推出，“拳头公司”也不忘照顾《英雄联盟》里的元老英雄们，譬如削弱一些英雄过于逆天的技能属性或加强某些英雄的职业特色技能。然而最近，《英雄联盟》却大张旗鼓地对不少老英雄的技能进行了更改及重做，这些大刀阔斧的变动，让不少老英雄们焕然一新！而本期，两位作者特别为大家带来了几个热门重做英雄的变动说明和使用感受，包括深得玩家喜爱的女刺客——卡特琳娜，以及过去在游戏里位置尴尬的三位隐身英雄，就让我们一起来看看吧！

崛起的杀手　卡特琳娜



在最近的美服补丁中，不祥之刃卡特琳娜“几乎”被重做了。说“几乎”是因为改版后技能思路还是以前的样子，但是加点方式，效果已经完全改变。下面我们就来分析一下改版后的这位诺克萨斯女杀手到底会给大家什么样的刺杀体验，先来看一下技能方面的改动。



邪恶利刃　主动技能，热键W

卡特琳娜对身旁所有敌人投掷匕首造成魔法伤害，如果命中敌方英雄，则在1秒内提升移动速度。冷却时间：4秒；AOE范围：375。



新版W技能就是个小aoe

原本W技能“杀手本能”是一个用以增强QE技能效果的buff技，现在“杀手本能”被剔除，W的主动增强效果直接结合在了QE技能里，这不能不说是个buff。比如以前先开启杀手本能，然后使用E瞬步可以减少一定百分的伤害（印象中满级是减伤35%），现在E瞬步在使用后就自带20%的伤害减免，无需额外耗费W的支持。Q弹射利刃虽然没了开启杀手本能后伤害不递减的效果，但是现在Q附带类似于阿卡利Q的标记，使得你下一个技能或攻击可以触发攻击造成额外魔法伤害。另一个重伤（-50%治疗）效果则附加给了大招。所以W技能的改变完全没有对凯特琳娜造成任何削弱，更何况还换了个崭新的aoe+短cd+加速的技能，加上她所有技能无消耗，实在是一个很大的buff。

至于新版的W技能，因为满级后可以为卡特附加的移动速度高达44%，加上极短的cd，使得卡特琳娜的刷钱能力比以前要大幅提升。不过更可怕的还是前期的combo耗人能力，这将在下面为大家详细解说。

至于大招的变动，老实说令笔者感觉很失望。很久以前笔者就得知了她要改版的消息，开始会以为把大招重新做一下，没想到只是加了个重伤效果。为什么呢？因为笔者认为卡特琳娜冷门的原因就是因为大招比较鸡肋，很容易被打断，而且施法时间较长。但是这次配合新的瞬步20%免伤的被动，至少不会没放完就被人秒杀（以前的杀手本能相信大家都是用来触发Q的吧）。另外要说的是，改版后大招的面板伤害和ap加成都变得超级高，大家不要被误导了，这是对3个人的伤害。大家可以看到大招最多扔3把匕首给最近的敌方3个英雄，所以对于单个英雄的伤害要除以3，千万别以为1级就能对单体造成500+伤害哦！



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



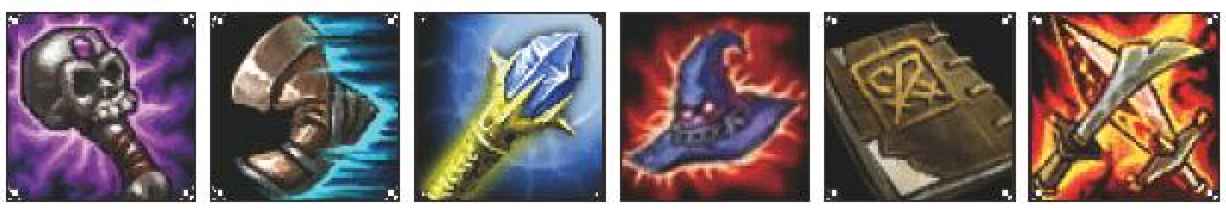
技能配点及连招

分析完了技能，再来看看卡特琳娜的加点状况。现在Q弹射利刃本身的ap加成是0.5，标记（每个命中的都附加标记，跟阿卡利的机制一样，可以被攻击或者技能触发）的加成是0.2，也就是说这个技能的ap加成共达0.7，和安妮的Q差不多，所以必须是我们的主点技能。E瞬步现在提供的基础伤害比以前要少，而且ap加成也下降了，所以现在点高瞬步求伤害是不可取的，点1级获得瞬步的突进作用即可。接下来就是W了。Q的标记配合W的aoe可以一次性的触发掉所有标记造成大量的aoe伤害，卡特琳娜的清兵能力相比以前会有大幅的提升！相信以前很多人都喜欢主Q副E，然后1点W的点法吧（笔者喜欢主E副Q不点W，极限刺杀，不管对不对都已经是过去式了）？而现在，主Q副W，1点E将会成为主流，而且大概不会有别的点法了——因为这套连招的前期combo伤害很可观。

前面已经两次提到combo连招了，这里就不吊大家胃口了。在此公布新版卡特琳娜前期霸气的连招方式：先抓住对方的走位失误（或者对手补兵的时候上去）Q他一下，然后在Q飞行的时候（看你手速哦）瞬步到对方身后，W转一下，不管你是在Q到达之前还是之后瞬步到对方，因为W的关系肯定能触发掉标记，这时候依靠W的移动速度加成可以很轻松地走回自己兵线的后面。不过要是不单中的话要小心对方2人的连续控制（比如宝石和塞恩）连招，当心进去了出不来哦。至于大招方面还是保持原先的手感好了，但是这次附带治疗减半效果能很好地减少对手奶妈救人的成功率，变相地提高了爆发能力。总体来说，卡特琳娜的AOE爆发能力和刷钱能力都有了很可观的增强，相信以后的比赛中可以看到更多这位诺克萨斯女杀手的身影。



推荐六神装



长枪之虎 赵信



“十信九坑”这句话在国内的LOL界几乎是无人不知，无人不晓。一些深受“菊花信”之苦的玩家更是只要在匹配中看到队友选择赵信便会立刻强退，这固然是因为不少使用赵信的玩家都是初出茅庐的新手，也和赵信本身的特点有关，另外一次次遭到削弱，也让这个英雄在线上混得越来越惨。如今在一番改造之后（特别是改了大招后），赵信担当团战先手的定位已经越发明晰，下面来看下新版赵兴的一些技能。





三重爪击　主动技能，热键Q

赵信准备释放一次可怕的连击，使他接下来的3次普通攻击可对敌方目标造成攻击力+15/30/45/60/75（AD加成1.2）点伤害，第三次攻击将会把敌人挑飞，每一击都会减少赵信其他技能1秒的冷却时间。



改动后的技能增加了每次攻击减少赵信其他技能冷却时间的设定。这等于变相地增加了赵信的出招频率，对于赵信这种主要靠技能吃饭的突进型英雄而言无疑是大大的buff。



无畏冲锋　主动技能，热键E

赵信冲向一个敌方单位，挑衅目标并对目标及其附近区域的敌人造成70/110/150/190/230(0.6AP加成)的伤害以及25/30/35/40/45的减速效果（持续2秒）。

此技能不管是在对线时突过去连Q消耗对线英雄的血量，还是团战时快速切入战场都有奇效。



横扫千军　主动技能，热键R

赵信对他周围的目标释放一次猛烈的长矛打击，造成125/225/325+(额外攻击力加成1.0)的物理伤害。另外，在接下来的6秒内，赵兴还会获得15/20/25X命中的英雄数量的护甲和魔法抗性，并击退所有没有被挑战的目标。

因为大招R并不会击退未被赵兴挑战的目标，所以在团战中可以优先造成大量的伤害，并能秒掉对方的脆皮APC或者ADC。

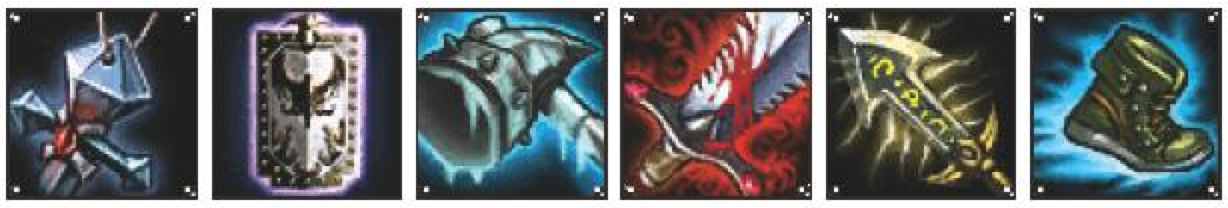
由此看来，赵信不仅有控制、有突进有伤害，还可以自己回复一部分的生命值，其表现将比以往要强硬很多。但尽管如此，赵信依旧是一个比较考验操作的英雄，起码你得确保自己的每一个技能都要打对人，而这就所以需要长时间的练习和熟悉，对于从未用过赵信就开始打匹配或者排位的玩家，肯定会成为团队中为人侧目的巨坑！





新版大招效果

推荐六神装



尾行之虫　寡妇制造者



寡妇制造者——伊芙琳其实在刚登场的时候是个非常强势的英雄，但是自从被“拳头”削弱掉她的隐身机制以后，只要敌人携带真眼或使用了先知药剂，就能让其毫无作为。而这次重做以后的寡妇，因为大招不仅有高伤害还能给自己增加一个临时护盾，让人十分期待。



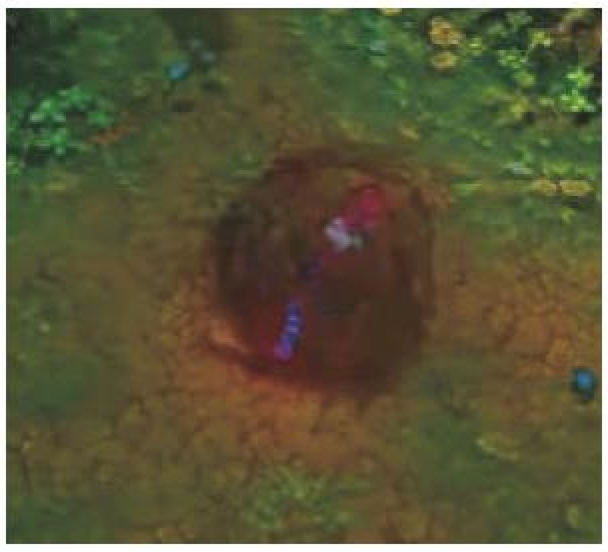
痛苦之拥　主动技能，热键R

伊芙琳刺穿目标区域的所有敌人，造成相当于他们最大生命值的15/20/25%(每50法术强度+1%)的魔法伤害，并减少他们30/50/70%的移动速度，减速效果持续2秒。此外，伊芙琳还会汲取敌人的痛苦，每击中一名英雄，就会获得一个150/225/300点生命值的护盾，最多可持续6秒。

看介绍是个很唬人的技能，又有伤害又有护盾，但要注意的是，这些伤害是魔法伤害而不是最初版本的真实伤害，也就是说，这些伤害是可以被魔抗削弱的，所以造成的伤害其实并不如你所想的那么高。



新版大招效果

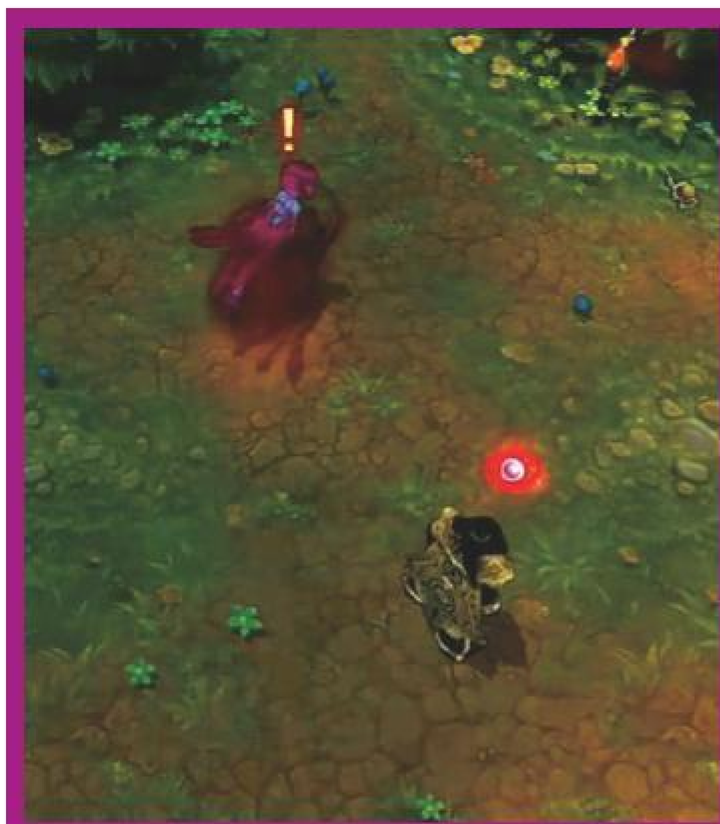


大招触发的临时护盾



暗影迷踪　被动技能

脱离战斗后，伊芙琳进入潜行状态，只能被附近的敌方英雄和真视守卫看见。潜行状态下每秒回复1%最大法力值。进入战斗会脱离潜行，脱战6秒后重新进入潜行，持续伤害（比如引燃）不影响伊芙琳重新进入潜行。



被对方侦测到的提示

除了大招变动以外，隐身机制的改变其实也是新版寡妇的看点。寡妇新的隐身机制可以避开假眼和小兵的发现，只能在靠近英雄的时候或被真眼察觉，而且还会提示寡妇已被发现。但是在实际操作中，新的隐身机制给人的感受还是不够美好，也许有人要说，只要你能控制好和敌方英雄的最近距离便能愉快地尾随他们，找最恰当的时机用Q、W、E给对手带来很高的伤害。若是寡妇可以近身，那么QWE一通滚键盘的确是大部分英雄的噩梦，但是隐身距离的限制实际上足够对方的英雄做好基本准备。也就是说，新隐身机制需要玩家非常善于把握时机，这不仅是需要训练也需要一部分运气，而运气这种东西在比赛里可是最不可靠的了。

不难看出，寡妇重做之后依然是两极化的选手，要么超神要么超鬼。

推荐六神装





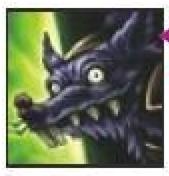
潜行之虫　瘟疫之源



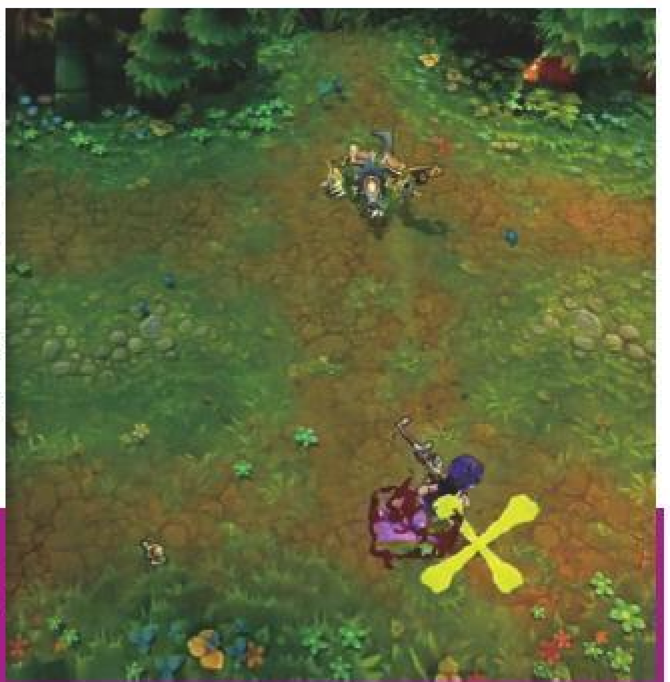
作为和寡妇并列的两大隐形英雄之一，图奇的命运和寡妇也是惊人的相似，由本来6300的英雄变成3150的英雄，而且也是一再被削弱，更是同时被重做。







隐秘伏击　主动技能，热键Q



图奇在使用隐身技能的1.25秒后进入潜行状态（如受到攻击则延迟为3秒），隐身持续5/5/6/7/8秒并提升20%的移动速度，脱离潜行会增加图奇30%/40%/50%/60%/70%的攻击速度。

图奇重做之后，技能的隐身机制是延迟进入隐身状态并增加移动速度，这招在gank的时候是很有用的，但是却不能用在逃跑上，因为那几秒的延迟往往是最致命的。

这里也顺便说一下图奇的一些使用心得。图奇的攻击距离是550，加上大招的攻击距离加成可以达到850的射程，这在团战里算是很远的距离了，足以保证图奇的安全，但是大招的效果毕竟是有限的，如果交火中为了安全因素过早使用大招，就会让大招过去的图奇在之后的追击敌人上力有不及。至于图奇的W、E技能以及被动所带有的伤害，如果是双方势均力敌的情况下，骚扰效果还是不错的，但要想依靠其打残对手还是有一定的困难。

总的来说，图奇这次的改动对其gank能力有一定程度的帮助，但是仍没有改变图奇皮脆不耐打的弱点。有些人说图奇前期顺风的情况下会获得很大的优势，但是前提是前期顺风，请问哪个英雄前期顺风的情况下优势会小呢。



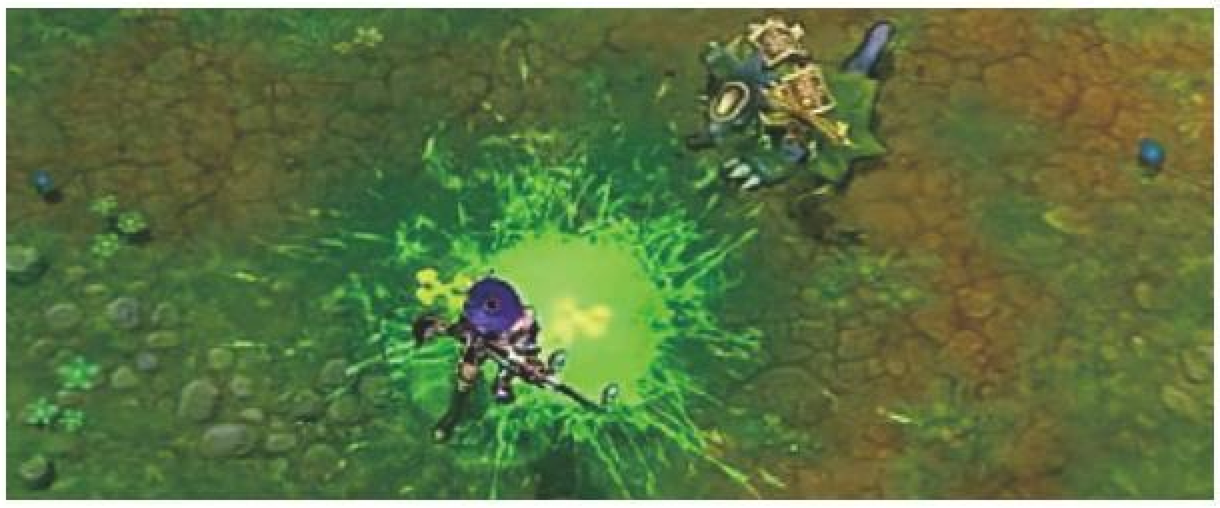


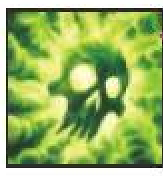
衰弱毒药　主动技能，热键W

图奇投掷一瓶剧毒药剂，造成目标范围内所有敌人减速25%/30%/35%/40%/45%（持续3秒），并为其叠加2层致命印记。耗蓝80，冷却时间13/12/11/10/9秒。

在老版本中，W的对应技能是一个可以对范围内的敌人造成减速效果（而且对方身上的“死亡毒液”层数越多，减速效果越高），这导致了很多使用老鼠的玩家们一旦从隐身状态转为突袭状态的时候，通常使用W技能起手，而不是等着积累了足够层数的标记再发起进攻。现在，改版后的W变成了一个类似“螃蟹”酸性腐蚀弹的一个投掷技能，不仅带有减速效果还附带印记的作用，玩家就需要根据战斗情况用它来提前发起攻击或用来追逐试图逃跑的敌人。话又说回来，因为改成了弹道投掷技能，技能的操作要求也就比过去高了。好处是，在对线阶段，也可以用这个技能来骚扰敌人，而不是只能把W留下来发动致命袭击或用来缓速别人逃命。







毁灭印记　主动技能，热键E

图奇附近所有被标记有致命印记的敌人都会受到伤害，对带有致命印记的敌人造成40/50/60/70/80点物理伤害，每层致命印记额外造成15/20/25/30/35（AP加成0.2+额外AD加成0.25）伤害。耗蓝50，冷却时间12秒。

表面上看，E技能和过去的“毒性爆发”没有什么差别，但是它不会像过去的技能那样消耗掉对手身上的印记叠加了，从而让你的毒性继续持续。另外，这个技能还会基于玩家的总的攻击力来获得额外伤害，所以到了游戏后期，都不失为一个致命性技能。

推荐六神装



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



文：跳阿玛 编：小P羊 美：咖啡

变幻莫测的高富帅
未来守护者杰斯

未来守护者杰斯是LOL的第100位英雄

本期要介绍的英雄是被腾讯LOL官方所命名为“高富帅”的超人脸杰斯（和漫画超人的原型卡拉克肯特很像），他是近期国服一位6300游戏币的多功能英雄，其独特的2段武器变换系统让这位英雄非常独特。和同样拥有2套技能的狂野女猎手奈德丽不同的是，杰斯在1级出门时便已拥有变换形态的技能。杰斯拥有锤形态和炮形态（分别对应近战和远程两种输出方式），两种形态分别对应着QWE三个不同的技能，加上被动和本身的R形态转换，使其技能达到了夸张的8个。这位英雄可以走的位置包括上单、打野和ADC，但就目前的实际使用来看，杰斯还是一个适合打上单的英雄，且实力非常雄厚，不愧为“高富帅之名”。但其操作难度和需要的意识却非同一般，属于中高手向英雄，不适合刚刚接触游戏的新手玩家。

PS：之前记录有差，杰斯才是第100位英雄，荆棘女王为第101位英雄。

杰斯技能分析



海克斯科技电容 被动技能

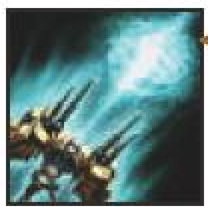
杰斯每次切换形态都会提高40的移动速度，持续1.25秒，效果持续期间无视单位的碰撞体积。

解析：杰斯在1级时就会拥有转换形态的技能，属于CD短且无消耗的本领，所以玩家无论在行路、追击或是逃跑时都可以运用R的形态转换所带来的提高自身移动速度的效果。



苍穹之跃（锤形态） 主动技能，热键：Q

跳向一个敌人，对一定范围内的敌人造成物理伤害和2秒的减速效果。
锤形态冷却时间：10秒。
法术伤害：25/42.5/60/77.5/95（+0.25法术加成）
最大伤害：100/170/240/310/380（+1.0法术加成）
施法消耗：40 法力值。



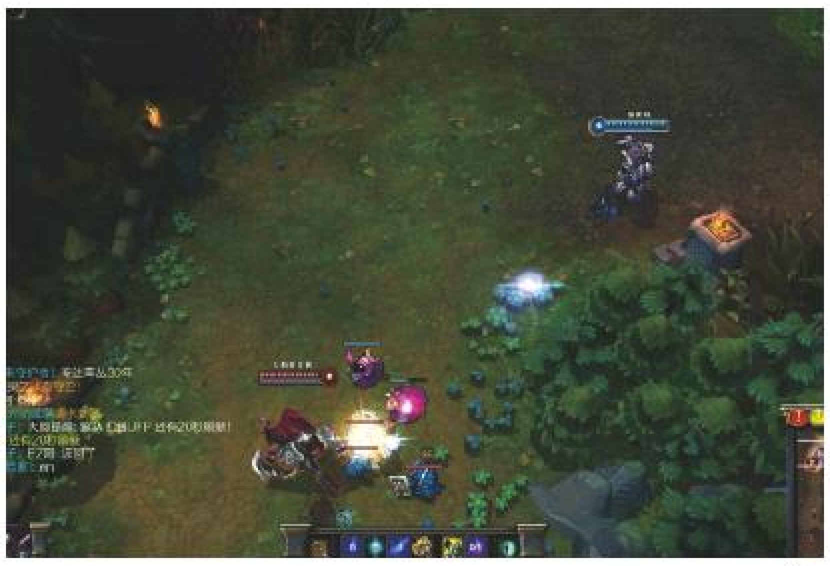
电能震荡（炮形态） 主动技能，热键：Q

发射一团电球，在命中一名敌人或者到达最大射程后爆炸，对爆炸区域内的所有敌人造成物理伤害。
炮形态冷却时间：14/12/10/8/6秒
攻速提升：70/85/100/115/130%
施法消耗：40 法力值。

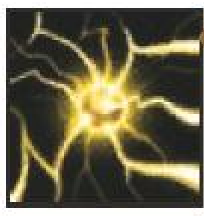
解析：杰斯的主要输出技能，无论是锤形态还是炮形态都将会为杰斯带来最大化的伤害输出。在锤形态下的Q技能属于突进型技能，会对敌人造成一次基于平砍伤害+技能额外伤害+1.0额外AD加成的伤害，在线上，杰斯可以依靠此技能去突进对手进行耗血；在炮形态下，Q技能会发射一个远程的电球，达到最远距离或击中一个单位后造成小范围的爆炸效果。这两种形态的Q技能都需要依靠彼此阶段的E技能来组成一次COMBO连击才能达到最大效果。



金黄色的外圈是锤形态Q的影响范围。



普通形态下的炮形态Q的攻击最远距离、爆炸范围、飞行速度都是相对普通的。



闪电领域（锤形态） 主动技能 热键：W

（被动）每次攻击回复法力。（主动）创造一个闪电领域，在数秒内对附近的敌人造成伤害。
锤形态冷却时间：10秒。
法术伤害：25/42.5/60/77.5/95

（+0.25 法术加成）
最大伤害：100/170/240/310/380（+1.0 法术加成）
施法消耗： 40 法力值。



超能电荷（炮形态） 主动技能，热键：W

杰斯的活力暴涨，将攻击速度提升至最大值，此效果在3次攻击后消失。
炮形态冷却时间：14/12/10/8/6秒
攻速提升：70/85/100/115/130%
施法消耗：40 法力值。

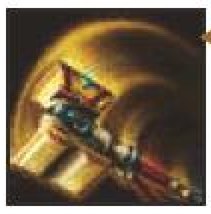
解析：W技能是杰斯两种形态下相对不太出彩的技能，锤子形态下的W被动可以在杰斯任何平砍时进行法力回复，而主动使用则会产生一个较小的AOE范围，对周围的单位造成影响；而炮形态的W则是让杰斯进行最快速的三次平砍攻击（能带出特效如红BUFF等）。这里主要推荐W技能的锤形态，在上单对线的时候，锤形态的补刀可以让杰斯拥有不错的回蓝能力。



用锤形态时突进敌人时候马上开启W来提高自己的伤害能力。

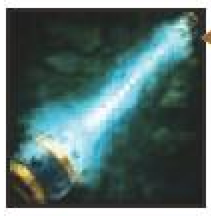


炮形态下的杰斯属于ADC+团战前磨血的不二人选。



雷霆一击（锤形态） 主动技能，热键：E

造成基于目标最大生命值的魔法伤害，并将目标击退一小段距离。 锤形态冷却时间：14/13/12/11/10秒。
法术伤害：40/70/100/130/160（+1.0 装备加成）。
最大生命值加成：8/11/14/17/20%；对野怪最大伤害：200/300/400/500/600
施法消耗：30 法力值。



时空加速（炮形态） 主动技能，热键：E

杰斯展开一个加速之门，4秒内所有穿过它的友军都会得到3秒的移动速度加成。如果电能震荡（炮形态技能Q）穿过这个门发射，那么它的弹道速度和射程都会得到提高，并且伤害会提升。
炮形态 冷却时间：14/13/12/11/10秒
移动速度：30/35/40/45/50%
施法消耗：40法力值。

解析：杰斯的E技能是非常好用的，在锤子形态下的E可以迅速将敌方英雄击退并造成一定生命上限百分比的伤害，此技能能攻能守能阴人，配合线上用锤形态Q+E的COME组合可以达到“突进+减速+击退+百分比生命伤害”的四重功效，这样的技能组合可以保证杰斯在线上拥有不错的换血能力。而炮形态的E技能则可以迅速提高自己和队友的移动速度，如果将炮形态的Q技能通过E的屏障后则会大大提高其技能的“爆炸范围、伤害、飞行速度”，所以也是一个组合COMBO技，炮形态的E+Q可以用来迅速清兵推线或者在团战开战前进行磨血的用途。



变形：墨丘利之锤 主动技能，热键：R

将墨丘利之炮变成墨丘利之锤，获得新的技能，以及护甲和魔法抗性永久提升5/15/25/35点。冷却时间：6秒（下次攻击造成20/60/100/140点额外魔法伤害）



变形：墨丘利之炮 主动技能，热键：R

将墨丘利之锤变成墨丘利之炮，获得新的技能和远程攻击能力；下次攻击减少目标10/15/20/25%护甲和魔抗，持续5秒。冷却时间：6秒

解析：杰斯的招牌技能，1级出生后自带。转变为锤形态后杰斯变为近战输出，并且获得额外的护甲和魔法抗性加成，转变后的第一下攻击会有额外魔法伤害，而炮形态的转换则可以削弱第一下被攻击者的护甲和魔抗。

英雄技能综合解析

技能升级顺序：LV1升级Q，LV2升级E，LV3升级W，随后优先加满Q，其次便是W，E最后点满，有大加大。
推荐召唤师技能：闪现+虚弱/净化/治疗
推荐符文：红色和精华以增加攻击力为主，黄色可选择暴击率或固定护甲，蓝色则是攻速或成长魔抗

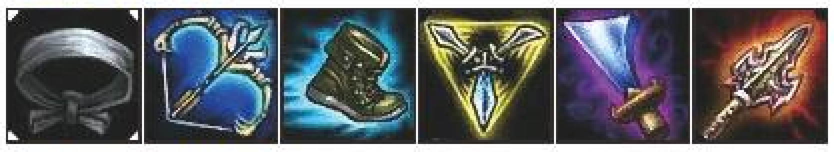
杰斯的技能COMBO

锤形态下的杰斯是通过Q苍穹之跃过去的突进+W闪电领域的AOE伤害再马上配合E技能雷霆一击的击飞，使得自己迅速的给敌人造成2次技能伤害+短暂的W伤害，此时如果对方是近战英雄会因为被击飞和减速而无法还手而被耗去一块血；而炮形态的杰斯则可以利用E的时空加速配+Q的电能震荡让一块区域内的所有敌人受到重创。杰斯在上单位置上一定要灵活利用两种形态的转换所带来的技能组合同对手周旋。比如在补刀时，尽量用炮形态来远离对手让自己处于最安全的位置，而如果对方一旦突进后就迅速变化为锤形态用E击飞别人，甚至可以往前走两步，用E反向把对方击飞到自己防御塔的射程之内。

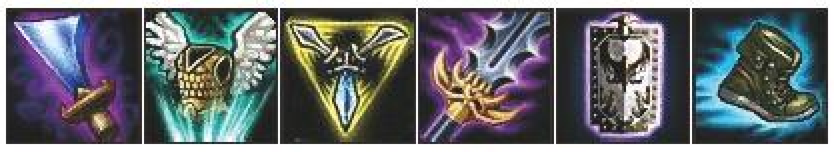
出装攻略

由于杰斯的技能系统，使得杰斯非常依赖三相之力，但同时因为杰斯是一位上单英雄，所以需要一些集抗性和输出兼备的装备，在让自己获得伤害提升的同时获得防御上的增强，毕竟锤形态的Q会让杰斯迅速暴露在敌方的可攻击范围之内。

经典出装



跳阿玛出装





不要小看杰斯在有三相后的锤形态Q+E三连

这套装备属于偏防御型的稳扎稳打类型，初装仍然以三相之力作为核心装备，随后魔法末日之刃可以给杰斯带来不错的攻速和魔法抗性，玛瑞提乌斯之噬可以让杰斯提高输出并在没有自然之力的情况下配合魔法末日之刃拥有极高的魔法抗性和团战输出，兰兆之盾是杰斯锤形态下Q突进入人堆时候的一个不错选择，且其自身的物理抗性和被动效果也极为不错，守护天使之铠可以保证杰斯的生命以防被秒，水银之靴的韧性对杰斯来说也极为重要。此套初装的杰斯拥有不错的伤害能力和极高的防御能力，就算团战时走位有所失误也可以逃过一劫到中后排调整重新突入敌阵进行屠杀。



副本大探访

编：X先生　美：咖啡

魔兽世界这个游戏的PVE部分做的还是蛮好的。每次资料片都有新副本可以吸引人去探索神秘奇妙的新世界。深入到一个地下城里，看看里面的坏东西都长得啥模样。或者见识见识躲在角落里的头目们有些什么花招。有时候光是沿途的风景就让人陶醉：像是地缝流过一道道火焰的长河，在火焰的尽头，暗红色的灰烬纷纷流淌在岩洞龟裂的石壁上；像是在丛林里环绕一切的繁茂绿荫，在吸饱了阳光的树叶间，各种不同的小生灵唱着松软的小调。

现实生活中也有着无数美景，这次Discovery频道就去探访这些世外桃源。以下探访仅是牵强附和，笑看就好，请勿对号入座。



青龙寺

等级 85-86 **BOSS** 锦鱼人贤者马里，游学者石步，刘·焰心，疑之煞



坐落在翡翠林东部中心地带的青龙寺是一座古迹。它是为了纪念传说中的熊猫人皇帝少昊打败疑之煞而建立的。同时，它也是智慧和远见的象征。不久前的动荡，让煞能实体借机逃脱，对寺院的知识宝库发起了突袭，也腐化了一些原来在这里的熊猫人看守者。



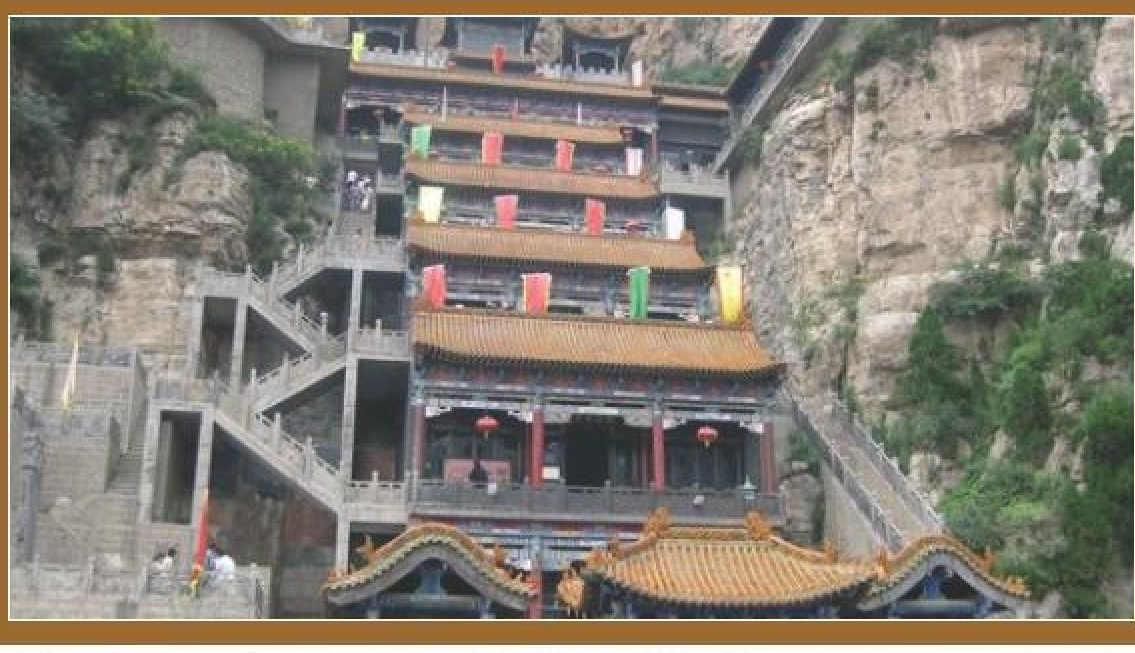
在青龙寺，你主要对付的敌人是锦鱼人，困惑的熊猫人守卫和一只煞

实地探访——绵山大罗宫藏经阁

虽说青龙寺的名字是一个“寺”，但看其详细描述就可以推测，它是收藏智慧和经验的一个类似“藏经阁”的所在。

在我国，山西绵山大罗宫的藏书阁非常出名。它虽然是道教建筑群。但藏书阁内藏有儒、释、道各种经书，文、史、哲各库精典。其中有《道藏》、《二十四史》、《全唐文》等重要文献，还有金石、绘画、书法、建筑、雕塑等中华文化诸多门类的学术著作。窗台下石刻经文是道家《清静经》、佛家《金刚经》、儒家《尚书》、《颜氏家训》等，十分珍贵。称得上现实中的一个收藏知识的知识宝库。





虽说国内有多处名叫寺院『青龙寺』的寺院，但最相像的还是大罗宫

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

风暴烈酒酿造厂

等级 86-87 **BOSS** **猢狲乌克-乌克，兔妖跳跳大王，破桶而出的炎诛**



风暴烈酒酿造厂是由著名的魔兽英雄 风暴烈酒·陈命名的。它坐落于陈的老家四风谷。可惜现在这片土地上到处都是调皮的兔妖和捣蛋的猢狲。这些顽劣可憎的家伙闯进了酿酒厂，搞起了破坏。年久长储存的稻谷和大麦被洗劫一空，正在制造的酒也被打破。最可怕的是，其中酿造出的酒也开始变质。由于一种终极麦酒酿造时发生突变，一个凶暴可怕的酒灵生物破桶而出。

实地探访——青岛啤酒博物馆



啤酒博物馆也是青岛的一个经典景点

啤酒可以算是最常见的广义上的麦酒。青岛啤酒博物馆是国内著名的啤酒博物馆，展馆面积6000平方米。博物馆前身是青岛啤酒百年前的老厂房。其中展示了各种酿酒老设备和啤酒酿造流程。它浓缩了中国啤酒工业的发展历史和文化。游客除了可以参观生产工艺流程，还可以在此购物消费，当场享受啤酒的美味。

影踪禅院

等级 87-90 **BOSS** **古·穿云，雪流大师，狂之煞，祝踏岚**





爆发在联盟和部落之间的冲突给熊猫人的家乡带来了更多的疯狂、憎恨和愤怒。这些负面情绪影响了被囚禁的实体煞。让曾经被囚禁在寺院中的怪物挣脱了束缚。影踪禅院就是其中一所。位于昆莱峰的这所禅院已经被嗜血、凶残、野蛮的狂之煞占领。他们恣意肆虐，一边汲取部落和联盟的血战之力，一边兴致勃勃地腐化那些奋力抵挡攻势的武僧。

实地探访——少林寺

以武术闻名的禅院，最直接的联想就是少林寺。

位于中国河南省郑州市登封嵩山五乳峰下的少林寺，是少林武术的发源地、中国汉传佛教禅宗祖庭。由于其坐落嵩山的腹地少室山下的茂密丛林中，所以取名“少林寺”。有少林寺院、塔林、达摩洞、初祖庵等景点，更拥有传承千年的少林“禅、武、医”文化。少林寺因少林功夫而名扬天下，号称“天下第一名刹”。少林寺在唐朝时期就享有盛名，以禅宗和武术并称于世。民国时期被军阀石友三几乎焚毁殆尽，后重整重修。现在依然是中国功夫文化的一个重要象征。



魔古山宫殿

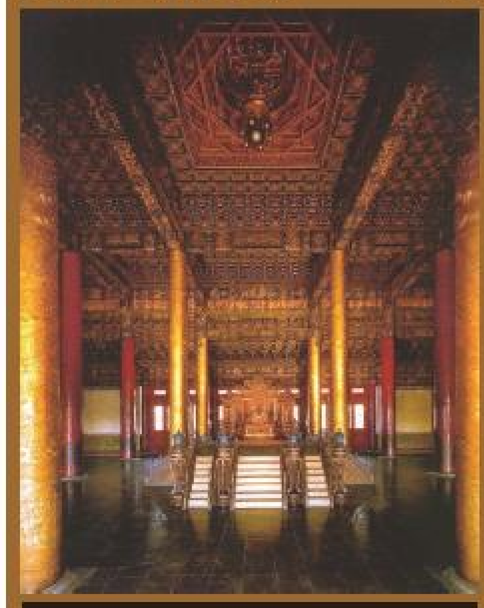
等级 87-90 **BOSS** **君王的试炼，杰翰，武器大师席恩**



位于锦绣谷的魔古山宫殿是魔古族的堡垒和宫殿。这所雄伟的殿堂里充满着暴力。最近魔古的三大部落首领集结再次，窥见他们的大统领武器大师席恩。这位武器大师心中有着一个远大的梦想，想再次联合他的臣民，趁着熊猫人的家乡陷入混乱之际，发动一场突击，夺回属于他帝国，再现魔古帝国昔日的辉煌。



实地探访——北京故宫



太和殿内的富丽堂皇超乎凡人的想象

说起宫殿，世界现存最大、最完整的木质结构古代宫殿就是北京故宫了。故宫位于北京市中心，旧称紫禁城，已有将近六百年的历史，曾经有24个皇帝住在里面。它是无与伦比的古代建筑杰作。故宫占地72万平方米，建筑面积约15万平方米，共有殿宇8707间，都是砖木结构、黄琉璃瓦顶、青白石底座饰以金碧辉煌的彩绘。其中最大的太和殿下坐3层汉白玉台阶，开间11间，均采用最高形制，屋顶仙人走兽多达11件。整个宫殿气势恢弘，可容纳上万人朝拜庆贺。看过故宫，就能对皇宫有一个最全面的印象。



围攻砮皂寺

等级 90 **BOSS** 宰相金巴卡，指挥官沃加克，将军帕瓦拉克，翼虫首领尼诺洛克





位于螳螂高原左侧小岛上的砮皂寺防御严密。但最近被一批螳螂妖利用一段大树根突袭，占领了其中一座岛屿。这些凶残的人形昆虫还打算对砮皂其他的守卫者发起攻击。这座庙是四神天尊之一玄牛砮皂的领地。也是在这里，皇帝少昊苦战多日击败了实体的煞能。

实地探访——普陀山



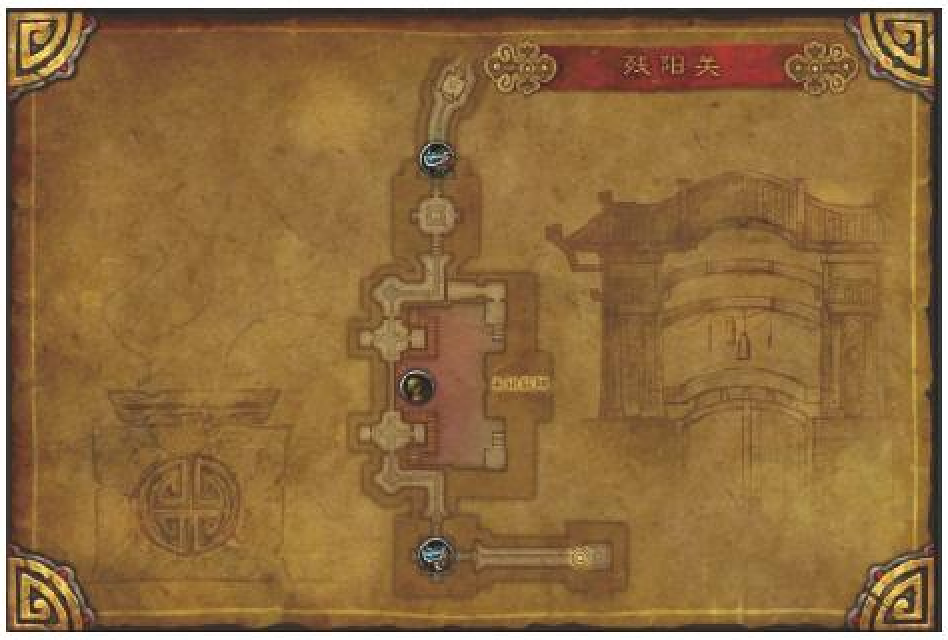
虽然这里没有螳螂肆虐，但岛上的自然风光和人文古迹都是一流的。

岛上的寺院，最出名的就是普陀山。普陀山是东海舟山群岛中的一个小岛，南北狭长，面积约12.5平方公里。岛上风光旖旎，洞幽岩奇，古刹琳宫，云雾缭绕。普陀山与九华山、峨眉山、五台山合称中国佛教四大名山，而且又以山、水二美著称的名山，充分显示着海和山的大自然之美。

残阳关

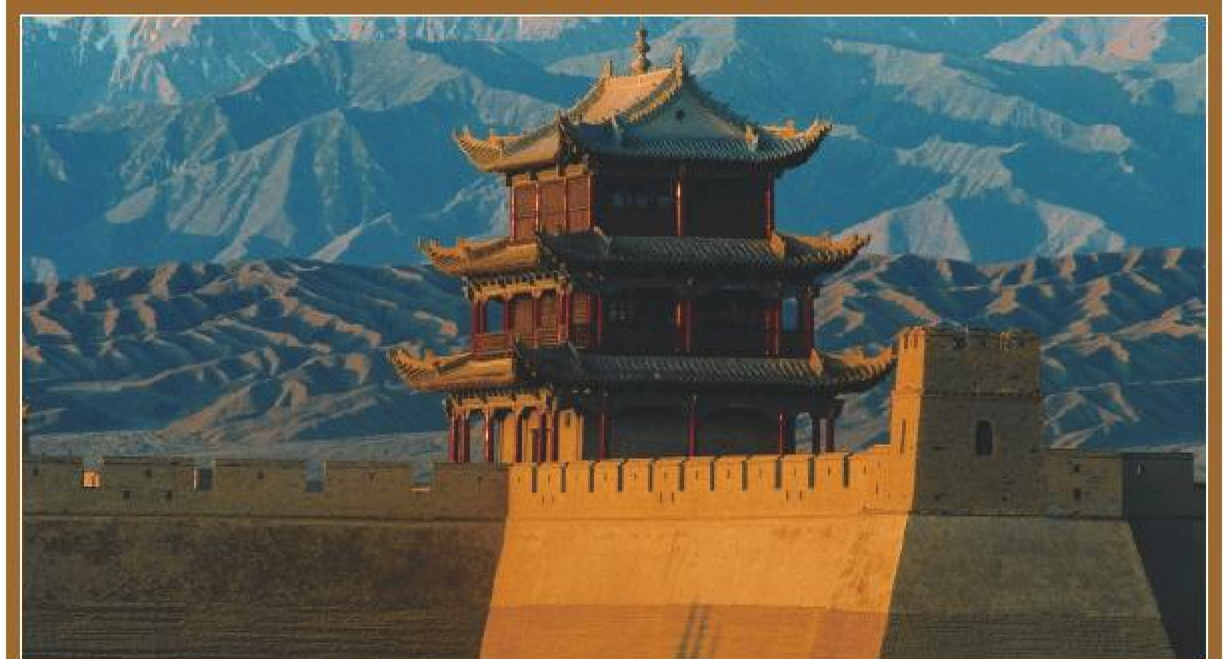
等级 90 **BOSS** 破坏者吉普提拉克，突袭者加杜卡，指挥官瑞魔克，莱公



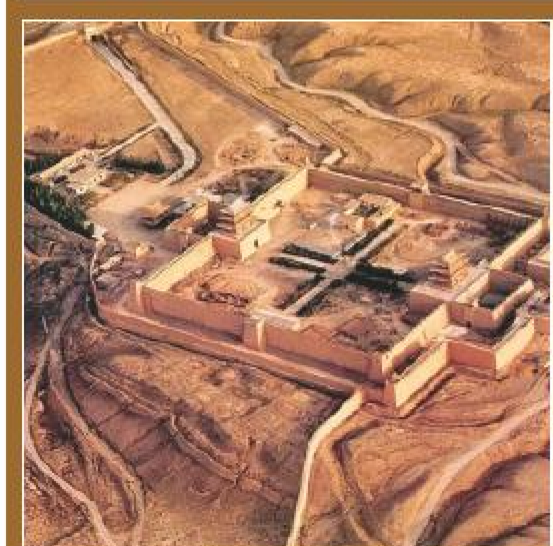


熊猫人家乡的有一座叫“青龙之脊”的长城。它帮助潘达莉亚的居民抵御螳螂妖的入侵。最近，这种凶残的生物借机发起了一场计划外的冲击。想要冲破残阳关久经战火的城门。他们从地面和空中发起全方位的攻击，还有体型庞大的螳螂扮演活体攻城槌的角色。

实地探访——甘肃嘉峪关



嘉峪关的大漠气势和残阳关很搭调



长城端的著名关口，嘉峪关无疑是最为壮观的。嘉峪关是明代万里长城的西端起点，是明代长城沿线建造规模最为壮观，保存程度最为完好的一座古代军事城堡，是明朝及其后期各代，长城沿线的重要军事要塞，素有“中外钜防”、“河西第一隘口”之称。嘉峪关以地势险要，巍峨壮观著称于世，比起另一头的山海关，更有一种凄美的气魄。

魔古山宝库

等级 90 **BOSS** 石头守卫，受诅者魔封，缚灵者戈拉亚，先王之魂，伊拉贡，皇帝的意志



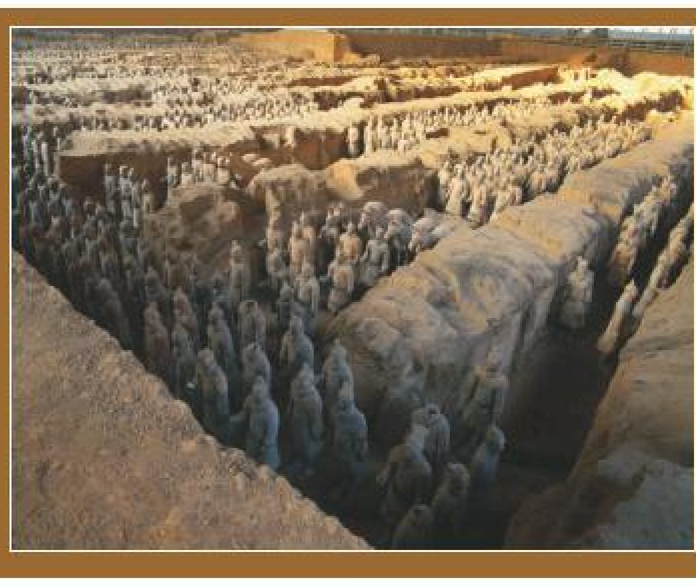
对霸权居高自傲的魔古族，在一座宏伟的宝库中珍藏着关于自己伟大成就的冗长纪要。这些神圣的内室自从魔古族离开后就一直无人踏足。这座宝库有凶残的魔法生物看守。特别是宝库的中央内室有静止站立了数个世纪的石头卫兵。这些战士雕像列队整齐，装备精良，时刻准备迎接一场从未打响的战斗。来这里的冒险家还要小心古代帝王魂灵留下的诅咒。



魔古山宝库是古代石头人守卫的宝藏

实地探访——西安兵马俑

秦始皇兵马俑博物馆是中国最大的古代军事博物馆。由考古人员绘制出的陵园布局图探测，陵园范围有56.25平方公里，相当于近78个故宫。陵园东1.5公里处发现从葬兵马俑坑三处，成品字形排列，面积共达20000平方米以上，出土陶俑8000件、战车百乘以及数万件实物兵器等文物。秦始皇陵园除从葬坑外，还发现石料加工场的遗址，建筑遗物有门砧、柱础、瓦、脊、瓦当、石水道、陶水道等。它是我国顶尖的旅游胜地。





永春台

等级 90 **BOSS** 无尽守护者，烛龙，雷施，惧之煞

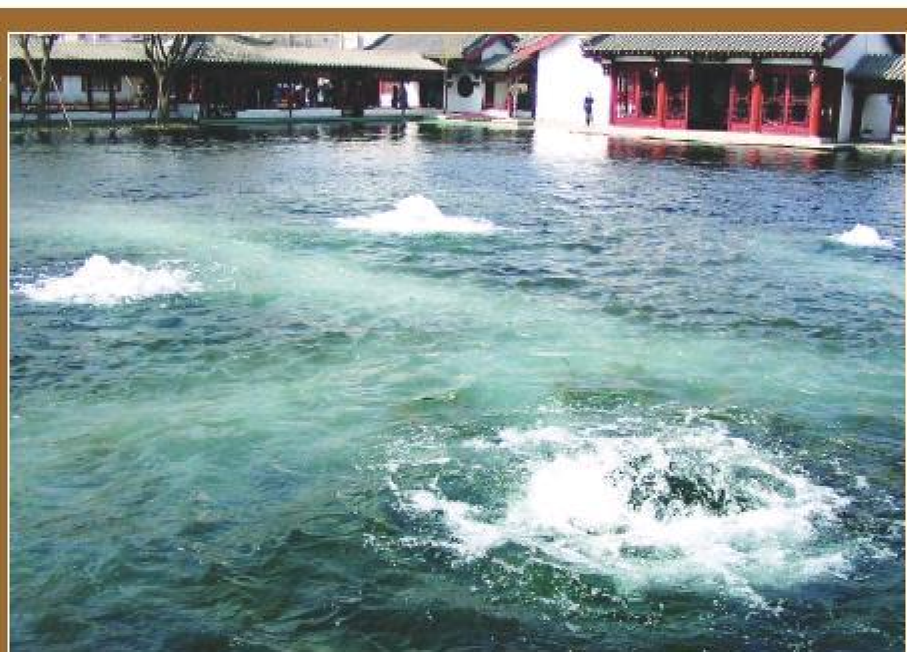


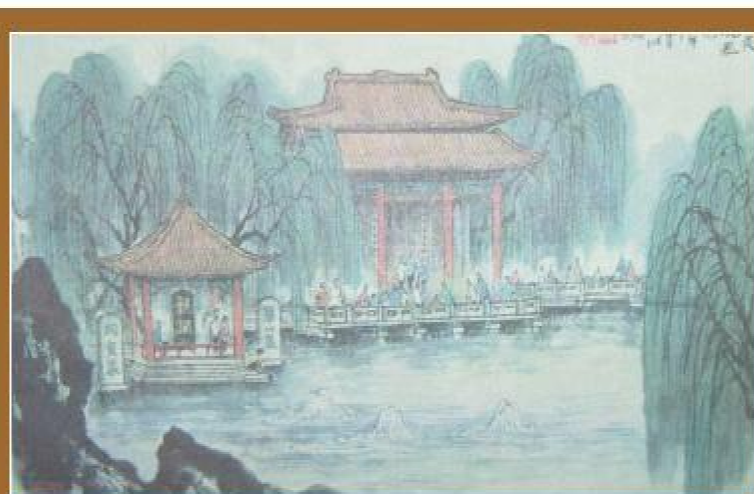


横亘在翡翠林与锦绣谷山脉之间的永春台，千万年来都是庄严的避难圣地。这里宁静的喷泉据说具有治愈和复原的力量。在无数岁月里，友好的水灵都带着孩童般的天真与欢欣，在永春泉里嬉戏玩耍。传说这里还有一条金色祥龙，有时会盘旋在云层之上，沐浴在阳光下。可当惧之煞攻来时，这里的许多守卫者却因恐惧作祟而自相残杀。于是一切都不一样了。

实地探访——济南趵突泉

趵突泉又名槛泉，位于济南市中心，是一座以泉水为主的自然山水公园。济南素以泉水多而著称，被誉为“泉城”，有“济南泉水甲天下”的赞誉。趵突泉位列济南72泉之首，被誉为“天下第一泉”，是泺水的源头，如今已有二千七百年的历史。“趵突泉，三窟并发，声如隐雷”，“泉源上奋，水涌若轮”是趵突泉的真实写照。我国号称“天下第一泉”的泉水有很多，但如果找寻现实中的“疯狂暴力”泉水，那就非他莫属了。





趵突泉曾出现在小学语文课本中：“千佛山、大明湖和趵突泉，是济南的三大名胜，现在单讲趵突泉……”

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



编：阿宅　美：grass

再次开刷啦！爆极品传奇哦，亲！

漫长的等待之后，1.0.4版本终于浮出水面。虽然每次更新版本都会有诸多不尽如人意的地方，但是更够看到暴雪正在一点点的改进、完善，相信童鞋们也是跟阿宅一样高兴、期待的。

这才叫传奇装备

新版本之前，许多玩家评论说，游戏中的传说物品不够独特。《暗黑破坏神II》带给了玩家许多值得纪念的“暗金”物品。尽管现在我们称它们为“传说”，不过在1.0.4的改动中，暴雪确实把曾经的“暗金”感觉带进来了。传说物品的稀有度再加上它们独特的颜色，在掉落的时候理应让玩家感觉到与众不同。一件真正的传说物品背后应该有完整的背景故事，你可以想象一名强大的魔法师在一间阴森发霉的图书馆里为它灌注过力量。

现在来看看这些拉风传说装备吧！



边走边拖出火焰之径，除了让你看起来非常酷以外，还可以用来制造一些有趣的陷阱。



巨大的光柱从天而降，召唤一名天使为你而战。毋庸多言。



这把剑有机会召唤一名恶魔为你而战——有绳子拴着，很安全。这只恶魔自带火链词





缀，另一头与你的角色相连。帅气拉风！据说给巫女妹纸用效果很好。



有些传说装备的技能加成简直是如虎添翼，各种新的技能BUILD随之被开发出来。

另外，过去传说物品的等级最高为62，因此不可能随机出强大的DPS。现在情况不同了，我们升级了许多传说物品，使它们能随机到63物等，并有机会获得游戏中数值最高的词缀组合。在1.0.4中，暴雪强化了所有的双手武器，而这一改动同样也会影响到传说级别的双手武器。请看下面……





童鞋们是不是感觉燃爆了呢？

还有一件事值得一提，所有武器的附魔效果（就是属性效果嘛，别告诉阿宅WOW木有玩过！）都得到了加强，更加帅气了。但是代价显而易见——机器的负担更重了……

怕老公（巅峰）等级





当玩家抵达60级后，任何通过杀死怪物所获得的经验值都将计入 Paragon 等级中。Paragon系统共有 100 级，每个 Paragon 等级将奖励人物：力量、敏捷、智力活力等主属性，具体数值和正常升一级所得到的属性相近、3%MF和3%GF。另外，进入 Paragon 等级后，你的小队头像周围就会增加一层越来越酷的边框，每升10个Paragon等级改变一次。Paragon等级将于普通等级一起显示，其他玩家也可以看到你的Paragon等级。

许多人已经60级了，甚至可能已经练了多个号，而这一系统提供了一套全新的方式来让你每次登录游戏都能有所提高。

为了能与新系统协调运作，每层奈非天勇气(NV)现在将提供 15% 的Paragon经验值获取速度。第一层 Paragon 等级所花费的时间将和大部分玩家从59-60所需的时间一致。此后每级的经验值需求将逐步提升。100级Paragon所需的时间将会成为像在《暗黑破坏神II》中升到99级类似的长期目标。

暴雪如是说

提升Paragon等级的收益是明显的，但你可能要问这对物品上的MF会有何影响。我们想要寻求一个解决方案，一方面不会对喜欢在战斗中切MF装的玩家造成惩罚，另一方面又要逐步地让MF属性最终从物品上消失。它本质上是一个非常重要的属性，直接影响到这个游戏的可玩性，而把它放到装备上——尽管在许多方面上增加了物品多样性——却是一个不那么完美的尝试。我们需要逐步脱离这个模式，但又不能让这个游戏从一个极端走向另一个极端。

随着Paragon系统的加入，我们将把MF和GF限制在300%以内（没有奈非天勇气的前提下）。实际上，在目前的装备系统中，你能堆到的最高MF/GF正好接近300%，这两个数值并非巧合。而我们有100个Paragon等级，每级增加3%MF/GF，这同样并非巧合。当你成为100级Paragon时，你自带的MF和GF将抵达上限。我们有意如此设置，使得你在升级过程中，自身MF/GF将越来越高，而对这类物品的需求也将不断缩减。对那些目前在战斗中切MF装的玩家来说，Paragon系统将能慢慢减少你被迫切换装备的频率，使你不再感觉必需手动切换装备才能获得全部的收益。而对那些不切换装备的玩家来说，Paragon等级的意义在于你的持续努力所带来的巨大收益。

新版本流行的一些BUILD

贫民蛮子终于出头了



野蛮人跑酷流是当前最流行不过野蛮人技能加点方式之一了，因为这种跑酷流对于野蛮人来说是一种最有效的风筝打法，可以避免站桩输出，当然也是一种缓慢的魔血方式，比较适合装备差一点的玩家，尤其是开荒。

野蛮人跑酷流的宗旨就是冲刺风筝。所以核心技能就是冲刺（疾风狂奔）加撕裂。真真正正达到完全可以不用站桩而且能够很好的保命。不过就是耗费的时间多一点。

野蛮人跑酷风筝流加点：





冲刺（疾风狂奔）

是跑酷流的最最核心的技能，没有之一。所谓没有这个技能何来的跑酷？在跑动的过程中利用召唤的旋风输出。



撕裂

是跑酷流的核心技能之一。在跑酷的过程中如何最大化输出，这是一个最好的输出技能。配合增加伤害的符文（割裂），能够有效的进行输出。



被动技能选择武器大师，为的是缓解怒气不足的现象。当然，这个是在装备不怎么好的情况下这么选择。用武器大师配合重型武器取代暴击回怒。这样能够节省不少开支。





另外就是关于赛亚人这个技能。赛亚人可以与忘却痛苦互换。这个取决于你的战斗力与生命力。两个技能就是一个输出向一个保命向，这个可以根据自己的情况选择。

猎魔人之滚

1.0.4绝对是猎魔人的春天，你滚我滚大家滚！而暴雪也发出蓝贴表示，这其实是程序员的失误而导致的一个BUG，1.0.5将会修正，阿宅已经不想吐槽了。不管怎样，距离下个版本更新还有一段时间，大家就尽情的滚吧！

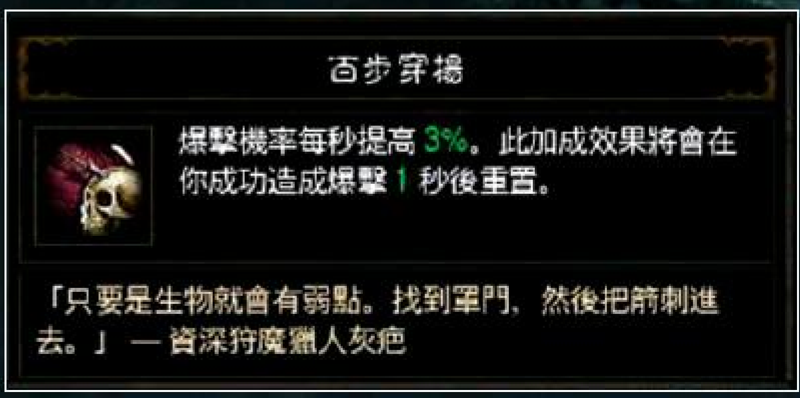




PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



阿宅推荐这个技能BUILD。



百步穿杨

曾一度被大家批判并废弃，但是如今它有回来了！它能为猎魔人带来超高的面板伤害，而翻滚（焦炎足迹）是不会产生爆击伤害的。于是最大化的面板伤害在3秒造成15倍的伤害，足以轻松刷A3。



箭术专精

爆击几率高了，接下来提升的当然就是爆击伤害了，至于武器么当然用弩。



集束箭

暗黑3最难用的技能之一，但是用好了效果非凡，一招就是上百万的伤害，与百步、翻滚做搭配再好不过。





追噬箭（碎骨击）

近几个版本，随着玩家的爆击几率、爆击伤害的逐渐提升，这个技能越发的受到追捧。

暗黑3的那些事

刷不出极品装备！？

首先我想和大家来分享一下这个可能困扰许多冒险者的问题。为什么我们一刷一天上百件装备都卖店。是的，许多童鞋都是如此，一天卖店上百件甚至更多，我们现在逛拍卖行，货架上可谓琳琅满目，自己掉的却只能卖商店。

暗黑3是刷装备的游戏（至少目前为止主要内容如此），刷不到好装备直接影响了广大冒险者们的积极性，就像收藏家维达说的：“痛苦太多，收获太少。”怎么办？“提高爆率！！！”人们第一反应都是如此，提高爆率我们不就多出极品了么。事实上从开服到现在，每一个版本暴雪都在提高爆率，提高掉落品质，是吧各位？然而提高掉落真的就多出极品了么？

答案是否定的，因为极品的衡量并不以属性数值为标准，而以金币或者现实货币为标准。从提高全难度lv63掉落几率，到提高低级武器随机属性范围，提高掉落几率和品质，我们要求暴雪的他都给了，然而结果不对了。阿宅还记得当年刚出，在大陆上闯荡，一把千攻带孔武器要几千万金，一个和我一同冒险的法师唠叨“要是提高爆率就好了，好装备太难出了。”阿宅回答“现在是800卖店1000卖钱，提高爆率只不过是1000卖店1200卖钱罢了，没有区别的。”而现在他的愿望和我的看法已成现实，千攻带孔？没别的属性？卖店！经历过那些年代的童鞋可以回想一下，是否如此。

就事实而言我们的确出了很多极品装备，非常，非常多的极品装备，只不过今天的我们已经不能被它们所打动，因为它们“不值钱”。更高的爆率拯救不了我们，反而在更高的爆率下，我们刷出的东西和全亚洲的产量相比只会显得更加渺小，对，你没听错，更高的爆率会让你出的东西“变得更烂”。如果所有装备前万分之一才算极品，那么你中奖的几率就与爆率或者掉落品质无关，唯一的方法只有走那万分之一的好运罢了。



可怜的社区编辑



一名玩家表示魔兽世界和暗黑3都不好玩了，他将不再碰暴雪的游戏。Bashiok （暴雪官方社区编辑）非常悲伤地进来询问了为什么，并聆听了一些玩家们对社区团队的”抱怨”和建议。之后，Bashiok 也表示之前自己作为编辑处理的事情太多，没有照顾好社区是他的过错。并询问如果大家认为游戏不好玩并开始AFK，那么到底是为什么，有什么需要改进的：

好吧，都是我的错，过去的几个月里我把自己埋在HTML里了。我应该多冒冒头刷刷脸。仍然，我还是不明白"为什么是这个帖子而不是那个"这样的回复出现在对同样主题讨论的帖子里。

我不认为这是一个不公平的批判，但也不是越来越差。这也是我们心知肚明并在努力改进让一切更好的事情。如果有什么你不喜欢的地方，给我们反馈。我在这等待聆听并理解你们的观点。但单纯的说游戏越来越差我就难以理解了。不过我很愿意听到你们举些例子来说明为什么。



我们永远的暗黑

从开服挤破服务器到现在一片灰暗的好友列表，等待了十几年的我们见证了暗黑3的人来人往，尽管它有诸多令我们不满意的地方，坚持到现在的我们是心存希望的。我想许多那个年代过来的人心情和我一样是又爱又恨的。每每拿他和前身相比总是失望也许是因为我们看待的方式不对吧，也许它因为时代不同玩法也和以前不一样了。

其实现在就有许多人在以和我们不同的方式享受着这款游戏。

有朋友说，这样下去，这游戏寿命堪忧。我说，它必定也有他的潮起潮落，它的轮回，但有一点可以肯定的，它不会夭折，它一定会像魔兽世界一样经历辉煌，寿终正寝。

这游戏就像一把千攻武器，拿在你手中，它到底是极品，还是卖店货，其实，由你决定。



金刚大点兵

英文名称	Transformers: Fall of Cybertron
游戏类型	动作射击
游戏开发	High Moon Studios
运营公司	动视暴雪（Activision Blizzard）
发售日期	2012年8月22日
官方网站	www.transformersgame.com

经过几年与电影挂钩的平庸之作，2010年由动视监制的《变形金刚：赛博坦之战》终于获得了成功。而《变形金刚：赛博坦的陨落》并没有采取快速吸金路线、简单复制《赛博坦之战》的成功模式，它在保留前作核心元素的同时，作出了一些显著的改进。其结果是得到一款在前作基础上各方面都有进步的优秀游戏，尤其是在变形金刚的操作和武器技能方面。本期栏目就以大点兵的方式来为大家介绍一下游戏中玩家可以使用到的所有金刚的特色以及他们所在任务关卡的注意事项。

大黄蜂

关卡	第一关：征途	变形	迷你太空跑车
特技	氮气加速：变形跑车后按Shift同时按下Q键发动。		

作为新版《变形金刚》的主角，本次大黄蜂在游戏里仅仅出现在第一关的教学关卡让我非常不满，连个像样的技能都没有啊！这一关卡主要是引出游戏的开头，同时也是剧情的结尾：赛博坦星球陨灭后，狂派追着博派进入了虫洞，之后就是来到地球上的故事了，你懂得……教学关分为两部分，第一部分就是教你如何操作游戏和键位介绍，下图中我把游戏操作所有的主要



游戏操作





大黄蜂的机关炮和电影里的一样。

键位都标志出来了。当然，还包括一些组合键，比如SHIFT + 空格是空中穿越，E + Q键是拉动等等。第二部分是变形赛车环节，还有氮气加速，有点《极品飞车》的味道哦！一路来到博派驻守的基地，之后跟随队友一路冲杀出去。外面有不少狂派杂兵，多利用地形进行有效的躲避与攻击，消灭全部敌人后出现剧情。为了救擎天柱，大黄蜂英勇的挡下了一发炮弹，优雅的倒在了擎天柱的怀中，至于大黄蜂究竟有没有死，那就是后话了，至此第一关任务完结。



氮气加速，极品飞车来啦！



空中跳跃有些关卡必用之技能

擎天柱

关卡	第二关：第三关	变形	太空突击车/经典型卡车
特技	空袭：激光定位召唤空间炮范围轰炸，第三关还能召唤猛大帅攻击。		



过关后可以获得经典版擎天柱



作为博派的领袖，擎天柱大哥的戏份必然是最多的，有两个关卡的主角和最后一关的BOSS战。当然，大哥的属性和技能也是相当给力的，从本关卡开始，玩家可以使用自动贩售装置，在这里可以进行购买、更换、升级武器和护具之类，当然这些都是需要钱的，货币可以通过杀敌取得。由于升级的货币不是很宽裕（修改器退散……），建议大家先针对一种轻重武器升级，同时首要升级被动增强技能，这样就能快速提升你金刚的战斗力哦！

第二关里大哥整理好武器后同战士们一路杀出基地，他变形为载具形态后的火箭弹攻击威力巨大，建议可以一路使用。路上遇到几个小BOSS样的机器人，注意闪躲其正面攻击，只能打他们背后才能有效。一路拼杀没什么难度，最终获得轨道炮支援，此时威震天的全息形象正在向狂派发布新的指令，按Q键进行定位，空格键呼叫轨道炮，瞬间可以将所有敌人消灭。之后变为载具形态快速前进，消灭剩余杂兵，拉下控制器开启巨型火炮。使用巨型火炮消灭来犯的敌人坦克与飞机，直到猛大帅苏醒后将所有狂派一扫而光，至此第二章任务结束。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

第三关任务开始后转变为载具形态一路冲锋，路上的敌人基本都可以无视掉！来到平台上，要消灭霸天虎的空间炮，锁定后召唤猛大帅摧毁即可。在最后一个空间炮的控制室外，大哥被红蜘蛛的子弹击倒，被抓住后扭送到威震天面前，就在他要处决擎天柱的时候，猛大帅出现了！威震天瞬间被砸成了铁皮罐头，红蜘蛛乘机夺权，双方战争暂告一段落。



超级大炮好给力啊



救护车小露一脸

飞过山

关卡 第四关：锈海　**变形** 迷你型跑车

特技 隐形：隐身切换成潜行模式，可躲避敌人的视线，但是会被扫描感应器发现。





隐身之后就什么都看不见啦

飞过山的设定是本次游戏中一大突破，他的隐形技能让游戏不再是纯粹的打打杀杀，而是靠隐秘潜行的技巧过关，这点很有《刺客信条》系列游戏的感觉哦！本关主要利用潜行技能杀敌，隐形背刺很刺激哦！为了寻找失踪的钢索，飞过山同钢索一路来到一处失落的遗迹，谁知在这里竟然发现了霸天虎们的踪迹，使用潜行技能躲过敌人的巡逻，遇到会扫描的敌人后绕到背后发动致命一击，正面冲突只有扑街的份，这种敌人实在太强大了！之后来到一处遗迹，从这里可以看到整个太阳系的行星。再往前走有扫描感应器，从旁边的通道进入，找到被管道压住的爵士，干掉一名扫描敌人后可以解救爵士。出来后就是与爵士配合杀敌了，在外面会遭遇飞行敌人，迅速解决即可，之后需要用飞过山的热核心炸弹炸开障碍物前进。之后要寻找炸弹炸开敌人基地的大门，在这里可以通过潜行进入，但由于感应敌人实在太多了，想要不被发现真是很难，最后还得靠手中的枪将问题全部解决（喜欢挑战极限的朋友，可以尝试潜行通过）。找到炸弹后要保护炸弹一路前进，只要保住炸弹的两格血量能到达终点即可，当然，你也要保证飞过山的存活。

爵士

关卡 第五关：弃锚起航　**变形** 太空版兰博基尼

特技 格斗钩子：按Q键释放钩子，钩住远距离建筑物目标经行跳跃。





变形为太空版的兰博基尼

爵士的特殊技能很实用，可以近战攻击，可以进行远程跳跃，也可以拉下一些障碍物。关卡任务进入后发现钢索小队成员烂泥的尸体，继续前进遭遇机械昆虫的袭击。消灭机械昆虫后需要迅速逃离布满毒气的空间，使用冲刺+技能迅速逃离，途中遇到的机械虫可不比理会。继续杀敌前进，可以使用狙击枪解决这种麻烦的机械昆虫，他们是震荡波的手下。前进还会有三场小规模战斗，场景有武器弹药补给，大可放手战斗。之后进入剧情，原来震荡波在此处发现一处能量湖，红蜘蛛要他把能量



消灭昆虫易如反掌

夺到手，飞山过想要从背后偷袭震荡波，但是没有成功，震荡波放出大量机械虫想要一举干掉爵士与飞山过。在飞山过开启控制器的时候需要保护他，不过在这里所有的仇恨都是在爵士身上的，保护好自己才是最重要的，可以切换为汽车形态与机械虫战斗，机动性较强。消灭敌人后一路逃离即将爆炸的太空桥即可，注意看到道路标记，不要愣往前冲。



动感十足

钢锁

关卡 第十二关：钢索撞击

变形 机器霸王龙

特技 迪诺模式：变形成霸王龙并进入无敌狂暴方式，范围攻击力暴增，持续10秒。





钢索是震荡波的试验品

钢索也是本次游戏中与其他金刚与众不同的一个，他全程都是近战攻击，人形可以使用激光刀与能量盾，有组合刀法，武侠韵味十足。变恐龙形态后左键为撕咬，右键为喷火。整关游戏瞬间把玩家带入了刺激的动作格斗类型，感觉非常过瘾。进入任务一路前进，敌人全部为昆虫机器人，刀砍即可秒杀。之后遇到反冲，他会放出一只巨型昆虫前来进攻，使用



SHIFT+左右键躲避他的冲撞攻击之后攻击它的尾部即可造成伤害。在大厅遇到被囚禁的咆哮，此时先要对于几波出来进攻机械虫，注意大型机械虫即可。摧毁六个电流释放器即可解救咆哮，注意要在恐龙状态下才能摧毁电流发射器。之后飞镖带着钢锁前往高塔处阻止震荡波为威震天开启空间门，路上会有不少障碍物阻挡，不必理会即可，摧毁一艘飞船后来到高塔平台。一路杀敌，在恐龙形态下霸天虎跳跃者也不堪一击，最后将震荡波击败，摧毁了发射器。很可惜，在任务环节玩家只能使用钢索游戏，不过好消息是动视最新更新了一个DLC版本，玩家之后可以在合作模式里选择所有的机械恐龙金刚玩咯！



霸王龙就是暴力啊！



这把刀是挫了一点

旋风

关卡	第六关：死亡天降	变形	战斗直升机、太空战斗机
特技	冲击波：人形状态下发出电磁冲击波，消灭正面范围内的敌人。		



从第六关开始后面基本都是狂派的任务了，我感觉这次狂派出场金刚比博派给力多了啊，后边还有组合金刚混天豹呢！这里登场的旋风就是组合金钢战车队的成员之一。本关为了夺回能量，狂派新领袖红蜘蛛让战车队前去破坏运输船必须经过的一处桥梁。旋风一上来就是飞行大作战，按F键可以切换为飞机形态，直升机用来攻击和躲避红外激光，战斗机用来加速冲刺。降落后遇到博派的伏击部队，简单点按Q键使用冲击波将他们迅速秒杀（旋风的技能确实很强）。



碰到激光还是变成直升机比较安全

继续前进发现大桥的支柱被护盾所保护，想要将之摧毁必须将守桥部队消灭，之后将护盾收起才能将之摧毁，一共需要摧毁两处桥梁支柱，要注意的是这种大型守卫机器人炮塔，优先使用热能减速弹将之摧毁，两处位置共有三个机器人。之后还要进入桥梁控制室摧毁第三处桥梁支柱。进入控制室后遭遇小BOSS一名，会释放力场护盾，必须将黑色立场球摧毁才能对其造成伤害，后期他还会召唤两名小弟帮忙，切换为飞机形态，使用热能炸弹将他们一起解决即可。在天空桥彻底毁灭前逃离，任务完成。



冲击波技能的画面效果很酷



战斗机冲刺中



诈骗

关卡 第七关：野兽肚皮　**变形** 突击装甲车

特技 格斗钩子：按Q键释放钩子，钩住远距离建筑物目标经行跳跃。



这里简单介绍一下组合金刚战车队-混天豹。这是由狂派五位战车队员组合而成（袭击、吵闹、爆炸、诈骗、旋风）的超级金刚。他们是红蜘蛛创造出的战士，表现极不稳定。他们的格言是：博派的残骸铺就我征服的道路。下一关中我们就能使用到混天豹，而这里出现的诈骗就是战车队的智囊，坏点子都是由他出的。本关红蜘蛛不顾实际情况对守卫森严的运输船发起了进攻，狂派死伤惨重，玩家需要控制诈骗瘫痪运输船来挽回败局。先一路前进将运输船后面的两个车轮发动机摧毁。之后需要使用格斗钩子一路跳跃前进，注意不要掉入酸性溶液之中。再变形为载具形态将车辆两个前轮的发动机也摧毁，最后消灭掉两个小BOSS（游戏中的小BOSS貌似都一个样……）后即可完成本关任务。


变成装甲车火力很强


摧毁运输船发动机


游戏中可以激活经典版混天豹组合

混天豹

关卡 第八关：战车队联合！　**变形** 组合金刚

特技 超音速痛苦波：向着地面全力一击，造成范围的超音速伤害，瞬间消灭敌人。



终于玩到组合金刚了，之前所有系列都游戏中都没有哦！有顶多也是走走过场罢了……任务一开始还是使用诈骗，你的首要任务就是摧毁运输船上的防空炮，一路前进，使用格斗钩子上平台。杀到防空炮台处，拉下控制器将炮弹暴露出来攻击炮弹即可摧毁第一个防空炮。变为载具形态快速前进，来到第二个防空炮所在位置。第二处防空炮控制杆失灵，无法使用第一种方式摧毁，登上友军的飞机，使用炮塔将第二处防空炮摧毁，注意要左右移动躲避炮弹的攻击。摧毁防空炮后五位成员即可组成混天豹，接下来基本就是破坏时间了，左键可以使用砸击，右键为火焰喷射器，CTRL键为冲撞，将挡路的汽车人全部干掉即可。Q键可以使用混天豹的终极技能——超音速痛苦波，不过有冷却时间限制哦！最终霸天虎夺下了运输船，但是五位战车队成员却被自大的红蜘蛛关了起来。

声波

关卡 第九关：威震天回归 第十三关：尘埃落定　**变形** 录音机

特技 磁带：释放出磁带机器人——机器鸟和轰隆隆加入战斗。



声波其实是一个非常好玩的金刚，可惜这次游戏中他完全是一个酱油角色，只出现在第九关和最后一关的开头部分，战斗时间也很少。本关中红蜘蛛的无知被威震天的忠实部下声波所讨厌，他找来威震天的零件，打算重组威震天，注意组装手臂的时候能量的颜色必须为白色，紫色光芒表示不能重组。组装很简单，完成之后就没声波什么鸟事了……最后一关也是如此，游戏开始后控制声波，放出轰隆隆打开大门前往方舟。在激光鸟开门的时候左右两侧都会出现汽车人，所以一定要优先解决一面敌人，以免陷入腹背受敌的局面。最后进入防空炮控制室，消灭掉博派的守卫，摧毁三座防空炮塔即可完成任务。太不爽了，好歹博派也要安排一个录音机的关卡啊……


机器鸟和轰隆隆都是酱油啊


声波的激光武器很强大啊

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

红蜘蛛

关卡	第十一关：红蜘蛛的背叛	变形	太空战斗机
特技	隐形：隐身切换成潜行模式，可躲避敌人的视线，但是会被扫描感应器发现。		





快速飞行翅膀会展开哦

在电影中红蜘蛛绝对是个酱油+悲剧的人物，在游戏里也不例外。为了夺回对霸天虎的领导权红蜘蛛决定组建自己的军队，没想到他想拉拢的对象竟然是汽车人方面的钢索，游戏开始后先扮演酱油杂兵，红蜘蛛登场后需要将震荡波的三座防御工事全部摧毁，拥有隐形技能可以通过秘密潜入搞定三座防御工事。在进入震荡波的研究基地后发现被用来做实验的钢索，红蜘蛛想要拉拢钢索入伙但是他选错了对象。果然，和声波一样，游戏到这里突然切换到了钢索的剧情了……

被震荡波改造后的钢索威力大增，并且可以使用右键抓取燃料罐或敌人进行投掷攻击，非常生猛。消灭全部敌人后救下小队成员飞镖，要使用燃料罐攻击飞行敌人，否则普通攻击是无法奏效的。两人一路杀敌前进，之后遇到震荡波的改装机器人——硬壳，需要使用燃料罐进行投掷攻击才能将其摧毁。桥梁处有能量屏障，在飞镖的提示下攻击右侧控制器之后使用SHIFT键一路冲过桥梁即可完成任务。

威震天

关卡	第九关：威震天回归、第十关：最后的倒计时、第十三关：尘埃落定	变形	重型攻击坦克
特技	盘旋：和擎天柱空袭的技能效果类似，只不过威震天是悬浮在空中自己瞄准目标轰炸攻击。		





坦克的炮管粗得可以

作为狂派的领袖，威震天在游戏里的戏份比擎天柱有过之而无不及。上接第九关，威震天果然是不死小强！被猛大帅压成铁饼了还能复活！被声波复活后一路来到竞技广场，此时红蜘蛛正在搞加冕仪式，按Q键使用技能瞬间干掉几个背叛的狂派。红蜘蛛对权利的渴望已经达到了无以复加的程度了，他煽动效忠于自己的军队攻击威震天。战斗开始后敌人会从四面八方出现，在人形与坦克之间进行切换，利用场景与他们打游击战，威震天的坦克火力强劲，非常好用。后期会出现五只跳跃者，将他们全部干掉后红蜘蛛的统治被威震天取代，之后威震天要去寻找铁甲龙的能量核心。

第十关开始切换为坦克形态一路杀敌前进，之后与队友们汇合。一路前进，之后混天豹会出现帮助威震天开启大门。基地中的汽车人很多，一路使用坦克形态与他们作战效果良好，之后干掉汽车人泰坦。基地中有不少固定炮塔，要将他们优先解决，之后摧毁固定机械龙的控制器。最后要在声波保护铁甲龙的时候保证能量传输完毕，后面有不少军械库可以补充武器与弹药，也有护盾可以利用，顶住汽车人的进攻后铁甲龙即可复活（这不是上一代游戏的延续么……）。

最终关卡声波剧情之后，猛大帅将自己的能量全部转移到了方舟，最后博派打算乘方舟离开塞伯坦，但是威震天却要彻底消灭擎天柱一干人等。此处分支剧情，博派反面派出酱油金刚“天火”摧毁链接锁，共有三处连接锁，攻击即可找到他们的弱点所在，在飞机形态弹药无限，注意敌人的炮塔即可。而狂派则是混天豹登场，没什么好说的，又是一路大肆破坏。如果选博派就使用爵士来阻止混天豹，远距离攻击，之后可以跳上他的身体攻击头部，反复两次即可进入第二阶段。在第二阶段天火赶来帮忙，将混天豹引到冰冻炸弹处即可将其击倒，之后呼叫空袭，反复三次即可将混天豹搞定。到了最后的压轴戏份了，故事回到第一关，大黄蜂牺牲后迎来了两大BOSS的终极对决，在这里你可以选择威震天或擎天柱，但是最后的结果都是一样的，其实我是支持威震天的……你懂得……





游戏类型	太空角色扮演	运营公司	世纪天成
目前状态	不删档测试中		
官方网站	eve-online.com.cn		

EVE ONLINE

战火 萨沙入侵

文：CCP Ytterbium
编：Samtown　美：grass

这是新伊甸宇宙中再平常不过的一天：一些飞行员盯着露天采矿器那嗡嗡作响的光束不动，眼神空洞，毫无生气；还有些人在空间站里一圈又一圈地转船，就像在玩旋转木马一样；剩下的人一边在PVP，一边还在本地频道里开些无伤大雅的玩笑。突然，这喧闹的一切都停止了下来。好像有什么事不对劲，就像一块在厨房的桌子上放了好久的吃了一半的干酪一样。星门被封锁了，小行星带被占领了，就连原本明亮的星云光芒都被邪恶的阴影所取代。在那些受到影响的空间站里，警报声响起，整个星座都宣布进入了紧急状态：一场入侵开始了。



萨沙要踏平一切

从0.0的联盟地区到高安全地区的航线上，萨沙入侵会在任何地点、任何时间发生。残暴的萨沙人可不会在乎政治什么的，相信我，如果你像萨沙人一样，一天到晚在脑袋和肩膀上都要顶着大铁钉生活的话，你也会暴跳如雷的。入侵的到来会引起一系列破坏性的变化，从而极大地影响玩家的活动。首先，平时你在星门和小行星带会遇到的NPC海盗会被新的入侵NPC所取代，他们实力超群，并拥有像冬眠者一样



聪明的头脑。不过，值得注意的是，入侵只会波及到普通的NPC，而并不会影响到统合部和帝国海军势力。此外，被萨沙入侵的星系会遭受一些负面效果，所有置身其中的玩家都会受到影响：

1）所有护盾/装甲抗性降低

2）炮台、导弹、无人机和立体炸弹的伤害降低

3）全星系范围内的诱导力场干扰

4）所有NPC赏金减少50%

我们在游戏中加入这项特性的目的，就是创造一个动态的、同时也是充满机遇的新环境，从而打破常规，提供更多新的可能性。旗舰级舰船将不能跳到低安和0.0地区（被萨沙入侵的）星系了，这样可以局部地让小军团与大联盟处在同一竞争起跑线上；萨沙在星门的埋伏可以有效阻止玩家的堵门行为，从而鼓励他们自己去入侵复合体里寻找猎物，面对机遇和风险；NPC赏金的减少可以激励玩家召集人马来反抗萨沙，精诚合作，同仇敌忾。

去干掉他们！

通过反抗萨沙的进犯，玩家可以借助对“星座控制”的掌握来移除本地区遭受的负面效果，从而减少舰船受到的抗性以及伤害力的惩罚。当“星座控制”积累到足够数量时，最终的Boss将会现身。“星座控制”可以通过攻打萨沙入侵复合体获得。这些区域分为三个等级，代表着萨沙入侵军队不同的级别，它们是：

先锋：最低的级别，建议5-10人的玩家小队攻打。

突袭：中等难度，建议10-20名玩家共同参与。

总部：最高级别的挑战，建议20-40名玩家齐心协力。



每次入侵发生时，会有一个星系被指定为“集结点”，新手玩家可以在这里求得庇护，这里也是飞行员们在出发前往那些充满危险的区域之前的主要集合地点。玩家可以在飞行时的UI界面以及星图中找到集结点的位置。那么，攻打更多充满艰险的萨沙入侵复合体有什么好处呢？要知道你不但可以从中获得战利品，而且它也是玩家提升“星座控制”，从而成功击退入侵的关键因素。鉴于萨沙会不断尝试降低“星座控制”的数值，入侵行动可以说是一场持久战，因为一旦玩家对星座的控制削减至零，那么有关星系就又会受到最大程度的负面影响。玩家

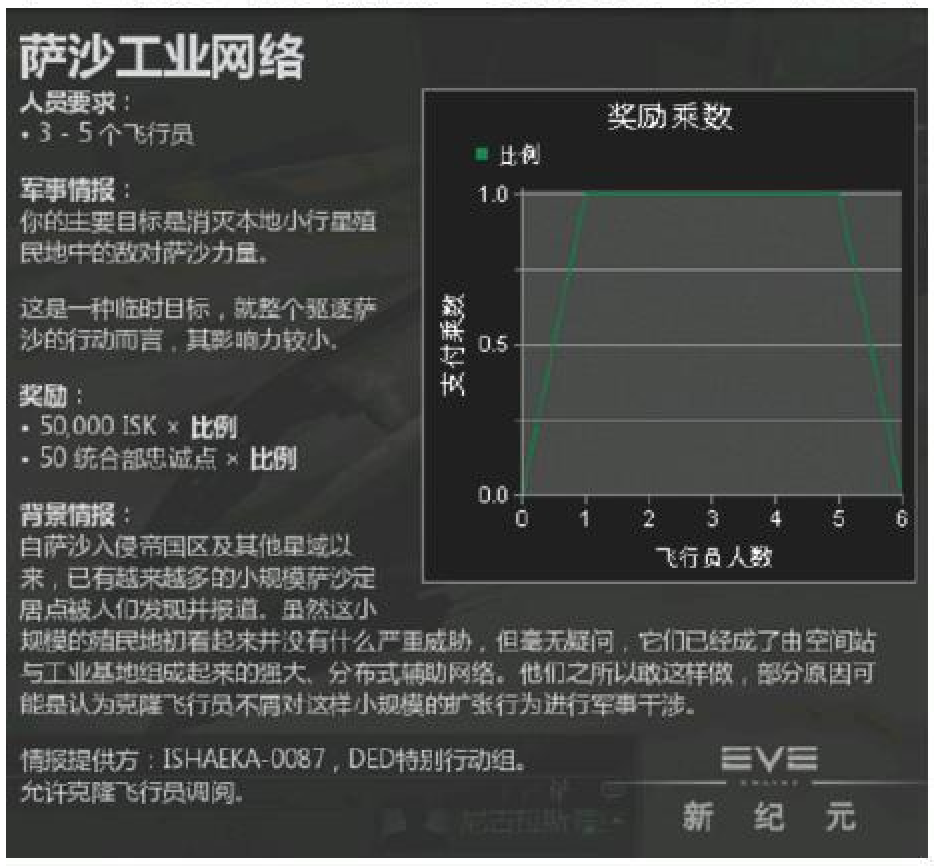
在遭受入侵的星系中飞行时会看到入侵的相关信息，会有一个进度条显示“星座控制”的数值，萨沙势力显示为红色，玩家显示为蓝色。该星系被侵占的等级会分别以铜/银/金色的萨沙铭牌显示，星系受到的负面影响会在底部列出。玩家可以把鼠标移到界面元素上查看更多信息。



日志报告可以帮助玩家定位正在发生入侵的地点，便于分组查看。其中会涵盖：遭受入侵的区域原本是属于哪个势力或联盟的、确切的遭受入侵的星座及集结点的位置、入侵的持续时间还有多久以及该星系距你有多少个跳跃的距离。此外，日志中的星图过滤器还可以帮助玩家识别拥有良好声望的军团玩家和好友，以及你已经获得的忠诚点和击败最终Boss后可以获得的忠诚点。

嘿，说好的奖励呢？

当然，玩家可以通过参与反抗入侵获得奖励。在清空入侵区域的敌人后，玩家可以得到ISK以及统合部忠诚点，不过后者只有在玩家干掉了最终Boss并且成功地击退了该次入侵后才会发放，所以获得胜利就显得至关重要。统合部可不会白白付钱给你哦，少年。另外，玩家还要注意的是，想要单枪匹马搞定入侵的敌人可是一个非常、非常傻的想法——事件的奖励本身就是针对团队设计的，根据你完成的入侵复合体目标而定。那些入侵的萨沙NPC是没有任何赏金的，也没有任何掉落物品，打捞也捞不出什么好东西，因为我们希望玩家更多关注真正的战斗。奖励的发放原则如下：



1）授予真正参与了战斗的舰船。逃生舱、穿梭机以及一直处于隐形状态的舰船不在此列。

2）授予战斗胜利时身处该复合体内的玩家。

3）将奖励授予参与了最多战斗的那支舰队。如果复合体内同时存在多支舰队，那么其他战功少的舰队将不会获得奖励，因为统合部只付钱给那些最具效率的飞行员。如果你还没有做好准备同其他舰队竞争，那么我们建议你们将舰队合并在一起，或者带着你的舰队到其他的没有人攻打的入侵复合体中去。

4）奖励的发放会根据贡献最大的那支舰队中的成员数量而定，根据该舰队中参战玩家的总数以及复合体中的玩家数量，我们会计算出一个比例，你表现得越英勇，获得的回报也就越多。

5）每个入侵复合体中的ISK及忠诚点奖励会在日志中详细列出，这样玩家就可以明确自己的目标，并在参加战斗之前做出合理的规划。

这是一个关于前面提到的奖励机制的具体范例，复合体描述信息和主要目标会在“遭遇战”标签栏下列出，奖励的发放会根据比例计算得出，而这个比例又会基于玩家人数和区域安全等级来确定。在反抗入侵中获得的忠诚点，可以在任何一个统合部忠诚点商店中购买衍生型旗舰级装备蓝图拷贝以及新增的植入体衍生型号。如果你不想这样做，你也可以将它们按一定比例兑换成任何帝国NPC军团的忠诚点，但不包括海盗势力军团。

最后补充一点，每次入侵事件中的最终Boss会掉落萨沙势力的非旗舰级舰船蓝图拷贝和其他一些好东西。在且仅在低安区域中，玩家还有机会获得Boss舰船本身型号——萨沙超级航母的蓝图拷贝。更多的元素，循序渐进当然，每一名玩家都可以参与上面提到过的活动，无论入侵在何时何地发生，该地区都不会有玩家数量的限制（不过在某些特定区域会有一些舰船级别的强制要求）。这意味着，你尽可以按照自己的意愿去加入任何一场反抗入侵的活动。不过一定要小心，NPC们可不会怜香惜玉，他们很可能会把炮口转向刚进入战场的飞行员，所以如果你想趁火打劫，那还是有一定风险的。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	3D武侠角色扮演	运营公司	搜狐畅游
目前状态	火爆公测中		
官方网站	tl.changyou.com		

天龍八部 ONLINE

十大门派在群战中的定位

文：阿鱼　编：Samtown　美：grass

《天龙八部OL》第二届全球争霸赛的硝烟于9月散去，关于争霸赛的讨论却远未结束。由于本届争霸赛是以团队为单位参战，因此给了玩家们诸多战略与战术上的遐想，同时也让大家充分领略了十大门派在群战中的风采。其实，争霸赛就是一场小型的团体战役。通过这场盛会，我们依稀可以看见十大门派在群战中的不同定位。

少林：“肉盾”一战成名



“血牛”少林谁能挡？

争霸赛片段：比武场上，A、B两支队伍即将开战。“开战后，你只管往前冲，用攻击技能欺负他们的峨眉，用控制技能干扰他们的打手。别怕，他们不会先攻击你这个‘肉盾’的。”A队队长向少林队员传授战术。“开战后，先弄对方的峨眉，顺便把他们的强力输出也干掉。至于血多皮厚的少林，打起来太费时间了，先不管！”B队队长向己方队员下达命令。于是，战斗开始后，少林弟子肆无忌惮的猛冲猛打，如入无人之境……

点评：看看争霸赛里的少林弟子，谁还敢小瞧少林弟子的“肉盾”地位？

武当：转型辅助是出路

争霸赛片段：两支拥有武当弟子的队伍相遇。“武当，一会儿记得施展七星聚月，群控对方。记得保护好自己，别没放技能就嗝屁了！其他人，集中火力先干掉对方的武当，免得被群体麻痹。”两支队伍的队长不约而同地布置了同样的战术。战斗打响后，我们看到了武当弟子活跃的身影。不是攻击上的活跃，而是辅助上的活跃，一招“七星聚月”，令天下英雄胆寒。



武当“七星聚月”是群战一大利器

点评：作为血少皮薄的武当，不妨少一些攻击的欲望，多一点辅助的决心。只有如此，你才能在团体战役中占有一席之地。

明教：徘徊在生死边缘的狂战士



手持神器的明教弟子

争霸赛片段：争霸赛上，明教恐怖的攻击力令人胆寒。许多对手往往在一个照面之后，便被明教高手狂风骤雨般的攻击击败。不过，被人围攻的明教很难有后发制人的机会，往往是顷刻间便含恨而败。明教弟子，胜如风，败也如风！

点评：群战时，明教就如同一位徘徊在生死边缘的狂战士，胜则生，败则死，没有第三条路可走。

丐帮：久经沙场的群战好手

争霸赛片段：双方激战正酣，只见一名丐帮弟子长啸一声，“横扫乾坤”、“天下无狗”、“棒打狗头”等绝技倾巢而出，干掉了对方的宠物，打乱了对手的战斗节奏。之后，在峨眉队友的倾力治疗下，高血高防高闪避的丐帮弟子在敌人愤怒的火力下全身而退。因为丐帮弟子的出色表现，胜利的天平开始发生倾斜……



淡定从容的丐帮弟子

点评：丐帮弟子擅长群战，早已是不争的事实。此次争霸赛再次巩固了丐帮弟子的群战地位。

峨眉：需要人保护的天使



峨眉弟子是团队最重要的保障

争霸赛片段：一场战斗开始，峨眉弟子最先倒下；另一场战斗开始，还是峨眉弟子最先倒下；又一场战斗开始，依旧是峨眉弟子最先倒下。对于战友们而言，峨眉是救死扶伤的天使，有峨眉，胜利就有希望；对于敌人而言，峨眉是难缠的恶魔，必须先行击杀，杀掉峨眉，胜利在望！因此，争霸赛上，最受伤的便是峨眉弟子。

点评：峨眉弟子的辅助地位在争霸赛里表现得淋漓尽致。这次盛会也让峨眉弟子们明白了一个道理：无论自己的攻击多么强力，在团体战役里，自己首要任务依旧是救死扶伤！

天龙：不容小觑的搅局者



天龙派门人以六脉神剑闻名天下

争霸赛片段：赛场上，两队人马激战正酣。突然，有人大喊：“哎呀，我中了‘八门金锁’，动不了了！”接着接连有人大喊：“我被‘指点江山’放大了，打着好疼，峨眉快加血！”“尼玛，这天龙是多修的吧，打我好疼！”……看到这里，想必你已经猜到是谁在捣乱了。没错，就是平日里低调的天龙派弟子。争霸赛里，天龙派弟子均衡而全面的特点令对手不敢小觑。

点评：低调不等于无能，中庸不等于平庸。在团体战役里，天龙派弟子的作用极大，他们是搅乱战局，破坏敌人战斗节奏的最佳人选。

慕容：破天在手，天下我有



慕容绝学“破天式”

争霸赛片段：赛场上，两队人马捉对厮杀。只见其中一队的慕容弟子挺身而出，大喝一声：“破天式！”霎时间，数道剑气从天而降，狠狠地砸在几名敌人的身上，鲜血四溅；还有人被麻痹，无法动弹。慕容弟子一方占得先机。

点评：“范围高伤群攻，还带几率麻痹效果”，慕容弟子“破天式”绝学之强悍，有目共睹。正是有了此绝技，慕容弟子们在团地战役中屡有出色表现，成为数一数二的群战好手。

天山：后发制人的强力刺客



天山弟子杀人必备绝技：移花接木

争霸赛片段：在争霸赛上，你很难看到天山弟子会主动冲锋陷阵。他们总是先隐身，然后不紧不慢地靠近激战中的目标，兰花、移花、鹰击、同生、风舞、梅花三弄……众多绝学一气呵成，对手在毫无防备之下，不死也重伤。这是天山弟子最为本色的出演，团体战役中，他们一般不会先出手，但出手必是杀招。

点评：其实，后发制人的天山弟子在争霸赛之外的群战中，更加游刃有余。争霸赛受场地所限，天山弟子无法将隐身、爆发力与踏雪无痕轻功完美结合。但在空旷的野外，天山弟子则可凭以上绝技，进可攻，退可守，来去自如。

逍遥：战场多面手



逍遥放大神技：溪山行旅

争霸赛片段：“逍遥，赶紧画地困住对方峨眉，别让他加血！”“逍遥，你轻功好，赶紧追上并干掉那个峨眉，她只有一丝血了。”“逍遥……”争霸赛上，逍遥很忙！忙着控场，忙着放大，忙着杀敌……他就是一个战场多面手，用出色的表现捍卫自己在团战中的地位。

点评：你可以无视逍遥的攻击，也可以不屑逍遥的控场，但是你无法轻视那传说中的“放大”神技。只要中了放大，再被对手围攻，任你是大罗神仙，也难逃被击杀的命运。接连几个人品极好的“放大”，可以在一定程度上弥补实力的差距，让弱势一方反败为胜。

星宿：这个杀手很低调



真元的到来，将强化星宿弟子的攻击力

争霸赛片段：某支队伍参加争霸赛。一场比赛下来，杀敌最多的是星宿队员；两场比赛下来，杀敌最多的依旧是星宿队员；三场、四场、五场比赛下来，还是星宿队员抢的人头最多。究竟是什么原因，让素来不起眼的星宿弟子爆发出如此惊人的战力？答案出自该星宿队员口中：“我走的是高毒攻路线，在队友们的协助下，我总是在不起眼的位置放出最厉害的毒攻。因为敌人对星宿弟子的轻视，给了我施展绝学的空间，更给了我一击致命的机会！”

点评：相比明教、慕容等群战高调门派，星宿在群战中的作用经常被人忽视。但这并不等抹杀他们的群战能力，这门拥有高血量与高毒攻的“远程大炮”，往往在不经意间便取了敌人的性命。尤其是真元时代的到来，让单属性的星宿更具攻击性。



游戏类型	3D武侠角色扮演	运营公司	搜狐畅游
目前状态	火爆公测中		
官方网站	ldj.changyou.com		

鹿鼎记 连城决

那些令人回味的风水宝地

文：阿鱼　编：Samtown　美：grass

改编自金庸封笔巨著的网游《鹿鼎记》，给我们带来了一个与众不同的神奇世界，还有那些令人回味无穷风水宝地。

扬州宝箱

风光秀丽的扬州城是我们接触的第一块风水宝地，那里有每隔40分钟刷新一次的“天降宝箱”活动。每次活动时间，你会看见大批玩家骑着坐骑四处溜达，寻找随机出现在城里的宝箱。找到宝箱并将其开启的幸运玩家，有几率获得高级丹药、师门令牌、生活配方等物品；当然，还有令所有人梦寐以求的护心镜！（如图）



古域丛林

扬州百花谷旁边的古域丛林，是我们成长的必经之路，因为那里居住着憨厚的金牛座尾。金牛尾会提升我们的属性能力，还会协助我们战斗，是我们在新手阶段不可或缺的伙伴；因此，几乎每一位玩家都会前往古域丛林，捕捉金牛尾。另外，这里还会定期举办“星海祭祀”活动（如图），准备了丰厚的奖品送给各路豪杰。



师门副本

师门副本随机出现于玩家接取的职业环任务中。遇到此类任务，请带上宝箱钥匙，然后找到相关NPC进入副本。在这个场景狭小的副本空间里，除了10个经验较高的怪物，还有一个神秘的宝箱。使用钥匙打开宝箱，必定会获得高级丹药、师门令牌等物品，还有几率得到珍贵的天赋丹与高阶天赋书。



小宝梦境

相信没有玩家会错过“小宝梦境”这一风水宝地。梦境里的怪物们虽然可怕，但是天赋书、职业套装、宝石材料等宝物让我们克服了对怪物的恐惧，勇往直前。值得一提的是：50级后的“小宝梦境”里，我们还会经历一段“梦境迷航”的旅行，与来自敌服的队伍一较高低。



帮会属地

当你加入有属地的帮会后，你会发现一块新的风水宝地——帮会属地。在帮会属地里，我们不仅可以通过跑商与种植（如图）赚取金钱，还有机会从魔兽穷奇手中夺得珍贵的元素钻，更能享用生活物品配方、龙掘之源等帮会专属产物。



哀牢山

在帮会认识新朋友后，请结伴前往哀牢山转转，遇上蛮力野人你就发达了。从每天10:15开始，到22:15结束，每隔两小时，数名携带珍宝的蛮力野人会随机出现在哀牢山中。蛮力野人力大无穷，所以大家最好组队击杀。击败蛮力野人后，我们有机会获得各种珍贵的宠物技能书。



石龙洞

结束哀牢山之旅，我们可以前往石龙洞探宝。石龙洞里藏着无数宝贝，击碎罐子，会获得灵丹妙药；掀开尘封已久的铠甲（如图），会获

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

得打造图；打开神秘宝箱，有几率获得各种珍贵的钻石。宝物往往与危险共存，以妖童为首的四大BOSS誓要击杀入洞者；击败它们的勇士，将有机会获得天秤座星蛋、职业套装，20格背包等宝物。



明湖新村

整天打打杀杀的你，在周日晚上别忘了休息一会儿，去明湖新村转转。每周日20：00–21：00，明湖新村会举办烟花大会（如图），全景烟花开启后，每30秒就会在风荷广场附近散落10个藏有装备强化材料、滋灵丹、养润丹和多种宝石等多种好礼的烟花礼盒，可获得强化材料、多种宝石、养润丹和滋灵丹等宝物。



自家城市

在自己的世界玩腻了，就去龙掘之境闯荡吧。进入龙掘之境后，记得先给自己找个城市。加入城市的你，不仅有了靠山，还能享受装备星炼（如图）、天赋丹合成、信仰值领取等城市居民专属特权。因此，你可千万别错过城市这块风水宝地。



龙掘矿区

加入城市，购买了矿牌，就可以邀约伙伴一同去龙掘野外矿井采矿了（如图）。采矿不仅能获得大量职业经验，还会给予不菲的金钱奖励，同时城市资金也会增加；因此，在笔者看来，龙掘所有的采矿区域，都是风水宝地。



蓝疆地界

蓝疆地界原本是一个极为寻常的区域，但自从某天突然盛产宝石原石后，它便成为了一块宝地。每天15:30–16:00，蓝疆地界（683,428）附近会随机出现8个宝石生长点，每隔10分钟，这8个点都会刷新出宝石原石，直到16:00结束。我们采集到原石后，可以通过城市加工厂，融合成相应的人物宝石。



金色矿洞

金色矿洞是公认的风水宝地，那里藏着许多值钱的金矿，引得无数豪杰相互厮杀。每天13:30举办的“开山运金”活动，更是令众豪杰为之癫狂。“开山运金”包括运矿、劫矿与开宝箱（如图）三种活动方式，玩家们可以从中获取大量金钱。眼疾手快的玩家，一场活动下来，便可进账数百金。



神秘海眼



神秘海眼是与金色矿洞齐名的宝地，因为那里盛产聚灵珠碎片，而聚灵珠碎片是合成天赋丹的重要物品。平日里，神秘海眼会产出少量含有聚灵珠碎片的贝壳。到了每周六12:30–14:00的活动期间，海眼便会产出各种含有大量聚灵珠碎片的贝壳，供各路豪杰争抢。

炎龙王座

炎龙王座之所以是一块风水宝地，不仅仅在于它矿产极为丰富，还因为终极BOSS沙虫猎食者的存在（如图）。击败终极形态的沙虫猎食者，玩家们将有机会获得极品神器——炎龙王之戒。单凭这枚属性超强的戒指，炎龙王座就足以跻身风水宝地的行列。



吐鲁番

龙掘之境玩腻了，就回到本世界，去西域的吐鲁番盆地玩玩。在那片充满异域风情的土地上，你会发现极为丰富的矿场、调皮的处女座尾（如图）与携带珍宝的BOSS级怪物。征服吐鲁番，你就能拥有巨额财富。



神龙秘境

世间有的珍宝，那里全有；世界没有的珍宝，那里也有，譬如锤炼神器的圣物；都说人死不能复生，那里却可以让奸臣鳌拜死而复生……那里是一个当之无愧的风水宝地，也是一片危机四伏的土地，它有一个充满悬疑的名字：神龙秘境。勇闯神龙秘境，夺取天下至宝（如图），你准备好了吗？





游戏类型	2.5D动作	运营公司	完美世界
目前状态	公测		
官方网站	sdxl.wanmei.com		

神雕侠侣

sdxl.wanmei.com

让你的装备闪起来！

编：小P羊　美：grass

武林人士行走江湖必须要有神兵宝甲相伴，随着大侠等级和能力方面的提升，与之相应的装备也应该有所提升才行，那么，在《神雕侠侣》中怎样才能让装备跟上能力提升的脚步呢？这次，就让我们通过装备的各类进阶玩法，来让伴随自己闯荡江湖的装备闪起来！

装备的获得途径

《神雕侠侣》为身处江湖的大侠们提供了多样的装备获得途径，不管你是哪种类型的玩家都可以用自己最喜欢的方式来获得装备。目前主流的装备获得途径包括：练功区打怪掉落、五绝令任务兑换、降服珍兽掉落、使用图纸和玄铁打造。下面就简单为大家介绍一下四种最受玩家欢迎的装备获得途径吧。

【练功区打怪掉落】

升级的同时打装备，何乐而不为呢？领上系统赠送的三倍经验时间，组上一队好友一起去练功区打怪吧！在获得经验奖励的同时还有可能收获到很多意外的惊喜，在这里，你将能获得80级以下的装备，这些装备和打造出来的相比可一点也不逊色哟。除了装备之外，玩家还能在练级打怪的时候，获得包括暗器、药材、肉、还童丹等道具在内的战利品，可谓是收益丰厚。

【降服珍兽掉落】

当角色等级达到50级的时候，就可以参与奖励丰厚的“降服珍兽”玩法啦！玩家每完成一轮降服珍兽任务，就有可能获得极品装备或者其他一些稀有道具呢！当然，这些任务附赠的经验和金钱奖励也相当不菲。



【五绝令兑换】

五绝令任务可是游戏中获得套装奖励的一个好途径，每一个等级段你都可以在这里兑换到几件套装装备。通过完成五绝令任务和斩妖除魔任务，你会获得很多五绝令，它是你向NPC兑换五绝装备的唯一凭证，集齐一套五绝装备还能激活套装效果！



【打造装备】

打造装备所需消耗的材料包括装备图纸和玄铁，玩家可以直接购买70级以下的图纸和玄铁，如果不想花钱的话，也可以通过挖宝图来获得上述打造材料。另外，完成天尊任务将有机会获得高级图纸和玄铁哟！

游戏中，打造出来的装备不但能拥有较高的基础属性，还有可能生成1至3条附加属性以及无双技能，这些属性都将决定装备的品质（普通、强化、无暇、卓越、完美），而品质又决定了装备可以提升的潜力，所以有条件的玩家可以追求一下打造出来的极品装备。



套装首饰——凌云·翡翠玉镯

装备的强化方式

获得装备以后，要想发挥装备的最大作用，一番强化改造是必不可少的。在《神雕侠侣》中，玩家们可以通过装备冲星、重铸、精炼以及镶嵌宝石来让自己的装备更上一层楼，下面就为大家详细说明一下装备强化的几类方法。

【装备冲星】

提到装备强化，首先就要提到冲星。冲星是最基本的装备强化途径，能大幅提高装备的基础属性，同时，装备的星级也是决定装备是否为极品的重要因素之一。但是不要以为冲星是一件劳民伤财的事，这一切你完全可以免费得到。使用历练声望冲星，不花一分钱就能使装备满星！

历练声望的获得方式也很简单，只要玩家每天完成各种日常任务，如师门任务、五绝令任务、侠侣任务等，甚至在野外打怪就能获得大量历练声望。



花费历练兑换冲星宝石

【装备重铸】

装备鉴定时有一定概率生成1-3条附加属性，包括加强封印、封印抗性、外功暴击等级、内功暴击等级等等，每条附加属性都能进一步激发装备的潜能，如果觉得其中的某条附加属性不适合自己，可以对该条属性进行重铸，以此刷新附加属性的类型，让装备更加适合自己！



重铸装备需要消耗重铸符



【装备精炼】

与装备重铸遥相呼应的是装备精炼，通过精炼可以提高某条附加属性的数值，使之充分发挥更大的效果。每条附加属性可精炼的次数也是有一定限制的，而装备的品质越高，可精炼的次数便越多，最多可达到8次！

【宝石镶嵌】

通过给装备镶嵌宝石，可以提升装备的能力。每件装备上都有很多孔位，装备的等级越高，孔位越多，能镶嵌的宝石个数也就越多。这里要注意的是，不同种类的宝石镶嵌到装备上所增加的属性类型是不同的，不同种类的宝石所能镶嵌的装备部位也不同，另外，不同等级的宝石镶嵌到装备上所增加的属性值也不同。有意思的是，当一件装备上镶嵌的宝石个数达到一定数量时还会获得额外的属性！

宝石获得 主城临安的宝石商人会出售一些一级宝石，出售宝石的数量和种类每15分钟刷新一次。另外游戏的各种日常活动也会赠送很多宝石，例如：名动江湖、劫富济贫、御前科举、夜袭敌营等等，参与这些活动都有很大机会获得宝石。

宝石熔炼 如果得到大量不适合自己用的宝石该怎么办呢？别担心，游戏专门为这种情况提供了“宝石熔炼”服务。在生产系统的宝石熔炼界面，可以用2颗同等级宝石熔炼为1颗随机类型的同等级宝石，或者用5颗同等级宝石熔炼为1颗随机类型的高一等级的宝石，这样就可以把不需要的宝石转变成自己有用的宝石了。



宝石熔炼界面

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	2.5D动作	运营公司	完美世界
目前状态	公测		
官方网站	sdxl.wanmei.com		

神雕侠侣

sdxl.wanmei.com

七类日常任务助你稳定高效得经验

编：小P羊　　美：grass

完美世界旗下首款2D回合动作网游——《神雕侠侣》于9月20日12:00正式开启震撼公测。游戏基于先进的Valhalla引擎，从画面、特效、战斗打击感与爽快度以及首创自由轻功等众多玩法，为玩家带来从未有过的游戏体验。本次就为大家总结了游戏中能稳定高效获得经验的几种主要途径，尤其是刚进入《神雕侠侣》的诸位大侠们，一定会对你的大侠之旅有所帮助的。

单人任务

【门派答题】

从10级起每天可以在门派领取师门答题任务，花费短短1-2分钟就可以获得数万经验，如此简单轻松，当然是每天必做。



师父领进门，修行在个人

【师门任务】

20-39级每天可以在门派任务师父处领取10次师门任务，完成一些简单快速的小任务，就可以获得大量经验，40级以上每天可以领取20次。另外，在做师门任务的过程中，还有机会触发一次幸运大转盘，可以获得额外的经验、金钱、道具奖励！可以这么说，师门任务就是每天保底经验的来源。



幸运大转盘，今天你赚了没？

名动江湖

名动江湖是单人获得大量经验的任务，每天可以领取5轮，每轮有3个小任务。30级以后玩家可以在临安找郭芙参与名动江湖玩法。郭芙会让玩家帮她拜访东邪、西毒、南僧、北侠、中神通“五绝”，完成任务后根据星级难度会获得大量经验，更能收集“名宿卡”（名宿卡也可以兑换额外奖励）。由于主要内容多为“跑腿”，大家可以在完成师门任务的同时抽空完成名动江湖，做到事半功倍。



充分利用碎片时间名动江湖

单人恩仇录

30-49级的恩仇录是单人副本，可以找临安的云中易进入副本，每天可以免费挑战1次。进入副本后玩家可以选择两个NPC帮助自己挑战，打败一关后才能挑战下一关。每闯过一关都能获得大量经验奖励。



恩仇录奖励丰厚但难度也高

天尊任务

天尊任务是单人完成的跑环任务，领取等级为60级，玩家可以找风陵渡的商德良领取，每周可完成300轮。天尊任务是由一系列连续的小任务组成的（任务类型包括找人、寻物、抓宠、战斗），从固定NPC处开启任务，领取第一环，在目标NPC处完成任务后，会得到该NPC给予的第二环任务，接着再找下一个NPC，一直循环下去，任务次数可以累计，环数越往后，任务奖励便越丰厚，直到三百环全部完成。

护境安民

35级起每周玩家可以完成5次护境安民任务。任务的内容非常简单，只要玩家累计杀死50只不低于自身等级5级的怪物就ok。只要大家每天能完成以上提到的各种任务，护境安民基本都能顺带完成，完全可以看做是给玩家的一份额外奖励。

临安风筝节

除了以上几个花费时间短，经验收益高的单人任务外，在临安的指定区域内放飞风筝也可以获得经验。等级不同可以放飞的风筝也有所不同，而放飞风筝时玩家不能移动，因此大家有事需要挂机离开的时候，一定不要忘了去放风筝哦。



有事离开千万不要忘了去放风筝

组队任务

【侠侣任务】

25级起，每天可以2人组队在临安花落去处领取10次侠侣任务。侠侣一共分为5个小任务，每次领取便从这5个任务中随机选择，侠侣任务种类多为运送物资、打败特定敌人、调查某个场景等，虽然非常简单但奖励的经验可是相当可观的。找个固定队友每天不到半个小时就能轻松搞定。本次《神雕侠侣》内测将原有的“只能男女玩家组队”这一限制取消，变为同性角色同样可以组队领取侠侣任务，便于玩家顺利完成任务，不过需要注意的是，同性角色组队所获得的经验值奖励，要比异性角色组队获得的略少。



侠侣任务组队不再有性别限制了

【五绝令】

30级后，每天玩家可以在临安找“五绝碑”领取五绝令任务。需要注意的是，五绝令要求至少三人组队才能领取。目前内测版本五绝令只开放两套任务链，30-49级的五绝令任务是“水贼末日”，50及50级以上是“敌后奇兵”，组好队后大概需要30-45分钟就能全部完成，每天可以完成3次。

【夜袭敌营和降服珍兽】

当玩家进入游戏中后期，还能够通过组队完成夜袭敌营和降服珍兽获得可观的经验值。夜袭敌营是组队副本任务，玩家等级到达40级后就可以3人组队找黄蓉进入副本。夜袭敌营分为三个阶段，在最初阶段，玩家需要经过黄蓉的武力考验和智力考验，智力考验需要玩家答对20道题，武力考验需要玩家打败丐帮的五袋弟子10次，通过此阶段有几率获得不同颜色的锦囊。后面两个阶段是与帐前侍卫以及BOSS对决，其中帐前侍卫可以收买，而使用第一阶段获得的锦囊会召唤NPC帮助玩家战斗。



战斗效果更加华丽

降服珍兽任务相对没有这么复杂，至少三人组队且队伍平均等级超过50级就可以在临安找史叔刚领取。史叔刚会告知珍兽名字以及大致坐标，玩家要做的就是前往相应地点找到珍兽并将其打败即可完成任务。不过需要提醒玩家的是，珍兽的实力不低，一定要做好万全准备再去挑战哦。

《神雕侠侣》还有其他众多获得经验的任务、玩法，以后我们会再为大家一一介绍。

为爱痴狂，侠侣无双！首款2D回合动作网游《神雕侠侣》2012强势出击！



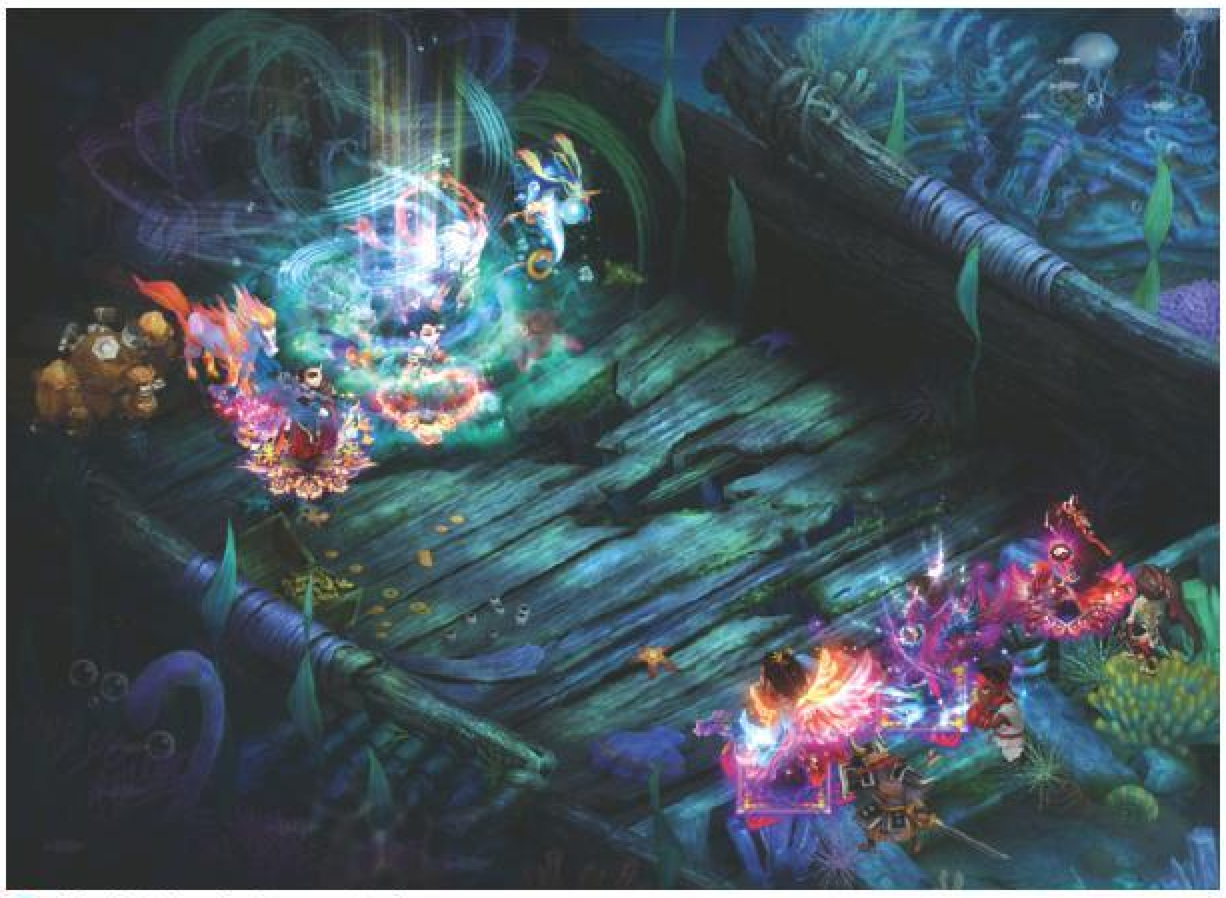
游戏类型	2D回合制	运营公司	完美世界
目前状态	公测		
官方网站	mhzx2.wanmei.com		

梦幻诛仙2
mhzx2.wanmei.com

升级宝典之副本进阶篇

编：小P羊　　美：grass

初次踏足《梦幻诛仙2》这片广袤仙侠世界的玩家们难免会陷入困惑、忙乱的情况之中。虽然在熟悉师门、寻访、护送等任务的过程中，你已经对各种门派技能、生产技能有了一个初步的了解，并且能够娴熟地在战斗和生活中加以施行。当是，当你继续游历与梦诛世界的时候，你是否会突然有些不知所措？就譬如等级停滞不前是否让你慌乱不已呢？别着急也别心慌，本期，笔者便将告诉你《梦幻诛仙2》的冲级秘籍，通过这些窍门保准能让你的等级飙升，说不定有一天，你也能站在《梦幻诛仙2》叁叁试炼跨服PK大赛的巅峰呢！


快速升级参与PK大赛

40级福利副本——惊天密谋

进入“惊天密谋”副本的前提条件是队长需要持有道具《诛仙前传》，《诛仙前传》需要玩家使用“阴灵大哥的信物”或使用神话积分进行兑换。此外，队伍中的5名成员等级均需达到40级，队长的剧情分需要达到82分方可顺利进入副本中。

副本剧情：进入副本这才了解到副本“惊天密谋”的故事背景，原来，当世之鬼王雄才伟略，乃不世之才，更兼修为天人，却一直低调隐忍；鬼王宗一门历年来养精蓄锐，人才济济，却似乎已匿迹于江湖；鬼王宗历代传递的镇宗法宝“伏龙鼎”，神秘莫测，鼎身的铭文记载的似乎是传说中能媲美八凶玄火法阵的古巫族禁术。神秘的鬼先生出现在鬼王身边，出谋划策，鬼王宗一脉的行迹也渐渐浮现于世……

关于这个副本需要特别一提副本中的四个传送点，每个传送点都会有一个BOSS驻守，每个BOSS的来头都不小！包括：东海流波山上的奇兽夔牛、死亡沼泽中的黄鸟、南疆兽神坐骑饕餮以及蛮荒圣殿烛龙。击败四神兽后，才能揭露鬼先生的阴谋。


进入副本的关键



爱女心切的鬼王

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

50级历练副本——黑石问情

进入“黑石问情”副本的前提条件是队长需要持有《诛仙第一章》，《诛仙第一章》需要玩家使用“阴灵大哥的信物”或使用神话积分进行兑换。此外，队伍中的5名成员等级均需达到50级，队长的剧情分需要达到116分方可顺利进入副本中。

副本剧情：“妖孽！还不受死！”那个柔媚的女子，似乎毫不在意，只是深深地望向古井之中，仿佛有种哀愁，刻在了她淡淡的眉间。

“这是三千年的古井，传说，只要在月圆之夜，以虔诚心愿，俯首看它，必定能够得偿所愿。可是，自从到了这里以后，已经看了三次了，为什么他的病仍旧没有起色？”她如水一般的眼神，深深地看着你，忽然道：“你，看到了什么？”

那口古井中倒映的可是你的仇、你的恨、你的纠结怨念，还是你挥之不去的种种。只是在这迟疑的一刹那，金刚门的石头已经将破煞法杖深深地插入土中，同时发出一声震天响的大喝：“破！”而她，似看不见那迎面而来的碎石飞尘，淡淡地看着你道：“刚才你在那井中，究竟看到了什么？”一边是破空而来的金刚门弟子石头，一边是娇媚妖娆的如玉女子三尾妖狐，正与邪，究竟该如何区分？！



夜探黑石问情副本



问世间情为何物

玩家进入副本后，需要逐个击败关卡。该副本共有7个关卡并且设有隐藏关卡。副本途中，玩家会被移动怪物追击，其中在某个关卡需要队长进行分支路线的选择，最终杀到关底将终极boss打败，方可获得丰厚奖励。如果挑战失败，回归队伍即可继续上次的关卡闯关。

在副本内击杀怪物可以获得大量经验奖励，如领取双倍经验后再进入副本冲级效果更佳！此外，每杀死小关卡内的BOSS，都可随机获得副本套装的散件哟！而最终BOSS死后还会掉落出宝箱，由队长点击后，所有队员开始投掷骰子，得分最高的玩家将获得宝箱内的宝物！

60级进阶副本——海底圣域

进入“海底圣域”副本的前提条件是队长需要持有《诛仙第二章》，《诛仙第二章》需要玩家使用“阴灵大哥的信物”或使用神话积分进行兑换。此外，队伍中的5名成员等级均需达到60级，队长的剧情分需要达到141分方可顺利进入副本中。

副本剧情：在经历了一场并不如想象中残酷的战斗之后，夔牛终于被人收服了，一场混乱终于得以阻止。当一切趋于平静的时候，灾难却再一次降临梦诛世界。兽神邪恶的力量侵染了大地，本该只有一只的圣兽竟然在天南地北四处涌现，一场真正的惊天浩劫悄悄展开。

神秘的老人揭露了兽神可怕的计划，修罗界的军队正在紧锣密鼓地进行着可怖的实验——复制圣兽，为乱人间。难道……我们所击败的，只是其中的一个复制品吗？当你陪同着伙伴们突破重重阻挠，终于寻到海底的秘密实验室时，你又是否来得及阻止兽神最可怕的阴谋？小心黑暗深处，那“夔牛·改”逆天的愤怒……



与夔牛大战三百回合



合理分配胜利果实

当你的等级到达69级时，先别忙着升到70级哦！现在正有一场激烈的圣战等你来参与！《梦幻诛仙2》“69级叁叁试炼跨服PK大赛”以低等级、低装备、低投入，高时效、高人气、高回报的“三低”、“三高”理念，诚邀五湖四海2D回合PK爱好者，你又怎能轻易错过！



游戏类型	3D玄幻	运营公司	武神
目前状态	公测		
官方网站	sh2.wushen.com		

神话2
sh2.wushen.com

碧海宫 颠覆常识的魔法刺客

编：小P羊　美：grass

作为《神话》的续作，以全息3D风格亮相的《神话2》再现了前作中的诸多经典职业，譬如青云、修罗、战皇等职业都是热爱《神话》系列游戏的玩家们再熟悉不过的。不过在今夏推出的《神话2》，还为我们带来了一个神秘的水下门派，那就是和传说中的鲛族有千丝万缕联系的碧海宫。

碧海职业定位

关键词：近战、法伤、高控制、高法抗

和前七大职业相比，第八大职业——碧海宫的设定可以说是彻底打破了很多人的惯常思路，表面上看，碧海宫的专属武器是双匕首，战斗时也以贴身近战为主，这同我们所熟悉的物理系刺客职业非常相似。但事实上，碧海的大部分技能都是法伤技能！也就是说，如果不考虑命中、暴击方面的问题的话，要想提升这一职业的攻击力，居然得和青云这种法系职业一样，强化角色的智力属性。





碧海宫中角色都是以游泳代替行走的

如果想当然地把碧海当成了物理系职业，在人物配点上主加力量属性的话就大错特错了。

了解了碧海的“近战法伤”特点后，这一全新职业的定位就很明显了，我们可以将碧海看成一个魔法刺客，并着重培养这一职业的法伤或命中、闪避能力使其更具攻击性。

另外，碧海这一门派还拥有不少控制和反控制技能，除了比较出名的单体封穴技能“瞒天过海”以及群体定身技能“雨恨天仇”之外，碧海的一些技能还能在短时间内使敌人的内力不断流失、使敌人进入丢失防御力的破绽状态、将自身拥有的负面状态反射到敌人身上，而且这个职业的独有心法与武学还能在一定时间内提升队员的法术攻击、生命值上限，并帮助队友脱离眩晕状态。那么是否有一种可能性，就是着力培养碧海宫的体质属性，让其拥有更出众的生存能力，从而使其可以在副本中更轻松地控制敌人辅助队友呢？这些都是值得考虑的。



碧海宫门派技能列表

除了上面提到的这几点以外，我们还能从碧海的心法效果上看出这一职业在法术防御力方面的优势。这里也特别罗列碧海宫的各类心法特效，供初次接触这一职业的玩家参考。可想而知，在玩家PK中，这一职业对法系如青云有多大的威胁性。

	翻云诀	修习之后可以提升修炼者的命中率。
	覆雨诀	修习之后可以提升修炼者的躲避率。
	避水诀	修习之后可以提升修炼者的生命力。
	吞天诀	修习之后可以提升修炼者的法术防御力。
	搬山移海功	修习之后可以提升修炼者的法术攻击力。
	鱼龙百变攻	修习之后可以提升修炼者的气上限。

碧海的职业配点

当你对碧海宫的职业定位有所认识，并有了自己的培养打算后，其实配点就不难作出选择了。目前，比较受玩家欢迎的配点方式包括全智力、全体以及全身法的加点。

全智力 智力的增加可以提升角色的法术攻击力，而这种配点方式无疑可以使碧海宫的攻击力得到最大化，使其成为一个出色的副本输出职业。

全体质 体质的增加可以提升角色的生命上限和物理防御，这种配点培养出来的碧海虽然攻击力不算最高，但是却拥有血高防厚的特点，在副本中无疑拥有更好的生存力。

全身法 身法的增加可以提升角色闪避率、命中率以及会心一击率，提出这种配点主张的玩家，主要是考虑到提升身法的装备不是很多的情况。这样培养出来的碧海相对前两者在副本中可能不是很吃得开，但是却拥有非常出色的PK能力，毕竟在玩家对抗中闪避一下，暴击一下可不是小事。



看起来很神秘的巨大海螺

关于装备宝石镶嵌

其实，目前对很多喜欢碧海职业的玩家们而言，如何配点已经不是一个难以抉择的问题了，倒是该给装备镶嵌怎样的宝石才是一大难题。时常会出现一些玩家的装备上明明镶嵌着比对手更高级的宝石，却打不过人家的情况，这里也就镶嵌方面的问题提供一点建议。

防御性装备： 可以镶嵌提升体质、身法、闪避、主抗的宝石

攻击性装备： 可以镶嵌提升雷属性攻击、法术攻击、会心攻击的宝石

这里需要特别一提的是，项链和剑灵这两类装备虽然也属于攻击性装备，但是也可以根据你的职业培养方向或不足之处镶嵌上提高身法和主抗的宝石。另外，抗性防御上建议主抗宝石选择火炕类宝石。



海底也有吹笛子的仙子



碧海宫里的老鲛王专门教授制珠技能

关于碧海的飞升

现如今，很多成长的比较快的玩家已经步入飞升之路。飞升以后相当于又多了一次职业选择，那么是该选择成为仙碧海还是魔碧海呢？从目前版本来看，飞升的时候选择仙飞升会比较适合碧海，虽然魔碧海的很多飞升技能可以降低对手的灵气，并且技能"海之结界"还可以免疫法术伤害，但是正因为太具针对性了，倒不如仙碧海以催眠、缓速目标为主的飞升技能来得更通用些。



80级以后就可以选择仙、魔的不同道路，学会独特的飞升技能

这里也顺便一提《神话2》飞升任务的一个小窍门。很多玩家常说飞升任务里遇到的魔神有多么难打，其实仔细看任务介绍的时候，你就应该了解魔神每一段时间就会换一个无敌状态的。当魔神出现这一状态的时候，你只需要站到场景中和这一状态相克制的位置伺机攻击就会好打很多，譬如魔神出尊荣，你就需要站到四相的位置，总之就是不停地在四相、飘渺、虚无几个位置移动，血防不够的玩家可以靠宠物暂时扛一下BOSS，然后看情况上前打两下，这样慢慢消磨下去一定能够战胜魔神。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	清新竞技动作	运营公司	盛大网络
目前状态	新版本公测中		
官方网站	dn.sdo.com		

龙之谷Lv60 台风金巢穴攻略及隐藏关心得

编：Samtown　美：grass

本期我们为大家带来整个《龙之谷LV60》新版本中，玩家最喜欢刷的一个副本：台风金巢穴。台风金巢穴包括4个命名怪关卡，1个奖励关卡和巢穴最终BOSS关卡。每周可通关5次，通过后可获得如下奖励：60级A级武器及防具，60级A级套装、装备制作材料，净化过的魔物的变形体，强化文章金属板，金币，称号&成就。接下来我们就为大家介绍一下台风巢穴的常规打法攻略。

第一关 园丁卡兰特

进入台风金巢穴后，会立即看到霍兽人出现在玩家队伍前方，与霍兽人对话完毕后，即会看到第一关BOSS园丁卡兰特。卡兰特在攻击上会使用毒气怒吼、犁田、毒菇扔掷等技能，如何闪躲毒性攻击将成为此关重点。另外最要特别注意卡兰特的最后一招犁田攻击，非常有趣的攻击方式，却隐藏着最致命的杀机。2X后BOSS技能小吼一下，然后以杂乱无章的耙术按照直线轨迹一顿乱扫，这个发动较快，没逃脱很容易全吃了，要集中注意力躲避。打完BOSS后上墙那里拿抓痒芦苇，可以留到后面打隐藏任务的时候用。由于是第一关BOSS，所以难度并不大。



第二关 风火轮

当玩家击败园丁后，就会正式进入台风金巢穴的关卡内容。当玩家踏进风火轮关卡时，即可看到百万兽人大军正等着击败玩家。当进入通道后，玩家身后会出现4个着火的轮子阻挡玩家退路（当玩家碰到轮子，即会立刻死亡）玩家需使用最强的攻击力击败眼前的阻碍，否则将会造成队伍灭团的情形（需击败每个闸门的怪物，才会开启另一个闸门）。

这关无非就是火轮比较给力，瞬秒有没有！总之就一个观点，要么







杀要么控怪打怪让火轮碾死就行了，我一般就是进去往栅栏那跑往后打，也就是面朝火轮把怪往火轮上打，就这样。队伍里有元素冰河魔导枷锁什么的比较爽，一般进去往前走几步挨到怪了枷锁或冰河然后进到栅栏往后打，毁灭的50大技能也行能吸。

第三关 金兽人

通过风火轮关卡后，紧接的就是进入好久不见的金兽人关卡了，当金兽人看到玩家进入后，会进行集气，并召唤怪物保护他，同时金兽人也会使用部分特殊攻击来攻击玩家，让玩家造成重大伤害。击败3波敌军后，要紧接着要尽快击败集气中的金兽人，以免造成团队重大伤害。

这关最让人头痛的就是一开始那3波痛苦的小怪战，小怪动辄几百万的血实在让人无力吐槽，而且兽人金还会不断地喷出气体干扰，气体有两种，一种是三道毒气，被毒气击中的时候会产生反向BUFF，伤害较高，需要注意躲一下。另一种是跳起之后的震地，无视化身盾挡，伤害也不低，这个可以跳跃躲。如果跳躲的话，他跳到天上后你再跳起，躲过去就行了，如果躲不过去 治疗注意加一下也OK！

需要注意一点的是打完第一波的怪，出现的2小BOSS是鸟人，会给心，是黑心中了能攻击队友，有痊愈奇迹什么的最好打这个时候用下，其实如果有元素魔导这boss能定身的，也好打。





第四关 铁匠小约翰

攻击退金兽人后，会来到第四关，面对的是铁匠小约翰。此BOSS所使用的为火属性攻击，铁匠小约翰的火焰吐息，玩家需小心站位点，以免造成灼伤。铁匠小约翰击地火焰，是属直线攻击，只要玩家小心闪躲，此招可轻易破解。怒焰爆发为铁匠小约翰最强技能，该如何闪躲与减轻伤害，是破解此招的重点。

铁匠，我觉得就像带火的雷兽，技能比雷兽更让人吃痛。火系招式，还是看它的起手动作。这里说说它的大招（有点类似雷兽的“抱妹杀”），先把玩家吸到身边，然后往地上一坐，玩家就飞起来，同时天空变成黑夜，只能依稀根据火光判断他的位置，天一亮，它就会跺一脚再次把玩家吸到身边，然后来一锤子，需要注意的是，这一脚一锤子，都是无视无敌和盾挡的，唯一的办法只能是一开始黑夜的时候就远离，用强大的霸体技能跑开或减伤技能硬抗，普通跑是跑不掉的。





第五关 台风金

紧接而来就是面对最强的BOSS，也是此巢穴最终魔王——台风金。台风金的攻击会因血量不同而有不一样的招式，但相同的特点就是当玩家一旦被台风金成功的攻击到，将会造成玩家自身的重创。台风金的最基本招式，使用冲撞来攻击玩家，但攻击力极高，玩家若轻敌将会产生无法想像的后果。当台风金将死神镰刀伫立于地面并开始集中魔力时，代表黑暗落雷的大范围攻击即将来到，玩家要小心闪躲。当台风金到第2阶段，会使用旋风刀气，若玩家没有闪开时，将会被刀气包围，并且造成重创。

最终boss的主职业就是战士，会战士、剑圣的技能。什么台风、杀戮盛宴、飞行、旋风等等，特别是那台风大招，斗气，直线冲击。个人觉得，还是很好躲开的，单刷时要注意四周的柱子，柱子能被打碎的，碎石会对玩家造成伤害。其实玩过战士的朋友，打他最无压力了，很好躲技能，他放技能的时候动作比较慢可以很好判断技能。X4换血一般，该出魔力，需要找儿子躲全屏攻，脆皮能秒，还是躲的好。这技能貌似有时间限制嘛，没注意查过反正也不难，只要出黄字提示，什么魔力那个就躲就是了。至于提示释放台风大招，前置动作就是先吸你一下，然后开刮台风了。远离啊，脆皮很伤不起的，尤其是地狱模式，别的无压力。



柱子要注意会被打碎，远离它



隐藏关心得

虽说打完台风金就结束了，但这个副本玩家最关注的还是那个隐藏关卡，尤其是一些为了奖励的高玩和成就党，在布满浓郁中国风的地图探索这个秘密，别有一番乐趣。最后我们就来讲述一下打开隐藏关的关键字和注意事项。

关键字一：抓痒芦苇

在第一关BOSS兽人金处，可以对它挠痒，中断它释放大招“元气弹”，并让它成功逃脱；勇士们如果无法终止兽人金完成技能，那就不得不面对同归于尽的结局咯！在干掉巢穴第一块区域的园丁之后，有一面墙可以打破，进去就有50%的概率可以获得抓痒芦苇，绝对是一次RP的大考验！

关键字二：哥布林厨师



在第二块区域“兽人朴的陷阱地区”的第2个路口，暗藏一个可以击碎的墙壁，在燃烧着的车轮到达之前如果能破坏这个墙壁，就能进入隐藏的哥布林厨师的房间；而如果在车轮到达之前不能破坏墙壁，即使之后返回此处，也无法找到食物和厨师了。

在此片隐藏区域，即“哥布林厨师的房间”里，隐藏着6个食物，找出食物并点击就会掉落可以恢复HP或者MP的物品，玩家可以用这些掉落的物品来补血补蓝；要注意的是，如果在破坏墙壁进去后，不吃里面的食物并放跑厨师的话，在后面的第四块区域“铁匠独眼巨人地区”中，哥布林厨师便会再次出现，投掷恢复类食物以帮助玩家。

关键字三：宝箱

在第二块区域的第一个路口左边有一个可以打开铁窗的开关，将铁窗打开后就能打开宝箱，获得物品。而因为车轮马上就会出现，所以要在进入后尽快点击，打开铁窗。如果车轮经过后再点击就无法打开咯。



关键字四：炸弹



炸弹是开启隐藏关的重要道具，有了它，才能继续开启隐藏关。炸弹在整个巢穴里有4个地方可以获得，1）是园丁米诺出现的房间；2）是哥布林厨师的厨房；3）是第二块区域的安全地带；4）是第三块区域兽人金地区的右边角落。炸弹很明显，应该不难找，如果眼神不够犀利，那么隐藏关卡就会对你说拜拜咯！

关键字五：圣诞兽人

完成以上这些条件后，就可以开始用大炮轰炸那些远处的圣诞兽人了。基本上有三种评价：“BAD”、“NOT BAD”和“GOOD”，想要获得“GOOD”的评价，起码要在限定时间内干掉22只以上圣诞兽人才可以！在一番奋斗后，激动人心的时刻终于到来了！完成隐藏关卡，就会获得圣诞兽人的礼物盒，这可是能开出蓝色材料的好东西哟！



游戏类型	奇幻角色扮演	运营公司	巨人网络
目前状态	火爆公测中		
官方网站	xt.ztgame.com		

剖析 仙途 100级天赋神技

编：Samtown　美：grass

“喷”是网游玩家的一大特色，玩家之间的“口水战”自然别有一番风味！门派间的PK制衡之道，就在众多资深玩家的唇枪舌剑、争论不休中若隐若现。《仙途》年度资料片“上古神卷”，为所有玩家带来100级天赋神技！玩家们对《仙途》六大门派全新100级技能的点评，中肯之余不乏针锋相对，孰对孰错，见仁见智。

昆仑 裂刃旋风

冷却时间：	45秒
刷级评分：	80分
刷boss评分：	30分
单P评分：	50分
群战评分：	85分

在《仙途》中，昆仑职业类似于狂战士。100级天赋神技更是将昆仑的职业特色展现的淋漓尽致。烈刃旋风，对周围多名敌方造成伤害且极难被控，强大的群体伤害技能，让昆仑在群战中作为“攻击、血量、防御”均衡的狂战士，多了冲击对方阵型的新手段。玩家会说：技能冷却太久，效果不明显，昆仑门人普遍对此技能很失望，但小编个人认为，即使其他门派100技能强过昆仑，但昆仑也不会落伍，这个技能作用范围广对敌后峨嵋有一定伤害，在群战中释放该技能，作用不容小觑，大有冲阵斩将的味道。





崆峒 天玄怒吼

冷却时间：	随等级提升减少
刷级评分：	30分
刷boss评分：	40分
单P评分：	70分
群战评分：	85分

崆峒门派以高傲正义和神力著称，力大无穷的背后还蕴藏了神秘的仙术。身为天将下凡的崆峒拥有强大的防御力，以及各种可以抵挡伤害的技能，这一切使崆峒拥有担当肉盾的能力。团队BUFF可以提升团队血上限，其技能还能降低敌人的攻击力，以及遭受攻击时的反击能力，毫无疑问崆峒是队伍中的守护神。作为“坦克”的崆峒，新技能天玄怒吼，令周围敌方不受控制强行攻击自己且附带一定的伤害，在战场之上，崆峒将不再是“被忽视的铁板”，强悍的控制和生存能力，让所有职业都深感恐惧。崆峒天赋神技“天玄怒吼”，玩家评价很多，也历经了几次修改，小编相信，群战中单靠峨嵋加血不够，必须由崆峒尽可能多的承担伤害，才能保护整支队伍的安全。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

青城 冥思迷雾

冷却时间:	30秒
刷级评分:	30分
刷boss评分:	60分
单P评分:	60分
群战评分:	95分

青城是一个比较特殊的职业，他们在战斗中可以吸取对手的血量转化为自有，对手越多吸血越多。而全新天赋“冥思迷雾”令对手范围沉默并且削减抗暴击，让青城除“阴阳合璧”“心意六合”“罗烟三绝刃”高闪高爆外，再次赢得3秒追击和10秒高暴击机会，同时也让队友10秒内的暴击几率大幅提高。既有控制又有伤害，群战的时候效果肯定一个字“棒“。从该描述看，青城的新技能确实着重在群P中使用。



蜀山 天狱神雷

冷却时间:	45秒
刷级评分:	80分
刷boss评分:	70分
单P评分:	70分
群战评分:	85分

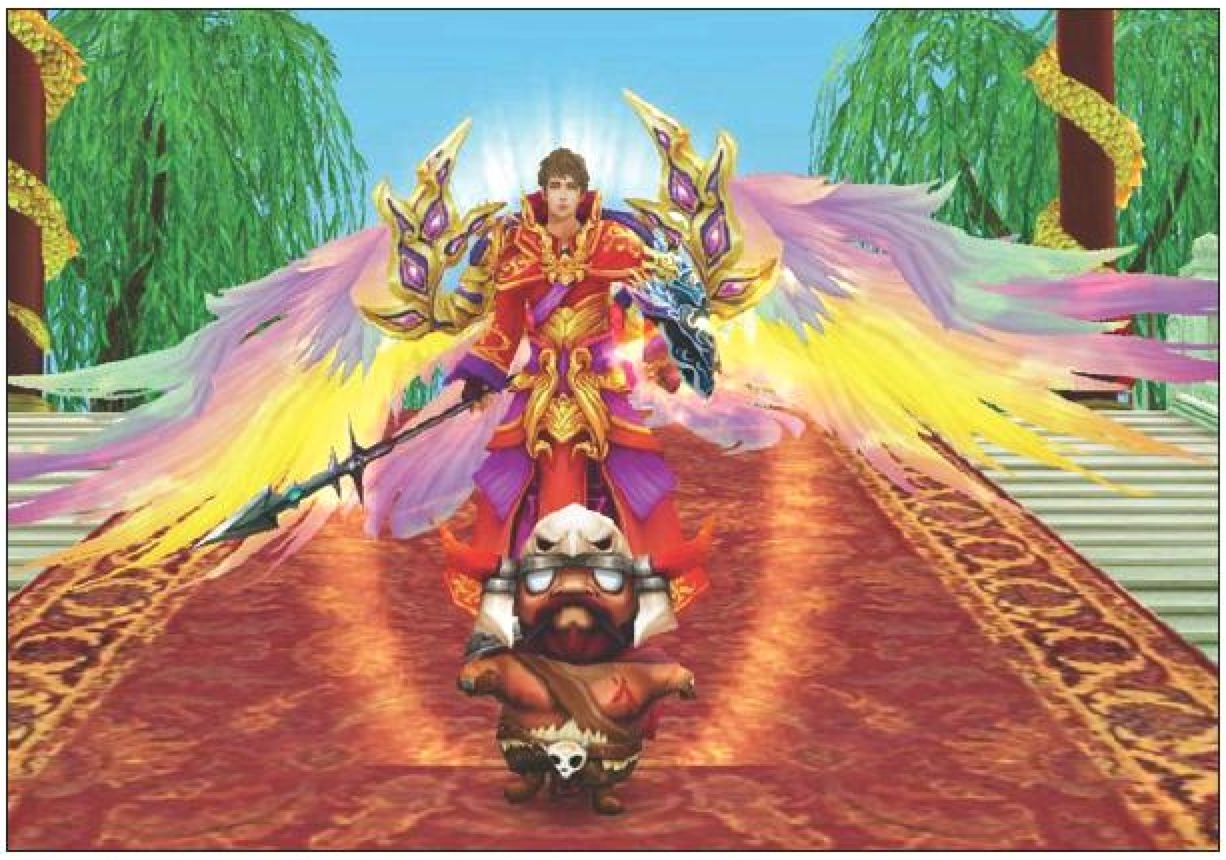
蜀山门人精通御剑之术，拥有游戏里最高的法术攻击及最远的攻击距离，伤害技能繁多，是《仙途》游戏中爆发力最强的职业。不过自身脆弱，一定程度上影响其输出能力。蜀山的天赋“天狱神雷”，对指定区域敌方远距离造成伤害（无视对方防御），在阵地战中建立优势，并快速利用自身推、眩晕、定身等技能搭配，形成高额强制伤害。以“狠攻”出名的蜀山门人很不看好这个技能，但是小编认为，群攻+无视防御，蜀山还有“封”，还有“推”两大王牌技能，一定程度弥补了血少的弱势。另外，该技能在群战中，那简直可以称作群战第一技能了，无视防御刀刀见血！



华山 九天寒冰爆

冷却时间:	60秒
刷级评分:	80分
刷boss评分:	60分
单P评分:	60分
群战评分:	90分

相传华山以灵气驱动五行之力，他们拥有强悍的法术攻击力和攻击距离，施法需要吟唱，但是相对伤害相较于蜀山偏低，而且技能偏重群体伤害，清兵能力强，体制虽脆但是有可以开护盾保护自己。华山在群战中强大的生存和攻击能力，在拥有范围性伤害技能“九天寒冰爆”后更加突出。同时施法前的吟唱以及如何将对手控制在寒冰区域，将十分考验技能施法者的操作。



峨嵋 凝神归元诀

冷却时间:	12秒
刷级评分:	0分
刷boss评分:	30分
单P评分:	30分
群战评分:	100分

相传峨嵋弟子的元神聚集天地仁爱之气，纯良祥和，宁静无争。身为治疗单加群加效果都很明显，极大程度保持团队的持久作战能力，外加可复活战斗队友，是团队中不可缺少角色。而面对多个职业的强力攻击技能，辅助治疗职业峨嵋新增群体瞬间回血的“凝神归元诀”，为3名最低血量队友瞬间回复大量生命，疗伤能力进一步加强，治疗手段更加多样化。比较中庸的一个技能，峨嵋不缺治疗技能，如果可以换相信任何门派的100技能峨嵋都愿意换，当然其他门派也都愿意，这个技能虽然不济，但是冷却时间短，群疗给力，另外在人多敌我分不清的情况下，用这个技能，没错，群战评分绝对满分。





谈到对技能的评价，说强也好，弱也罢，建议加强也好，削弱也罢，都会引来檄文无数！为什么门派技能争论那么大？夸张是一个因素，还有一点则是玩家门派有别、侧重玩法不同，大家的出发点不同，得出结论当然一样。小编想说的是：技能需要在较多的使用场合去分析它的作用，从刷级、boss、单P、群战几个方面总的评析才算中肯。有玩家对游戏热爱才会有论坛的观点交锋。小编相信在语言交流的同时，玩家们会获得更多的游戏乐趣。



游戏类型	洪荒2D横版动作	运营公司	盛久网络
目前状态	不删档测试中		
官方网站	tt.joyyang.com		

不删档测试 游戏玩法全面解析

编：Samtown　美：grass

提到《通天OL》相信很多读者并不会陌生，随着不删档测试的开启《通天OL》可谓人气暴涨。游戏中的各项功能也越发完善，特别是对于新玩家的指引,相比首次封闭测试更是精进了许多。一款游戏是否成功，除了需要拥有强大的系统，精美的画面，更重要的是他的细节制作是否到位，是否符合当今网游玩家的胃口。《通天OL》便是这样一款内外兼修的横版动作类游戏。

四大职业，各具特色

《通天OL》中共分四大职业，分别是近身力量型的“斗神”、以法术见长的“剑仙”、快准狠的“影魅”、小而灵的“月灵”。四大职业的人设也别具一格，其动人的细节表现力令他们一个一个栩栩如生，身临其境，在战斗整体设定上追求“简单的爽快”。

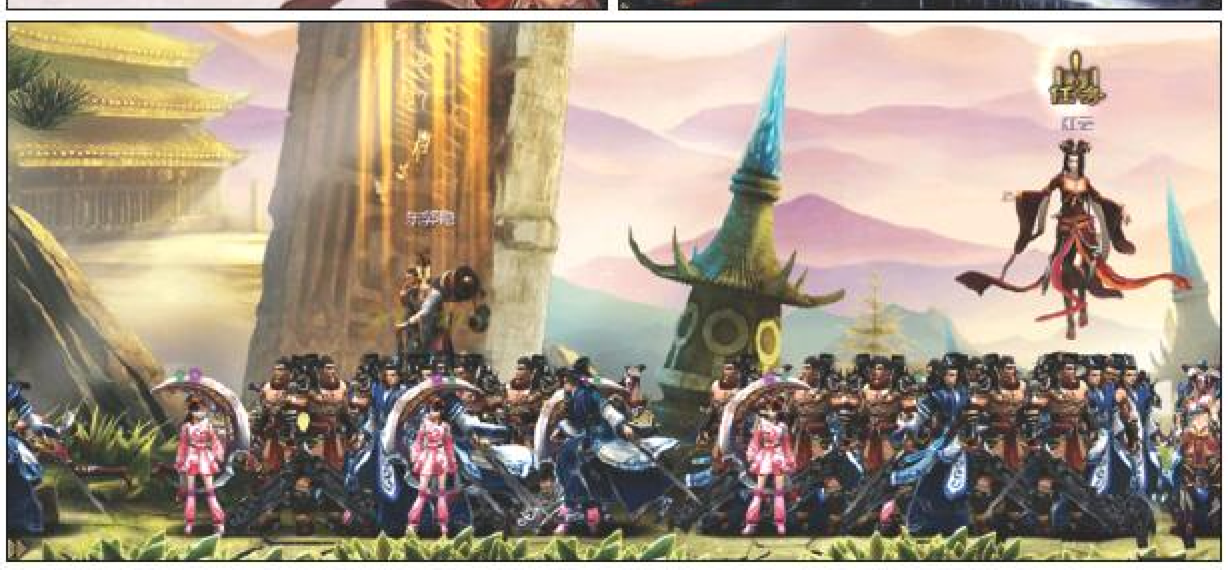
斗神

职业特点： 使用刀法和体术进行战斗的职业，近身物理攻击为主，攻击势大力沉

职业解读： 此职业可以视为战士、武者或者肉盾，时刻冲在第一线，有攻有防，较为均衡，新手玩家或者追求简单上手的爱好者可以尝试由此职业入门！







剑仙

职业特点： 以剑为引，催动法术攻击敌人，攻击距离远，法术伤害高，自身防御力较低

职业解读： 别看名字叫剑仙就和剑士啥的混为一谈，通天的剑仙可是个相当于远程法师、弓箭手的职业，衣袂翻飞，将敌人秒杀于无形的就是他啦！法术最能看得出一个游戏的美术声光制作是否精良，显卡特效控，请毫不犹豫地选择他！





影魅

职业特点： 使用短兵器贴身战斗的职业，攻击速度快，物理暴击高，连击迅速，令人眼花缭乱

职业解读： 人称快打小旋风的职业是啥！没错，一般游戏中很拉风的刺客、盗贼等职业马上可以对应上来啦！攻速、暴击和连击在群体怪物作战时，很容易因为后继乏力，缺乏防守而疲软，不过这些个特色配合通天可以自主闪避的特性，绝对的PK界第一大热门有木有！





月灵

职业特点： 擅长使用飞符与法阵，群体伤害高，对己方施展回复等增益效果

职业解读： 一半是海水、一半是火焰的职业，娴静温婉的一面是救死扶伤的华佗再世，狠辣无情的一面为秒杀群怪的法阵奇才。这样多变的角色转换需要尚佳的操作，虽然加血职业是好多MM的心头爱，不过，希望大家加入月灵阵营前还是要好好磨炼操作和意识哦！





任务追踪系统

与MMORPG不同，作为纯横版游戏《通天OL》采用的是“箭头”式指引。任务列表中将会以“左”、“右”箭头来指引您寻找NPC。如若靠近NPC，箭头将转变成您与NPC所差的“步数”来显示。虽无傻瓜式的自动移动到NPC身边，但此指引足以让您了解NPC的所在。游戏中还人性化的加入了“可接任务”的指引，让您对后续任务的截取毫无后顾之忧。

货币系统

游戏中货币共分为4类。首当其冲的当然是1）游戏币：灵石，可以在游戏NPC处购得装备、补给用品等。2）仙灵石，可在游戏中流通，购买玩家摆摊出售的道具等。3）绑定元宝，免费玩家的最爱，通过任务、活动等途经免费获得。可在商城中“绑定元宝专区”中购买道具（绑定商城中的道具几乎与元宝商城的道具相同），所以免费玩家也畅游通天。4）骄阳币，当然是充值所得，用于购买商城中的道具。

打坐系统

打坐，获得修为值的绝佳途经（修为值可用于学习技能）。只需等级到达10级便可习得。一边打坐，一边与好友聊天也是游戏中的一件快事。



竞技系统

这里拥有最公平的竞技平台,考验的是您的操作而不是装备与等级的比拼。即使您的装备落后于对手，即使您的等级远比对方低，在竞技场中也可获得一个公平的参赛环境。当然，如果您直接“申请对战”，那将不受属性平衡的限制，可在对方面前炫耀自己的强大。另外，除了如此繁多的特色系统，游戏任务、活动也是特色之一。

丰富活动，极品奖励等你拿

除魔炼道，每日三套好蓝装

小编首先尝试的是单人战斗任务，除魔炼道，这个号称有丰厚经验的活动其实非常简单，玩家只需左右移动，就可以迎战左右而来的各种小怪，怪物的等级比玩家高1-5级，可谓练级好把式！最诱人的是最后关头出现的Boss，击退毫无难度，而每次击退后都会掉落一堆高于玩家等级5级左右的精品蓝装，每天3次，穿金戴银吧你就！值得一提的是副本挑战成功后还可以得到一把乾坤宝盒的钥匙，如果运气够好，还有更大的好东东等你开启呢！

建议尝试度：☆☆☆☆☆

技术难度：☆☆

奖品丰厚度：☆☆☆☆☆



百战余生，最高强度十分钟

百战余生是小编体验的第二个活动，与除魔炼道类似，也是个打怪的活动，只是在说明中，金钱回报更多些！在实际操控中，实际的百战余生，要余生恐怕有些困难，大约2分半左右，除魔炼道的Boss撕风便已出现在怪堆中，与此同时，其他小怪还在络绎不绝增加中，幸好小编手够快，在撕风死的时候把战利品扫荡一空！这里不同于外面的副本，死了以后不可复生，高强度的10分钟，你可以坚持多久呢？

建议尝试度：☆☆☆☆☆

技术难度：☆☆☆☆☆

奖品丰厚度：☆☆☆☆☆

祖巫秘籍，宝石精品一箩筐

“祖巫秘藏”这个副本听起来就相当“有料”，没想到进去以后一个怪物都木有！原来这是一个技术流副本，纯靠技术的，这可难倒我拉！类似马里奥与冒险岛中的移动石头，需要跳跃腾挪去到达既定目标，如果判断不准、操作不当，便与珍贵宝箱失之交臂，我这个挑战游戏无极限的小金刚，却在这块块移动巨石边犯了愁，好几次从高空跌落，与宝藏失之交臂，幸好最后我忍住急躁，一个一个石阶跳，终于来到了宝箱旁，哈哈哈，大妖怪的宝贝，我拿定了！

建议尝试度：☆☆☆☆☆

技术难度：☆☆☆☆☆

奖品丰厚度：☆☆☆☆☆



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

NBA 2K ONLINE

编：阿宅　美：洛洛

教你如何不坑爹之个人技术

NBA2KOL中有很多值得注意的小技巧，运用好这些小技巧将使你在游戏中称霸一方。但这些技巧不是每个人都知道的，知道了不去练习也是没有用的，阿宅今天就把这些技巧告诉童鞋们，相信进过多加练习一定会让你的技术突飞猛进。

游戏类型	3D体育类网游	国内运营：腾讯 目前状况：不删档内测
官方网站	http://nba2k.qq.com/	

拉杆

很多小前锋的大爱。球员起跳到空中做出上篮或扣篮动作之后，迅速按任一摇杆键即为拉杆动作。切记，按摇杆键的时机很重要，否则容易出现球打到篮板下沿或是碰到篮圈下沿的情况。



转身挑篮

内线持球或靠打时，同时按住靠打键+指向篮筐的方向键+双击并按住投篮键盘即可做出内线转身挑篮动作。

篮下前转身扣篮

内线持球或靠打时，松开靠打键，同时按住加速键+往球员面对的方向做出转身动作，接着再按加速键+投篮键即可扣篮。

转身

加速键+靠打键+篮板键　这里阿宅要说明一下 转了身之后就不能继续带球了。所以只能算转身， 不能算转身过人，这个动作在三秒区附近很好用，转好了就可以直接扣，不过转身有时候是会撞人 。按加速+靠打键的时候 要记住不要贴住防守队员，不然就变成背打了， 是不会转身的。

面框跳投

背打运球状态时，按向篮筐相反方向的方向键，然后松开方向键后按投篮键，做出正对篮筐的跳投。

空中接力

同时按住靠打键+传球键。但空中接力必须把握好按键时机，应当通过快攻或者战术跑位拉出空位之后，在空位球员跑向篮下，并且距离篮筐有一定跑动距离，且前方没有防守球员的瞬间，按出组合键，才能完成空中接力动作。

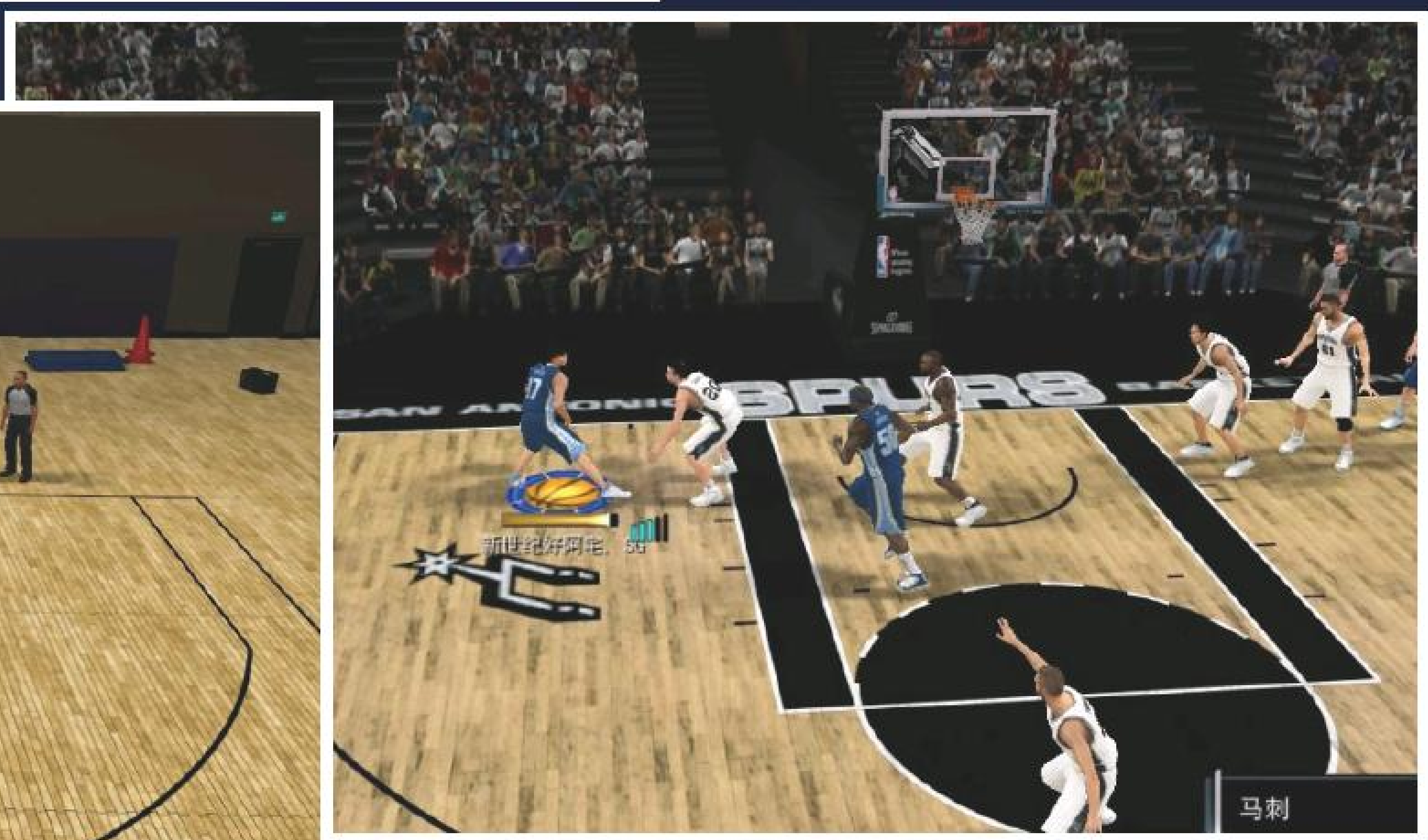




跳步（有三种）

移动中跳步

在3秒区附近按一下靠打键+篮板键，会往内线做一个跳步动作。





靠打时跳步

靠打时按方向键+篮板键，效果跟靠打转世类似，但是相对容易操作。



后撤步

外线运球时按方向键+篮板键+靠打键，会做出一个很拉风的后撤步，几乎没有甩不开的对手。

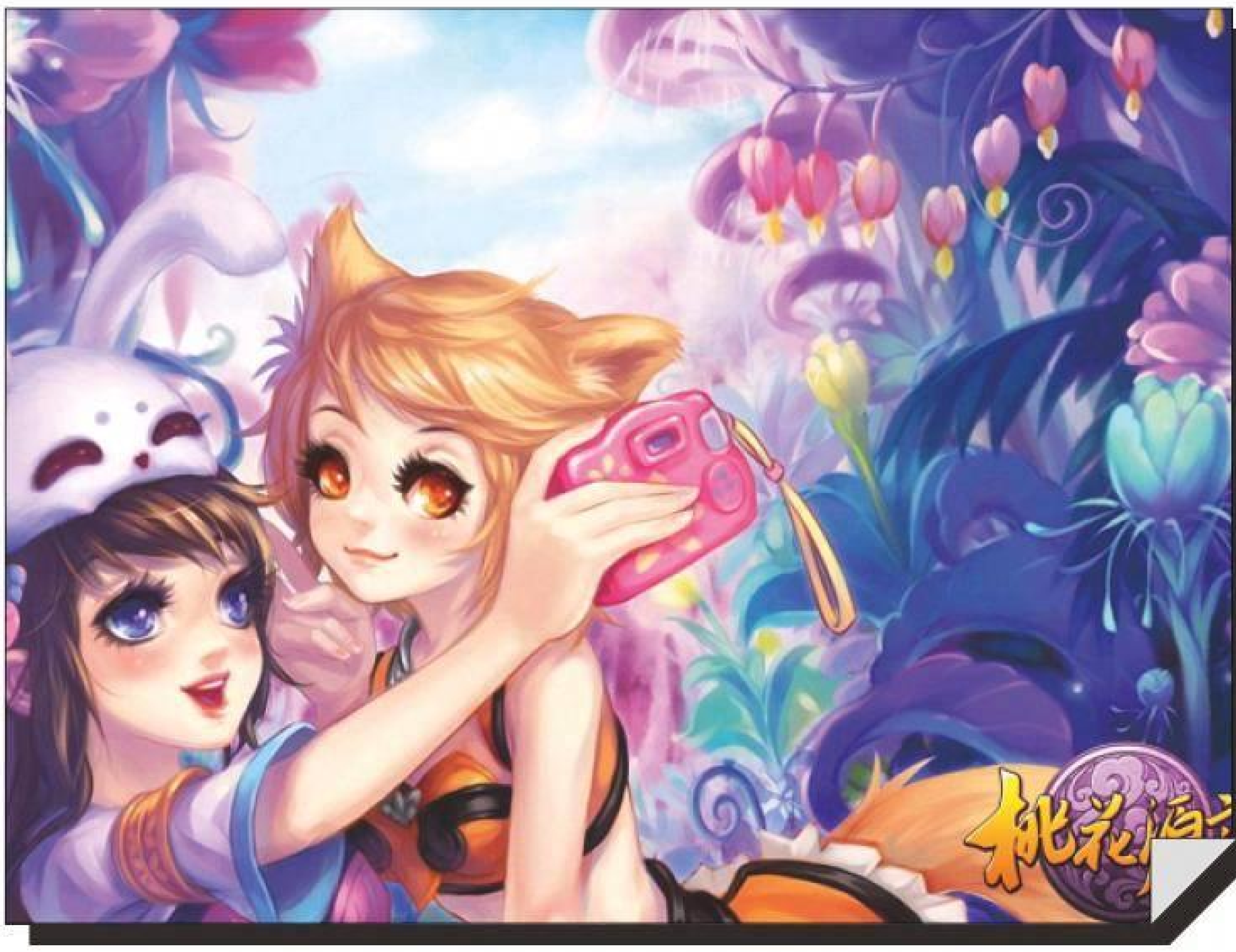
运球

或许因为阿宅是键盘流，所以没试验出各种帖子里描述华丽运球，可以转换手柄的童鞋可以试验下。不过运球技巧无非是变相和急停急起，键盘也很同意做到的。

游戏类型	2D回合制	运营公司	淘乐网络
目前状态	火爆公测中		
官方网站	Www.leyoo.com		

《桃花源记》
九种坐骑详解及得到攻略

编：samtown　美：洛洛猫



首款无商城回合制网游《桃花源记》作为今年新游，以一种锐不可当的姿势迅速窜红；其清新古朴的游戏风格、高清唯美的画面、浪漫感人的主线故事、创新逗趣的众多玩法，让众回合制迷眼前一亮。其中，还有超多酷炫拉风的坐骑，让玩家在此遨游探险更加的刺激畅快。话说，《桃花源记》无商城，那么坐骑是否也能免费得到呢？答案是肯定的。那么这里就跟随笔者一起了解下桃花源界的九种坐骑，以及免费得到他们的攻略吧！

九种坐骑详介绍



在桃花源界中活动任务，如果能骑乘帅气的坐骑，不仅能增加玩家移动的速度，同样还能让你更加酷炫拉风。目前，桃花源中共有九种坐骑，它们分别是飘逸的浮云、帅气的飞剑、仙粉的莲花、超萌的灵鹿、神气的蓝狼、威武的霜纹熊、勇猛的寒翼虎以及魅力无限的魅龙鱼和独一无二的麒麟。玩家无法直接购买得到它们，而是需要通过相应的御灵石和坐骑魂兑换才能得到。由于这些坐骑分为初级、中级以及高级，它们为玩家所提升的移动速度也不一样，为此，越高级的坐骑所需的御灵石也越多。

活动任务免费得御灵石



话说，想要得到坐骑，玩家必须要先得到相应的御灵石。桃花源中超多活动任务都有御灵石的奖励，玩家只要积极参与，便有机会免费得到。其中之一就有帮派联赛，玩家同帮派成员齐心击败对手后，全帮成员都将拥有开启金箱子的资格，运气好的话，御灵石便可手到擒来。同样，玩家还可参与六道伏魔的挑战，找高等级的玩家帮忙，战斗胜利后的贵重物品还能独享，其中御灵石就是贵重物品之一。除了类似这些的PK活动，玩家还可以通过挖宝得到御灵石，以及日常的小活动——跳西瓜得到，闲暇之余，活动手指通过到第六关，就会有一次开箱子的机会，其中就有御灵石哦。

战斗声望直接兑换

但是，除了任务活动，最方便最高效的还是玩家通过战斗声望直接兑换得到。可是战斗声望该如何得到呢？——其实只要参与各项PK活动都会获得战斗声望，活动次数越多，相应声望也会越高。而该声望便能直接兑换到御灵石。对于平民玩家来说，声望可是发财致富的方式之一哦，因为其兑换到的贵重物品可以直接在公平集市交易，从而获得一定的金钱。总之，想要免费得到御灵石，努力赚取战斗声望绝对是最佳的方式。



特殊坐骑特殊方式得到



其实，上面向大家介绍的九种坐骑中，有两种坐骑是无法通过御灵石及坐骑魂兑换得到的。其中就有魅龙鱼和麒麟，魅龙鱼作为无限魅力的象征，目前只有一种途径得到，即男女玩家当月魅力排行在所在区服中排名第一，便可得到一个月的体验时间。或许也正因为魅龙鱼的不可永久得到以及它的高速移动和靓丽拉风，使得众多玩家对其十分期待。感兴趣的玩家不凡提升自己的魅力，然后亲自骑乘一番哦。相较于魅龙鱼，麒麟显得更加稀有，每个区服中只有一只，其得到的方式也更加困难。需要靠全帮成员共同努力，在每月一次的帮战决赛中取得最终胜利的帮派才能得到，并且只有帮主才能骑乘，为此，它也象征了荣誉与实力以及帮派的团结。

酷炫拉风畅游桃源



不管是哪一种坐骑，都有其独具的拉风点，玩家可以根据自己的喜好及需要选择相应的坐骑。同样，也可以根据自己的人物角色搭配合适的坐骑，让其显得更加靓丽。例如唯美飘逸的仙女则可以配上同样仙界气质的莲花。使其看起来宛若出淤泥而不染的仙子。总之，在桃花源界的遨游探险中，骑乘只属于自己的坐骑，让你的桃花旅途更加意义非凡。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：Samtown 美：洛洛猫

至尊王者，缔造极速传奇

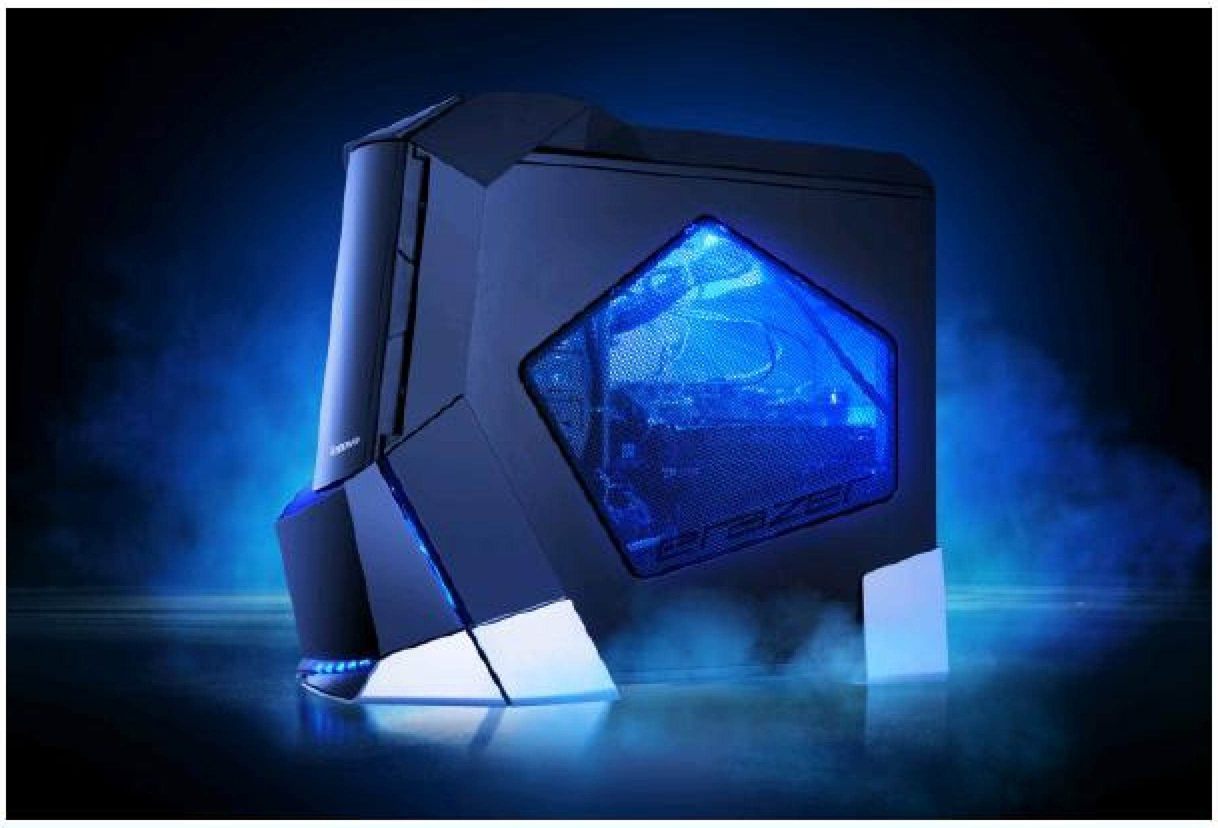
联想ErazerX700 开启超频时代新纪元

每个人心中，都有一段独属于自己的传奇，而对资深游戏玩家而言，Erazer这个名字，即是一段从未落幕的巅峰传奇。作为欧洲至尊级游戏PC，Erazer X700不仅早已在欧洲享誉多年，更以其无所不能的极速表现，成为了每个资深极客心中的完美选择。7月26日，联想高调发布高性能台式电脑旗舰Erazer X700，把Erazer X700引入中国，掀起一场实至名归的新超频时代，更为身为极客的你，带来一段属于你传奇时代。

型——本色张扬，外露锋芒

一颗原本强大的狂野之心，又怎会为外表所拘束？联想Erazer X700在带给你无所不能极速性能的同时，更内外兼修，为追求不凡的你倾心打造霸气若斯的至尊外观。联想Erazer X700，由德国大师亲手操刀设计，把至简至尚与霸气十足的设计精髓融于35L的超大机身之内，为追求凡的你带来一场外在观感的极致享受。无论哪个角度，Erazer X700分明的棱角都能为你带来决然不同的强大视觉冲击，让你不凡的个性随时随地彰显自如，尽显霸气本色！





器——王者利器，唯有更强

无论你在游戏中是扮演弹无虚发的神枪手，还是快意恩仇横刀立马的绝世刀客，很多时候更需要一把陪你纵游四海的绝世利器。而作为游戏极客的你，又怎会为一般的俗器而倾心？联想Erazer X700，配备专业激光游戏鼠标，精准的操控性能与你心手合一，仿若真实拿在手中的绝世利器般浑然一体，极速响应指令更为你带来即点即中的快意乐趣。长键程人体工学的专业游戏键盘，更是Erazer X700的得意之作，时刻满足你对游戏的极速反应需求，更让你的双手实时保持巅峰适感，与你为伴随时随地，助你缔造至尊传奇！



芯——无所不能，所以从未设界



每段传奇之旅的开启，都会有一位绝世英雄的降临，而当你坐在Erazer X700台前指点江山时，却会发现自己早已分不清究竟是你还是Erazer X700在缔造这段传奇。Erazer X700多年前便被欧洲高端游戏玩家和硬件发烧友奉为配备顶尖性能配置，并且拥有无限扩展可能，可以充分释放用户想象空间的PC至尊。而当联想把其引入中国，更在其强大基因的基础之上，为其赋予了至尊级的澎湃动力。联想Erazer X700搭载酷睿i7至尊处理器平台，以6核12线程超级性能尽显极致动力，四通道DDR3 1600内存，相比普通PC双通道内存成倍提升，而GTX 680顶级豪华显卡的极致搭配，让Erazer X700完美支持4屏显示，并为其带来了3D Mark Vantage最高画质得分首破3万的绝佳战绩。

更值得一提的是，Erazer X700具备无与伦比的超强扩展性，即使苛刻如你，都会为其倾服：Erazer X700以外置SATA热插拔硬盘扩展为基础，最高可扩展至6TB，4个3.5寸硬盘位扩展和6个五寸位扩展，让苛求极致性能的你永远不会为组建自己的超级服务器而头疼；CPU倍频解锁，性能多档随芯调节，独特水冷散热系统配合三维立体风道设计，更将为挑剔的你成就一次又一次的CPU极限超频奇迹！一场热血沸腾的巅峰之旅，即将因联想Erazer X700而开启！

对于每一个自己而言，你即是你江湖中战无不胜的传奇，联想Erazer X700愿与你一起，以无所不能的至尊性能和霸气外露的外观配置，征战各路江湖，铸就一段独属于你的不朽传奇，同为追求无所不能的你，还在等什么？

FPS娱乐比赛全制霸
飞利浦SPA7380游戏音箱

编：Samtown
美：洛洛猫

在你我身边，总有很多游戏玩家，他们的PC几乎就是专为游戏而定制。游戏显卡、游戏鼠标、游戏键盘，不过在传统的配置中，总是有很多人忽略了音箱的挑选。俗话说得好："没有声音，再好的戏也唱出不来。"套用一下，没有好音箱，再好的游戏也达不到应有的效果。那么，游戏究竟需要什么样的音箱呢？

首先，效果要震撼，也就是说，功率RMS要足够，低音要厚重。其次，高频要顶得上去，毕竟游戏中的场景很复杂，各种尖锐的声音也到处都是。第三，声音需要净化，必须厚重但不混沌。尤其是场景复杂的情况下，必须要让玩家听到细节。最后，游戏音箱也需要刚猛的外形和友好的用户操作体验，绝不能让玩家们感到不方便，或者说音箱外观太跌份。

有了这么多的条件，那什么样的音箱值得推荐呢？作为音箱行业的领军品牌，拥有百年以上音频技术功底的飞利浦，就有一款专门为游戏而开发的音箱——SPA7380，它所拥有的各项独门技术，或许会让玩家们有更好的游戏体验。

无与伦比的低音效

我们知道，游戏大作中的音效一般来说都是比较震撼的，低音必须很厚重。飞利浦SPA7380拥有RMS 60W的总输出功率，在功放的设计上，飞利浦采用了4个自家的TDA7379功放模块，这些功放芯片不仅功率强劲，在防止音频削顶、大动态声音的完美还原方面也有不错的表现。SPA7380的低音单元采用了聚丙烯材料，就连卫星箱也是全频3英寸3D圆形大腔体设计，可以很好的呈现大功率声音的效果。有了它们，在反映诸如近距离炸弹爆炸等场景的时候，音效才能逼真。



飞利浦SPA7380音箱线控和卫星音箱

SPD低音净化专利技术

在SPA7380的低音炮上，还有一个飞利浦的独门技术不得不说，那就是SPD。这种技术通过声阻尼材料覆盖低音管表面，可以避免风噪、管共振噪音、和不稳定的低频调谐频率等因素。通俗地讲，它的原理有点像听音室的吸音材料，让声音更加纯净，更加通透。有关这点，玩家们或许有自己的亲身体验，如果玩游戏的时候，突然出现巨大的背景声音，质量低劣的音箱的纸盆会长时间振动，发出嘶嘶的共振声音，甚至是噼噼的破裂声，极大影响游戏效果。而这样的尴尬场景，在SPA7380音箱上是不会出现的。

完美外形与友好用户接口

作为游戏爱好者的良伴，SPA7380的外观也做了精心的设计。这款音箱采用黑红色设计，好像赛车的座椅配色，冷酷中有激情，棱角中魅力尽显。符合潮流的表面钢琴漆处理，状若飞机引擎的卫星箱设计，也让SPA7380时代感科技感强烈，符合绝大部分游戏的风格。在接口上，SPA7380的辅助AUX-in接口几乎可以连接所有声音输出设备，PC、游戏机无所不能。它甚至还带有耳机接口，玩家们可以在个人世界和群体共享中切换。独立的线控设计，让控制更方便，也让玩家们有掌控一切的感觉。飞利浦SPA7380游戏音箱可以做到。



经济游戏配置

CPU	AMD 速龙II X4 641	￥439
主板	七彩虹战斧C.A75K V15	￥399
内存	威刚4GB DDR3 1333 × 2	￥260
硬盘	希捷 Barracuda 500G 7200	￥450
显卡	微星R6790-PM2D1GD5	￥809
机箱	动力火车绝尘侠X3	￥120
电源	昂达滚珠王600银牌2代	￥199
显示器	三星S19A330BW	￥1059
键盘	罗技K310水洗	￥250
鼠标	Razer 地狱狂蛇鼠标	￥140

☑ 合计：约4000元



罗技K310水洗键盘



键盘沾染脏东西都不怕不怕啦

转眼开学已经一个月。有不少同学会磨叽磨叽拖到十月的假期，才想到去搞一台自己的机器。这个月的配置主要以寝室配机为主。例如动力火车绝尘这个机箱的卖点是防尘，最适合在环境脏乱差的寝室里抵抗侵蚀。显示器采用19寸的，是考虑到寝室空间狭小，比较紧凑的条件下可以塞进去。当然如果你的寝室里空间很宽敞，也可以自己看着哪个显示器爽就用哪种。

寝室电脑最脏的是键盘。因为沾染了各种液体，无数键盘前辈倒在路边化为了丰碑。这款罗技的K310水洗键盘，不论是喷到饮料还是滴到酱汁，都只要丢到水槽里泡两下，再晾干就复活了。键盘本身可以防水到 30cm（防水标准，不仅能放溅射的水，还能整体放在水下）。按键都是激光刻印，外加 UV 保护，确保按键上的字不会刷两下就没了。键盘的结构号称能经受500万次敲击。盘踞在豪放寝室里的同学可以考虑一下。

畅玩游戏配置

CPU	Intel 酷睿i5 3450	￥1250
主板	华硕P8B75-V	￥730
内存	金士顿4GB DDR3 1600 * 2	￥240
硬盘	希捷 Barracuda 1TG 7200	￥540
显卡	影驰GTX660Ti四星黑将	￥2299
机箱	航嘉暗夜骑士A1	￥299
电源	航嘉冷静王钻石	￥248
显示器	三星S22B360HW	￥1159
键盘	罗技K310水洗	￥250
鼠标	Razer 地狱狂蛇鼠标	￥140

☑ 合计：约7000元

GTX 660Ti

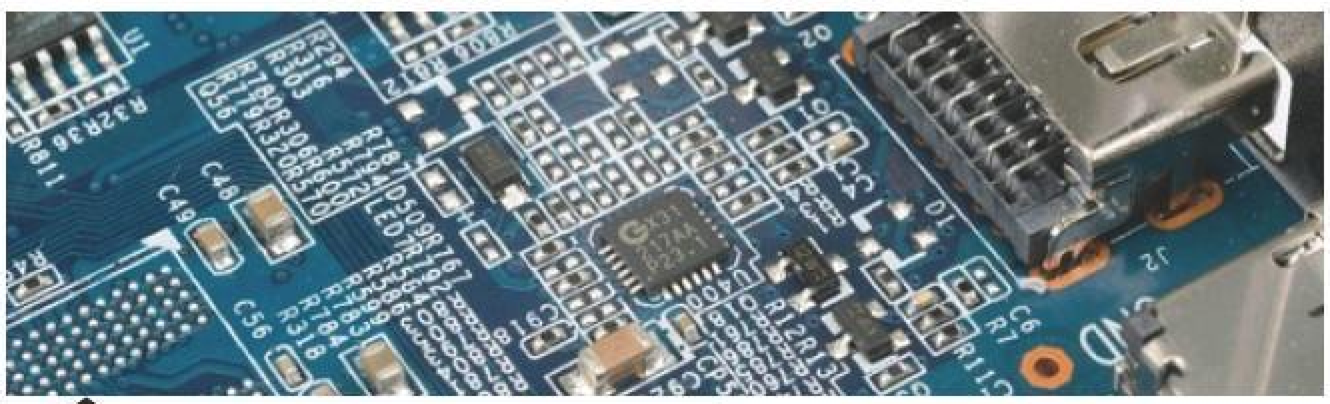


显卡市场的升级换代永远在进行着，最近大热门的显卡就属GTX 660Ti了。有关公版660Ti的配置请看旁边的表。基本对比，GTX660Ti定位中高端产品。虽然在光栅单元和显存位宽方面有所缩减，但在主流显示器的分辨率下依然会有极好的表现。由于使用了最新的开普勒构架技术，它在跑分测试中，也有一定优势。可以这么说，GTX 660出现之前，这个型号算是追求高级效果，又要控制预算的玩家非常值得入的一款显卡。

当然，它也不是完美无瑕。例如说比较别扭的192显存位宽；和GTX670太过接近的价格定位等等因素都是以后可能需要改进的部分。



双风扇非公版设计的影驰GTX660Ti有上佳的性价比



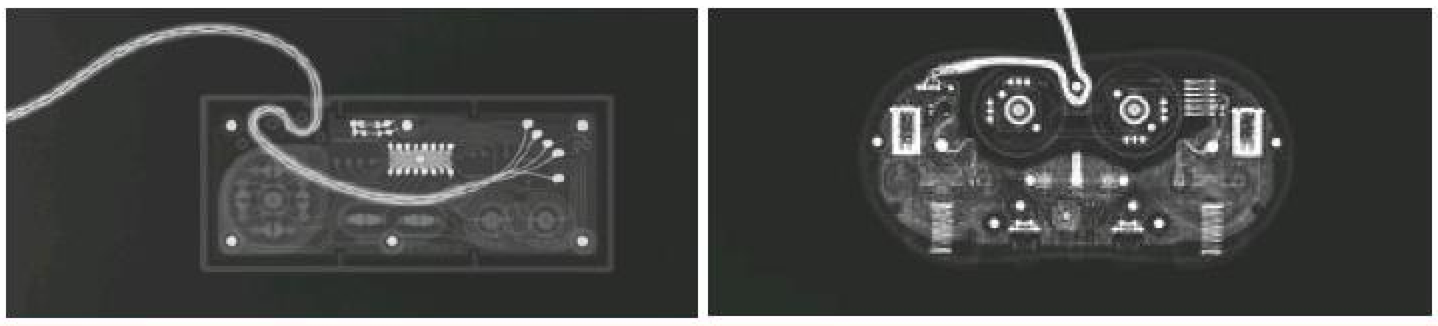
影驰显卡细节到位

型号	PCI-E	核心频率	显存频率	流处理器	光栅单元	纹理单元	显存容量	显存位宽Bit	二级缓存KB
Gt640	3.0	900	1800	384	16	32	2G	128	256
GTX660Ti	3.0	915-980	6000	1344	24	112	2G	192	384
GTX670	3.0	915-980	6000	1344	32	112	2G	256	512

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

时尚IT

iHome iP76



编：X先生
美：洛洛猫

人类文化生活中，高耸的大柱子总是占有特殊的地位。这款iHome iP76音箱高度大概在三英尺，顶部可以放入iPhone或者iPod设备，也可通过蓝牙来传输数据流。它背后的LED灯可以根据播放的曲目产生渐变、闪烁等特效。这个音箱还支持视频输出，可以把iOS设备内的视频输出到电视机或者投影仪上。

在音质方面，它配置了4个采用 Reson8 的喇叭。虽然只有一根，也能提供优秀的声音表现。





X：派对玩家可以考虑败一个，摆客厅里气氛很不错。

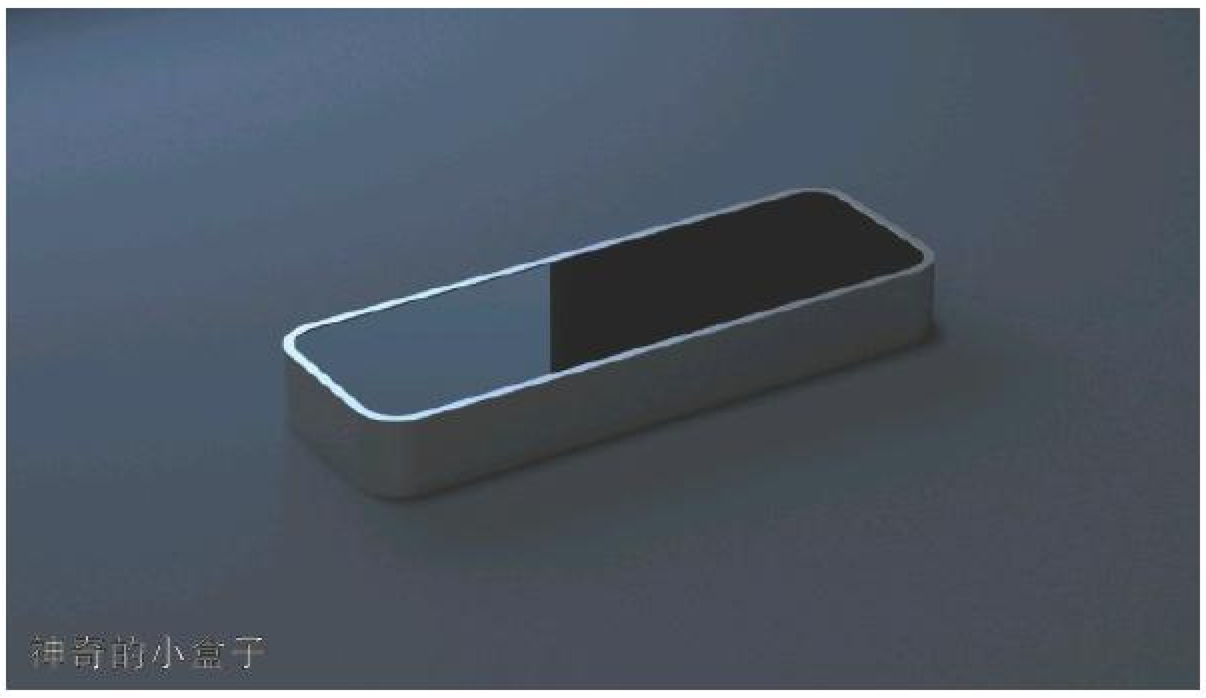
参考售价：约1300元

Leap 手势控制器

要追溯体感控制的起源，又是一个漫长的过程。从Wii到Kinect，各大公司都下饺子一样投入到这项技术的开发中。最近有一家叫 Leap Motion 的公司横空出世。他们的设备只有一包口香糖大小，通过 USB 连接电脑后，它会创造出一个四立方英尺的工作空间。在这个空间里你10个手指的动作都会被即时追踪，误差在 1/100 毫米以内。这样的精准程度就能保证用户顺利完细致的游戏控制以及其他日常的操作。



科幻电影里的常见操作方式，已经成真了。



神奇的小盒子

X：手势控制的技术前两年就有了，不算新鲜。今年的ChinaJoy上有好多家在做这个事情。但大家的技术水品参差不齐。这款Leap的特点是极小的体积和低廉的价格。相信未来这类产品会变得像鼠标一样便宜。到那天，电脑游戏和家用主机游戏说不定就统一了。

参考售价：约450元

宅能量电池



阿宅们每天都花费大量的时间坐在电脑前。有些人甚至都不能意识到他们在电脑前错过了多少别的更有意义的事情。现在，慕尼黑大学的学生发明了一个神奇的装置“宅能量电池”Personal Energy Orb（PEO）。把这个球链接到电脑后，它就会显示你还剩下多少宅能量。只要你在用电脑，宅能量就会越来越少，你的鼠标会越来越慢。最后当能量降到零，电脑也就不能使用了。

如果想把宅能量电池重新注入满的话，就要把它插到配套的运动器械上（例如自行车）。透过物理做功来为它充电。这个宅能量电池能保证你不沉谜电脑，同时又锻炼了身体。



X：预测这东西会被耐克阿迪等公司收购（最好不要山寨）。创意很好，就不知道电脑上这电池能不能被强制卸载。

参考售价：未定价

龙芯逸珑8133

这台笔记本外观类似苹果MAC，键盘布局和外壳风格都还算时尚。它采用龙芯 3A/2GQ 通用处理器。这货是我国拥有自主知识产权的纯国产芯片，四核CPU，主频900MHz。笔记本其他配置是 2GB 的 DDR2 800Mhz 规格内存，1366x768分辨率的13.3英寸屏幕，SSD 固态硬盘，1G独显。你可以根据需要选择预装GNU/LINUX等操作系统。如果你是开源技术专家，还有打折便宜买到的机会。



X：这款笔记本的配置大家都看得明白。主频900MHz的CPU要低于很多智能手机，DDR2的内存也已经是稀罕货。再看那个价格，肯定不推荐您买来打游戏。面对现实，我们的国产芯片电脑相比普通的个人电脑还有差距。实事求是说，它不是市场化商品。但是收藏家说不定会感兴趣。

参考售价：约6999元

戴尔 XPS 14

人生会碰到好多事 好事 坏事 死机 重启 崩溃 重装 电量用尽 OVER 人生在外最重要的不是朋友多 而是 超长待机



老师代言，品质不凡



XPS 14其实是戴尔一系列电脑的统称。最新的这一代XPS 14超级本外观设计相对保守。机身全铝制外壳、粘接Corning Gorilla玻璃和硅材质底板便携轻薄。最低配置是Core i5-3317u搭配4GB的DDR3内存以及500GB 的硬盘。带独显的中高配版本使用630M显卡，跑一般的游戏问题不大。XPS 14的另一个卖点是丰富的I/O接口，包括两个USB 3.0，1个迷你DisplayPort，1个HDMI，1个RJ-45.

X：这台超级本在茫茫多的超级本群众如何脱颖而出呢？答案是：陈冠希老师代言。陈老师应该是最讨厌“电脑故障”的人，其他细节大家自己理解吧。

参考价格：8999起

Nexus 7

说起平板电脑，大家想到的一定是iPad。据统计在平板电脑市场上，iPad占有率超过68%，是当之无愧的统治者。不过，市场从来不缺乏挑战者。最近这款Nexus 7就是其中的佼佼者。



Nexus 7是一块7英寸的平板电脑，采用1280 x 800 IPS 屏幕，容量16GB，预载了Android 4.1，有WiFi，无3G，无后置摄像头。亮点是装载英伟达4核心1.2GHz Tegra 3处理器。据说这核芯的体质优秀，可以超频至2GHz，是目前移动设备的跑分之王，图形处理性能也有上佳表现。


7寸的大小，单手握持正好

X：现在平板电脑和智能手机的分界越来越模糊了。这种情况带来一个副作用就是安卓设备分化严重，分辨率兼容不宜。小编自己觉得如果要买平板来娱乐，iPad还是不二之选，毕竟整个生态圈完善。这款Nexus 7的优势还是在它的低价高配上。

参考售价：约2000元

看Ni妹 GIRLS 2012

编辑：samtown
美编：咖啡

真野惠里就是我的菜



阿汤叔有话说

有没有人发现色色的大叔最近迷上了日本妹纸，就连游戏里角色的名字也改成了“前田敦子”和“渡边麻友”啦！（AKB伪粉飘过……）这是为什么呢？实在是因为本地妹纸太不给力，上镜的差不多都给大叔挖掘光啦！而我又不太喜欢欧美风格的，所以就只有屈就东瀛风光咯！本期为大家再送上一个90后的美少女，大叔对她一见钟情，不过是不是你们的菜，还请各位“妹友”自行品鉴啦！

姓名：真野惠里菜（まの　えりな）
罗马拼音：Mano Erina
国籍：日本
出身地：日本神奈川县座间市
出生日期：1991年4月11日
星座：白羊座
生肖：羊
年龄：21岁
身高：159cm
体重：44kg
血型：B型
职业：歌手、演员
喜欢的食物：豆腐、涮涮锅、蔬菜果汁、豆浆、韩国料理
喜爱的漫画：“魔术骑士Rayearth”
喜爱的卡通人物：HelloKitty
喜欢的动物：猫咪
喜爱的颜色：粉色、紫色、红色
喜爱的男孩类型：阳光、沉稳、开朗



阿菜最喜欢吃蔬菜啦！



和我一样水灵灵的小番茄

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

真野惠里菜，1991年4月11日出生于日本神奈川县座间市，现在是日本早安家族的solo歌手，是唯一一位在早安家族用钢琴和奏单曲的。阿菜从幼儿园（6岁）到初中3年级都在学习着钢琴，因此，在她推出的单曲中，全部都以钢琴为主轴。由于她经常在独奏独唱的歌唱表演中展露这专长，YAMAHA曾赠送她一部个人特制钢琴。





由于她参加的重要的音乐会和活动的日子里降雨较多，歌迷和称她为“雨女”。阿菜性格好强不认输还有点固执，是个爱哭鬼。不过她会从哭泣中吸取经验。第一次演唱会犯错的时候，就在舞台上哭了起来。但阿菜很快就振作起来，之后的演出都表现得十分出色。据说，阿菜的眼睛非常迷人，盯着她的眼睛，你会迷失的哦……





宅男福利：
阿菜化身《龙之信条》游戏NPC



Capcom近期发售了PS3/XBOX游戏《龙之信条》，在游戏中存在着可以招为伙伴的NPC。在《龙之信条》作品完成发布会上，作为特别嘉宾登场的真野惠里菜除了告诉玩家自己的游戏情结外，还爆出了她在游戏内的互动环节，就是以她为原型的游戏NPC也已经出现在游戏中提供下载。这款由真野惠里菜本人参与制作的NPC只限定两周下载时间，NPC的职业是魔法师，等级为12级。

编：阿宅　　美：grass

动漫生活铺 10月の新番推荐

阿宅最近比较愁、比较愁、比较愁。愁什么呢？ASL演唱会延期了

_(:3」∠)_

打不起精神啊……还是来看看10月新番吧……

新旋风管家



播放时间：2012年10月3日

声优：白石凉子、钉宫理惠、田中理惠、伊藤静 等

畑健二郎创作的大人气漫画作品「旋风管家」，主要围绕着"欠债管家"绫崎飒而展开故事，充满了各种搞笑元素。继07年4月和09年4月推出的两季TV动画之后，如今由manglobe领衔的全新制作班底打造的完全原创的新作动画将于今秋再临……

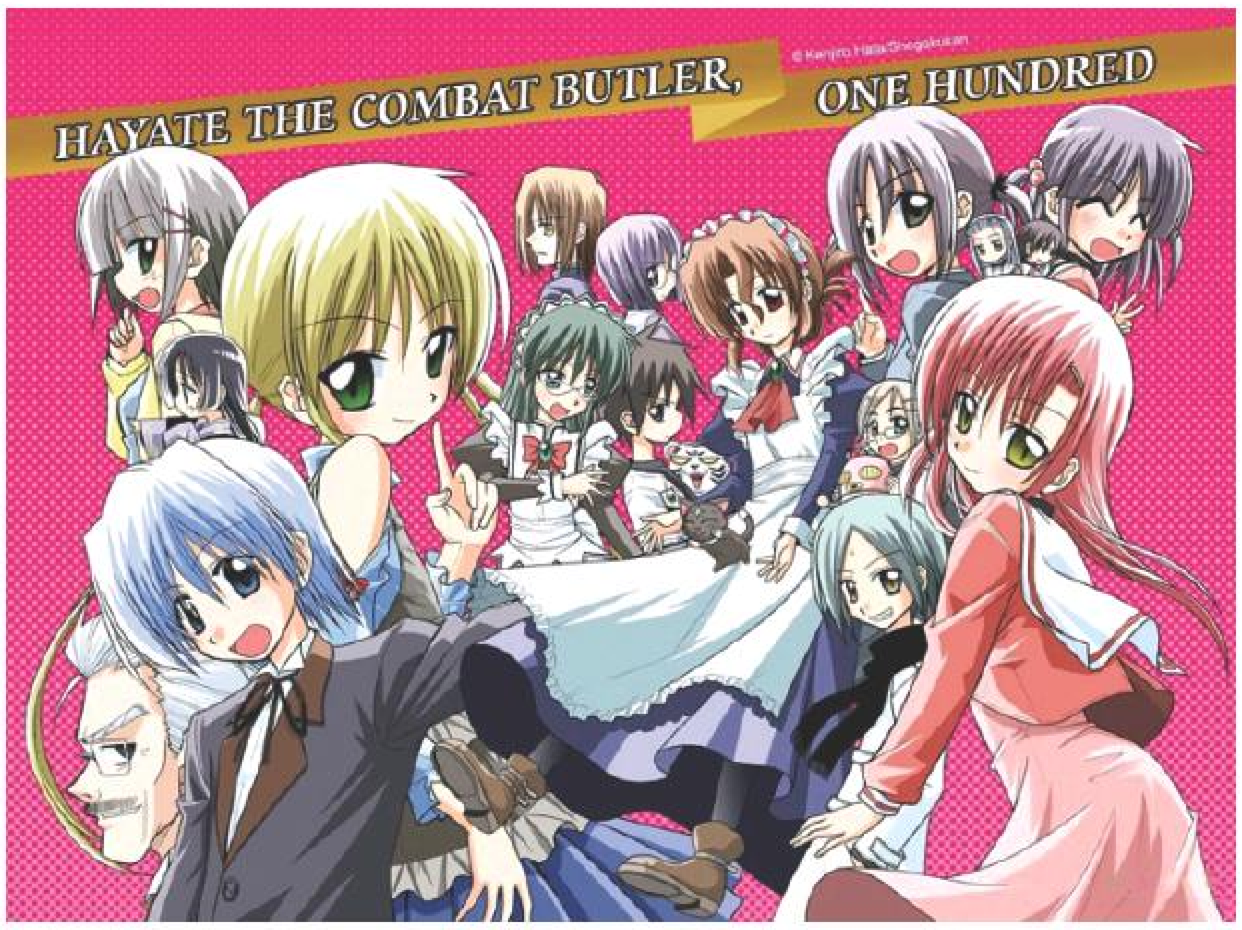
出包王女三季



播放时间：2012年10月5日

声优：户松遥、花泽香菜、丰崎爱生、伊藤佳奈惠 等

出包王女讲述的就是平凡高中生结城梨斗与统帅银河系的“戴比路库”族的王女菈菈偶然相遇，由此而卷入各种各样的麻烦中的故事。与前作相比，第三季不仅剧情重心从菈菈转向金色暗影和梦梦，而且卖肉程度更上一层楼……



Little Busters!



播放时间：2012年10月6日

声优：堀江由衣、田宫友惠、绿川光、神奈延年 等

主人公直枝理树自幼父母双亡，当他深陷孤单与绝望的时候，一个名为「Little Busters」的四人组拯救了他。理树与他们在一起，忘记了寂寞和痛苦。时间飞逝，他们进入了同一所高中，现在已经是二年级生了。即使面临生活和求职的压力，今年他们还是围绕恭介的提案，在棒球场上尽情挥洒着青春……

樱花庄的宠物女孩



播放时间：2012年10月8日

声优： 松冈祯丞、茅野爱衣、中津真莉子 等

神田空太，因为在宿舍养猫，被撵出宿舍，流落到恶名昭彰的怪人聚集地"樱花庄"。 隔年春天，清新可爱且世界级天才画家椎名真白搬进了樱花庄。空太决心要保护美少女免于宿舍的怪人们所害，却发现真白原来是个出门一定迷路、房间乱七八糟、连内裤都没办法自己选穿的生活白痴少女……

学生会的一己之见新动画



播放时间：2012年10月13日

声优：本多真梨子、美名、富樫美铃、野水伊织 等

私立碧阳学院的学生会成员都是通过人气投票评选出来的，这样做的结果导致了被评选的由学生会长樱野开始的成员都是清一色的美少女。而他们中，有一个通过努力最后通过的男学生杉崎键，而本作讲述的就是他们的校园后宫生活。由全新制作班底打造的新作动画将于10月在NICONICO上先行放送……

最强会长黑神二季



播放时间：2012年10月10日

声优： 丰崎爱生、小野友树、加藤英美里、浪川大辅 等

箱庭学园一年级的少女黑神目泷，十全十美的，于第98代学生会长选举中以压倒性的98%支持度胜出。她根据选举公约设置了"目标箱"，并招揽了青梅竹马人吉善吉等人为成员，解决学生的问题。却逐渐接触了由理事长所创立的「玻璃瓶计划」——希望聚集异常者而制造出「可以成为天才」的技术……

就算是哥哥 只要有爱就没问题对吧



播放时间：2012年10月5日

声优：逢坂良太、木户衣吹、茅原实里、下田麻美 等

本因为家庭因素分居的姬小路家兄妹，如今住在同一个屋檐下。面对恋兄情结严重的妹妹秋子强势相逼，身为哥哥的秋人到底该怎么处理呢？除此之外，绰号『捕食者』的学生会长、冰山美人的副会长竟然也加入了争夺秋人的行列，一场激烈的男主角争夺战即将爆发……

动漫生活铺

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

中二病也要谈恋爱

播放时间：2012年10月3日

声优：内田真礼、赤崎千夏、浅仓杏美、上坂堇 等



《中二病也要谈恋爱》是一部学园恋爱喜剧，男主角富樫勇太一名曾经的中二病患者。可是，却与他同班的小鸟游六花的现任中二病立下契约，要与他谈恋爱！另一方面，勇太在国中时唯一理解他的超中二者朋友七宫智音，也再次出现在勇太的面前，于是勇太那中二病的黑历史正渐渐再次浮现……

JOJO奇妙冒险

首播时间 ：2012年10月1日

声优：兴津和幸、子安武人、盐屋翼、上田耀司、川澄绫子 等

漫画「JOJO奇妙冒险」是荒木飞吕彦于1987年至2004年在集英社的少年漫画杂志「少年JUMP」上连载，并在2005年后转至同社青年漫画杂志「UltraJump」上长期连载至今的作品。历经六代的伟大冒险故事，以「生存」为关键词，在荒木飞吕彦天马行空般的想象力之下，一个个光怪陆离的「JOJO世界」被创造出来。此外本作曾入选集英社「20世纪日本国内不容错过的15部经典名作」。本次动画化是漫画连载16年来首次被TV化。



法外制裁者

播放时间：2012年10月6日

声优：冈本信彦、日笠阳子、大铃村健一、木村昴 等



主角樱小路樱是个外表温文儒雅，但实际确实武士道女的女生。某一天，偶然看见了用蓝色火焰杀人的犯罪事件，当她赶到现场却被告知只是一场小火灾，愤怒而迷惑的她回到学校上课，然而新转学而来的大神零同学竟然是她看到的使用蓝色火焰杀人的那个罪犯，故事，也就由此展开……

PSYCHO-PASS

首播时间 ：2012年10月11日

声优：关智一、花泽香菜、野岛健儿 等



人类的心理状态和性格方面倾向可以被计算数值化的世界。

所有感情，欲望，社会病态的心理倾向全部被记录管理。大众们将“好的人生”作为目标，于是出现了实实在在的数值。

人类的“心”的存在方式作为判定个人的灵魂本身的基准，而被使用的这种测算值衡量的人们，习惯将其通称为“Psycho—Pass”。

机器人笔记

播放时间：2012年10月11日

声优： 木村良平、南条爱乃、钉宫理惠、名冢佳织 等

『CHAOS；HEAD』、『Steins;Gate』之后，5pb.会社与Nitro+再度展开合作，推出了科学ADV系列的第3弹『机器人笔记』。近日这部游戏的宣传片正式得到了公开，从宣传片中我们可以得知这一作的主题是机器人。而时代背景则定在了世界变动率1.048596上的2019年，即Steins;Gate世界线延长线2019年的种子岛。 在这个岛上有一所专门研究机器人的研究设施。这时手握关键的是『JAXA（日本宇宙航空研究开発机构）（The Japan Aerospace Exploration Agency）』。

——拯救世界的不是英雄——而是死宅。



武装神姬

首播时间 ：2012年10月4日

声优：阿澄佳奈、茅原实里、水桥香织、中岛爱 等



在没有发生第三次世界大战，也没有宇宙人的侵袭，与现代的联系相当紧密而理所当然的未来。在那个世界中机器人成了很平常的存在，在各个领域各种场合中活跃着。神姬就是为了辅佐人类而制作出来的全高15CM的可爱伙伴。她们具备智慧与感情，全心全意的为身为自己主人的人们服务着。 人们把自己想到的武器和铠甲都装备到那些神姬身上，让她们战斗。有的是为了名誉、有的是为了证明强大、还有的仅仅只是为了胜利。为了这些主人们而带着武装奔赴战斗的她们，被人们称为“武装神姬”。 原本为高中一年级的少年?理人服务的神姬有安、爱伊内斯和绫内，这时好战的神姬斯特拉夫加入了他们之中…… 于是这部描写了无论做什么都拼尽全力的神姬们的生活的日常系战斗故事开始了……

军火女王二季

首播时间 ：2012年10月2日

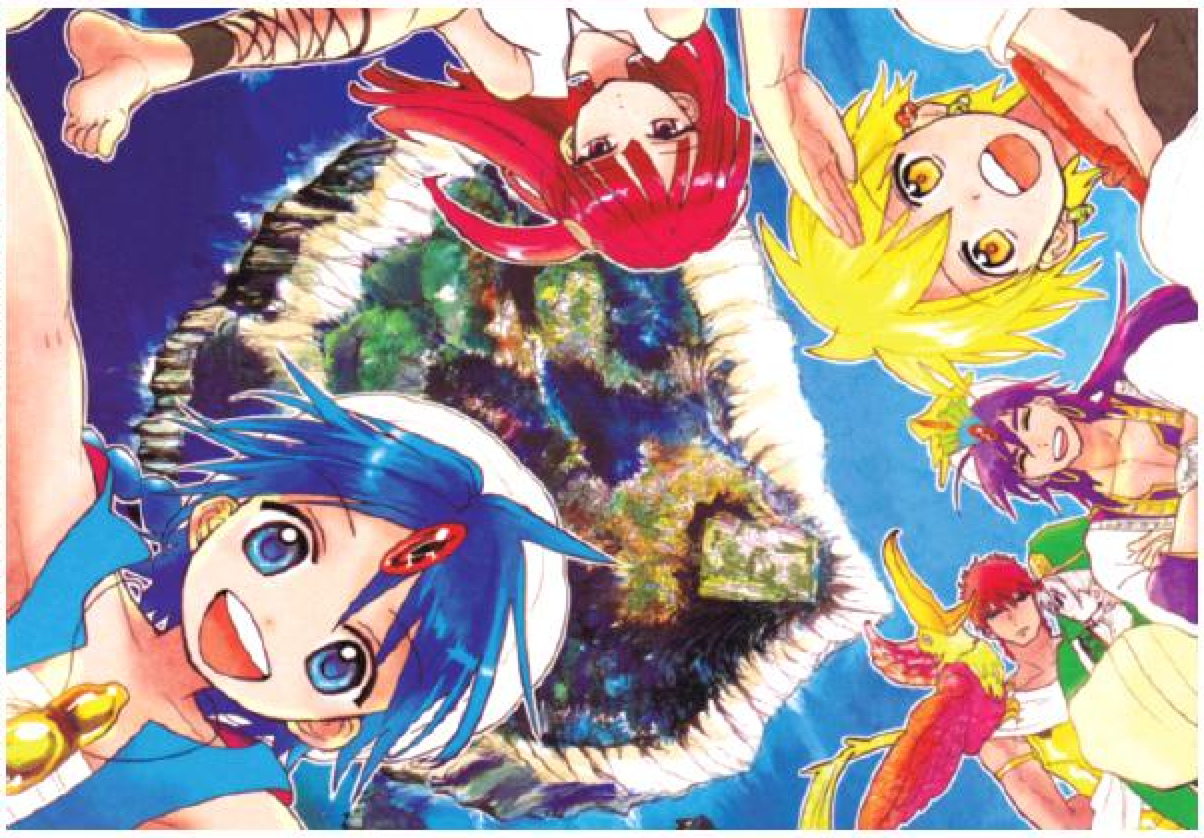
声优：伊藤静 、田村睦心 、大原沙耶香 等



本漫画以军火商人的独特视角描述了一名少年雇佣兵在一名年轻女性所领导的军火贩卖集团中的日常生活、和他的所见所闻。另外，本漫画中展现了许多真实存在的武器资料，是它的特色之一。

因为童年的阴影、对武器、军火憎恨无比的少年约拿，却因为机缘巧合加入了年轻的女军火商人海克梅迪亚所率领的军火贩卖集团。这个把自己比喻成北欧神话中的巨蛇的大姐性格和处世方法都很特别，随着组织周转世界各国进行各种危险的交易，习惯了在战场上生存的约拿的生活也发生了潜移默化的改变。

魔笛MAGI



首播时间 ：2012年10月7日

声优：直至截稿日还木有公布…… _(:з」∠)_

住在以第七迷宫为中心的城镇，支乡的年轻人阿里巴巴，通过做着车夫的打工逐渐实现着自己攻略迷宫，成为大富翁的梦想。这样的一天，他与为寻找『魔神的金属器』而旅行着的迷之少年，阿拉丁相遇了。阿里巴巴在目睹了潜藏于他所持有的笛中的『乌戈君』的力量后，向阿拉丁提出了共同进行迷宫攻略的邀请……

K



首播时间 ：2012年10月4日

声优： 浪川大辅、杉田智和、津田健次郎、小松未可子 等

此前，由制作过「苍穹的法芙娜」和「魔法先生」等动画的知名制作人中西豪发起、偕同七名匿名作家所组成的革新的作家集团“GoRA”所打造的谜之原创动画「K」已经相继公开了5位人物的角色形象和主题歌情报。近日，这部原创动画还在官网上公开了最新PV。在此次公开的PV中，官方不仅给出了一些关于该作的新情报，同样也给大家留下了不少谜团，果真不愧是“谜”一般的动画。

惊爆游戏

首播时间 ：2012年10月1日

声优：本乡奏多、三森玲子、泽城美雪 等

坂本龙太平日是个一事无成的茧居族，但只要一上网，就成了畅销线上游戏「BTOOOM！」世界中无人能敌的强者。只是，当游戏的世界血淋淋地在现实世界中上演时，就连坂本这样的高手也不得不感到困惑与战栗！举办这场真人实境对战游戏的幕后黑手是谁？被迫参加的参加者又各自拥有怎样的过去与命运？面对众多的谜团，坂本将何去何从？



电攻宝盒 游戏微学堂

游戏的煎熬期

文：赖司礼 编：X先生 美：咖啡

制作游戏是无限美好的，制作游戏是激情澎湃的；然而，制作游戏也是充满艰辛的。也许你已经经历了数个乃至数十个版本原型的迭代，所有的基本功能已经补全，玩法业已实现，同时已经对自己的作品是否好玩失去了感官刺激，那么恭喜你，你正式进入了煎熬期——一个充满彷徨和转机、微妙而伟大的时期。因为这段时间的变数是最大的，也是看起来最没有进展的，但是要相信，只要谨小慎微坚持不懈，结局也大多美好。

我不是危言耸听，煎熬期最重要的工作就是打磨（polish），具体地说就是从细微处入手，把作品越改越好（或者越改越糟）。听起来像是句废话，所以举个充满铁血气息的例子提振一下士气。



炮塔指挥官图标，该作品已全球上架并获得AppStore北美区游戏首页推荐



炮塔指挥官最终截图效果，从截图上足以领略十个月的打磨诞生了无比精美的画面

炮塔指挥官（打飞机）初期截图，作为一个初期Demo效果已经非常惊艳







打磨的故事

来自上海Kylinworks的作品《炮塔指挥官（Turret Commander）》，俗名打飞机。该产品的动机来自于该公司希望尝试Unity 3D作品，设想了一个简单的demo：一个炮塔——远方无数飞机来攻——击落敌机。于是产生了这个作品的第一个原型。这个快速且初具规模的原型极大的鼓舞了团队。他们决心用3个月时间制作一款水准上佳的iOS作品，包含一定数量的关卡任务、几个代表性的场景以及数种武器升级体系。在此既定目标下，团队开始了垦荒工作。

项目进行当中，各种细节的敲定逐渐成为了主要的时间壁垒。画面上，机舱的磨砂玻璃效果、雨滴效果、枪管发热后的热气扭曲效果等等；操作上，重力感应模式的灵敏度问题，虚拟摇杆触控的平滑度问题；关卡设计上，敌人刷新的机制与频率问题，难度曲线的分布问题；再加上教学关的设计，武器升级的数值，道具购买的价格等等。每个细节的打磨与推敲都严重挑战了团队既定的三个月时间成本，最终历经近10个月的制作，这款产品登陆App Store，获得了App Store北美游戏首页推荐。

打磨的意义

这个案例回答了我们两个问题，一个是打磨我们打磨啥（玩法、画面、用户界面设计、难度曲线等等），二是我们需要付出的代价（时间，以及连带产生的金钱、热情、士气）。打飞机的打磨质量是成功的，带来了这款产品的高口碑。当然，Kylinworks相比大部分小型初创团队来说拥有更雄厚的资源，可以负担如此的打磨过程。小型团队无论组成是依靠金钱还是热情，都有消磨殆尽的那一天，如果在耗尽资源前没有产生产品，那么无疑是人世间最悲痛的事情。那时纵然计划中的打磨是多么的完美，其结局也已经没有了意义。所以在权衡打磨的细节取舍问题上就变得尤为关键了。谁都希望像小鳄鱼爱洗澡团队那样，有个强大的迪斯尼养着你，可以让你天马行空的无限打磨下去。可是世界上99.9999%的团队没有这个好命，所以在找到一个超级投资人或者抱到“干爹”大腿之前，我们需要学会如何过日子，学会打磨和取舍的权衡。这事不简单，我们下回分解。



小鳄鱼爱洗澡的打磨预算成本“无上限”，虽然这说法肯定是夸大了，但是迪斯尼的实力足够可以让其上限高到看不见。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

读点书玩玩

编：X先生　　美：咖啡

活着 作者：余华

推荐玩家群

《我还活着》，《求生之路》，《半条命》

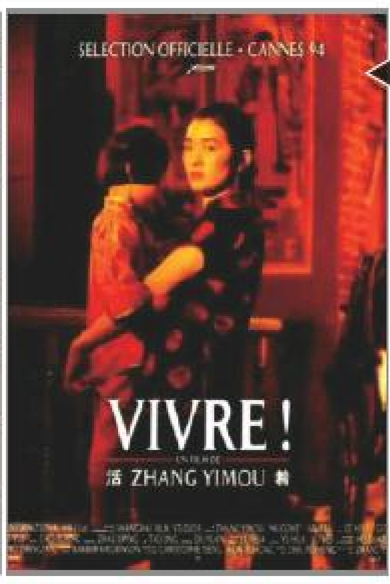


《活着》这本书写了上世纪中国发生的一些事情。没落少爷富贵嗜赌成性，败光了家业。贫困的生活中他的亲人一个个离他而去，而他自己也被卷入了战乱，九死一生。每次当生活有了一点盼头、一点乐趣，命运就会再次夺走他身边的希望，把仅剩的一点温情扯碎。最后，他身边的所有亲人都离他而去，只剩老了的富贵伴着一头老牛一起回忆着人生。

这书写一个悲剧，但它又不只是悲剧。书中写了最彻底的绝望，但是也让我们看到了超越所有绝望和希望的“活着”。我们在书中不会看到一脸苦大仇深的主角；也没有过去时代的灰色往事；甚至没有那么股子闷骚劲儿。但喜欢求生类游戏的玩家一定会在书中找到认同感。杀完僵尸之后，看它最合适了。



作者余华是中国先锋派小说的代表人物。



张艺谋拍过原小说改编的电影。电影没有原著那么沉痛，但也有自己的风味。另外还有名为《福贵》的电视剧。

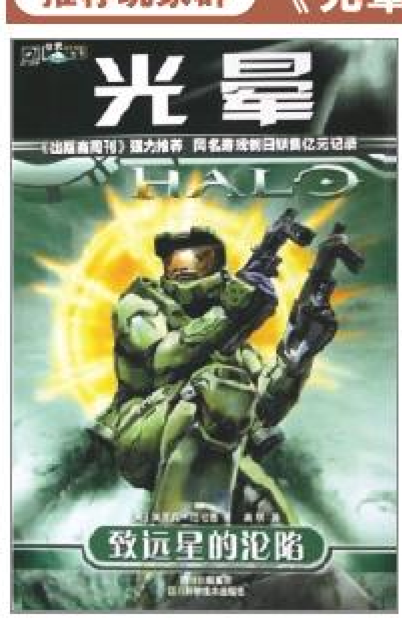
节选~~试玩~~试读

福贵说到这里看着我嘿嘿笑了，这位四十年前的浪子，如今赤裸着胸膛坐在青草上，阳光从树叶的缝隙里照射下来，照在他眯缝的眼睛上。他腿上沾满了泥巴，刮光了的脑袋上稀稀疏疏地钻出来些许白发，胸前的皮肤皱成一条一条，汗水在那里起伏着流下来。此刻那头老牛蹲在池塘泛黄的水中，只露出脑袋和一条长长的脊梁，我看到池水犹如拍岸一样拍击着那条黝黑的脊梁。

光晕：致远星的沦陷

作者：（美）埃里克·尼伦德　译者：高明

推荐玩家群　《光晕》全系列



大家熟悉的著名游戏《光晕》系列有三本配套小说。后面两本书暂不作评论。至少这第一本《光晕：致远星的沦陷》还是可以看看的。它讲述的故事是斯巴达盔甲战士的出生和早期经历，类似于《光晕》前传。这些基因强化配备装甲的特种部队是以后游戏中的主角。

作为一部游戏的衍生小说，《光晕：致远星的沦陷》相当有水准。游戏里吸引玩家的东西和书里需要的东西是不同的。游戏中的玩家就是主角，书中还要塑造更多的角色，让每一个人都有自己的选择和无奈，有自己的灵魂和爱。这方面此书做得不错。如果你是光晕系列的粉丝，这本书值得一读。



眼看《光晕4》游戏要上市，做一点预习工作也不错。

节选~~试玩~~试读

它的内层是由绿色、蓝色和棕色的地区拼嵌而成——毫无人烟的沙漠、丛林、冰原和宽广的海洋。朵朵白云在陆地上投下浓重的阴影。这个环旋转着，不一会儿就将另外一幅全新的景观展示在他们眼前：一团巨大的暴风在难以想像的广阔水面上形成了。

科塔娜研究着这个巨环，无数方程式疯狂地在她的体内运转。她一遍又一遍地检查着这些数据——它的旋转速度和预估质量。不太正常。她又运行了一系列主动和被动扫描程序……终于发现了一些东西。

“上校，”科塔娜说，“这个物体完全是人工制造的。有个重力场在控制巨环的自旋，并保证大气层存在。从这个距离，靠这些设备，我无法做到百分之百地准确，但可以说这个环似乎有氮氧大气层和与地球引力相近的重力。”

“如果它是人造的，那建造它的到底是什么人……上帝啊，它本身到底又是什么东西？”

高铁 作者：韩松

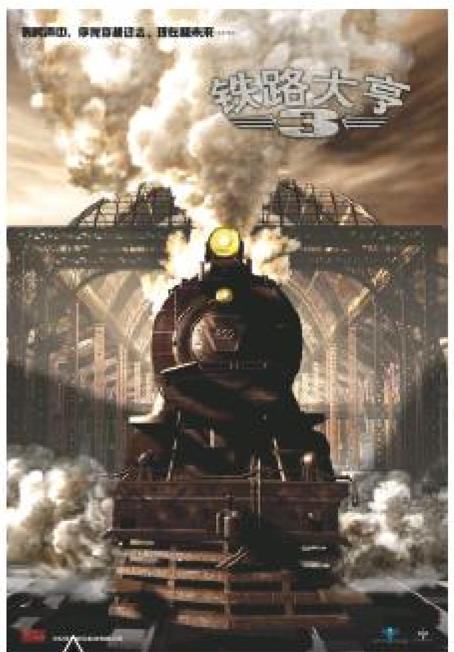
推荐玩家群

《铁路大亨》系列、《模拟火车》





作者韩松老师是中国作家协会会员，中国科普作家协会会员，现任新华通讯社对外部副主任兼中央新闻采访中心副主任、中国军队杂志编委。



铁路大亨系列游戏的玩家要是读了这书，那一定是完美的体验。

韩松老师曾经说过：“每一列飞驰的高铁，都承载着我们最终的命运。我试着把这种感受书写下来，作为一种观察的记录。但我常常也陷入更大的悖论般的悲观，因为，我生活在一个文学正在丧失魅力的时代。”

这本书是一部又科幻又现实的书：日本技术制造的高铁列车，发生了不明原因的重大事故。原来列车为了躲避敌人的攻击而被改造为了一个人工宇宙。整个故事荒诞而冷酷，最后的超然结局是无论如何列车仍然继续向远方行驶了下去……

它也许是华文世界反乌托邦小说的又一个里程碑。模拟经营类游戏爱好者或许也能在其中找到自己的乐趣。

英雄榜

站在食物链顶端的男人



编：X先生　美：咖啡

詹姆斯·海勒

姓名：詹姆斯·海勒 James Heller

性别：男　生日：1974年

固定住址：纽约曼哈顿　称号：实验主体

职业：前美海军陆战队中士

主要事迹：再一次从病毒和变异怪物手中拯救了世界

生平

詹姆斯·海勒曾经是一个美军海军陆战队中士，有一个美好的家庭。纽约曼哈顿发生的病毒污染事件中，海勒失去了自己的妻子。痛苦的海勒申请去危险区域完成一次自杀式的任务。在他濒死前，阿莱克斯（1代主角）用自己的基因变种的黑光病毒感染了他。于是海勒就成了第二个“黑光”生物。有了和一代主角类似的能力。

而后，海勒发现自己被卷入了一场场的阴谋之中。为了探寻真相，也为了寻找自己可能仍然活着的女儿，他投入到了一连串的惊险战斗中。期间他学会了如何利用黑光能力，吞吃别人，增强自己。最后他与完全形态的幕后黑手对决，并且将对手吃掉，成为了完全变异的存在。



个性



病毒仅仅改变了他的身体，灵魂还是属于自己的。

在他失去家庭之前，海勒有一段美好的人生。他和妻女之间的关系融洽，彼此相爱。但她们去世后，海勒就变了一个人。他变得严峻、粗鲁、没有耐心——阴影占据了他的人格。他活着的唯一目标就干掉那些破坏他家庭的存在，甚至不惜夹带一些“附属的”平民损失。因为觉得自己也需要为家人的死亡负责，他甚至有自杀的欲望。然而，当他获知自己的女儿可能还活着，他的内心又有了变化。海勒找回了同情心，他意识到某些敌人和自己一样，也是有家庭和儿女的活生生的人。在次要个性方面，海勒讨厌高科技和电脑，有一点小顽固。

能力

被阿莱克斯感染之前，海勒曾经受过正规的军事训练，精通各种军用武器和战斗技巧。被变异病毒感染后，他的能力更上一层楼。





变身能力

黑光病毒允许他将自己的身体重新塑型，化为致命的武器。例如，大刀、鞭刃、大锤等。生物质的重组让它们有超乎寻常的锋利。

超强力量

他有着超人的力量，可以举起汽车，撕开装甲。

速度和敏捷

病毒让他有了超越凡人的敏捷和速度：跳得极高，跑得比车还快，轻松上墙，还能做出各种几乎违反物理原理的跑酷动作。

耐力与自愈

病毒改变了寄主的身体。海勒可以经受住足以使常人死好几次的伤害，而且可以很快地从这些伤痛中恢复过来。

第六感

病毒对他的感官系统也进行了改造，新生出一种类似声呐的感官系统，让他对周围环境异常敏锐。

生物炸弹

海勒可以操纵黑光病毒，将特殊的病毒注入目标体内，接着目标身体结构的剧烈变化就能导致一场“脏兮兮”的大爆炸，对区域内造成范围伤害。

护盾

海勒制造两个防御护盾，抵御敌人的武器攻击。

花絮



随着能力的增强，海勒的身体变化形态越来越抽象

- 在同事心里，詹姆斯·海勒变异后已经不是人。他们用“它”而不是“他”指代海勒。
- 海勒曾在阿富汗与伊拉克两地服役。
- 海勒的鞭子和波斯王子的家族之刃(Daggertail)有着类似的结构设计。
- 詹姆斯·海勒的妻子叫他“吉米”。
- 海勒的左侧眉毛有一道疤，可能是源于战争或者儿时的意外。
- 海勒的衣服是完全由他自己用生物质能力拟造的。这就解释了衣服老也不会被撑破的原因。

龙之谷2.0舞娘发布会暨中国好COS大赛


陈芳活动开幕致辞

8月23日七夕，人气3D清新竞技动作网游《龙之谷》2.0正式公测，同时，游戏全新的第六大职业“舞娘”也在同一天闪耀降临。作为《龙之谷》运营迄今的第六大职业，舞娘“卡莉”具有与众不同的魅力，其不仅拥有靓丽性感的外形，同时兼备绚丽致命的技能。这样一个极魅力与实力于一体的全新角色，被官方视为新玩家初识《龙之谷》的起点，以及老玩家重新认识《龙之谷》的载体。

中国好COS大赛精彩纷呈


担任评委的名coser地狱蝴蝶丸

为了庆贺游戏2.0的开启和第六大新职业舞娘“卡莉”的降临，8月20日晚，盛大游戏于上海举办了《龙之谷》新职业发布会。发布会现场首先举行了《龙之谷》“中国好COS”评选大赛，来自全国各地的cosplay爱好者以各自对游戏的理解，为在场所有玩家以及媒体嘉宾们带来了一场绚丽的cosplay盛宴，让每位与会者仿佛触摸到了二次元世界。据悉，所有参与本次评选大赛的coser均为《龙之谷》忠实玩家，然而玩家们所展现出的道具准备和舞台功力却拥有出人意料的专业度，以至于担当大赛评委的名coser地狱蝴蝶丸以及304押切也赞叹不止。除了忠实玩家献上精彩cosplay表演，名coser担纲大赛评委外，“中国好COS”评选的评委席上更出现了热播剧《爱情公寓》的演员王传君以及盛大高级副总裁陈芳的身影，两位BOSS级人物放开架子联手搞怪的情形，为现场活动注入了源源不断的欢声笑语。





现场cosplay表演

舞娘卡莉或将PK初音

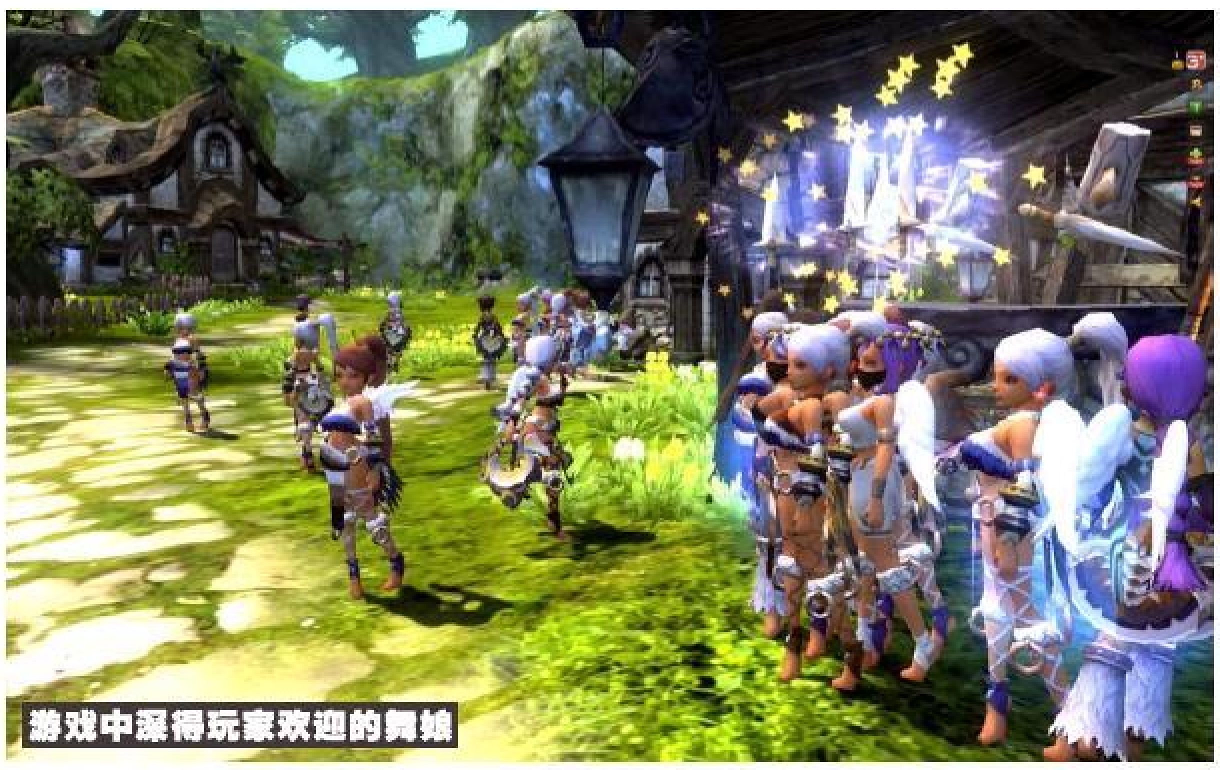

舞娘神秘登场

新职业舞娘“卡莉”的展示环节则以一段热情洋溢的土耳其舞蹈拉开帷幕。真人舞蹈演绎与游戏视频大屏幕演示的双重展示，让人充分体会到“舞娘”无与伦比的华丽。盛大高级副总裁陈芳同时在现场宣布，盛大游戏将启动虚拟偶像计划，并为新职业舞娘量身制定一系列娱乐明星式推广，譬如电视广告、虚拟人物的微博微信互动、大电影出演计划、线下巡演计划等都将在卡莉偶像养成计划之内，并表示卡莉将有可能成为“中国版的初音未来”。发布会现场更出现了“关谷神奇”王传君捧花进献“卡莉”的真实一幕，甚至有消息传出，对卡莉兴趣激增的关谷君很有可能将入驻新服“舞力全开”，与玩家共同体验卡莉的魅力。


集体合影

2.0丰富活动正在进行

在线上，为了感谢广大玩家的厚爱，《龙之谷》2.0在公测期间更准备了一系列丰富的活动。包括新职业福利、快速升级福利、跳级角色福利、高等级玩家福利以及全民福利等，可谓是《龙之谷》史上数量最庞大的系列活动。而从舞娘发布会活动透露的消息和运营角度来看，盛大或将不再把《龙之谷》单纯作为游戏来运营，事实上，盛大之前便已公布了进入制作的电影《龙之谷之黑龙崛起》以及周边玩偶，而从官方透露的消息来看，《龙之谷》未来或将通过动漫等形式打通一个全产业链，并为喜欢这款游戏的玩家带来包括新加坡四国邀请赛和中韩的友谊赛在内的全球玩家联动。


游戏中深得玩家欢迎的舞娘

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

9.18《光荣使命》正式发售 即刻下载体验

编：Samtown
美：洛洛猫

日前，南京军区与无锡巨人联合召开新闻发布会，宣布我军首款军事游戏《光荣使命》正式发售。《光荣使命》官方商城（http://shop.plagame.cn/）正提供军用升级版三个版本的发售，其中电子版48元，标准版78元，典藏版298元。承载亿万期待，《光荣使命》终于正式发售。现在大家可随时下载体验，正式加入中国人民解放军阵营，执行8种特种作战任务，选择4种分组对抗模式，体验16VS16的激情对战。为了回馈玩家对《光荣使命》的关注与支持，在正式发售启动之际，光荣使命为大家准备了丰富多彩奖励丰厚的活动。



典藏版画集

保卫钓鱼岛 招募预备役士兵

我们错过上阵杀敌的年代，不可错过快意复仇的时机。《光荣使命》号召大家为保卫钓鱼岛尽一份力，面向全国玩家征召预备役士兵。马上报名，并查看已加入预备役人数：http://www.plagame.cn/需要提醒玩家的是，理性爱国，大刀只向狂妄的敌人头颅挥去！中国人不欺负中国人。



巨人保钓联盟成立

重礼悬赏 谁来挑战解放军

抢滩登陆钓鱼岛，你是否能跟上“解放军战士”的步伐？寻找可以刷新《光荣使命》最佳战绩的勇士。来试试吧！英伟达、罗技鼎力赞助，成绩出色的参赛者将获得英伟达、技嘉提供的价值千元的GTX650显卡、罗技提供的G400豪华套包及《光荣使命》军用升级版标准版奖励！



解放军叔叔们也来客串啦！

入正是一种态度？微博晒单有礼

先期预定的玩家已经陆续到货，不知道标准版的精美包装是否让大家满意，如果您觉得还不错，请马上拍照发到微博上来吧，晒单可是有礼品发放的哦！为回馈广大玩家长久以来的热爱与支持，《光荣使命》官方商城特为大家准备了奖励丰厚的精彩活动，不仅仅有定制军牌，玩家能拿到的“好处”甚至会延续到民用版中！



在发布会上，《光荣使命》与人民网、罗技、英伟达、360、淘宝等合作伙伴签署了战略合作协议。借助全社会的力量，《光荣使命》将覆盖到包括军迷、军事游戏爱好者、FPS玩家等更广泛的玩家群体。《光荣使命》是一款为人民解放军量身定制的大型军事游戏。军用版配发服役后，经过近一年的完善与优化，目前正式发售的军用版升级版保留了军用版原汁原味的特色，并在此基础上进行了较大幅度的革新，增加了更多可玩要素。



发布会上的媒体对抗赛

进入《光荣使命》，这里有你出生入死的战友，有最具战术要素的特色地图，有九死一生的秘密任务。这是一场真枪实弹的饕餮盛宴，这是一段团结奋战的燃烧岁月！今天正值9.18事变81周年，《光荣使命》正式发售借此表明中国玩家的决心与态度。还在等什么？拿起枪，叫上你的战友！9月18日，我们要复仇！

硕果累累

世界顶尖数码互动娱乐产业盛会 ChinaJoy

编：Samtown
美：洛洛猫

作为具有广泛社会影响力、参展企业与广大游戏动漫爱好者、消费者直接交流和互动的娱乐平台，ChinaJoy经过十年发展，目前已成为亚洲最大、世界第二大的综合性数码互动娱乐展览会。2012年7月24日至7月29日，以“名符其十、感恩十年，十进位、新纪元”为主题的第十届ChinaJoy系列活动在上海浦东新国际博览中心以及邻近的嘉里大酒店、永达大厦成功举办，并获得圆满成功。

在为期六天的时间里，本届ChinaJoy期间举办了包括中国国际数码互动娱乐展览会（ChinaJoy BtoB & BtoC展览会）、中国游戏商务大会（CGBC）、中国游戏开发者大会（CGDC）、中国游戏外包大会（CGOC）等重要产业展览及国际性会议。总计迎来参展企业449家，参展展品603款，举行会议及产业交流活动超过300场。接待来自全球超过20个国家和地区的专业人士和企业代表20000余人（次）。更使BtoB综合商务展区中企业商贸现场成交金额突破2亿美元。



同时，ChinaJoy十周年成果展示区、ChinaJoy BtoB创新产品展示区、ChinaJoy BtoB投融资推介会、ChinaJoy Cosplay嘉年华全国总决赛、“张江杯”电子竞技大赛、Miss ChinaJoy青春风采大赛等针对各类人群、各个层面的活动的举办使得第十届ChinaJoy获得了来自全社会的广泛关注和赞誉，令本届ChinaJoy期间总接待人数首次达到19.7万人（次），较去年增长26%以上。





本届ChinaJoy共有来自30个国家和地区的449家企业携603款优秀产品报名参展，较去年有较大幅度的增长，展品数量为历届之最。产品涵盖网络游戏、网页游戏、社交游戏、移动互联网娱乐应用、PC游戏、电视游戏、桌面游戏等种类，充分体现出当今国际高科技数码互动娱乐技术的水平和主流产品形态。展品数量的增长不仅反映出我国游戏出版已进入成熟的产业化阶段，大量内容丰富的产品层出不穷；另一方面，国外企业面对中国市场更广阔的机遇、更成熟的市场、更激烈的竞争环境，也纷纷将企业最新、最尖端的游戏动漫产品开发技术带到展会。

作为ChinaJoy展览会重要的组成部分之一，“BtoB综合商务洽谈区”自2011年创办以来，今年的展览面积达12000平方米，是目前亚洲最大的数码互动领域游戏专业展区，吸引了253家国内外企业参展以及20354名（次）专业观众参观并参与现场洽谈，现已成为目前亚洲游戏产业综合实力最强、参展企业最全、展览面积最大、接待观众最多的专业展览及现场洽谈活动。除展览会外，为促进中国游戏产业的腾飞，大会还有与之配套的三大专业会议：中国游戏商务大会（CGBC）、中国游戏开发者大会（CGDC）和中国游戏外包大会（CGOC）。

中国游戏商务大会云集了来自全球上千家游戏及产业链相关企业，吸引了来自全球20余个国家和地区近4000名产业人士参会，全面覆盖了目前全球游戏商务人士。大会议题更是涵盖到客户端网游、网页游戏、移动互联网娱乐、社交游戏、休闲游戏、桌游棋牌、衍生产品、投融资、硬件终端、电信服务、网络安全、在线支付、媒体、广告营销、政策法规、游戏教育、影视娱乐合作等游戏产业链相关领域。



中国游戏开发者大会，是中国最具权威性、国际性、专业性的游戏产业研发技术会议。大会到会并发表演讲的嘉宾达到89人，听众人数也首度达到4590人次。大会以促进我国游戏产业自主创新，搭建我国原创游戏走向世界的平台为宗旨，以共享最新游戏开发技术成果、探讨游戏开发技术新趋势为目的，力求成为促进全球游戏开发者相互交流、学习、合作的国际化专业盛会。

第三届中国游戏外包大会（CGOC 2012）是ChinaJoy 组委会会同上海市多媒体行业协会（SMIA）共同组织的专门针对于游戏外包领域的国际性重要活动，并于2012年7月24日在上海永达国际大厦2层会议中心举办并取得了圆满成功。作为中国自主举办的最大规模游戏外包活动，海内外接发包企业本着合作共赢的态度均积极参与，这也使得CGOC真正成为接发包企业拓展商务契机和寻找海内外合作伙伴的最佳平台。

本届ChinaJoy在综合规模、国际影响以及所取得的丰硕成果方面，名副其实地成为亚洲第一、世界顶尖的数码互动娱乐产业盛会。从而真正搭建起我国第一个涵盖游戏、动漫领域的全球性产业平台，成为我国数码互动娱乐领域最具有代表性和全球影响力的重要窗口。

本月座右铭：国庆长假什么的，最喜欢了……
本月座右铭第二弹：周六开学什么的，最讨厌了！
无故不上学……　无故不上班……
精神病哟！
中枪了！

小编题词：
电攻是本好杂志！
上课来一本！
从此不瞌睡！
蹲坑时
吃饭时
情侣约会
diao丝搞ji
（未成年人请屏蔽此条）
必备良刊！
你，值得拥有！

10月

玩家交流

金秋十月天
宅家好时间
练级加种田
追漫又看片
每天听到萱皇的手机唱：
“你留在～我婶婶的脑海里……”突然发现，这歌信息量好大……

美：咖啡

小编每月动态

对国人素质一声叹息的阿汤叔

最近听闻国内国际航班上中国乘客频频打架打人，媒体称之为丢人丢到了天上。而对于我们游戏从业者来说，这点丢人又算得了什么，来网游中看看国人素质之低下程度就不会觉得大惊小怪了。为什么美服韩服的游戏测试要封中国IP端？为什么外国人称中国玩家为蝗虫？又为什么国内网游论坛上清一色都是抱怨“坑蒙拐骗偷”的？人们都说：网游是现实世界的真实反照，只不过这样的反照会因为网络这种虚拟的、无约束、无限制的空间而被放大百倍甚至更多。中国二十年经济飞速发展，人口素质却毫无进步，网游又何尝不是如此呢？健康游戏、和谐游戏不是靠哪个部门的管理就能达成的，玩家游戏心态的端正，国人素质的提升才是最关键的因素。

X先生参加体检

掐指算来，X先生已经5年没体检了。最近去查，全正常。唯一有两个偏低的项目是低密度脂蛋白和25-羟基维生素D。估摸着是因为日常脂肪摄入太少，平时宅在电脑前不晒太阳的原因。知道自己身体好真开心。虽然明白有一天所有的这些肌肉和力气都会随着勇气和壮志一起消失殆尽；但在这短暂的一刻知道自己“拳上能立人，臂上能跑马”还是不错的。

相比之下，他在微博抽奖中到纪念品的喜悦就不那么浓烈了。虽然那个纪念杯号称中国唯一，不过它源于一场音乐剧——“七幕人生”运营的《我，堂吉诃德》——所有没有妹子去陪着看的剧都是悲剧——这杯子只能收藏了。



他偶然抽中的奖品。

阿宅入坑了



这得花多少功夫你说。

进来听闻短波光源抑制产生褪黑色素……这个太专业了阿宅也搞不懂，反正就是长期使用背光屏幕的电子设备影响睡眠排毒质量。想想也是，一直有种没睡够的感觉，是该调节调节了，于是阿宅决定玩玩多年不碰的模型。400不到买了个正版高达模型，拿回家才发现，钳子、喷笔之类的模型工具都生锈了。跑到店里一看价钱，立马吓尿了……5年前几十软妹币的钳子，现在居然要200块了。阿宅是个力求模型完美的人，于是忍痛买了各种简单工具，合计500大洋。童鞋们，模型是坑啊，而且越来越大啊……QAQ

对长假喜忧参半的P羊

因为马上就要到国庆节了，长假的来临对这只P羊而言真可以说是喜忧参半的事情，一方面即将有一个很长的假期时间可以自由安排，到底是去旅游呢？还是把平时只能浅尝即止，现在已经积压起来的游戏通关呢？看似都很值得期待啊！另一方面，因为假日的关系，工作日就会有所缩短，这明显会让“截稿”这只凶兽变得更加恐怖、暴力啊！一想到这个，平时一回家就只想放松的P羊，颇有种即将面临天劫的忧虑。看来又要有不少游戏1小时内成“飞盘”了。呵呵，不管怎么说，放假总归是一件让人开心的事情，大家也都期待着吧！

陷于LOL身份的小i

还在为未来守护者到底是AD还是AP的小i，突然满天下叫嚷荆棘女王才是最厉害的角色！理由很简单：“女王”这名字够霸气，符合小i生活中的自我定位。（虽然她一直强调说这个称号是“大家认可，被动接受”的。）无奈好景不长，没两天又冒出了皎月女神戴安娜！于是小i的自我设定一下又转到了北欧神话：“我要代表月亮消灭你！”于是乎，编辑部连日来都能看到小i托额头捂脸作痛苦状：辛苦攒的银子到底是先买婕拉还是戴安娜呢？（我才不会告诉你其实她是在为截稿日而胃疼呢！）

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

家事，国事，天下事
事事不关心
我们只关心读者的事

达人回帖

问天，问地，问电攻
百问不倒
情感问题自动屏蔽

问：请问怎么扫二维码？谢谢

X：一般呢，就是智能手机啊，先装一个APP（相当于电脑上的软件）。比如“快拍二维码”这种。然后呢，打开这个软件，手机的摄像头就会被激活，然后对着二维码，照一下就好了。其他一些应用，比如“微信”什么的，也有内置的扫描二维码功能。

如果照不出来的的话，常见是这样几个问题：

如果是二维码太小或者模糊，扫了半天手机还是停在拍摄画面没动静。这种应对方法是凑近一点，或者到光线明亮的地方。

如果是二维码链接到的服务器地址已经过期，那样扫描完会出现串提示。这种就只能放弃了。

还有都不行的话，也可以尝试重装一下扫描用的APP软件，可能是老版本安装有问题什么的。祝你成功。

问：乐高蝙蝠侠2是一个好游戏，怎么不看到你们介绍呢？有没有什么秘籍能选择自己想要的英雄冲关。

X：这个系列的乐高游戏解锁英雄都是要自己慢慢打，慢慢积累出来的。游戏里有一种金钱翻倍的黄金乐高。它的效果可以叠加，憋一起用，就能有上百倍的金钱收入。狂刷一波钱，以后的日子就好过了。嫌麻烦……还有修改器可以用。（使用修改器将会缩短游戏生命周期，降低游戏乐趣。）

问：热血无赖这个游戏不错，但是总觉得自己太穷了。有没有赚钱大法？



X：既然是无赖，赚钱方法也就没什么好保留的，直接去抢就行了。低风险高收益的选择是抢车。守着红绿等，看车停下来，直接上去拉门就行了。多抢几次，全都卖掉，几百万轻松到手。想要致富除了开源还要节流，去买东西的时候注意穿上加议价能力的衣服，然后把声望刷高一点，商人都会给你折扣。另外一个方法就是在Kennedy找斗鸡娱乐场所。每次能投入十万，赢了就是二十万。如果使用存盘读取的SL法，这就不是投机而是技术，致富很轻松。

黑暗血统2 的PC版本是不是没有移植好？感觉有些操作怪怪的？

X：黑暗血统2对PC优化的不太好，难免有蛋疼的操作。不过也有好处，例如有些BOSS可以勾引到平台边缘的小槽里。这时候BOSS会锁定你为目标，但是寻路失败，被卡住。于是你就可以无伤的干掉这个BOSS。另外，我还听说有玩家玩这个游戏会头晕，可能也是3D视角模式没改好的关系。

我有一个请求。我说出来了。求小i姐姐的QQ号。



X：拿天上的星星来换。

咖啡：X开价太贵，我这便宜点。拿清音柔体美爆的小萝莉来换！

《问道》怎么赚钱快？听说5行来钱快？不要花太多时间的？

X：如果你是高等级的爆发职业，刷刷BOSS就有很多钱的。不推荐赌五行，一来那个不稳定，二来赌博是坏习惯。

问：请问在英雄联盟里如果对方个个都是打不死的血牛怎么办？比如德玛、乌龟、掘墓。

X：别管他，切后排——哦，你说个个都打不死啊。那要从前期职业分配，对线分路和压制时机分析了。如果对面全肉，没成型之前，还是有很多机会的。如果你们的前期职业给力，早早就压垮他们，也就没什么然后了。

问：DNF元素如何加点？

X：一般推荐双修追求伤害最大，而且也不会有真空期。常见的是光暗、但是光火和暗火也都有长处，看喜好和个人脾气了。

问：上古卷轴5召唤僵尸怎么用？点了鼠标没反应。

X：附近有尸体吗？召唤僵尸和复活尸体等技能都是要尸体的。选择技能，然后再对尸体释放。根据尸体生物死前的强大程度，你需要不同等级的召唤系法术。

问：魔幻三杰和三位一体是同一个游戏吗？



X：是的。它的本名是Trine。可以解释为三重的，三个一组的。宗教里面三位一体的说法在游戏中没什么直接表现，所以一般还是翻译《魔幻三杰》比较多一点。



永远的天之痕

作者：草将三

前言

这篇文章不谈游戏的好玩，也不吐槽由游戏而改编成的电视剧《轩辕剑之天之痕》。谨以此文纪念游戏原著《轩辕剑叁外传：天之痕》中的男主角陈靖仇。不同于李逍遥的豪爽潇洒，区别于景天的幽默滑头，又和云天河的懵懂天真大相径庭，文艺与武力，理想与使命，软弱与坚强，错综复杂地交织在这个年仅十六岁的少年身上，由此演绎出一段心酸而又感人的故事。

他本该和他的父辈一样，和李后主一样，在诗词和音乐上有所造诣。但是，他特殊的身份——陈国后裔，既没有让他产生亡国之子的耻辱，也没有让他感到作为皇子的骄傲，有的只是包袱，一个本可以丢掉却怎么也丢不掉的沉重的包袱。只要一扔掉这包袱，他师父十六前牺牲自己襁褓中的孙儿换下生命的锥心之痛便得不偿失。这十六年来对他的苦心栽培和深深期望也将付诸东流。逝去的陈国已经欠这位忠臣太多太多，他怎能辜负师父的最后心愿？

于是，他虽然酷爱诗词和音乐，讨厌杀戮，但仍旧半敷衍着修行鬼谷道术。因为师父迷信一个传说——得到上古神器列出九五之阵便可永远拥有天下。他的人生被推向险途。为了解救月河村被献祭的无辜少女，他贸然单挑月河村的鲛鱼精，却因自己经验不足惹怒鲛鱼精，酿成月河村民被鲛鱼精屠杀的悲剧，心中自责却永远不能得到幸存村民的谅解与宽容；因为刚烈的玉儿一心寻仇企图行刺皇上隋炀帝，他和隋军斗智斗勇，强夺龙舟，险些命丧飞箭；为了完成师父的夙愿争得上古神器，他不得不拿起武器和天下无敌的宇文太师短兵相接，哪怕拼尽全力也敌不过宇文拓的十分之一功力；更为了数万生灵免遭涂炭，他被魔将转世的独孤郡主蒙在鼓里，成为宇文拓封印天之痕拯救神州大地的障碍石……从师父带他寻找复国的上古神器那一刻开始，不幸的悲剧接二连三地发生在他身上。他心慈手软，面对手无寸铁的敌人始终下不了手；他优柔寡断，看到妇女小孩被蛮横的官兵欺压起先总想着看一会儿再说；他讨厌杀戮，然而命运却时常摆弄他在杀与被杀之间。在眼见小雪出走、玉儿被杀，这两位朝夕相处的红颜知己先后离他而去之后，他斗志全无，哭倒在师父面前，脆弱得像只迷途知返的小羊羔：“师父，对不起，请您骂我吧————我已经不想再管这些事了！”不管他成长得有多快，变得有多强，经历有多不凡，他毕竟也才是个初出江湖的少年。

然而他又是幸运的，乐观的，快乐的。师父以“靖北掳，复国仇”为他取名“陈靖仇”，要他时时刻刻勿忘亡国之恨。可是他自始至终都没有仇恨过任何人。他甚至连挣都没挣扎就选择了宽恕。自然的美丽不仅养育了他，还潜移默化的影响了他。他只想一生游走在名山大川间，吟诗作对，潇潇木笛吹动水光山色。所以在他被雷夏泽的美丽所惊艳时，他即兴做诗给同伴于小雪听，哪怕小雪一点也听不懂。在第一次见到波澜壮阔的大海之时，他仍旧兴趣盎然地把他满腹的才情肆意汪洋：“青海亘天宽无尽，彤云高度拓我心。千丈红尘美如诗，何必辞赋天涯吟？”那一瞬间，一望无际的海洋倒映着漫天的云彩，在一只开往仙山岛的航船的甲板上，一个温文尔雅的少年，面朝着夕阳，任海风把他吹抚成一位梦寐以求的诗人。

有玩家说，是懵懂的爱情伤害了阿仇和小雪、玉儿三人之间纯真的友情。这一点无可厚非。“人间有情，更胜天道”，这个主题所宣扬的，究竟是爱情，还是友情？如果说“爱情会让人们流泪，而友情的存在就是帮人们擦干眼泪”，那么假设阿仇、小雪、玉儿三人一直回避爱情，他们会不会如他们所希望的那样，三个人以伙伴身份永远快乐地在一起？就像当时日本的许多传到中国的动漫如《数码宝贝》、《四驱兄弟》等，没有爱情为主剧的故事一样可以催人泪下。可惜答案是否定的。请别忘了，那些动漫的主角都是儿童。而对于三位少年主角来说，一路上的互相扶持、悲欢离合乃至生离死别使他们的友情日笃，爱情是他们这个十几岁的年龄避不开的话题。而由这深厚的友谊之树所开出的爱情之花，又有哪位玩家不羡慕、不祝福？相遇时不一见钟情，相知时不风花雪月，但最让人记忆深刻的，却是剧情之初阿仇在邀无家可归的小雪同他一起旅行时害羞的小雪所答的那一句“和您……一起？”以及剧情末尾小雪在被打回女娲石原形之前对她的陈哥哥的真情告别“和你一起旅行的日子，是我这辈子最快乐的日子，我永远都不会忘记的……”这种表白方式，和《灌篮高手》里最后樱木花道对晴子说的那句“其实我是真的很喜欢——打篮球”无疑有着异曲同工之妙。

他对音乐的敏感和好奇，让他在心如死灰时偶遇夜半弹曲的青年李世民，继而重燃斗志。

他滴酒不沾，却交得秦叔宝、程咬金等大块喝酒大碗吃肉的豪爽汉子为刎颈之交。

他宅心仁厚，对正道的匡扶令雄才大略的虬髯客也肃然起敬。

滴水之恩涌泉相报的陈靖仇。

路见不平拔刀相助的陈靖仇。

良辰美景纵情放歌的陈靖仇。

有血有肉有情有义的陈靖仇。

千年之后的我读你，读你所处的那个昏君当道民不聊生的时代，所行的那个风光旖旎荆棘载道的江湖，所走的那条任重而道远的复国之路，所遇的那些可亲可敬的人，以及你做的那些可歌可泣的事，蓦然回首已青衫湿遍。不才自创《江湖游》一词，以表怀念：“日月何时酬？走船大河江浸酒。一壶漂泊饮尽，无处望归舟。青鸟高天不识忧，渺渺萍踪疏影浪打头。鱼儿怎奈随江流？道是人自痴狂水自由。路悠悠，千丈红尘销玉瘦！江湖游，江湖愁，江湖浪迹空负少年头。靖北掳，复国仇。楚云低卷，羁旅南山，问君何事苦淹留？持剑轩辕补天痕，失却一转万事休。难回首，一杆风信寄不到头！”

时光恍惚，我仿佛又看到了夕阳之下、东海之中、巨鲸之背，那个模样清秀的少年，手持自己心爱的木笛，蹲着身，闭着眼，深情吹奏一曲无边大海中最动听的曲子。在他的身边，一位白发小姑娘迎着海风梳着她那头漂亮的白发，另一位美丽的姑娘怀抱琵琶，和着少年的笛声。声音悦耳动人，把一段三个人的优美时光轻轻传唱、深深铭记……

X：古代人虽然没有抽水马桶和抗生素，但是有侠客和英雄。现在呢，人要么像英雄一样死去，要么眼看自己活成了一个同流合污的俗物。

趣事一箩筐

作者：啪嗒吧啦_赵

帅帅的锤子

序

“yoyi~~yoyi~~”每次听到随行猫发出这样的叫声，我的心都会变得异常激动，我握紧了手中的锤子，和随行猫一起走进了狩猎的森林，思绪却飘向了远方……

一

“骚年，什么时候入PSP啊？”好友阿杰带着一脸坏笑问我。

“过一阵吧，没钱。”我头也没回的答道。

“快点入吧，这怪物猎人自己打太无聊了，一起来狩猎吧，快快快。”他撞了撞我的肩膀。

“好啦好啦，这星期你陪我去买。”受不了他两个月地狱式的“劝说”，我只好答应他。

“狩猎开始啦！！！向着朝阳奔跑吧！”阿杰朝着窗外皎洁的月光喊道。

就这样，那个星期，我入了小P，也正式开始怪物猎人的旅程。

怪物猎人对于我这种动作苦手来说简直就是摧残，各种被怪追，各种被龙车，好容易和猎物面对面了还要提防野猪的侵袭，唉，那段日子简直就是“受不鸟”啊。

不过在我的“勤学苦练”之下，技术也算是有点增进，毕竟一个人玩的确是蛮无聊的，所以我将目标锁定在了周围同事的身上，想找出来有没有一起玩怪猎的同事。

直到我将目光锁定到了有PSP的帅帅。

二

帅帅，人如其名，长的的确蛮帅的，虽然在一个办公区，但是属于不同的分工，所以之前也没怎么说过话，彼此还是比较陌生。

俗话说，机会总是留给有准备的人。公司那次组织集体出去玩，大家都一起玩了好多游乐设施，也是在那次游玩中认识了彼此，算是增进了感情，我乘胜追击，知道了帅帅平时也在玩PSP，更巧的是他也在玩怪物猎人，这对我来说简直就是个天大的喜讯啊，顿时感觉这次集体活动太值得了，我的怪猎联机时代就要开始了。

但所谓好事多磨，一波三折，集体游玩过了没多久，我就被调到另外一个办公地点工作，和帅帅就又分开了，真是悲催啊，直到过了一阵子才回去以前的办公区，然后和帅帅一起约好联了一次，这才算是我们共同狩猎的开始。

那一次狩猎的怪物倒是记不清了，只记得他用了他最擅长的大锤，而我则用了太刀，开始了属于我们的狩猎。

只记得大锤挥舞，太刀翻飞，耳栓破吼叫，飞扑躲龙车。

染色球，闪光弹，大桶爆弹，麻痹陷阱，各种道具各种丢，各种猎物各种狩。

记不清有多少猎物在他的锤下悲鸣，不知道有多少怪兽在我的刀下毙亡。

那一天我们狩猎了怪物，增进了友谊。

快乐的时光总是很短暂，离开的时刻总是难分别。

不过我们知道，这只是个开始。

三

没过多久，帅帅也调到了我办公的地方，我们又开始一起共事，又是一个班次，我们就又有时间来一起联机。平时的联机地点就是公司旁边的麦当劳，两个人一边喝着可乐，一边进行“狩猎”，那感觉就一个字：爽！。

刚开始我们就是互相帮忙做村子的任务，或是集会所的低级任务，我是太刀、弓箭轮换用，而他却是只用大锤，虽然大锤种类不同，但是却还是大锤，这点令我印象特别深刻。

而最令我难忘的就是那次对岚龙的征伐。

那天我们又是在麦当劳联机，也就是打打雷狼龙啊、迅龙啊、角龙之类的怪物，正准备我们离开的时候，我突然发现，我多出了岚龙的任务，我便兴奋的叫他继续打，帅帅也很兴奋，但是他当时要急着去接老婆回家，但是经不住岚龙的诱惑，我们便继续打下去，第一次不太知道岚龙的技能，直接三次猫车被岚龙送回了家。

“这么难啊，要不明天继续吧。”我说道。

“再打一次，说不定就过了呢。”帅帅说。

“OK，再一次，加油！”我们开始了第二次狩猎。

由于有了第一次的前车之鉴，我们打的格外的顺手，他还是一如既往的大锤，而我却换成了弓箭，对岚龙进行远距离打击，最好笑的是，每次岚龙放龙卷风大招，我就边在外面射箭，边看着帅帅背着大锤向龙卷风外狂跑，然后我们一起笑，在笑声中放倒了岚龙。

长时间的合作下来，我们逐渐有了默契，我们放倒了岚龙、恐暴龙、煌黑龙，怪物的种类虽然不同，但是唯一相同的就是帅帅手中的大锤。

四

天下没有不散的宴席，由于一些原因，帅帅离职了，离开了我们公司，我们也就没能再在一起狩猎了。

当时我们的计划里还包括了崩龙和霸龙，只可惜没有机会再实现了。

回到了集会所，我又变成了孤单一个人，我放下了太刀，挂起了弓箭，却命铁匠先生打造了一把大锤，我拿起了大锤，就好像又回到了和帅帅一起并肩作战的时刻，那令我难忘的狩猎时光。

铁锤泛白光，寒气冽如霜，今日再忆君，君又在何方？

X：这个朴素的故事里，有龙，有大锤，还有玩游戏最重要的G友。

德玛西亚之诗

文：查无此人

淡黄与浅蓝交织的军旗
随风飞舞着，被光环围绕
以公正与美德，惩戒邪恶
血色的土壤上
坚定的脚步，坚定的心
随着战斗的号角吹响
饮血的巨剑渴望着战场
鲜红与银白点缀的匕首
杀戮的心，死亡的莲华
在正义之地上绽放
舞步中带着伤
带着死亡
为了所谓的荣誉
惊天一战
维护那所谓的公正和美德
不需要被传唱
被诗化的英雄应被撕碎
无休止的侵略
利斧和钢锤占领这城邦
圣鹰何时展翅翱翔
而那优雅的莲华之舞
已经悄悄绽放
冰冷的巨剑
冰冷的心
废墟上，淡黄与浅蓝交织的军旗 随风飞舞着
可不在被光环围绕
所谓英雄，是否
要追随所谓的正义
谁也不会知道
只有那傲然一剑孤高的正气
千百年后
还凝结在传说之中

X：虽然说《游文艺》是文体不限的，但大家也别都给投稿诗歌呀，什么来一段剧本、或者文言、或者汇编语言的多好，尝试新东西总要比跟风好。哦，不过上面这篇的感情还是比较丰富的。我们本来就是玩家交流的栏目，不追求什么结构韵脚，感情自然真切就行。

投稿信箱：mrx@wanmmo.com
交流Q群：160118514（暗号：文艺青年）

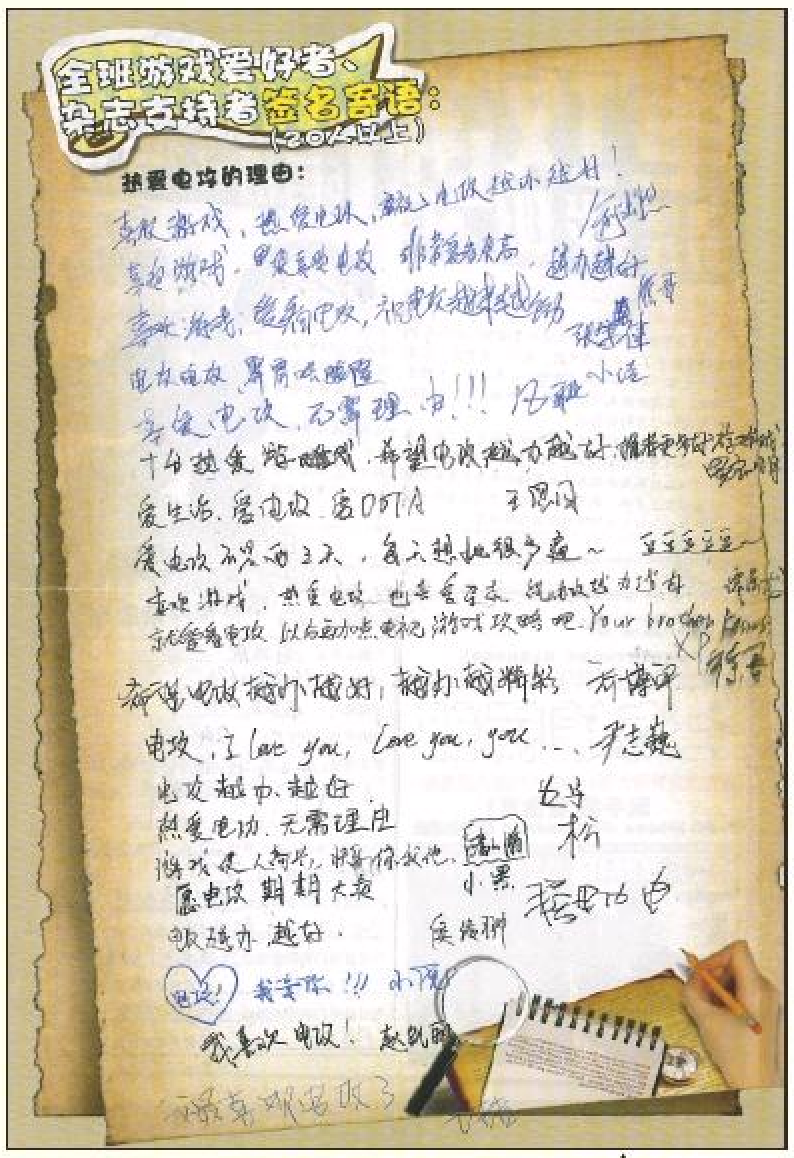
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

“电攻进我班”晒单回信

编：X先生

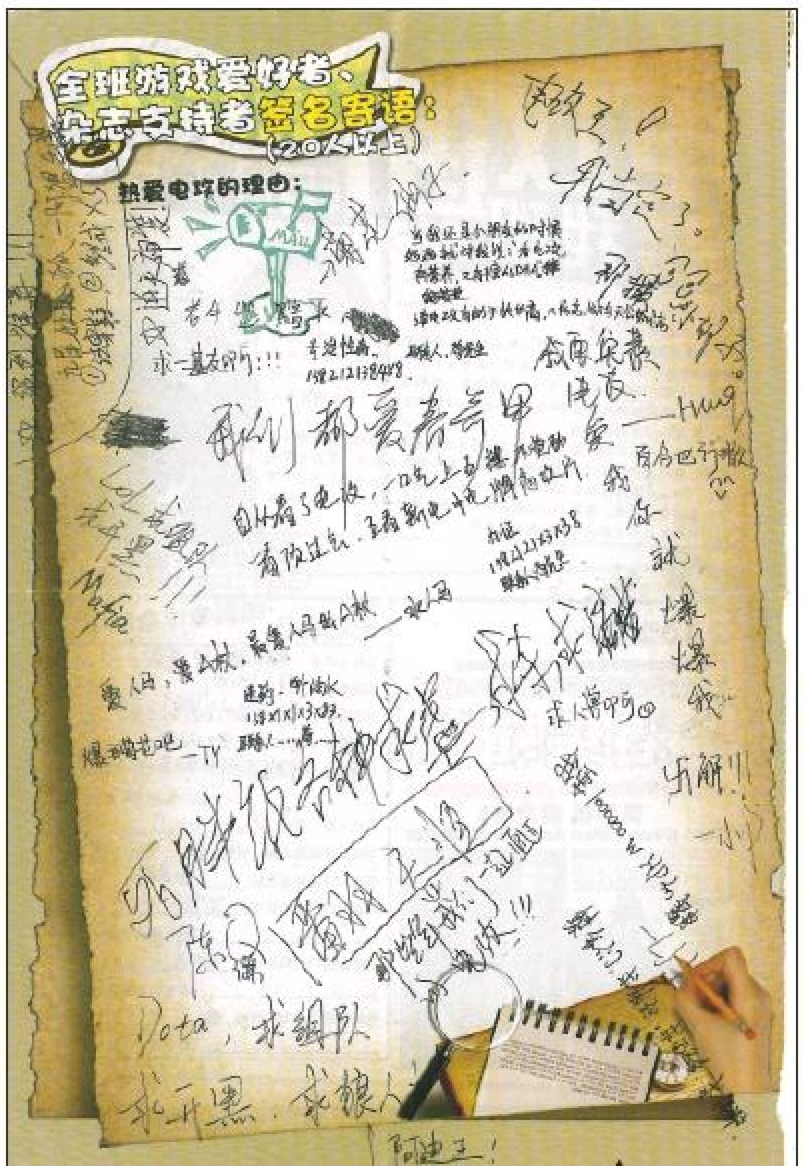


有玩家来问，是不是有了《游文艺》板块之后，别的回信内容就没有了呢？答案是当然不会没有啦，还是很欢迎大家来信交流的。可以随便写写自己的生活啊，找点东西吐槽啊，谈谈对我们杂志的意见和建议啊，都是最好不过了。另外你有什么情书、表白信、借条、看不懂的说明书、实验报告，未完成的论文等等……也都可以寄过来。这次的回信是针对“电攻进我班”活动的专门反馈，从千万来信中挑选出的一部分特色作品与大家共勉。



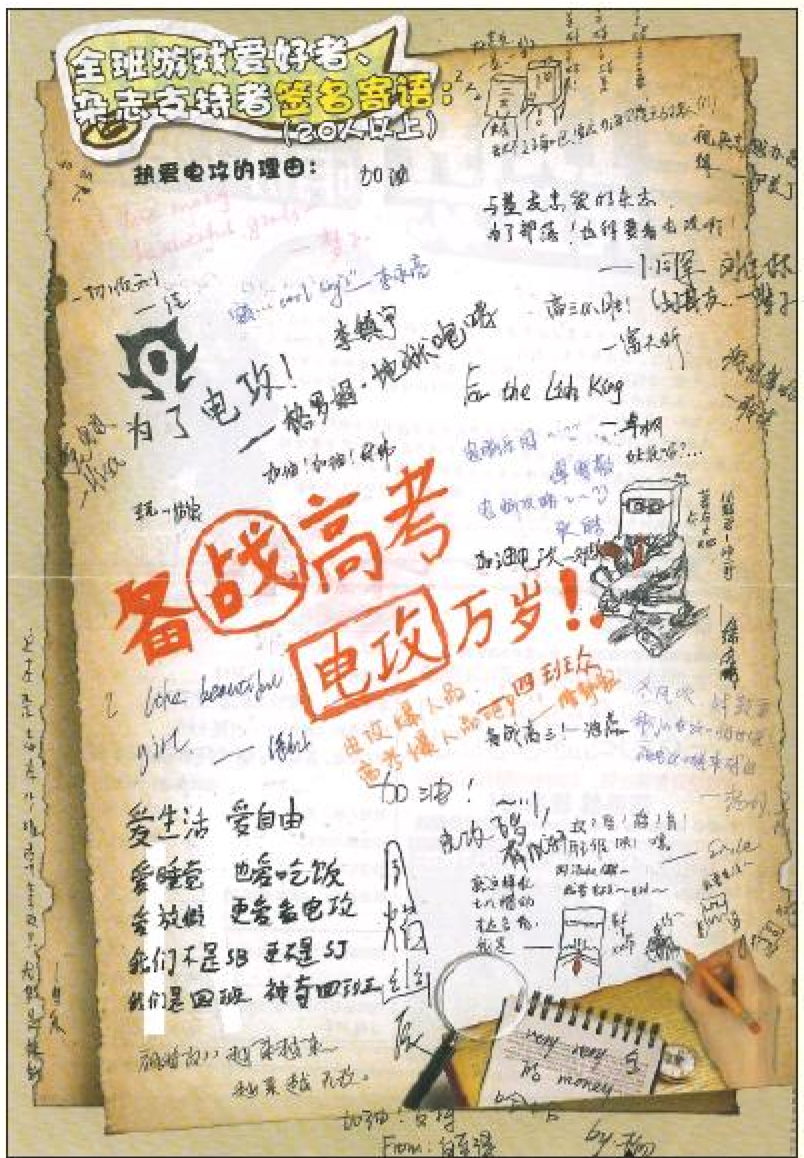
典型反馈表

首先大家看到的这份是最典型的反馈。且看它字迹工整，应答认真——贵班定是一个成绩优秀的班集体。再看页面上下用了多种颜色不同的笔，字体轻松随意，落笔从容淡定，没有被胁迫的痕迹，也没有留下血迹血板。可以推测这是多名读者在完全自愿的情况下书写的祝福。



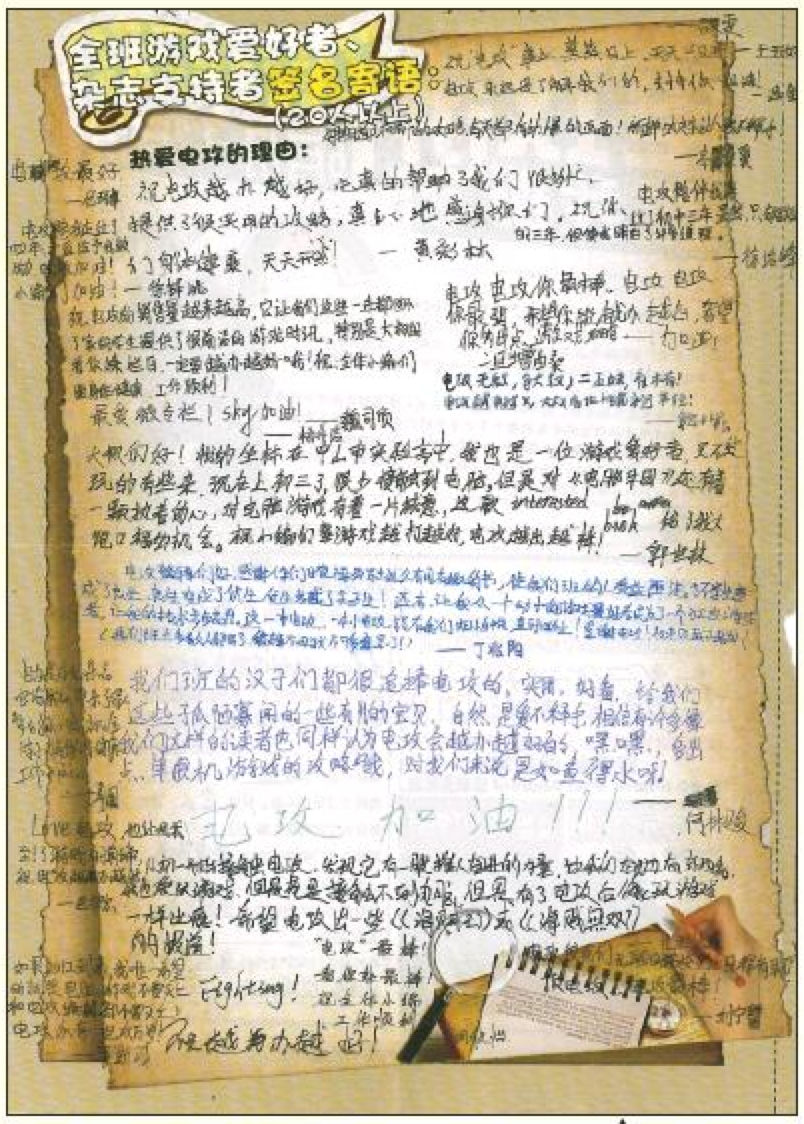
凌乱而洒脱的美

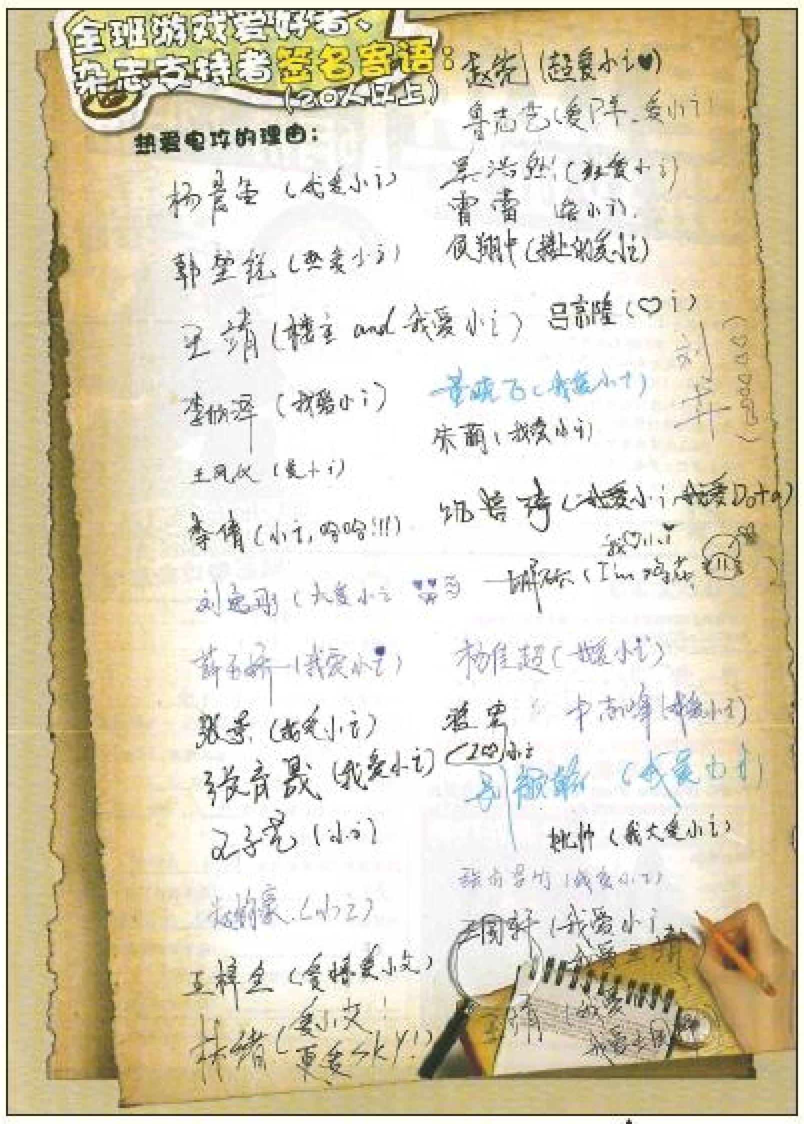
匆匆一瞥，这份反馈好似平凡。上面的祝福横竖不定，粗细不一，高低不平。要说特别的，最多也就是有一些自由散漫的随性的美。但仔细看里面的文字：“办证1382121X3X38”？“专治隐疾138212138X8”？还有求爆的？这……可如何是好。

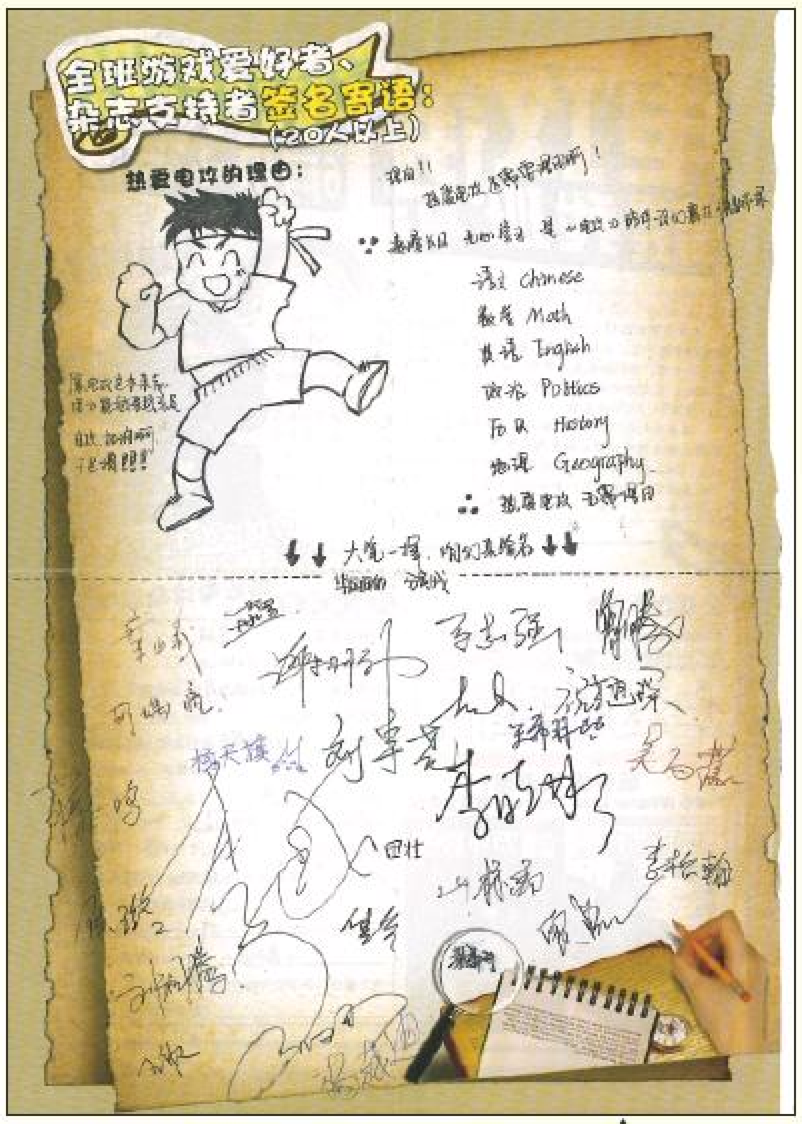


红头文件

这份东西的主题明显，使用大红字体的效果拔群。一看就像是大字报来的。你们班级以后说不定以后会混出来一个领导干部什么的。这个班级是一个高三的团体，大家对学习的态度是认真的，对未来的憧憬是美好的。不过就是标题左边那位同学，你“I like beautiful girl”和杂志有什么关系请问。难道我一直在为《花花公子》《男人帮》打工嘛？







满满都是爱

在众多的回函中，这份上面的文字是最多的。你们是不是一个文科班？二十六个同学，每人都花时间写了一段话。我每一条都认真读了。看到大家对电攻的支持，让人有种人生再无遗憾，就算死了也不可惜的感动。

表白之书

这份东西简单直白，就是33个人对小i的表白。当中还掺杂了对Sky，DOTA，小P羊以及其他一些人的爱。整张纸闻起来都有一股玫瑰花的味道。

最佳排版奖

这份东西看着非常亲切熟悉。它图文并茂，主体清晰。对喜欢电攻的理由阐述不仅有中英文对照，还有规范的数学证明格式。下半部分的签名档也是安排合理，错落有致，赶上明星出席发布会的签名墙。

一封必须回复的信

河南新乡 毛某某

信文内容：全部小编你们好：

我是你们电攻的一位特殊读者。同时也是你们的铁杆粉丝。其实早就想写信给电攻了，只是看到你们杂志的专业性太高了，而只有小学文化的我一直在纠结中，直到六月份看到电攻进我班活动，为了我们监区50位网虫，我终于鼓起了勇气给你们写信。我们是一个特殊的班，在我们这里，一年只有一次订书的机会。我在外边玩的时间最长的游戏是《问道》。2008年4月份我告别了它，我的最爱。听新来的人讲，现在要出《问道外传》了。好游戏啊。好期望能早点玩到。希望小编们来给我回封信，写写以上两款游戏现在到底什么程度了。

此时此刻的我，必定是心情无比的激动和期待。

愿：你们的杂志越办越好，我永远支持你们。

愿：激动我能早点收到你们的回复。

好了，就写到这儿吧，我也要休息了。明天还要出工了。

你们的铁杆粉丝

X：这位同学，看到你的来信，首先觉得字写得好。看得出来，写的很认真。

然后要感谢你和班上同学对电攻的支持。游戏本身就是一个让我们拓展视野，了解不同世界的好东西。游戏杂志也为暂时玩不了游戏的朋友提供了另一条途径，看杂志也能看到好玩东西爽爽。

接着我想说一下，无论你过去经历了什么，那都是过去的事情。我见过许多普通的人，他们只是因为一时冲动，或者是因为缺乏足够的经验和信息，就做出了危险的事情来。有时候即使一个人本意是好的，也会因为无知，让事情的结果变成另外一个样子。另外还有无数人是因为迫于生活的压力，不得不经受这样那样的煎熬。历史上，更有甚者，一些所谓的“危险分子”只是妨碍官僚和富人据有他们从人民头上搜刮来的财富。

其实我们每个人都对身边的痛苦负有责任，只是我们都明智的没有发现它。我也见过太多根本无动于衷的人，从不会去帮助无辜的人；太多人一心只想维持对他们有利的秩序，吃好面前的饭。托尔斯泰在《复活》里大概说过这样的话：“社会对你们所犯的罪，其实超过你们对社会所犯的罪，不过，社会不仅仅是对你们本人犯了罪，也对你们的父母和祖先犯了罪。”

能看清这些了，你也许会更爱自己，更爱身边的人。未来是可以改变的，以后的日子还很长，世上还有很多美好的东西值得为之奋斗。我们可以一起努力，让日子变得好一点。愿圣光与你同在。

最后，《问道》这个游戏目前的最新版本是《问道：东成西就》。主要增添了成就系统。成就可以记录游戏里的一些奇特经历——增加成就感。另外还有新PVP的玩法小霸王擂台，还有新的阵法和野外刷新的超级大BOSS等内容。特别需要告诉你一下，运营商会不定期推出“再续问道”活动，长时间没有登录游戏的账号，参加他们的活动。登陆后即可获得海量经验、商城时装及称号奖励。所以以后你也不用担心会被朋友落下太多。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

游戏娱乐第一刊 单机·网游·手游·平板·页游·桌游

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏情报

电脑乐园游戏情报 2012 百兆俱乐部 十月会员游戏推荐 10月号 总第10期



搜狐 SOHU.com 畅游 ChangYou.com TL.CHANGYOU.COM
Copyright © 2011 ChangYou.com Limited. All rights reserved. 搜狐畅游 版权所有
Sogou搜狗 天龙八部 搜狗搜索


诛仙2
搜索
3D玄幻网游巨制
双子职业【辰皇】
诛仙2
末日与曙光
zhuxian.wanmei.com
年度新版·末日与曙光
火爆公测中
三大世界平行穿梭 6大种族现端倪　光暗双生定乾坤 双子职业辰皇觉醒
公测盛典全民狂欢 千万豪礼狂送30天
扫描二维码 领取1888元礼包 >>>
(内含专属坐骑、时装、宠物、装备等多重大礼)
完美世界
PERFECT WORLD
www.wanmei.com



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

2012年10月刊

游戏情报 Contents 目录

网游平台

3 **新游大腕**
TERA：26G 客户端的震撼

10 **专题企划**
笑傲二十年 江湖游戏情

14 **网游最前沿**
时空裂痕
大唐2
玄天之剑
斩魂
魔法门：冠军对决

24 **10月电玩网游风云榜**

单机平台

26 **新作预告**
极品飞车17
荣誉勋章：战士
NBA 2K13
幽浮：未知敌人
百战天虫：革命

36 **极速体验**
热血无赖：无间道去走一遭
上古卷轴5：黎明守卫–拥抱黎明或陷入黑暗?
铁旅：非暴力发泄
我还活着：城市废土求生存
重力反转：把地球翻过来!

50 **百兆俱乐部**
十月会员游戏推荐

移动平台

54 **手机大作**

56 **女生我最大**

60 **影视·游戏**

62 **三等马**

62 **神兵利器**
WP8 专题
iPhone5 发布会
Wii U 发布会

72 **新读书时代**

页游平台

74 **式姬草子：率领驱魔少女们守护平安!**

78 **恐龙风暴：牛仔和恐龙的奇异组合**

80 **神器：半搞笑风格的洪荒之旅**

封三 **星辰变网页版：让客户端靠边站!**







健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版传媒集团
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出　　版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：滕耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇
文字主编：陶晓明
文字编辑：杨晓勤 倪荣页 张开明 张贞颖
责任美编：马朔骅
美术编辑：张琪 欧阳瑛 傅云霞
杂志发行：施凯莲
广告发行：刘莺　方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
广告经营许可证：450102007
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022
上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64856122转288
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：上海铁路印刷有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本12元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号14幢1楼
邮　　编：200233

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。
2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。
3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。



26G客户端的震撼

编：Samtown　美：grass

游戏类型：3D奇幻角色扮演
游戏开发：Bluehole studio
官方网站：tera.omg.com.tw（台服）
大陆运营：尚未确定
游戏状态：台服10月内测

阿汤叔有话说

看到标题的读者可能会嘲笑：什么年代了，现在的网游都讲究微端和无端化快速运行，可偏偏还有人居然做出了26G之大的游戏客户端，你是逼我们换电脑，还是逼我们放弃啊？大叔告诉你们，这就叫做走极端！巨大的游戏容量代表着巨大的数据量，至今无人超越的《魔兽世界》，除了游戏内容无法被超越外，其游戏容量的记录也未被其他网游打破（25G），而以华丽著称的韩国网游此次携26G的超巨型客户端又将会给我们带来怎样的视觉震撼呢？少啰唆，先换一块硬盘再说吧！

《TERA》全称为 The Exiled Realm of Arborea，翻译成中文叫：放逐者的国度。这是由韩国Bluehole工作室开发三年，投人投入320亿韩元（折合人民币约为1.6亿元）的MMORPG网游。Bluehole为原本 NCsoft《天堂3》的开发团队，脱离NCsoft后他们自行成立了研发工作室，其开发实力不容小觑。该游戏的背景虚拟在下一世代的人类世界，是一个现实与虚幻共存的异想空间，游戏以动作、世界体验、社群作为游戏的三大基本核心，并强调不规则性、充满变化的战斗方式，和大规模战争的趣味。游戏的最大看点就是独创的非锁定目标（Non-Targeting）战斗方式，指的是不用选定怪物而直接攻击的系统，与选定怪物再攻击的现有MMORPG不同，将最大限度提供现实感和乐趣。此外，游戏还使用了知名的顶级引擎虚幻3（Unreal3），具有高水准的细致画面表现。

6+1 完美且各具特色的种族设定

为什么说是6+1，而不是直接7大职业？其实，在截稿前游戏还只是推出了6大职业，分别是山羊人、人类、狼人、熊猫人、精灵和巨人。但是这样的设定让本大叔非常不满，怎么就没有萝莉的种族呢？这让我们一帮“妹控吊丝男”情何以堪啊！于是我直接Email发给韩国工作室，很快他们便采纳了我的意见，并在台服内测前推出了第7大种族，纯粹的洛丽塔之源——艾琳。好了，这下游戏的种族设定就堪称完美了，阿汤叔功不可没啊……







卡斯达利： 拥有山羊角外型的种族，长年遭受他族的欺压，但仍不放弃寻找机会崛起，为种族带来新生，虽然外形小巧，但却拥有无法想像的巨力和高速。

人类： 人类一族在历经了2000年的流浪生活和不断讨伐追赶怪物及侵略者后，意欲再创一个平和的世界，以健康的体魄与坚毅的精神自豪，适应力强的人类能选择的职业也格外的多。

亚曼： 一支具有狼人般野兽外观的种族，与生俱来的强烈荣誉感使得他们特别好战，同时也愿意站上前线为盟友抵挡伤害。







高等精灵： 魔法城市亚雷曼西亚的主要居住者，身型柔媚并精通魔法，拥有强大的魔法破坏力。

波波利： 波波利一族以森林保护者自居，拥有亲和的个性和熊猫般的可爱外貌，看似笨重却也能灵活地举起巨斧挥舞，长期与森林相处更使波波利一族精通自然元素的力量。

巴拉卡： 古代巨人的后裔，外形看来朴实笨重，能善用先祖的智慧从大地元素中获得法术能量。





怪蜀黍喜欢的小萝莉哦

新种族 艾琳

艾琳是女神艾利奴以自己外型创造的种族，被称为艾利奴之女。受到位于普拉艾利奴的精灵树的灵气出生，种族完全由女性所构成，并掌握女神传下来的精灵与关于阿尔布雷娅相关的许多秘密。艾琳是自然守护者及传播阿尔布雷娅的神秘之处的引导者，虽然有时候比较暴力，但她们都是向往和平与和谐的种族。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



艾琳的种族技能可以召唤守护精灵，也就是战斗宝宝啦！

8大职业 取长补短，独树一帜

介绍完种族之后，紧接着就是游戏的第二大设定：职业。《TERA》的职业设定延续了目前网游传统的欧美魔幻职业分类，分为8大类。其中除了近战系、远程系、法术系等一些必要的设定外，开发者还按照游戏中不同情况下的不同需求，把角色分为SOLO型、团队型、辅助型等。这样的划分让玩家无论是在组队做任务或是组队PVP的过程中，都能明确自己的定位和作用。与此同时，官方还别出心裁地对一些传统职业进行了颠覆，比如说弓箭手这个职业，在游戏里就被定义为了法术系的职业，所有技能都要消耗法力，而且它也从原本玩家心中的敏捷性职业转变为了站位型职业（只能站定才可以射箭，移动中是不能射箭的……）



要玩游戏先捏人

剑斗士

武器：双持单手剑

双手握剑并以利落飞快的剑术驰骋于战场之中的“剑斗士”是拥有奇佳的判断力与速度感的强力攻击职业。凭借着高敏捷度和高伤害值，剑斗士无疑是TERA中最受欢迎的职业。当他们合理的运用了他们的移动和闪避技能的时候，他们会成为令人恐惧的杀手。



DPS出众的剑斗士

枪骑士

武器：枪与盾牌

右手持长枪左手持盾，能保护弱小队友的“枪骑士”则是协助型的职业。枪骑士是传统的辅助攻击型职业，拥有无冷却制造防御的技能。玩家在达到8级之前要花更多时间训练他们的枪骑士，然而枪骑士8级的时候只能获得很少的技能。



枪骑士华丽的技能和夸张的武器

屠杀者

武器：双手巨剑

使用沉重大剑对付怪物的屠杀者拥有范围攻击技能，同时拥有3秒冷却的闪避技能。事实上，他们的单挑能力不如一些职业，但是他们的施法速度要比狂战士快很多！



SOLO之王屠杀者

狂战士

武器：双手巨斧

使用巨斧拥有爆发性攻击力的“狂战士”狂暴战士是力量的化身，能够造成巨大的伤害。拥有高防御能力，并且防御技能都没有冷却时间，狂战士总是能令玩家热血沸腾。八大职业当中，狂战士是唯一一个个人PK和组队PK都能胜任的全能型职业。



三板斧狂战士

巫师

武器：法轮

远距离攻击的伤害输出型角色“巫师”是法术类职业的代表，能够对单个或者多个目标造成巨大的魔法伤害，技能绚丽多彩！他们甚至有一个回弹和溅射效果的技能。电脑配置比较低的玩家在选择这类职业的时候要慎重了。



巫师的武器比较诡异

牧师

武器：法杖

具有治疗和保护能力的辅助型角色，牧师8级以前是一个最令人头疼的职业，他们的攻击能力特别的弱，打怪升级要靠人带。所以在个人能力上牧师不是很令人满意。加血以及辅助方面的能力超强，适合随团队一起发展。



牧师也拥有范围回复技能

弓箭手

武器：双手弓

代表性远距离职业弓手使用大弓，是以快速叱咤战场的职业，具有高机动性和强大的攻击力。在别的游戏中弓箭手总是一个在法术攻击和物理攻击中间徘徊的职业，但是在这里弓箭手是一个纯粹的法术类职业，因为即使他们先天的技能都需要消耗魔法值。游戏中应用了更多真实的物理性质，所以当弓箭手跳或者跑的时候玩家是不能控制弓箭手射击的，系统会自动延迟射击的时间。



发射能量箭的弓箭手

元素师

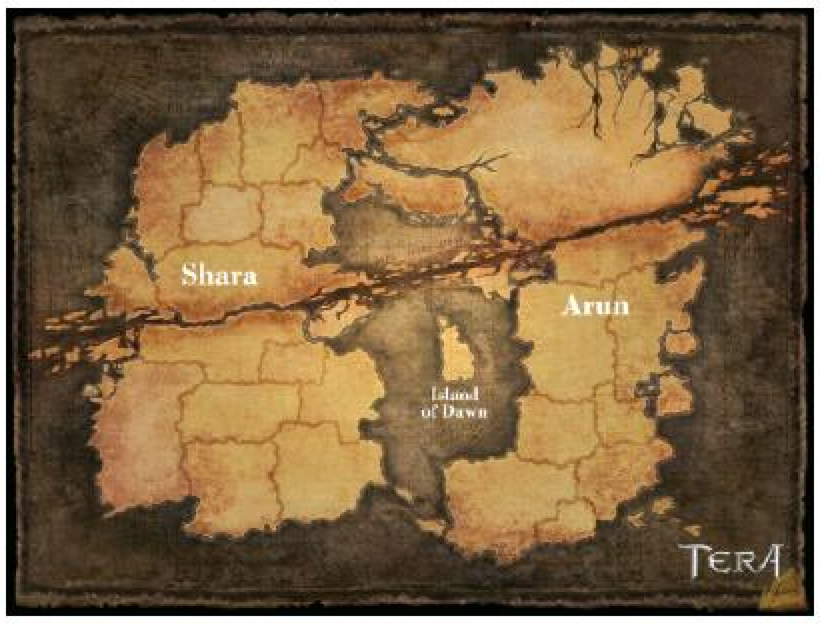
武器：单手魔杖

元素师是在战斗中为同伴发挥能力而使用多种技能的职业，其通过操控自然元素来支持同伴攻击敌人。元素法师单人的防御部分虽然脆弱，但将多人的力量汇聚在一起时，方才显现真正的力量。元素师拥有范围攻击技能和各种各样的buff，他们能够自行生产能让人瞬间满血的HP药水。



元素师是团队练级好手





游戏地图的两大大陆和魔兽很类似

画面操作

由于游戏强调非锁定目标的战斗方式，所以在画面操作上玩家会有两种视角选择，一种是常规的第三人称角色扮演视角，而另一种就是追背的第三人称动作视角，后一种视角玩起来就像单机的动作游戏，操作感十足。





美服测试结束的合影，高级角色各有千秋

超强动作效果和真实感的战斗

现有的MMORPG是以目标为战斗方式，面对怪物时，只是反复按技能键战斗。而《TERA》中战斗的特点是赋有真实感的战斗，游戏采用独特技术将游戏战斗拟真化，不管是攻击的力道、方向、距离，与受到损伤的程度等，都强调真实感的呈现，在游戏中战斗，玩家须谨慎抓准出手的时机和小心面朝方向的正确性，甚至在打斗中站位的距离等，都会影响技能打击的强度和准度，就像动作类游戏一样，距离的方向不对，就不能击中目标，治疗者要不停地奔跑做治疗。另外，抵抗敌人的攻击时，按照物理运算， 自然地会往后退。开发这种非目标方式战斗的MMORPG， 比一般的方式复杂好几倍，需要的难度和技术更高，光开发原型就投入了一年时间。让玩家可以通过超强动作效果和充满真实感的战斗，体验前所未有的紧张乐趣。





副本与竞技场

和《魔兽世界》一样，游戏中也有副本与竞技场的设定，对于一款细分职业的网游来说这是必需的。从下面两张图片上来看，《TERA》世界中的副本也分为5人小队模式，而竞技场也是3V3或5V5的。

又一个魔兽竞技场的复制

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



⬆ 血腥的PVP战斗是玩家最爱

⬇ 游戏操作界面还是很模式化的







➡ 游戏中装备的属性也很夸张



体验感性和多样性的系统与社区

MMORPG是很多人在一起享受的游戏，《TERA》没有忘记这种MMORPG的本质。超强动作效果不只是针对个人，也考虑到团队相互分担配合战斗。另外在采集，交易，生产等战斗以外的游戏日常生活里，经常感觉到他人的存在，能体验浓浓的情意情义。这种共享快乐的巅峰是独特的政治系统，不是强者就能支配世界的单纯结构， 而是以更贴实际的多种方式，让玩家参与虚拟游戏世界的政治及经济系统，通过这些系统，玩家可以体验交流的乐趣。而在游戏社区里大家也可以发现很多SNS的新内容。

团队BOSS战

韩国人还是延续了自己对于团队战斗的理解，就是一个开放式的野外战场，无论是PVP还是打怪。这就意味着会有成百上千的玩家加入，那服务器负载会不会成问题呢？这又让我想到了当年《天堂2》千人国战的那种蛋疼的卡机，其实也没有千人作战啦，不过百人而已……



这不就是天堂2城战的翻版么……





外挂问题悬而未决 国服运营是个问号

专题的最后，我们还是要回到国服运营上来，毕竟这款游戏已经在很多地区开服测试，但唯独中国内地的运营商却迟迟未定。这很大程度上与韩国游戏的通病——外挂有关。其实在早些时候这款游戏初次发布之时，就有韩国媒体质疑《TERA》是用被叫停研发的《天堂3》的原始码制作的，而《天堂》系列的游戏，无论是一代或是二代，国内玩家对外挂私服的猖獗和肆虐都深有感触。而最近关于《TERA》韩服测试的一则官方消息就更让人心寒：运营商坚决打击任何使用外挂的行为，目前已封停3331个外挂用户账号。虽说这表明了官方的决心，但一个还未公测的新网游就如此之多的外挂使用者，也难怪深受泡菜外挂之苦的国内运营商要慎之又慎了，毕竟谁也不想成为第二个《天堂2》……



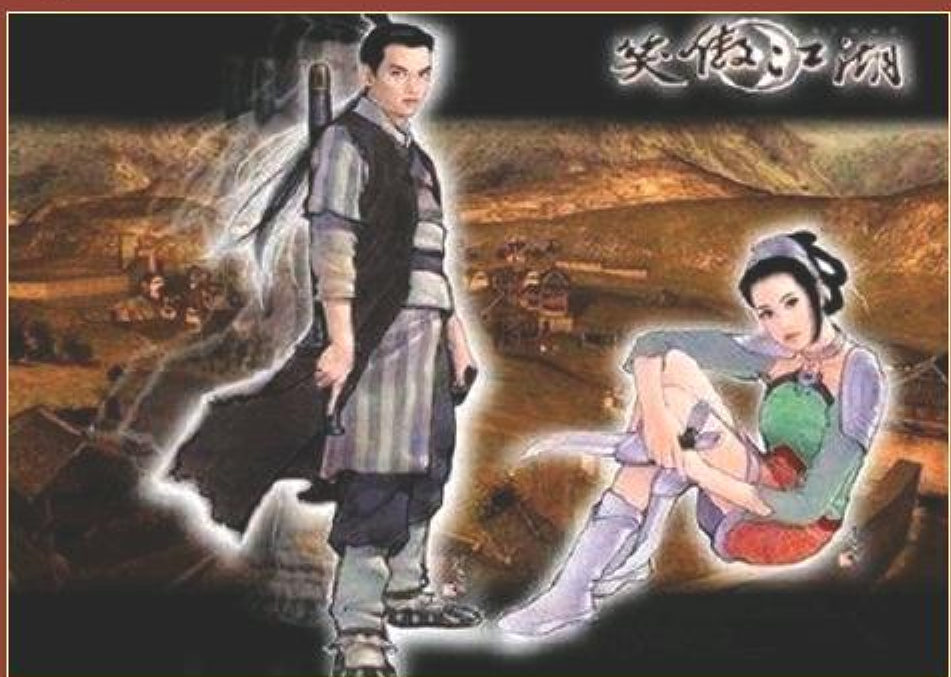
编：Samtown　美：grass

笑傲江湖 Swordsman

笑傲二十年 江湖游戏情（1992-2012）

20年，可以让呱呱坠地的婴儿变为意气风发的青年，也可以让落后贫穷的土地改革成富裕强大的城邦，更可以让一款游戏、一个产业发生天翻地覆的变化。人生能有几个20年？本文从1992年底的智冠单机DOS游戏《笑傲江湖》的发布说起，直到2012年的深秋，完美代理的全新次世代网游《笑傲江湖online》的内测。为广大玩家来系统的回顾一下《笑傲江湖》这款经典武侠小说改编系列游戏在这20年里走过的漫漫长路。也以此来纪念我们这20年的游戏人生。

93版笑傲 武侠游戏敲门砖



1992年，在与金庸先生的协议达成后，台湾智冠电子便集合了公司几乎所有的精英，在众人的热切期盼之下，开始研发第一部武侠小说改编游戏《笑傲江湖》，93年初游戏以20M的超大容量问世，包括片头片尾在内的六段过场动画理所当然成了游戏的最大卖点。无论是模仿电影制作的片头动画，还是莫大雨夜杀费彬、风清扬传独孤九剑、任我行施展吸星大法的过场动画全都精彩绝伦，令人热血沸腾。在游戏系统上，《笑傲江湖》采用了极具创造性的即时战斗方式。但即时战斗的方式使得游戏流程加快，加上游戏只做到任我行梅庄脱困便突然中止，很多原著中的经典剧情都是一笔带过，整个游戏从头到尾只有打打杀杀，使得《笑傲江湖》几乎毫无剧情可言。这让不少金庸迷失望不已，也让原本作为游戏卖点的剧情优势荡然无存。而结局动画里对续集《东方不败》的预告，在多年后更被不少玩家引为笑谈。即便如此，这款DOS下的16色游戏在当年依然创下了不俗的销售成绩，智冠因此开始大规模的对金庸武侠作品进行改编。



DOS下的画面你懂的



过场动画成了最大卖点



单机三部曲 3D道路上孤独的行者

《笑傲江湖》单机版三部曲可以说开创了中国的3D RPG的新纪元，堪称中国3D游戏的宗师级作品，影响了一代武侠游戏爱好者。但这样的情况并未得到延续，很快游戏，尤其是武侠网游又回到了熟悉的2D角色扮演的视角上，这种情况持续了将近10年。

【笑傲江湖之日月神教】

1999年，昱泉国际推出了由金庸武侠小说《笑傲江湖》改编的同名全3D游戏，在打破智冠统治武侠游戏界的同时，也开创了亚洲3DRPG的新纪元。当时的《笑傲江湖》系列单机游戏在3D的道路上是孤独的，除了完美时空的前身洪恩软件在同一时期推出一款名为《自由与荣耀》的3D战略游戏之外，整个亚洲恐怕再无任何的3D作品。

《笑傲江湖之日月神教》正式推出后立即受到了外界的极大关注，习惯了在2D游戏里闯天下的玩家完全被这部挑

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



当时有这样的效果已经很不错了

战视觉极限的3D作品震住，该游戏销售量最终突破五十万套，创下当时中国单机游戏的最高销售纪录。



游戏色彩度还是很单调



3D武侠总是不太适合中国玩家

【笑傲江湖2之五岳剑派】

2001年，《笑傲江湖2之五岳剑派》在广大3D游戏爱好者的热切期盼中正式发布。这款续作首次采用了Y2K3DRT技术引擎，为玩家营造出了完全不同以往的视觉享受。所谓3DRT，全名为3D Real Time（3D实时运算），在场景设计时便完全以3D构图，建立全3D虚拟场景，这表示无论你从任何角度，都可以一览全景。而之前的3D技术大多是以2D贴图制作而成的类3D景致，只要一不小心，场景就会穿帮。除此之外，《笑傲江湖2之五岳剑派》的场景首次使用了中国独有的水墨画风，给广大玩家留下了深刻的印象。



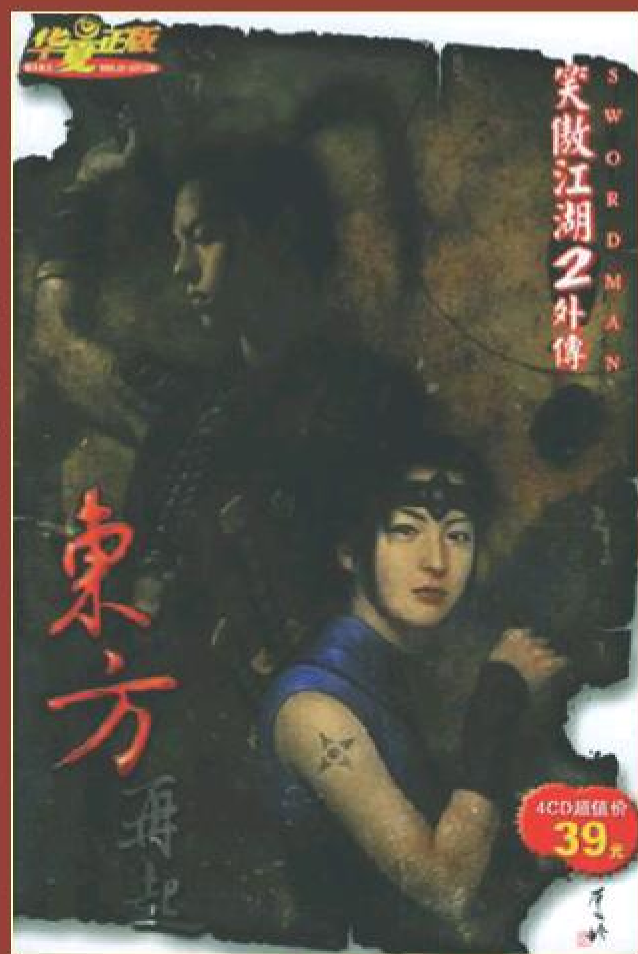


3D画面质感了很多



剧情更贴近了小说

【笑傲江湖2外传东方再起】



2002年4月，昱泉国际的《笑傲江湖2外传东方再起》正式发售。与以往不同的是，该游戏是一款横跨单机版与网络版游戏鸿沟的特别之作，在原有传统的单机版游戏基础上，加入3种巧妙独特的链接方式，玩家不仅可以自己玩，还连入网络游戏《笑傲江湖网络版》和大家一起玩。在故事剧情上也加重日本倭军的戏份并添增更多精彩的相关原创剧情，并且从一个非原著角色的观点来看日月神教的野心与五岳剑派之间的激烈纷争。所以不论是喜爱原著金庸小说或是期待崭新故事内容的玩家，保证都能够在这款游戏中得到最大的满足。故事时间将是穿插在正片的各个时期之中，玩家在游玩时将能够充分的感觉到是实际在与正片的内容做互动！

在笑傲外传中，采用全3D Polygon所构成的立体环境，透过预先架设好的镜头来使整个场景的视点更具有动感。笑傲外传的战头系统则透过“弱点系统”发挥连击的效果，强调实时性的反应，当然也有华丽的绝招表现。在笑傲外传中采用的书册系统，可以让玩家靠着手头上所得到的书籍来研读开发变成自己的内力绝学，同时也才能利用这些能力通过重重迷宫的考验。



全新的卷轴是菜单



画面感觉变化不大

文字MUD 武侠网游的一段小插曲



游戏登录界面

1999年底，在“笑傲”单机游戏盛行的那段日子里，网络游戏这个单词已经逐渐被玩家所提及，只不过当时由于网速的局限性，游戏还仅限于一种文字形式的交互，我们称其为MUD，泥巴网游，也叫文字网游。虽说玩家只能用简单的键盘操作方向，输入命令语和文字聊天的方式来警醒游戏，但他们依旧乐此不疲，这也为网络游戏之后的飞速发展打下了坚实的用户基础。而这段时间里《笑傲江湖》也被改编成了一款MUD网游《笑傲江湖之精忠报国》，游戏不仅完全还原了武侠小说里的内容（由于MUD有他天然的文学优势，所以很多地方都引用了小说的



当年的MUD游戏就是码字

“笑网”试水，虎头蛇尾

你知道在中国出现的第一款3D网游是哪一款吗？有人说是2002年在大陆上市的《精灵》，有人则说是2002年上市的《轩辕剑网络版》。而实际上在中国出现的第一款真正意义上的3D网游是2001年的《笑傲江湖网络版》（以下简称《笑网》）。而通过查询相关资料，我们甚至可以得出一个结论：《笑网》不仅是中国第一款3D网游，甚至是亚洲第一款3D网游。此时的韩国大厂虽然已有几家开始了3D网游的制作，但离出品还尚有一段时间。

2002年1月11日晚11时游戏正式公测。虽然现在来看，《笑网》的画面已经落伍太多，但是在当时那个年代里，《笑网》作为第一款3D网游，给广大玩家展示了一个与2D游戏相比更为真实的江湖世界：东岳泰山险峻十八盘，南岳衡山的秋雨绵绵，西岳华山的悬崖峭壁，北岳恒山的诡异凄凉，中岳嵩山的雄壮巍峨，此外还有洛阳城的熙熙攘攘、蓝月洞的扑朔迷离，秦王墓的阴森恐怖……这些场景都给刚刚接触3D网游的玩家以深深的震撼。

原文字），还加入了岳飞抗金精忠报国的桥段，同时也第一次提出了一个经典的游戏新名词：国战。日后，国战系统便成为了网络游戏中不可缺少的一部分。它营造出的那种真实的武侠氛围，给许多玩家留下了美好的回礼，但当时像《风云》、《侠客行》这样的MUD更为知名，玩家更多，所以，《笑傲江湖》MUD游戏也只能算是这个系列发展的一段小插曲罢了。







早期的纯国产技能树

而最主要的是《笑网》当时采用的是非常新颖的背肩视角，无论画面怎么切换，视角始终锁定在角色的身后，给人一种身临其境的临场感和真实感，直到今天，依然很少看到设定与之类似的游戏。而且，《笑网》的轻功也是非常的独特，游戏里没有绝对到不了的地方，只要你敢想，只要你有绝顶的轻功；试想在皎洁的月光下轻轻弹奏一曲笑傲江湖曲，迎着晚风，可以飞檐走壁到任何你想去的地方，悬崖绝壁，皇宫内院，亭台楼阁；与心上人泛舟于西湖之畔，邀三两好友游走于群山之巅—— 这，才是江湖。

此外游戏的人性化也是让众多笑网铁杆直到今天依然对它念念不忘的原因，在《笑网》的世界里，并没有绝对的天下第一，所有的职业和门派都是为了互补互助而存在的，没有朋友的人在游戏里根本无法生存，随着等级的增长各职业的特性和彼此的依赖性也越发明显，当时非常有意思的是，玩家们总是抱怨好友栏太少太少，直到后面官方增加了好几次依然显得不够，和今天的大多数练到满级好友栏里依然空空如也的网游相比，《笑网》在游戏趣味性和玩家的交流互动方面要好得太多太多了，就是这么一款游戏，在那个网络游戏刚刚兴起的年代，留给了人们太多太多的回忆。



攻城战



绚丽的技能，呵呵

可惜的是，2006年4月20日上午9时，曾经火爆一时的《笑网》在玩家们愤怒的讨伐声中宣布停运。其停运原因也很简单：物品复制——无法解决的物品复制BUG。这种游戏设计上的漏洞和外挂，修改器等一起成为了之后一段时间里网游停运的最大原因。在网游业发展初期，整个业界都没有对“网络”这个词语所带来的巨大变化做好准备，《笑网》也不例外。由于在游戏设计上的认识和准备不足，直接造成了游戏的停运。《笑网》给广大中国玩家留下来的回味，直到今天都迟迟没有散去。不可否认的是，由于当时的电脑配置问题，笑网玩家在整个中国玩家群体里算是小众，但是他们表现出来的那份忠诚和那份疯狂会让很多局外人都无法理解。《笑网》之所以能够获得这么多的尊敬与怀念，正是因为这款游戏能够真正的给玩家带来“乐趣”。简单的“乐趣”两字，是很多游戏公司想抓住却怎么也得不到的东西——因为他们太急功近利。



画面在当年已经算很不错了

次世代笑傲 打造完美的武侠世界

从2000年至2012年，回顾网游走过的一个轮回，这应该是一个从单一运营向自主研发战略性转移的年代，中国网游业的快速发展导致了大批低劣的、同质化的、无营养的国产网游纷纷出现。而这又是一个韩国网游在中国从神坛的顶端跌落凡尘的年代，一款款备受瞩目的期待大作在一篇嘘声中黯然倒塌，并获得一个“韩国泡菜”的雅号，对于韩国网游的信任危机也开始在国内玩家群体中蔓延。玩家们开始纷纷怀念起曾经辉煌的老牌网游，一边抱怨着一边转变成所谓的“蝗虫型玩家”，转辙于各个处于内测阶段的网游，不断希望不断失望。正在此时，由完美世界研发并运营的新版《笑傲江湖OL》非常具有戏剧性的正式发布了。



《笑傲江湖OL》采用全新引擎AngelicaIII打造，秉承原著武侠精髓，首推新派动作武侠网游概念——融入动作及格斗游戏要素，强调真实的打击感与流畅的动作连贯度，并运用方向判定、位移闪避、移动战斗、攻防一体等多重技术手段，力图将自由、爽快同时又颇具策略性的战斗感受，传达给玩家。游戏还囊括了养成、经营、团队角色扮演等经典元素，同时沿用了原著小说庞大的世界观，是目前国内玩家最受期待的网络游戏之一。



虽然“笑网”老玩家对此有一些讨论和争议，但大叔却对这款游戏颇为看好。大家都知道完美世界在宣传推广、活动运营方面的能力堪称国内顶尖，其专业的“热点”营销值得国内每一家游戏公司借鉴学习。同时他们的研发能力也可称为大陆最强之一，在度过公司的起步期之后，已在美国纳斯达克上市的完美时空显然将眼光放的更远，开始了精品招牌的打造。而收购昱泉的子公司和跨平台游戏引擎，做精品大作则正是完美向这一目标奋斗的第一步。

《笑傲江湖OL》完美时刻表

2008年10月27日，完美世界签约台湾昱泉，获得《笑傲江湖OL》的发行权及销售独占许可。此外，完美世界还将获取使用昱泉跨平台游戏开发引擎的许可。

2009年7月，完美世界首次对外公布了游戏的首款海报。

2010年3月24日，完美世界对6大媒体进行路演，《笑傲江湖》将作为世界未来产品线布局中最重要的组成部分。

2010年5月21日，完美世界宣布，在2010年6月3日在北京召开全球发布会，全面披露包括游戏CG、游戏画面、核心特色在内的大量游戏资料。

2010年6月1日，笑傲江湖CG 《神教的崛起》发布。

2010年6月3号，笑傲江湖震撼实景视频公布。同天，笑傲江湖网络版正式上线并召开游戏发布会。

2011年1月7日，笑傲江湖第二部CG《决战江湖》并获得多项国际动画大奖。

2011年6月5日 —6月6日，黑盒测试。

2012年 7月 10日 ， 公 布 新 引 擎Angelica III及全新画面。

2012年7月20日，发布全新引擎下的游戏实录战斗视频。

2012年10月，游戏内测正式开启！



大叔通过官方途径得知，2012年11月，《笑傲江湖OL》游戏内测正式开启，在这个20年后的盛夏即将上演王者归来的好戏。这是一个让笑迷和武侠游戏粉丝们等待的太久的日子。20年光阴，令当年的少年郎成为现在快进入不惑之年的父亲，然而他们对笑傲的热爱之情却从未改变，其中最为疯狂的则是笑网粉丝。在笑网停运之后，很多玩家表示不再玩其他游戏，他们甚至用“刻骨铭心”和“魂牵梦绕”这两个词语来表达对笑网的感情；大多数人至今还对七年前游戏里的细节念念不忘，笑傲江湖中文站里“唤醒记忆”的帖子也比比皆是；那个时候的玩家现在大多已经“奔三”了，有对情侣因为《笑网》相识相知、携手与共，甚至给他们的小孩取名叫“笑笑”，并表示一定会带着孩子“再战江湖”……在万千期待中，由完美打造的次世代《笑傲江湖OL》到底会有多少惊艳、多少遗憾让我们欢呼或者叹息？我们又可以找回多少往日的美好回忆？金秋十月，我们一起见证！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



文编：小P羊　美编：grass

游戏类型	角色扮演
开发公司	盛大游戏
目前状态	封测
官方网站	rift.sdo.com

对喜欢奇幻类网游的玩家们而言，由美国Trion开发的《时空裂痕（RIFT）》无疑是年内需要重点关注的作品。关注这款游戏的理由有很多，首先，这款游戏的研发团队中有《魔法门》系列作品之父乔·万·坎赫姆的身影，其次，游戏在北美网游榜上获得了非常出众的成绩，第三，游戏研发团队宣称《时空裂痕》直击《魔兽世界（WOW）》的软肋。就在最近，盛大表示《时空裂痕》计划在年内登陆，本期就让我们来看一下这款敢于叫板WOW的作品。

融合了多种经典玩法

提到欧美奇幻网游，除了在全球玩家间拥有很高声望的WOW之外，其实还有几款作品也曾凭借其某项出色设定，在业界和一定范围内的玩家间造成了影响。譬如说EA的《战锤OL》就曾凭借其出色的战场设定和公共任务系统到到了不少玩家的肯定，又譬如《无尽的任务（EQ）》一度以出色的副本战吸引了众多玩家。据悉，即将和国内玩家见面的《时空裂痕》就将集《魔兽世界》的副本，《战锤OL》的战场和公共任务系统以及《魔剑》的战斗节奏于一身。



目前流出的中文版截图

直击WOW的四大弱项

“叫板WOW却落得一个凄凉的下场”似乎已经成为网游界的魔咒，而新生代的《时空裂痕》再次挑战老师傅WOW无疑是众人关注这款游戏的原因之一。就在最近的媒体采访中，游戏项目负责人朱笑靖特别提出了RIFT直击WOW的四大软肋。

1. 针对WOW已趋于老化的画面内容，《时空裂痕》采用了画面效果有目共睹的定制版gamebryo引擎。

2. 针对WOW过于强调副本内容，野外内容不足的设定。《时空裂痕》以动态事件系统，根据服务器的在线人数、职业分布情况开启水、空气、火、大地、生命、死亡六种裂痕（裂痕有PVE、PVP类型之分），为玩家带来大量野外互动玩法。

3. 针对WOW有固定套路的天赋系统，《时空裂痕》中每个职业拥有8条天赋树，可以任选3条当自己的发展方向。

4. 针对WOW的社交设定，《时空裂痕》为玩家带来更多社交玩法，比如欧美网游中少见的结婚系统。不仅有购买婚纱、预定教堂、发红色炸弹等一套有趣的流程，还可以同性结婚。



多种族对立阵营设定

撇开《时空裂痕》特别针对WOW所作的一些内容，这款游戏的多种族和对立阵营设定未尝不是值得关注的内容。游戏提供了众多种族可供选择，拥有不同外观、特长和背景故事的各式种族分别隶属于神选者和逆天者两大对立阵营。

从美服玩家带来的先期体验报告来看，这款游戏和WOW一样，会让玩家在创建人物之初选择阵营、种族以及职业。需要指出的是，玩家所选的阵营无关善恶，只是对科技的使用理念上有一些的差别，不过阵营不同，将会开启完全不同的新手任务和后续任务区域。而在职业设定方面，《时空裂痕》则有四个基本职业系之分，



游戏中的阵营和种族存在对应关系

包括：战士、牧师、游侠和法师系，每个职业系下均有多个不同类型的子职业，譬如战士这一基础职业系便拥有兽王大师、重剑士、圣骑士、剑斗士等子职业，而这些子职业的存在也将颠覆玩家牧师必然是奶妈、法师必须是DPS的传统观念。

目前RIFT在国外已经开放了各系职业下的4个子职业，不过从盛大官方网站公布的内容来看，未来各系子职业将增加到8个之多，也即是说，玩家将可以选择32种游戏职业来体验该作。



阵营选择画面

这里要特别一提《时空裂痕》的征服PVP模式。虽然游戏中的六大种族分居两个不同阵营，然而征服PVP模式开启的却是“三阵营混战”玩法。在这一对抗模式下，玩家可以自由选择加入崇拜力量的统治者阵营、崇拜神的守护者阵营和崇尚科学的挑战者阵营中的任一方，随后在宏伟的战场中与其他两个阵营的玩家进行混战。


秘术师



角色建立画面


吟游诗人


重剑士


统御法师

新资料片将世界扩大三倍

就在最近，《时空裂隙》的首部资料片《风暴军团(Storm Legion)》在美国官网正式发布专题，据悉，新资料片的规模比最初版本的内容大三倍之多。游戏除了新增两块大陆、一处全新主城，并将人物上限提升到60级之外，还为全职业增加了全新灵魂以及斗篷装备等新玩法内容，玩家甚至还能拥有私人的次元空间可自由定制装点。这一系列设定，无疑会大大增加玩家的游戏乐趣。而从2012洛杉矶E3展上传来的消息来看，Trion公司在和盛大合作中，将听取来自国内的呼声并为中国玩家带来最好的游戏体验。《时空裂痕》的高级执行制作人斯科特哈斯曼（Scott Hartsman）更提到，当《时空裂痕》在中国正式发行时，会为玩家准备一些充满中国元素的小物件，譬如坐骑或是宠物，希望国内玩家能够喜欢这些。



编：小P羊 美：grass

游戏类型	角色扮演
开发公司	火雨网络
目前状态	真送钱测试
官方网站	www.dt2.com.cn

喜欢隋唐演义的朋友都知道这么一个故事，隋末动乱以来，先后有十八路反王割据称帝，后有瓦岗一枝独秀。然而绿林草莽英雄始终不如组织严密、资源丰富的正统军阀。四大门阀之中的李氏家族蛰伏多时，迅速异军突起，攻占长安、洛阳并建立大唐王朝，直至完成了中国的统一，期间发生了太多对历史产生重大影响且具有积极意义的事件。现在，历史史诗网游《大唐》的续作——《大唐2》来了！游戏力图重建一套传承连贯，系统完整地展现中国隋末唐初的历史史诗，让玩家在玩游戏的同时，更能了解中国自隋末农民起义，到大唐建立的承接关系。

犯我钓鱼岛者虽远必诛！

《大唐2》结合史实为玩家们带来了各类副本，而在游戏测试期间新开的顶级剧情副本《中日第一战》尤为值得一提。该副本是目前游戏中难度最高的一个副本，其一大特色便是将整个战斗舞台放在钓鱼岛上进行的。的确，最近关于钓鱼岛的风波层出不穷，作为一款突出民族主义，彰显玩家血性色彩的游戏，官方将通过钓鱼岛副本表明立场，那就是——钓鱼岛自古以来都是我国的固有领土，绝不容他人觊觎。所谓犯我天朝威严者，虽远必诛！据悉，研发人员在设计《大唐2》钓鱼岛副本的时候，在副本中设置了很多倭寇类敌人，想必玩家们也一定乐于过上一把剿杀倭寇的瘾，然后将他们赶出钓鱼岛。



夜色中的钓鱼岛副本



出现在副本中的70级倭寇敌人



场景原画设计

多元化剧情跌宕起伏

《大唐2》为玩家们设计了诸多充满趣味的游戏剧情，无论是主线任务还是剧情副本，都巧妙地将隋唐时代的著名场景、历史人物融合在了一起。使人有身临其境之感。在剧情副本中，你既可以成为瓦岗群雄中的一员，与侠肝义胆、义薄云天的众瓦岗好汉出生入死，迎战大隋讨伐军队。也可以成为千古明君李世民麾下的一员猛将，跟随李世民前往虎牢关浴血奋战，勇挫窦建德、王世充的军队。届时，玩家将亲眼见证中国历史上至关重要的一场战役！

除了那些逝去的岁月，以及那段岁月中出现的英雄人物以外，游戏为玩家们准备了不少动人的剧情大餐，譬如寇仲与宋玉致、李秀宁的情感纠葛便会在游戏中一并述说。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏中的五大职业

策略性技能让对抗有玩头

在玩家技能体系的设定方面，《大唐2》也体现了博大的中华文化。游戏中的技能融入了中国传统的五行概念，根据玩家职业选择的不同，可以衍生出完全不同的五系技能。另外，技能根据职业武器（传统的刀、枪、弓箭、法器、杖）的不同，还能施放出华丽的武术击打效果！同时，因为五个职业分别对应不同的五行（即金木水火土），因此职业之间也如同相生相克的五行一般存在互相克制的设定，故而游戏中的战斗并不是简单的你来我往，而是极讲究技巧与策略的。

匠心独具的游戏系统

除了充满血性的副本，多元化的剧情等设定之外，《大唐2》中也包含了市面上各类让玩家乐在其中的经典玩法，比如打造装备的神器阁、提升人物属性的武魂系统、千变万化的化身系统、高手过招的华山论剑、挑战名将等。特色副本、特色战场、特色坐骑等趣味玩法绝对能满足不同玩家的游戏喜好。



帮派副本玩法

重现历史的日常活动

对于热衷参与线上活动的玩家，《大唐2》则为玩家们准备了近20种不同的日常任务，玩家在任何时间段上线都有活动可以参与，譬如，生动反映“兵马未动、粮草先行”这一行军名理的“巧夺粮草”活动；又譬如再现李世民夺取政权、开启贞观之治前发生的“玄武门之变”活动以及隋朝创立并沿用了一千多年的“科举”活动等等。


洛阳城


楼兰古城

丰满有爱的交友平台

在玩家互动玩法上，游戏为玩家打造了一个完整的隋唐社会，让隋末唐初的君臣阶级、绿林盟友、师徒、结拜兄弟、夫妻等社会关系脉络得以尽现。无论是君臣间的信任关系，还是兄弟间的不离不弃，都将得到淋漓尽致的展现。特别值得一提的便是游戏中的结婚功能，如果一对情侣想要结婚，必须要有足够的友好度。这些友好度，可以通过游戏中的“英雄美人”、“鹊桥会”等活动来加以提升，活动内容主要是简单的男女互动趣味玩法，在活动的过程中还能顺便提升双方的情感哦！



编：小P羊　美：grass

游戏类型	3D角色扮演
开发公司	久游网
目前状态	不删档测试
官方网站	xt.9you.com

在9月13日开放不删档测试的《玄天之剑》是久游继《神兵传奇》、《流星蝴蝶剑OL》之后所推出的第三款虚幻3网游。其实早在今年chinajoy举办前，这款游戏便公布了部分游戏设计画面，久游更宣称该作是一部集3D网游流行元素之大成，堪称玄幻网游奇兵之作。随着不删档测试的开启，基于最流行的画面引擎所开发的《玄天之剑》终于向玩家们揭开了其神秘面纱，下面就让我们来看看该作究竟有哪些精彩元素吧!



CJ期间游戏公布的设计原图

独创斗魂系统

自游戏公布以来，斗魂一直都是《玄天之剑》的核心系统和特色玩法。提到斗魂，该系统在封测初期曾被称作兵魂，这一系统之所以备受瞩目，是因为其不仅结合了捕捉、养成玩法，还可进行变身并施放强大的合体技能。简而言之，斗魂既像伴随玩家的宠物，又像角色所穿着的装备。



斗魂是平民玩家的好帮手



酷似宠物界面的斗魂系统



提升斗魂“转化率”的升星



游戏中，玩家可以通过“捕魂符”捕获击杀怪物后出现的斗魂。虽然等级、成长率、转化率以及斗魂技能四项指标决定了一只斗魂品质的高低，但是玩家可以通过升星、喂食、变身技能学习等各类培养方式使其品质趋于完美。

在战斗中，玩家可以通过派遣斗魂出战给角色能力带来提升。游戏目前为斗魂系统新增了斗将、斗尊、斗圣、斗神四个品阶的设定，每个品阶的斗魂在成长性、品质上都与过去有着明显的区别，并且在变身后都有着极具冲击力的视觉震撼，而将培养完成的斗魂派遣出战，激活变身并释放斗魂必杀技，便是《玄天之剑》的最强武力。



斗将变身：冰冷的寒冰射手



斗尊变身：炙热的烈焰恶魔



斗圣变身：黄金圣斗士再临



斗神变身：神秘的紫色神灵

衡量玩家实力的战力玩法

《玄天之剑》的战力系统是区别于传统网游评判玩家综合实力的一个全新设定。游戏中，玩家的战力值可以通过升级、更换装备、镶嵌灵石、开启星阵等多种途径来提升。值得一提的是，战力值的高低不仅是玩家荣誉的象征，只有当玩家的战力值达到一定程度，才有权限进入特定的副本或开启斗魂变身等多种游戏功能。

星阵系统

作为影响玩家战力值高低的一项内容，达到45级以上的玩家可以通过在星阵来增加人物的属性，星阵系统中，雷、火、风三系为基础星魂，而每系又各有6种星魂，分别代表：根骨、慧根、护甲、内抗、闪避、格挡属性，玩家们可以通过镶嵌不同的星魂来提升角色的不同属性，不同系别的星魂还有专属的“星眼”技能和额外的节点奖励，可谓玩家二次提升角色实力的绝佳方法。



有点类似筋络系统的星阵

当玩家在切换角色的职业分支之时，庞大的星阵图也会随之斗转星移，角色的属性值也将随之乾坤颠倒！

25人军团系统玩法

在玩家互动方面，《玄天之剑》为玩家设计了好友、家族等多中玩法。而在家族系统中，25人军团系统又是一大看点所在。所谓的军团，有点类似于家族系统下的“小家族”。目前，每个家族最多可建立5个军团，军团最多可扩充至25人，而和家族一样，军团里也有明确的等级划分和功能权限。另外，军团玩家在享受家族福利的同时还可以额外享受到军团福利！

神秘镜世界开启

镜世界是《玄天之剑》随不删档测试的开放而全新开启的区域。进入镜世界需要执行镜世界的开门任务——击杀森罗绝域“绝域蟹王”后获得“干将之刃”，击杀森罗冥域“冥域女皇”后获得“莫邪之剑”，通过合成系统合成“玄天神剑”后，在极寒裂地风雷堡使用“玄天神剑”开启镜世界大门（完成开门任务的玩家将获得全服唯一坐骑）。



新主城北冥世家

从官方公布的资料来看，镜世界将拥有一座主城“北冥世家”以及三张新地图：50级帝王龙镜、55级迷雾森林、60级潜龙坡。在任务方面，镜世界会为玩家们带来全新的主线任务和专属悬赏任务，这些任务除了奖励海量经验和金钱外，还会赠送镜世界独有的道具“灵纹包”，玩家可以通过灵纹包开出12种灵纹之一，将其镶嵌到装备上，便会获得特殊能力！

除了上面所提到的这些特色玩法和新增内容外，丰富的趣味玩法，像是种植系统、时装系统、奇遇系统等等都为玩家们带来了战斗之外的乐趣。

潜龙坡



帝王龙镜





迷雾森林

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



编：小P羊　美：grass

游戏类型	3D闯关格斗
开发公司	网易
目前状态	开放内测
官方网站	zh.163.com

作为国内最具研发实力的厂商之一，网易近年推出了多款不同类型的作品。就在今年的chinajoy上，一款名为《斩魂》的3D闯关格斗游戏成为网易展台的全新看点，该作同时下热门的《DNF》颇有几分相似之处，一时引起了格斗爱好者们的极大关注，而本期就让我们先来了解下这款意图挑战《DNF》的闯关格斗新作。

角色采用高精度3D建模

《斩魂》的研发团队是网易青龙工作室，该作和目前市面上的横版闯关格斗游戏相比，最大的特色在于游戏中的所有人物均以高精度的3D模型构建，这一设计，使这款游戏的角色相对于那些2D作品更具质感。同时，游戏中随人物位置、姿态改变而呈现的光影变化，以及当角色进行Y轴移动时出现的远小近大效果也格外出众。

据悉，为了确保角色拥有足够美观的打斗动作，游戏中的角色体型，包括手脚长短、身形肥瘦，均在写实、真实比例的原则和基础上做了上百次微调修改，而融合中国元素和幻想色彩的人物设定，亦使这款游戏的任一张静态画面，都可以媲美壁纸。唯一遗憾的就是，游戏的背景还欠缺一些立体感，但总体来说，该作的游戏画面在同类游戏中已属上层。





测试期间公布的游戏画面



即将推出的萌系职业

现已公布的九大职业

在职业设定方面，《斩魂》目前为玩家带来了影子、刀客、舞姬系三个基础角色和分属基础角色下的九个转职。目前官方网站上所公布的九大转职职业分别为魔道、巨阙、药师、影战、刺杀、狂刀、神法、剑侠、女乐，同时，网站上还公布出了一组新职业人物设定图，估计待游戏正式推出后，游戏中的基础职业将扩展到六个，可供玩家选择的转职职业也将达到十八个之多。

影子系

精通棍术的同时拥有远程施法能力，其独有的战斗方式是掷出魔枪开启“结界能力”，结界可强化自身同时对敌造成各种减益限制。

武器：棍、枪、戟

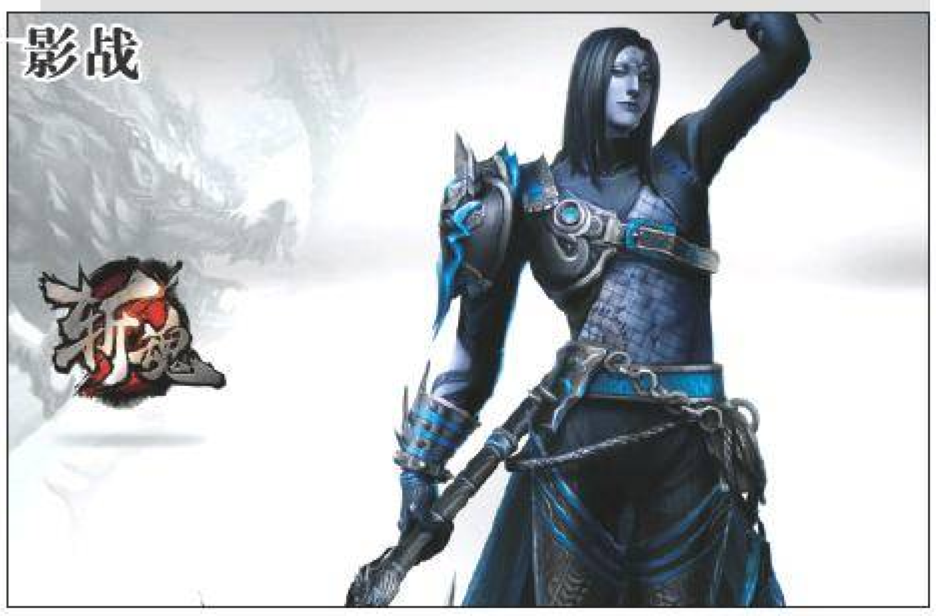
防具：重甲



其独有的战斗方式，是从空中发动连续攻击的“空连”，影战还能释放“魔影分身”与自身枪术配合攻击。

武器：枪、戟

防具：皮甲



神法



能够召唤各种灵界生物，属于擅长打消耗战的职业。主要的战斗方式为选择时机释放召唤、操控术。

武器：杖

防具：布甲

刀客系

拥有由兵刃释放冰火两种属性攻击及在其间转化自如的能力。战斗方式是在战斗中积累能量，再远距离施法或大范围引爆杀伤。

武器：短剑、锏

防具：板甲

巨阙



狂刀



拥有超强的防御和体质，战斗方式暴力热血，大开大合。另外，该职业可以解印龙血强化战斗力，但自身亦会受龙血的反噬。

武器：刀、锏

防具：重甲

剑侠



唯一一个必须手搓技能的职业，操作难度极高。

武器：刀、剑

防具：轻甲

舞姬系

精通各式墨家机关、陷阱、火器，可以切换武器造成不同形式的攻击。该职业拥有最远的攻击射程，极强的爆发力与机动性。

武器：炮、弩、针

防具：布甲

药师



女乐



以内力注入琴音御使已射出的飞刀，形成多种形态的二次叠加攻击。该职业有绵长的连击组合以及超强的近身能力。

武器：飞刀、弩

防具：皮甲

刺杀



拥有极远的攻击射程，可以驱使驯养的鹰隼和巨雕，配合暗器在短时间内叠加多次大范围攻击。

武器：针、弩

防具：皮甲



常用操作集中在ASWD、JKL以及空格键上

帮战塔防等创新玩法

除了横版闯关式的刷怪玩法以及BOSS战之外，这款游戏还集合了塔防、排名赛、帮战等诸多趣味玩法。特别是全服大乱斗战场、多人组队帮战等大型互动玩法，让玩家在横版中也能实现集体竞技、交互体验。

而在玩家对抗方面，《斩魂》和目前主流的竞技游戏（如《英雄联盟》）一样，游戏中的玩家竞技场也采用了“ELO匹配”系统，该系统会自动选择实力相近的玩家进行对抗，避免玩家长时间等待PK对手。同时，游戏内的竞技场还引入了一个“天枰系统”，该系统可以平衡属性强化归零，也就是说，玩家间的PK胜负将主要取决于实力而非其他方面的因素。这对于热诚的竞技爱好者而言，无疑是一个最吸引人的因素。



组队群殴



斩魂雁关峡口副本



特色关卡“火神幻境”效果图



魔法门 冠军对决

文编：Samtown　美编：grass

游戏类型	卡牌对战
开发公司	育碧软件
目前状态	全球公测
官方网站	www.mm-doc.com

本次科隆游戏展会上育碧软件（UBI soft）一共公布了三款与经典游戏《魔法门》系列相关的作品：《魔法门之冠军决斗》（Might & Magic: Duel of Champions）、《魔法门：突袭者》（Might Magic Raiders）以及《魔法门英雄无敌Online》。它们分别是一款卡牌网游、一款免费单机游戏和一款网页游戏。而在本栏目中，我们就首先为大家介绍一下这三大游戏中最主打的网游《魔法门之冠军决斗》，过去喜欢万智牌和魔兽卡牌的玩家一定不能错过哦！

多平台交互式卡牌对战

《魔法门：冠军对决》是由育碧魁北克工作室开发的卡牌网游。玩家可以通过不同平台在线进行相互竞争，并可将升级信息从游戏中同步发布到Facebook和Twitter上。游戏同时具有内置的即时消息系统以及其他社交功能。游戏的公测版本还加入丰富的新内容，包括单人作战和新的比赛模式以及收藏家所钟爱的金箔卡片。《魔法门：冠军对决》中包括数百张精致、可供收集的全新卡片。它将给玩家带来一个魔法门的世界。随着玩家不断地提升自己的技巧和策略，他们将与对手在史诗战役中竞争、在挑战中赢取全新卡片、壮大所选择的英雄军队的实力和能力等。玩家同时可以通过访问游戏在线商店增加自身经验值或增补卡片的供应。



虚拟套装包，有些要美金购买哦

庞大严谨的卡牌系统

这是《魔法门》系列的最新作品，游戏以纷争不断的Ashan 世界为背景，在这个独具特色的大陆上，充满着神奇



庞大卡牌系统，向来是魔法门系列的魅力所在

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



毕竟是在多媒体平台上运行，卡牌游戏的攻击与造成伤害可以更直观的显现

生物，魔法和英雄的传说。《魔法门：冠军对决》的卡牌分为5大类，分别是英雄卡hero、单位卡unit、事件卡event、法术卡spell 以及机会卡fortune。玩家将选择一位英雄，以及5种事件作为开始，利用卡片的特殊能力来攻击对手，直到对方英雄被击败为止。每张卡牌资料详细，玩家可以收集，也可以通过战胜对手获得，或者从游戏的商店中花钱购买。游戏的公测版本还加入丰富的新内容，包括单人作战和新的比赛模式以及收藏家所钟爱的金箔卡片。



玩腻了可爱华丽的日式风格卡牌？让真实系的欧美美术风格替你换换口味吧！



动态版的桌游



三张连杀



很有魔兽TCG卡牌的味道

公测不含中国地区

近日，由育碧魁北克工作室开发的《魔法门：冠军对决》开启了全球公测，喜爱《魔法门》系列的玩家以及喜爱卡牌类型游戏的玩家可以登陆该游戏官网进行下载体验。魔法门系列的在线免费卡牌PC游戏正式上线，同时，10月游戏也将登陆iPad平台，这个游戏就更卡牌一些了，用手直接打，倒是跟DeNA、GREE的卡牌RPG是有区别的。不过，这次两大平台的公测和发售貌似都和中国地区无关，看来玩家如果想要玩上中文版的游戏还要等一段时间哦！

小编玩什么?

EVE：战火



魔法门：冠军对决



魔兽世界：熊猫人之谜



英雄联盟



NBA2K OL



2012年10月
电攻网游风云榜

1
星期一



4
星期



1
星期



17
星期三

1
星期

22
星期一



2
星期



31
星期三

1
星期

编：samtown　美：grass

热门网游测试时间表

2012年9月中旬——10月初

4
期四



7
星期日

1
期四

14
星期日

8
期四

19
星期五



5
期四



28
星期日

1
期四

2
星期五



10月十大新游期待榜

1）使命召唤OL —
codol.qq.com

2）笑傲江湖 ↑
xa.wanmei.com

3）时空裂痕 ↑
rift.sdo.com

4）激战2 ↑
www.guildwars2.com

5）剑灵 ↓
bns.qq.com

6）斗战神 ↓
dzs.qq.com

7）DOTA2 ↓
blog.dota2.com

8）天刹 ↑
tian.qq.com

9）无冬之夜OL ↓
playneverwinter.com

10）TERA ↑
tera.omg.com.tw

10月十大网游排行榜

CGWR SINA

（资料由新浪中国网络游戏排行榜提供）

游戏名称	游戏评分
魔兽世界：熊猫人之谜	CGWR 8.75
九阴真经	CGWR 8.35
神雕侠侣	CGWR 8.09
巫师之怒	CGWR 8.06
御龙在天	CGWR 8.07
龙之谷	CGWR 7.93
斩魂	CGWR 7.75
NBA2Konline	CGWR 7.73
零世界	CGWR 7.71
坦克世界	CGWR 7.60

10月十大网页游戏榜

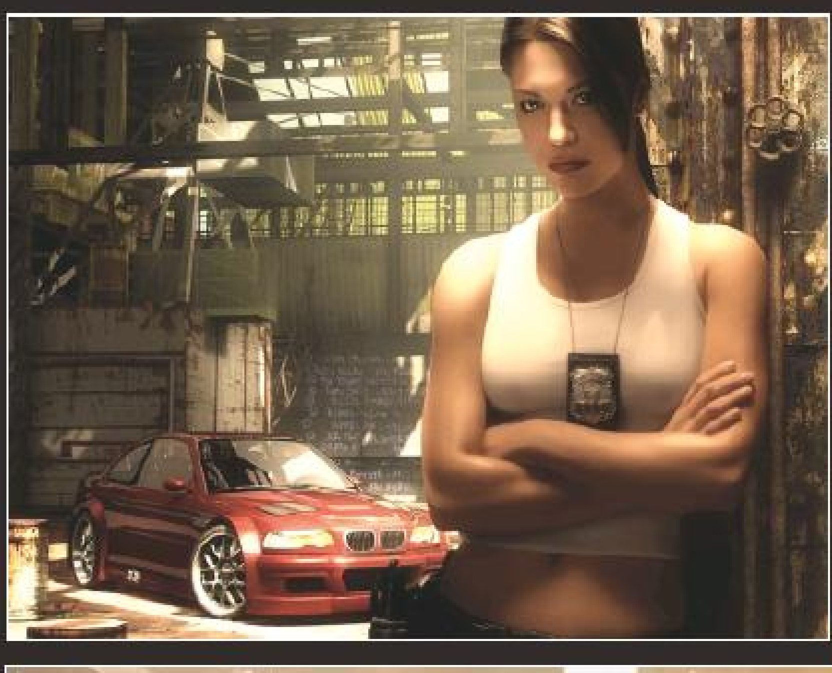
游戏名称	官方网站
神仙道	sxd.xdwan.cn
黎明之光	lm.8864.com
圣痕幻想	onee.hagame.net
北欧英灵传	bo.playcool.com
星之物语	ss.qq.com
小小海贼王	www.opweb.cn
巨龙之歌	drakensang-online.com.tw
侠义世界	web.xysj.cn
卧龙吟	www.snsfun.com/wly
坦克大战	www.tank365.com

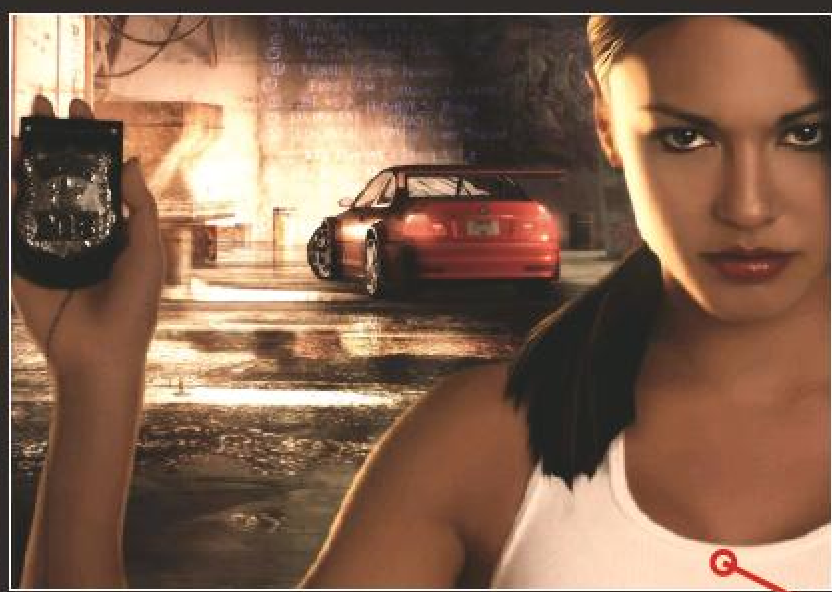
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	赛车竞速RAC	发售日期	2012年10月30日
		游戏公司	Black Box
游戏特点	经典赛车游戏、华丽画面、全新自由模式		
推荐人群	买不起豪车的玩家		

《极品飞车17：最高通缉》由《火爆狂飙》的制作组Criterion Games打造，将以高画质高自由度的品质重塑经典辉煌。在引擎方面，本作采用了《极品飞车14》的“变色龙(Chameleon)”引擎增强版，并且有寒霜2的破坏效果增强，给玩家带来更劲爆的感受！





有了靓车，没有美女是不科学的



阿宅：警察姐姐求逮捕！

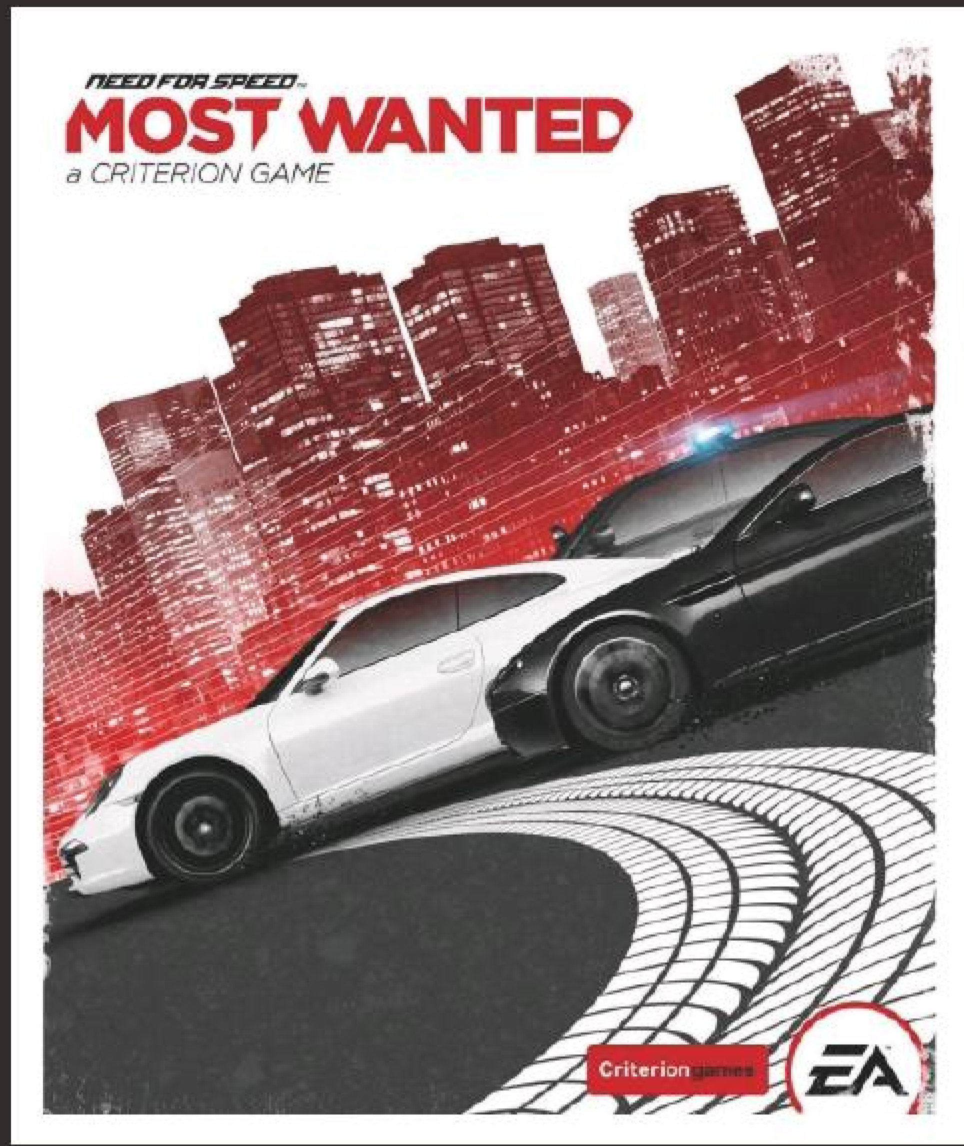
在本作中玩家可以一同与好友线上联机进行火热对抗，更能展现你的飙车技术和精彩操作，同时也能不断挑战你的驾驶技术。同时玩家在联机对抗中要巧妙使用一些撞击技巧，来赶超对手。

全新的Autolog 2.0将会记录玩家的每场比赛数据供玩家之间相互比拼，这其中包括最高时速，最长漂移、以及最高的跳跃高度等数据。届时，玩家好友之中的记录保持者可以将头像上传在排行榜之中，相信这一举措可以大大刺激玩家相互比拼，超越记录的兴趣。



游戏中将会出现的全新模式"CloudCompete"，在这个模式下即使需要挑战的对手不在线上，玩家也可以挑战他的记录，同时这些"速度点数"还可被全球共享，通过这一互动平台，您还能通过手机版进行经验值的挑战，从而真正实现游戏全平台兼容。







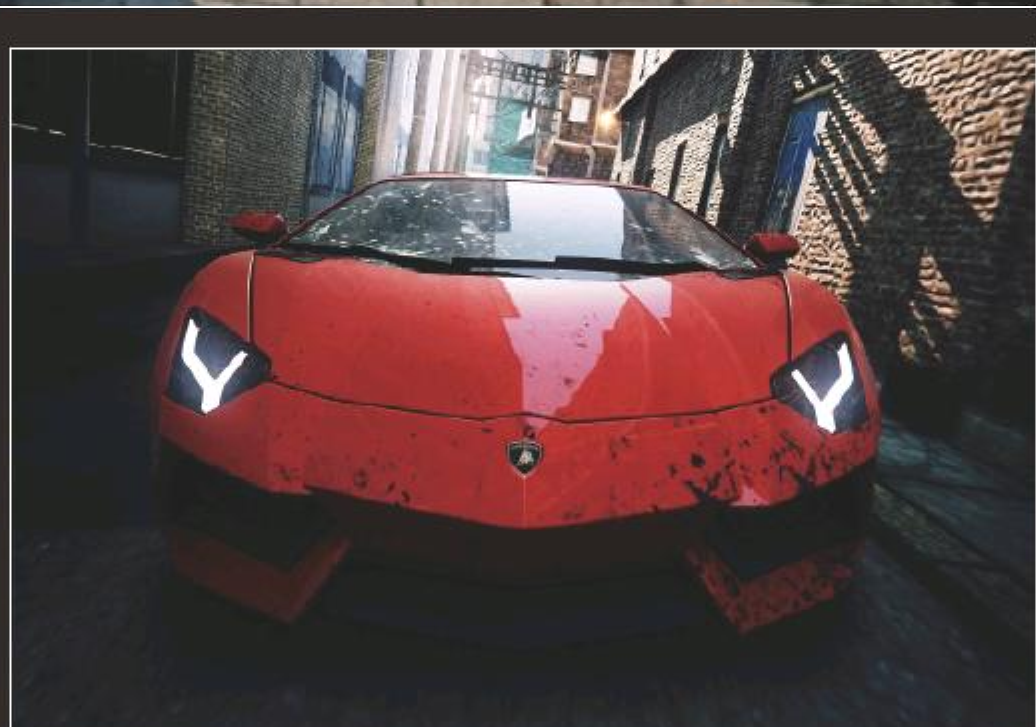
各种买不起甚至连见都没见过的豪车

游戏里唯一的规则就是没有规则。每场比赛都有起点和终点，但玩家想如何完成，没有任何限制。而在这开放性世界里，玩家们可以探索的不只是道路，上房，撞墙，穿过建筑物。开放性世界将挑战玩家的技巧和对游戏地图的熟悉程度，可以利用任何物体当做武器干掉对手。

一旦玩家被发现超速，撞车或不守规则，警察就会出现，警察出现以后就会激活"热力"，追车持续时间越长，"热力"就会累积得越多，如果玩家捣毁了警车，"热力"则会飙升。

尽管我们尚无法确信《最高通缉》能否超越《火爆狂飙：天堂》，但有理由相信它将是Criterion历经十年的发展所创造出的精华之作。加入了竞争互动功能和全平台兼容特性的《最高通缉》，它将会成为有史以来参与人数最多的赛车竞速游戏。





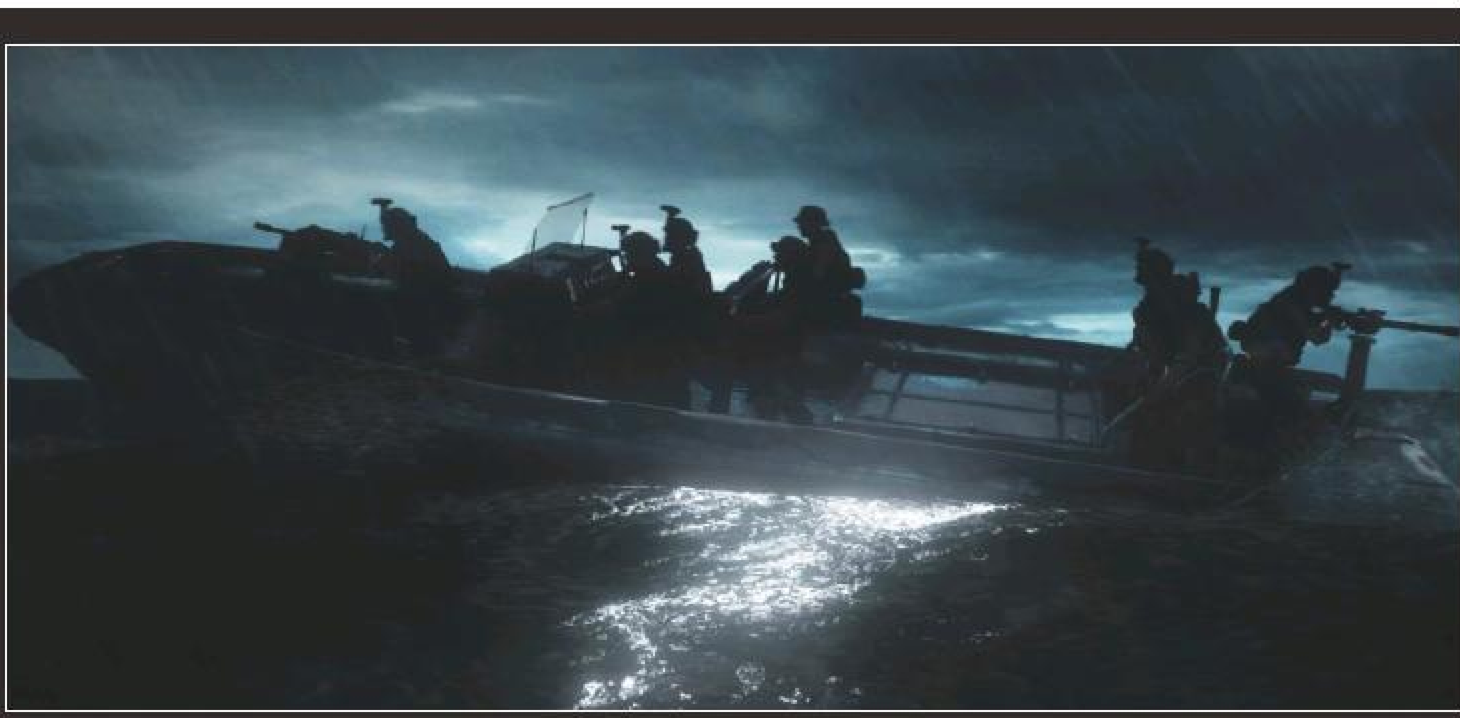
▶编：阿宅　▶美：咖啡



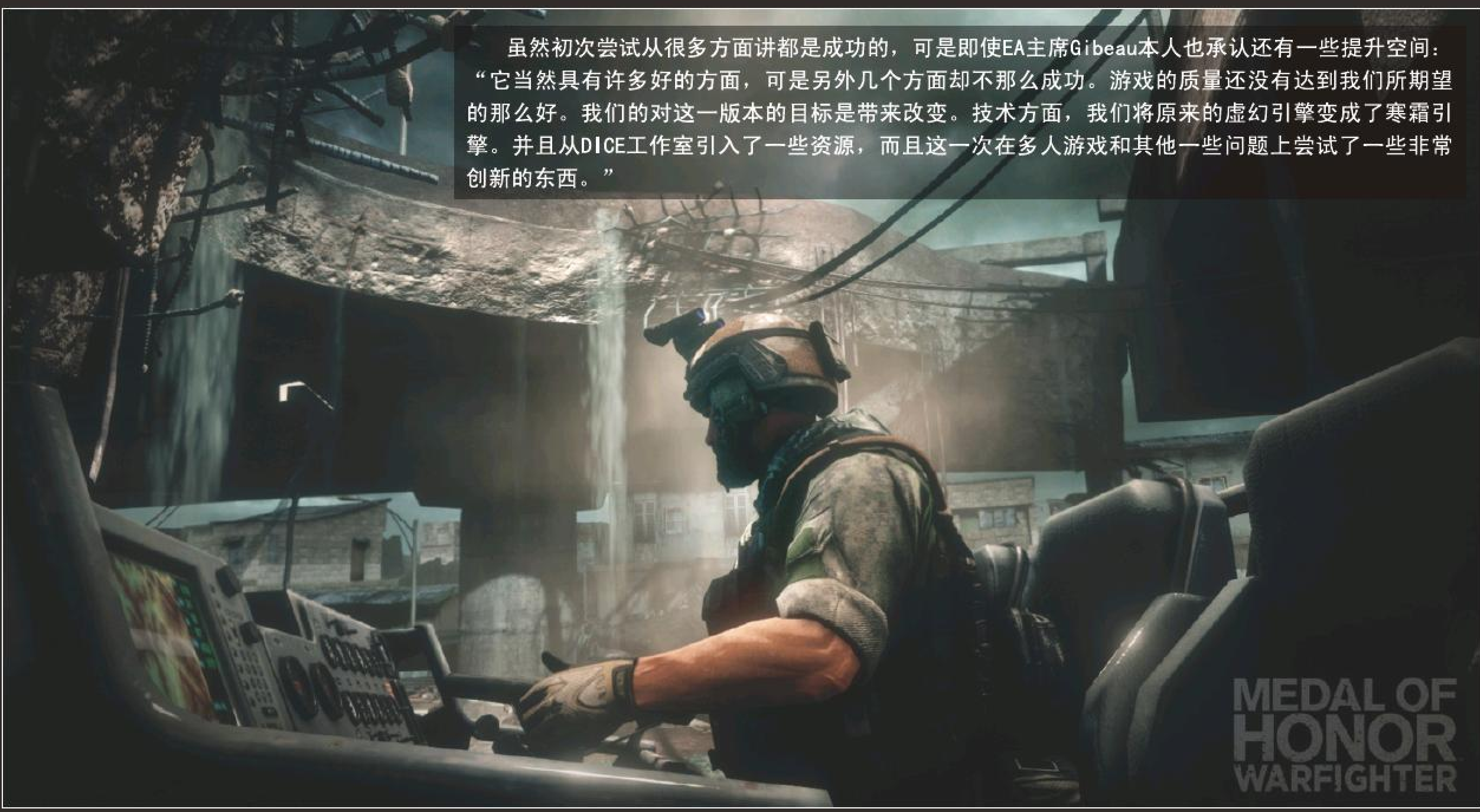
荣誉勋章 战士

游戏类型	第一人称射击FPS	发售日期	2012年10月23日
		游戏公司	Danger Close
游戏特点	力求接近真实		
推荐人群	军事控		

诚如EA的作风，美军再一次助阵打造最真实的作品，当然EA仍然表示对顾问的身份不发表评论。EA的作品已经无法区分艺术化与纪录化，早前他们还表示为了真实，在军事作战游戏里加入Gay士兵毫无问题，他们非常支持奥巴马废除不问不说政策。“真实性”这个词始终保持在EA和Danger Close开发人员的理念中。“真实性”有可能会成为《荣誉勋章：战士》在当今为数众多射击游戏中站稳脚跟的一大保证。



虽然初次尝试从很多方面讲都是成功的，可是即使EA主席Gibeau本人也承认还有一些提升空间：“它当然具有许多好的方面，可是另外几个方面却不那么成功。游戏的质量还没有达到我们所期望的那么好。我们的对这一版本的目标是带来改变。技术方面，我们将原来的虚幻引擎变成了寒霜引擎。并且从DICE工作室引入了一些资源，而且这一次在多人游戏和其他一些问题上尝试了一些非常创新的东西。”



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888







拜寒霜2引擎所赐，夜晚下的视角清晰自然，玩家拥有多种可选模式和枪械，武器等。在多人模式中，玩家可选择所钟情的国际特种兵和你的朋友们一期作战。

本作将包括众多隶属国际Tier 1特种部队的12个国家的精英战团，包括英国的SAS，澳大利亚的SASR，德国的KSK，波兰的GROM，瑞典的SOG，俄罗斯的SPETSNAZ，加拿大的JTF-2，韩国的UDT/SEAL，挪威的FSK/HJK，美国的OGA，SFOD-D，SEAL等。以应对全球的紧张局势，恐怖组织势力已经蔓延到了索马里，也门，波斯尼亚，巴基斯坦等等等。



阿宅：为毛有棒子……？



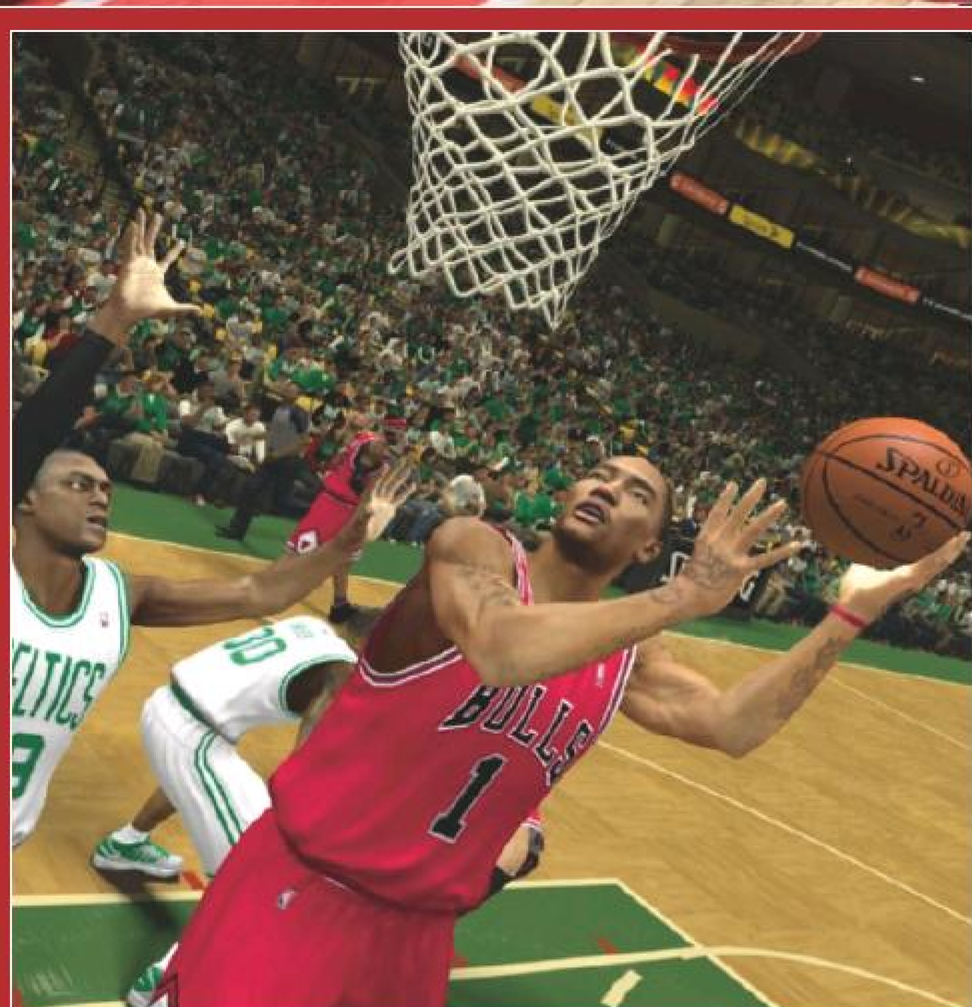


游戏类型	体育竞技SPG	发售日期	2012年10月2日
		游戏公司	2K Sports
游戏特点	篮球游戏的王道作品		
推荐人群	喜欢篮球的童鞋们		

在前作2K12中，游戏主打复古传奇球星，迈克尔-乔丹，魔术师-约翰逊和拉里-伯德的封面引发了篮球迷的狂热追逐。而在新作2K13中，制作团队带来了全新的体验，换成了新生代的三位巨星， 这三位球员杜兰特、罗斯和格里芬分别是2007年的榜眼，2008年和2009年的状元，并且已经在联盟中打出了自己的名声，三人都是当年年度最佳新秀的得主，杜兰特连续三个赛季当选得分王，罗斯更是成为最年轻的MVP。乔丹、巴克利携手梦一队登陆《NBA2K13》北京时间8月16日2K宣布梦一队将会出现在《NBA2K13》游戏中，一直都没获得授权的巴克利也首次进入2K的大名单，不过遗憾的是从上图中我们并没有看见皮蓬，不知道是否是因为前段时间皮蓬和2K在闹矛盾而引起的。皮蓬已进入2k13。





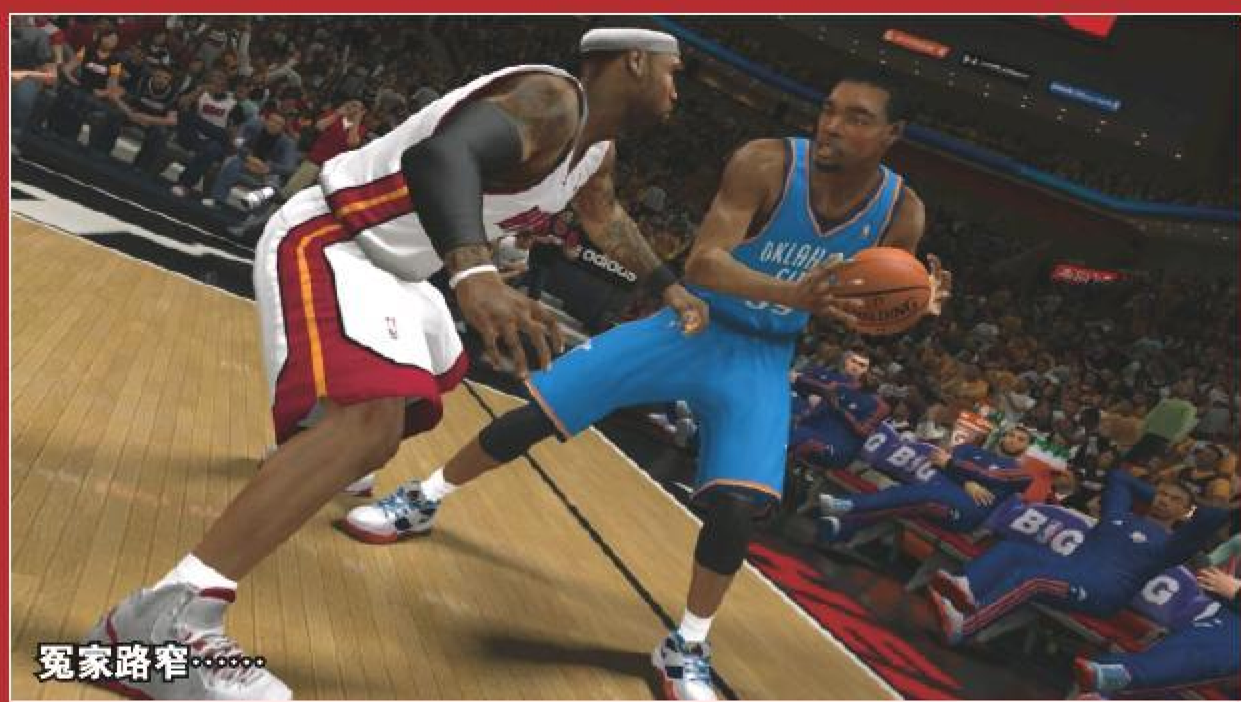




近日游戏开发商2K Sports宣布，作为“NBA 2K Everywhere”计划中的一项，旗下当家篮球游戏《NBA 2K13》将会多平台发布，其中就包括iOS和Android两大移动平台。安卓版《NBA 2K13》将在今年10月推出，多点触控系统和增强过的画面效果是最大的亮点。另外，安卓版《NBA 2K13》首次采用多人模式，玩家可以通过蓝牙和好友连线比赛。


乐福同学能防住尤因吗？


哇！雨人！


冤家路窄……


现在还有谁能阻止湖人？

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：阿宅　美：咖啡



幽浮：未知敌人

游戏类型	策略战棋SLG	发售日期	2012年10月9日
		游戏公司	Firaxis
游戏特点	独特的策略模式、个性的画面风格		
推荐人群	策略游戏爱好者		

我们之前向大家展示过我们的其中一位外星人，是一位身材高挑、穿西装的苗条的男人。他真的很奇怪——他非常灵活，可以跳很高——这是一个非常令人毛骨悚然的东西，看上去好像是人类形体的扩展和扭曲。



首席设计师Jake Solomon说道， 该作中的外星人设计灵感源于非常经典的《黑衣人》和美剧《X档案》。

《X档案》(The X-Files)是1990年代走红于美国海内外的电视科幻电视系列剧，里面的飞船被设计成圆盘形的，我们希望游戏中的UFO的发现地点跟《X档案》中的一样，我们希望续写UFO神话。





独特的操控模式





在《黑衣人》中，外星人穿着一身黑色西装。这虽然看上去有点不太符合常理，但这又有什么关系呢？他们的形象已经深深的烙印在玩家脑海中了。所以我们希望充分利用这一点，使外星人穿上西装。

玩家可以在多人模式中《幽浮：未知敌人》中扮演外星人，在Steam上预订该作，可以解锁一些游戏奖励。









大眼瞪小眼，囧



原作中，敌人的视野比玩家的远，所以经常会发生敌人从战争迷雾中朝你射击的情况，这让很多玩家不理解。但是现在将不会这样，一切都会清晰明了。在新作中，不仅有战术，而且电脑和玩家之间还是公平的。如果一种战术性中存在不平等，那就不叫战术。

原作中玩家走到转角处，一路脑袋，看到敌人了，那就意味着自己要挨打了，制作方力求既要保留部分原作中的这种‘转角赌博’，也要注意公平和策略性。



百战天虫：革命

游戏类型	休闲益智PUZ	发售日期	2012年10月10日
		游戏公司	Team17
游戏特点	同类型游戏始祖、重归经典之作		
推荐人群	百战天虫忠实粉		

最近，《百战天虫》系列的创造者Andy Davidson在离去十多年后，重返该系列的开发商Team17。

Davidson为这个游戏提供开发支持，他说："当年我离开Team17是因为感觉自己没有实现我的目标，基于专业原因我知道自己应该离开。现在我重返Team17，是因为在过去14年来我为《百战天虫》积累了很多创意，不吐不快。很高兴能回到Team17，这个工作室本身好像经历了一场革命一样，这里充满了创新精神。《百战天虫：革命》中采用的引擎和物理特性很棒，可以说Team17正在开发一款真正的标志性游戏。我会用自己的观点来帮助他们，确保游戏平衡性能忠于这个品牌的精髓。"



而随着虫子之父的回归，最经典的2D模式也回来了，让我们来看看虫子们是怎样革命的。

动态流水"系统的加入意味着玩家需要对"地图边界"这个词语有一个全新的理解：它将不再仅仅像在前作之中那样充当一个屏障的作用。玩家将可以炸开蓄水池的地板来让大量的流水冲向水池之下的敌人。游戏中还将加入大量与水有关的道具。





水是生命之源，有时也会要命……



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

游戏中还将加入“物理对象”，基本上就是一些可以破坏的物体，它们都拥有着独特的物理运作方式，这些物理对象将在很大程度上增加游戏的可玩性。





开发人员透露：“比如说，毒气罐可以在它周围产生有毒烟雾，对所有临近的虫子造成伤害。有些罐子会爆炸并向周围喷出火焰，烧伤周围的虫子，这些都是玩家所熟悉的。重点是，在《革命》之中，有些与水有关的道具却可能会使这些罐子变得不那么让你熟悉，而且这些水可能还会引发什么新的麻烦也说不定呢。”







经典武器依旧好用

编：阿宅　美：grass



综合评分	8.5
剧　情	9
画　面	7.5
音　效	9
操作性	8.5
耐玩性	8

推荐人群

喜欢香港警匪片的童鞋

综合评价

游戏的剧情棒极了，让人难以自拔。你会很惊讶游戏如何把中文和英文配音结合的如何好。香港市井的氛围体现的很到位，还有很多原声歌曲。总之，是近年来难得一见的好游戏，IGN评分8.5，不容错过。

热血无赖 无间道去走一遭

能够在各大网站上获得8分以上的评分，说明游戏颇具实力。

操作起来是这样的

WS A D键：移动
E键：用枪械近战攻击
R键：装填/拾起武器
F键：抓取/挟持人质/抱起敌人



空格键：冲刺/翻越
Shift键：自由瞄准武器/近战锁定

切换次要开火模式（手电筒/榴弹发射器）
攻击
反击/快速交谈/互动/进入载具



街边有各种互动NPC



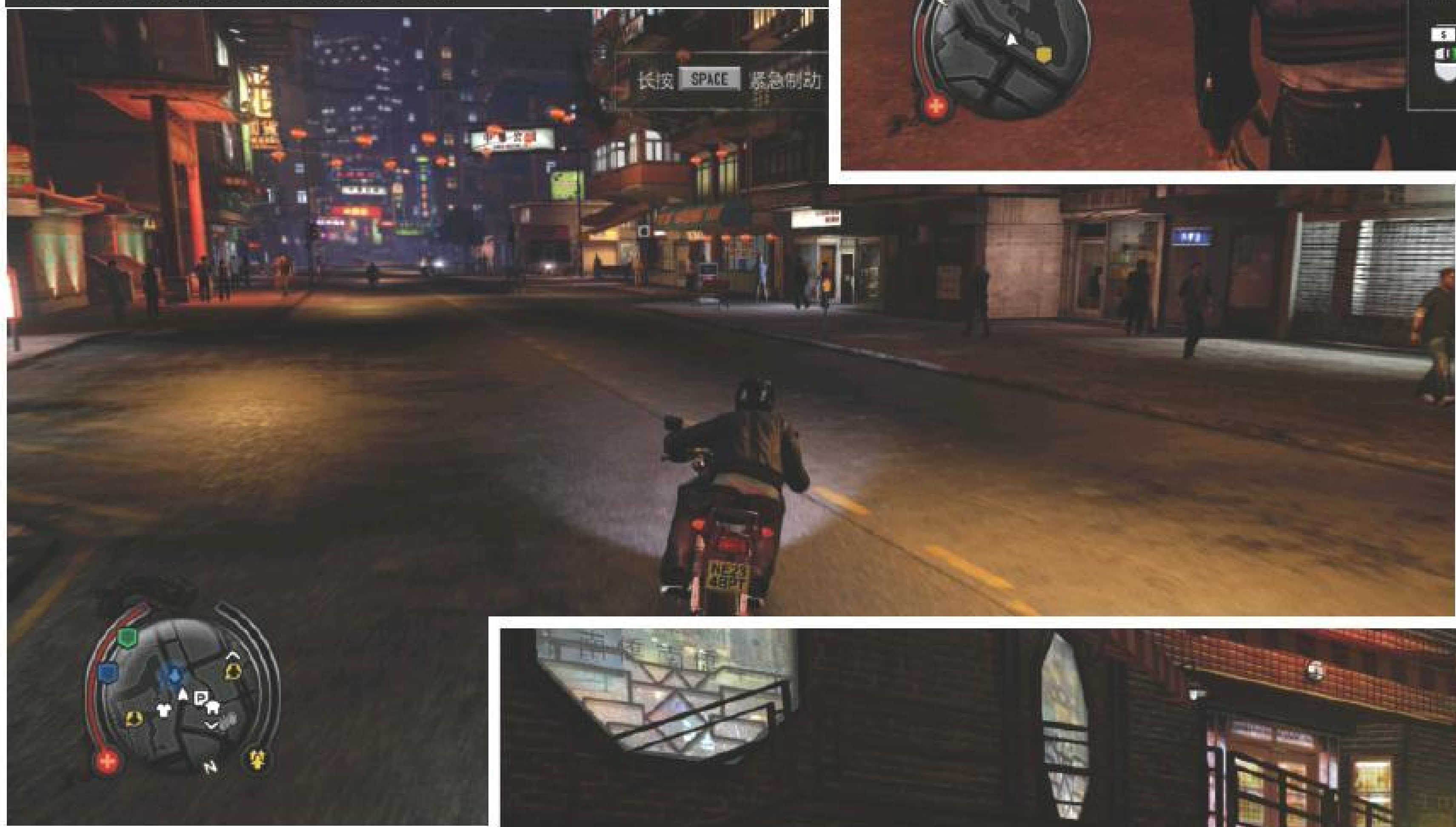


打斗中会有出现各种按键提示，不只存在于新手教程，十分人性化的设计



还有卖各种拉风衣服的小贩





喝饮料还能加BUFF

载具的使用跟《侠盗猎车》类似

阿宅早就想过把收保护费的瘾了





小地图寻路也很方便

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

帅气拉风的格斗场面，稍显血腥。但是阿宅觉得还不够血腥嘛

利用任何你能想到的道具攻击，是不是有种香港警匪片的感觉？







很独特的技能树

沉沦无间道

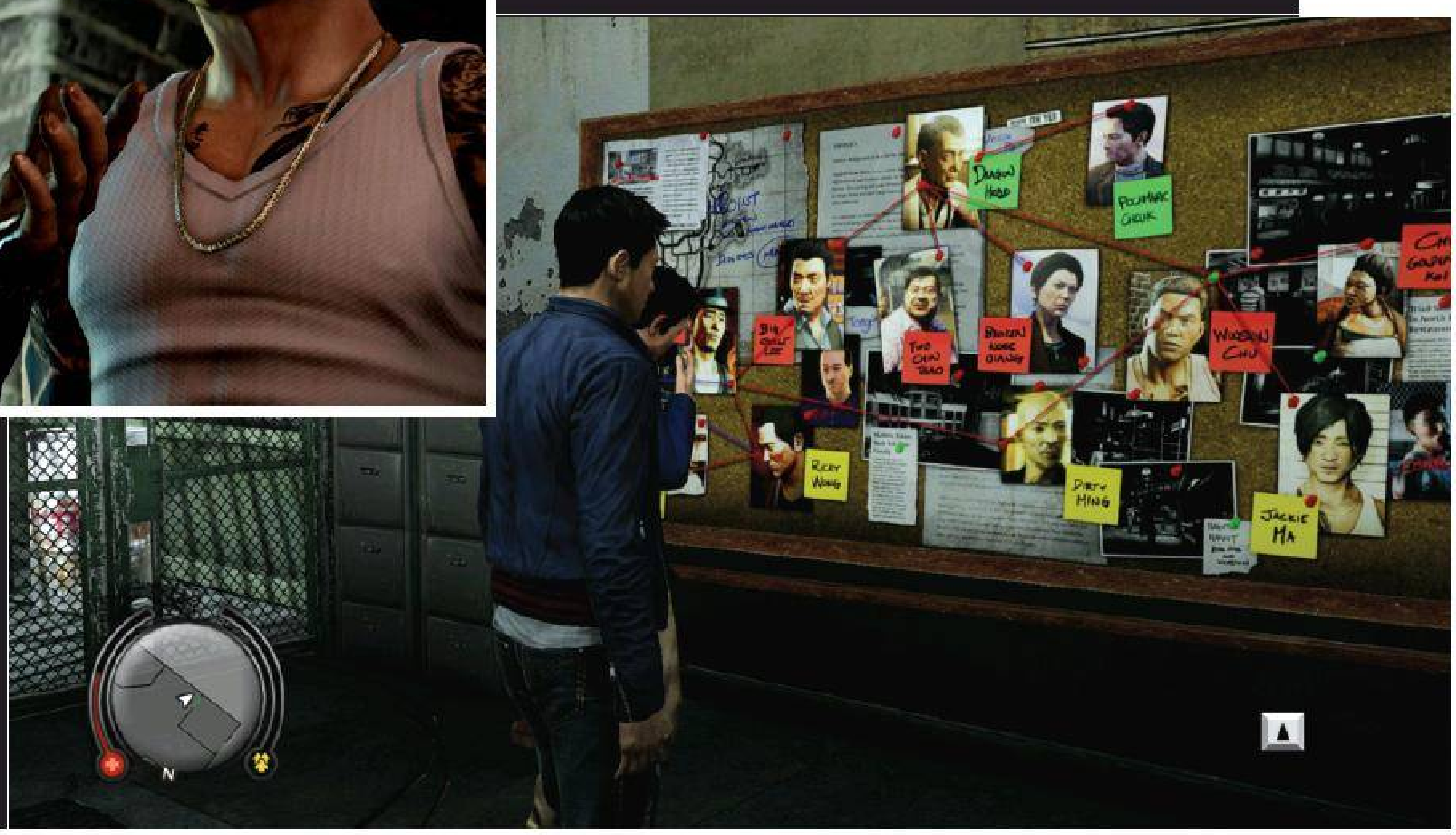
无间道来源于佛曰：“受身无间永远不死，寿长乃无间地狱中之大劫。”

阿宅一直很喜欢《无间道》，刘建明，陈永仁，处在无间地狱的两个男人，一直做着自己应该做的事，一直扮演着自己该扮演的角色，从而一直分不清那个才是真正的自己，时间不断溜走，慢慢忘了自己是谁，每天太阳升起的时候，开始带上面具，开始演戏，永远的活在谎言之中，只有在梦中才能得到暂时的解脱。



地藏菩萨本愿经二：若堕此狱，从初入时。至百千劫，一日一夜，万死万生。求一念间，暂住不得。除非业尽，方得受生。以此连绵，故称无间 。

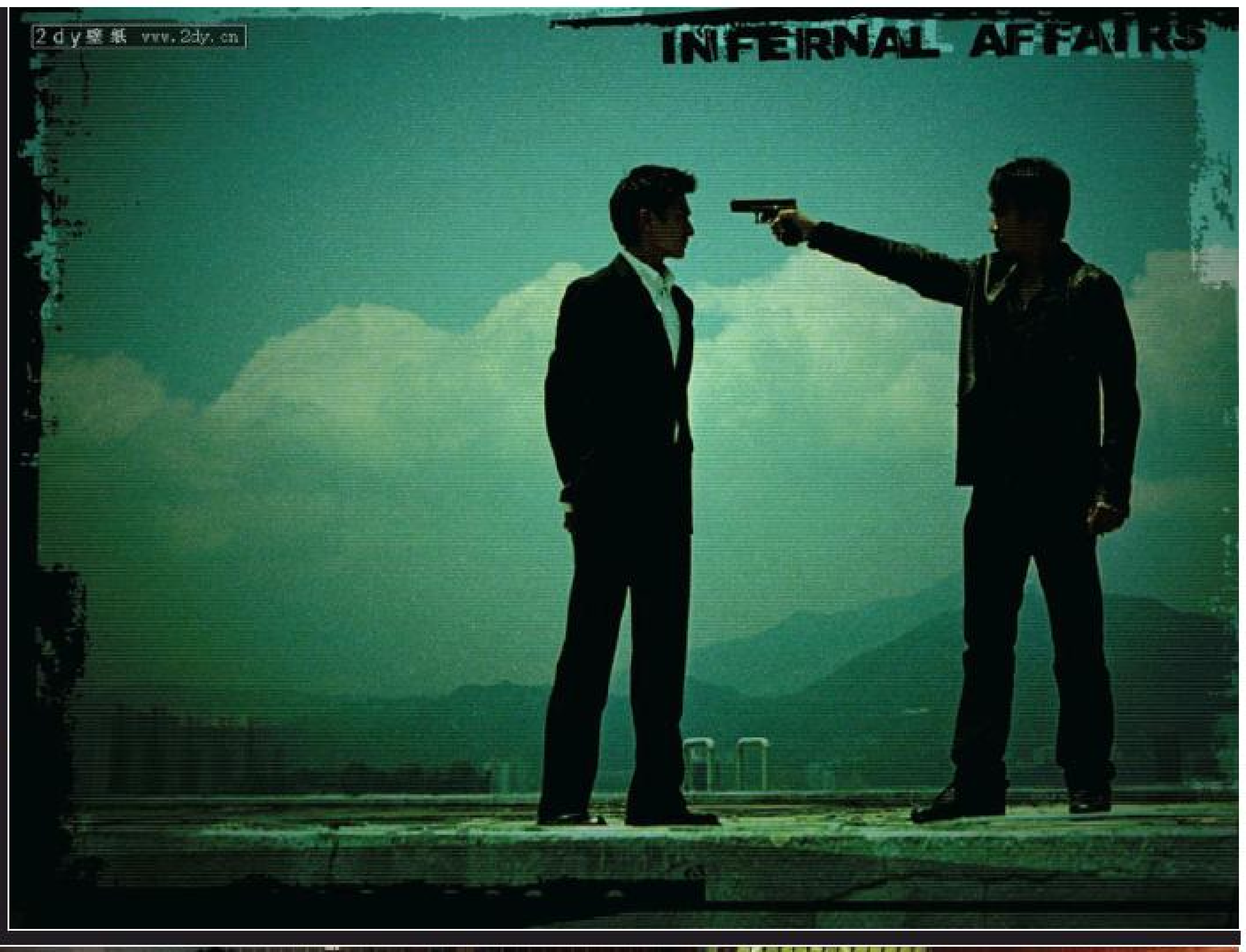
当你选择的时候就已经注定了结果，刘建明，陈永仁，两个相似而又不同的人，都是走在这个无间地狱的路上，而又都想逃离这个无间地狱，两个人在这个无间地狱里不断的挣扎，最后陈永仁死，



得到了警察的身份，刘建明被捕，失去了一切，可是又得到了妻子的爱，两个人殊途同归，业尽，然后得以重生。

本作中的主角也是作为卧底的身份潜伏在三合会中，不但要维护正义、还要兼顾兄弟感情、还有旧仇要算，隐隐有些无间道的味道。如此爱恨交错的情节，赞得没话可说。





实用技巧

反击是王道

减少主动攻击，等敌人出招，然后反击，很多时候反击后只能打四拳，再多会被防住。然后继续等敌人攻击，重复防守反击。在敌人人数众多的时候，不要贪于攻击，时刻准备按反击键。





活用道具

几乎任何你能想到的物品都可以被利用，这是本作的买点之一。特别像灯箱这种固定物，简直就是能秒杀敌人的神器。

活用子弹时间

子弹时间这个大家一定很熟悉了，阿宅在这里就不多解释了。



上古卷轴5：黎明守卫

拥抱黎明或陷入黑暗?

综合评分	8.2
画　面	9
音　效	8
剧　情	8
操　作	8
游戏性	8
推荐人群	
上古系列的忠实粉丝或酷爱吸血鬼、哥特文化的玩家	
综合评价	
补完了上古5中缺失的血族阵营任务，并带来了新道具、新生物等内容，给人耳目一新的感觉。	

尽管不是一款以吸血鬼为主题的作品，然而足迹遍布奈恩星球的暗夜种族近乎成了上古系列的招牌内容，历经晨风、湮灭等一系列冒险的玩家们，又有谁不曾与这些生物打过交道呢？

事实上，在过去的《上古卷轴》版本中，吸血鬼阵营任务一度是整个游戏除主线剧情外，最引人入胜的内容之一，玩家甚至还可以接触到这个世界里的几大暗夜氏族，并可以选择成为氏族中的一员或加入与其对立的猎人阵营。这样的设定对酷爱暗黑、哥特文化的玩家们而言，自然是魅力无法挡，或许也只有上古系列中大名鼎鼎的黑暗兄弟会阵营任务才能有与之媲美的资本。

然而《上古卷轴5：天际》却让一干血族粉丝大失所望，且不说游戏中的吸血鬼长相太过平淡冲和（譬如隐居在半月磨坊的吸血鬼赫恩，大白天照样出门伐木，周围居民不疑有他。），唯一涉及吸血鬼的任务，也仅仅只有莫萨尔城的安息任务。



短短的任务流程里，玩家要做的事情只是同不幸化为幽灵的小女孩捉迷藏，最终发现并消灭潜藏在莫萨尔的吸血鬼

那些和吸血鬼不死不休的猎人在哪？古老的血族成员和其城堡在哪？或许是该给玩家们作一交代的时候了，而Bethesda所交出的答卷便是这款游戏推出以来最庞大的一个DLC《上古卷轴5：黎明守卫》。

说起这个DLC，还有这么个小插曲：《黎明守卫》其实早在今年6月份便在家用机平台Xbox360上推出了，而在30天独占期后，B社却迟迟不肯公布PC版的确切发布日期。这一举动顿时惹恼了上古系列的粉丝们，以至于B社的公关和营销部副总裁PeteHines不得不连番在Twitter上回应安抚玩家。

吸血鬼刻画入木三分

虽然《黎明守卫》PC版的推出让人等得望穿秋水，然而DLC为整个游戏带来的变化却着实令人惊喜。变动之一便是游戏的全新角色形象。在《上古卷轴5：天际》版本中，吸血鬼和普通人类在外貌上几乎别无二致，所谓大师级吸血鬼乃至躲藏在莫萨尔城中的吸血鬼王也不过是肤色更显“美白”而已，而在《黎明守卫》中，对于吸血鬼的刻画终于入木三分了！血族的眼睛拥有了明显区别普通人类的血红色，达到一定级别的吸血鬼更是面庞扭曲犹如蝙蝠附体。



吸血鬼鲜红的眼睛会在暗处散发红光

有意思的是，这样令人畏惧的特征却在躲藏于瓦尔奇哈城堡里的血族之王——哈孔大君身上有所淡化，直到他显出真身的一刻……



为了证明身份非凡，哈孔大君决定露一手



青色如僵尸般的皮肤以及蝙蝠化的肉翅，这货不好对付啊!

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

对熟知奈恩星球各类秘密的玩家而言，吸血鬼在这个世界的诞生，简直就是魔王的一时兴之所至。因为不满九神灵中的阿凯将死亡定义为所有生命的结局，破坏与奴役魔神——莫拉格·巴尔刻意将一名诺德女性转化为血母，自此开始，吸血鬼这种不死不活的生物便在奈恩星球出现了。和同属魔族异种的狼人处境艰难的境况不同，吸血鬼在这个世界混得可说是风生水起，特别在“晨风”这一作中，神殿在吸血鬼氏族的压力下形同虚设，除了敢杀几只杂鱼吸血鬼外，对外直接宣称吸血鬼家族聚集地里没有吸血鬼。至于外形近似人类的吸血鬼其实也有其存在的原因。这些吸血鬼因为同力量与愿望大君——卡拉斯·维库尔（还记得任务“魔族挚友”里猎犬巴巴斯的主人么？）有所交易，从而得以压制继承于魔神巴尔的暴性，结果便是这些吸血鬼不仅在外形上更贴近常人，也能更好地控制本能。而《黎明守卫》中出现的吸血鬼明显不再受卡拉斯·维库尔的影响，巴尔暴虐的特质从他们的外形和狂暴的行径上一览无遗。

其他全新生物

除了出现了外形“出众”，本质更接近魔神的全新吸血鬼氏族，游戏中还相应地出现了一些全新的生物。譬如属于吸血鬼阵营的死亡猎犬，以及属于黎明峡谷阵营的哈士奇类犬只。这些全新的战犬会在玩家途径斯丹达警戒者聚集的小屋以及黎明堡垒中首度发现，对于看腻了巴巴斯这类哈巴狗猎犬的玩家而言，新犬种未尝不是令人眼前一亮的发现。



吸血鬼豢养的死亡猎犬



黎明堡垒中的战犬



拥有石像鬼雕塑的古老墓穴完全不同于诺德古墓

另外，游戏中的怪物类型也增加了石像鬼这一全新物种，这种使用利爪贴身肉搏的怪物，平时会以石雕的形式静静地蹲守一旁，一旦触发了关键剧情便会破石而出，袭向玩家。



解除石像状态后立刻向玩家发动攻击

弩系武器闪耀登场

说到武器、装备，关注本DLC的朋友，想必早已知道弩系武器将在《黎明守卫》中登场，这款上古5推出迄今的第二把远程双手武器，会在玩家初次进入黎明堡垒后无偿获得。



得到的低级弩一经磨砺居然和顶级魔族弓伤害相同

伤害超越魔族弓

在武器性能方面，黎明堡垒专门设计来对付吸血鬼的十字弓拥有远超过同级弓系武器的高伤害。以第一把入手的等级为钢制的十字弓为例，其拥有的武器伤害已经可以媲美双手弓的终极形态——魔族弓了。不过与高武器伤害所对应的是，弩系武器存在着装填慢的缺点。不仅如此，其后坐力也远高于弓，具体表现就是射出箭矢的时刻，会让人明显感到角色动作一顿，如果是近距离与敌交手，又未能在一击之下解决敌人的话，很快就会把战斗演变为同敌人贴身肉搏的状况。此外，玩家初期可选择的箭矢类型也仅仅只有伤害为10的铁矢（乌木箭的伤害似乎是16），这样两相比较的话，或许双手劲弩还是无法撼动顶级龙族弓位居远程武器榜头把交椅的地位。

通过任务获得改良弩

话又说回来，上面所说的仅仅是不费一分力气便可获得的最低级钢制十字弓。《黎明守卫》中的弩系武器，包括箭矢也像弓系武器一样存在各类进阶品种，不过，获得进阶十字弓以及箭矢的方式却有别于获得高等弓（只要埋头狂练锻造技能即可）的方式，玩家必须执行黎明堡垒阵营的相关任务，找回外出游历的两位黎明守卫。

在说服游离在外的黎明守卫相继返回城堡后，便可以和其中的女性黎明守卫——索丽妮·尤拉德套近乎，自她那边获得改良十字弓以及箭矢的相关任务了。沉迷矮人遗迹的索丽妮会指引玩家从各地寻回用以改良十字弓的矮人设计图，期间遭遇的敌人基本都是强盗，面对这些仨瓜俩枣似的敌人，寻回图纸可谓是信手拈来，而一旦搞定设计图的问题，便可以直接自索丽妮·尤拉德购买到新型武器了。



迷恋矮人科技的索丽妮·尤拉德，如果初次见面口才不高的话，还必须下矮人遗迹给她找个零件才能说服她回到城堡



获得矮人图纸后才可购买这些武器

这里也顺便介绍另一位黎明守卫——甘马尔，和一身学究气息的索丽妮完全不同，甘马尔浑身散发着荒野的气息。初次和其见面的时候，这位老兄居然正蹲在地上埋伏穴熊。但就是这个看起来很“野人”的家伙却拥有一手训练巨魔的能耐！和他成为黎明堡垒的同僚后，就可以从他处购买重装巨魔了。



甘马尔还能训练玩家的锻造技能



被驯化为听命于主人的巨魔，可以对其下达跟随、停留和解散的命令，但是不像佣兵那样可以作为储物柜使用

新版服装、套装出现

除了增加了双手弩以外，《黎明守卫》版本也增加了一系列新的服装和套装，在黎明堡垒阵营方面增加的套装包括黎明守卫轻甲、重甲（带盾）各一套，而吸血鬼阵营方面也拥有了着装后颇具魅力的吸血鬼盔甲以及吸血鬼之靴等轻甲装备。



新版本的各类新装



角色身着黎明守卫轻甲

特别一提，安装《黎明守卫》DLC的玩家，游戏版本会自动升级到1.6以上，这意味着当你处于骑马状态的时候，可以不必下马便能攻击敌人，甚至还能边跑边打！不过，在马背上引弓射箭或使用剑戟劈砍敌人的操作感并不同于正常战斗，准星方面会稍有偏差，需要一定时间适应。





从侍卫口中无意获悉了黎明守卫这个消息



出人意料的剧情安排

之前介绍了《黎明守卫》中全新登场的各类对手、新物种以及全新武器、装备，这些新增内容固然令人振奋，但RPG游戏的精髓毕竟还是剧情，剧情方面，《黎明守卫》又有怎样出人意料的安排呢？下面将在不做过分剧透的前提下，为各位解析《黎明守卫》的剧目。

又出现一份上古卷轴

“黎明守卫”任务的触发方式是从守卫的闲谈中获悉，玩家只需经过守卫身边（譬如雪曼城守卫）就可以从这些总爱“膝盖中箭”的家伙们口中得悉一个被称为黎明守卫的吸血鬼猎人组织正在招募成员，随后顺理成章地找到黎明堡垒中的负责人，便可以开始这趟全新的冒险了。

随着剧情深入，你会发现黎明堡垒之所以急招人马是因为斯丹达尔警戒者的营地遭到了大批吸血鬼袭击，得以幸存的教徒虽然清楚吸血鬼们正赶赴幽空地穴寻找某种神器，却因为四面受敌而不得不向原本相处不甚融洽的黎明堡垒求援。而当玩家受命潜入幽空地穴，找到并打开深埋地穴深处的石棺后，却发现深藏地穴中的宝藏居然是一名血族少女——瑟拉娜，而她背后背负着的是另一份“上古卷轴”！

在随后的剧情中，玩家将得悉吸血鬼们之所蜂拥入幽空地穴寻找瑟拉娜和上古卷轴，是因为凭借这份“造物主的边角料”，吸血鬼们或许将再也不畏惧阳光，这对瑟拉娜的父亲一野心勃勃的哈孔大君而言，无疑是掌控世界的凭证，当

然，未经解读的上古卷轴始终是一卷贵重的废纸，接下来便轮到玩家们作一选择了，是迫于吸血鬼王的压力陷入黑暗还是坚守黎明。



原本斯丹达尔警戒者聚居的小屋被付之一炬，留下满屋狼藉和尸体



警戒者同黎明守卫长官一见面就吵了起来



吸血鬼和狼人的技能树

并不单纯的对决

令人寻味的是，瑟拉娜和其父亲似乎并不是一条心（其生母居然被哈孔囚禁），父女关系诡谲的吸血鬼家族让人无法不将游戏和热门电影《黑夜传说》相联系。



瑟拉娜的处境身份让人不禁联想到《黑夜传说》的女主角。

撇开这令人纠结的剧情，全新的吸血鬼王和狼人的技能树才是令玩家们激动的玩意，虽然培养相关能力需要冒着被全城围捕的极大风险，比如狼人需要吃人来获得成长（吸血鬼可能就需要吸血吧），但是却可以让角色获得各种令人惊讶的能力，像是狼人的召唤冰雪狼，吸血鬼的化身蝙蝠飞翔等等！



囚困瑟拉娜的石棺缓缓升起



变身后吸血鬼可将敌人定在空中抽取生命

最后，还是吐槽一下游戏问题，尽管DLC让上古5有了诸多值得探究的内容，但这些新元素或许不会改变你的惯常玩法，毕竟在拥有神级装备，凭一路潜行射箭的功夫便能搞定“奥杜因”（象征世界末日的黑龙）的玩家未必稀罕暗夜种族的这些花招，另外，游戏在某些场景下掉帧的问题似乎仍然存在，不过这些瑕疵并不能掩盖本作的优秀之处。

瓦尔哈奇城堡的家宴果然很重口





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：X先生　美：grass



铁旅

非暴力发泄

综合评分	8
画　面	8
音　乐	7
创　新	8
耐玩度	9
游戏性	8
推荐人群	
想发泄的人 爱挑战的人	
综合评价	
塔防配合第三人称射击外加角色养成。这是一款可爱的，有着错乱喜感的好游戏。它既能用来发泄，又需要动脑思考，适合休闲玩家拿来寻开心。	

铁旅这款游戏2011年夏天就在Xbox上发售，当时它叫《Trenched》。今年它终于被带到了PC上面。在暑假大作云集期间你可能没有留意它。

《铁旅》的故事发生在一个架空世界。1940年的欧洲突然被一群外星人一样的机器生物入侵。玩家就去扮演战斗先锋拯救世界。故事剧本写得不错，就算不开枪，看看这个世界也会觉得挺有趣味。当然游戏也有缺点。例如无法跳过的过场动画，还有建造完不能取消的防塔（误操作怎么办？）。但总体而言，它还是一款值得一玩的游戏。



游戏的画面非常好，虽然怪物没有很多夸张的细节，但依然很酷。对电脑的配置要求也不高。笔记本或者三年前的老电脑都能无压力跑起



在所有的怪物背后，总有一个疯狂的科学家。玩家需要射击的怪物都是类似“机器”的存在



基本操作毫无难度可言，左右两键对应左右两个机械臂的武器，瞄准用中键。空格安置防塔

初看似塔防

这款游戏和其他塔防或者射击游戏之间不同的地方在于它的气氛营造，让人仿佛回到了上世纪中叶。架空的世界背景故事和关卡的关系并不密切，但整体的情节线却能很好的连接和传承（虽然老套）。打爆了怪物之后，爆出来满屏蓝色的电容和电火花，一点都不血腥。但你肯定能够从中体会到杀戮的快



普通怪物被打爆后会掉落普通的显像管，也就是货币。小BOSS则是爆极品“掉宝”，例如新式的枪或者高等级的防塔

感。建造所使用的货币是从怪物身上掉下的电视机，猜测这也是为了避免产生太过重口味的联想。在关卡与关卡之间，你能回到一艘超牛的航空母舰上，在舰船上接受任务，组装机甲。还能请朋友四人组队共同游戏。

塔防游戏始终有趣的窍门就是它会翻着花样刷出新品种的怪物。一会儿是远程狙击怪，一会儿是大型炮台，或者是铺满地面滚滚而来的自爆球。建筑设定允许玩家在大块的场地上随心所欲地建造防塔，自由度很高。当然你的资源是有限的，不同的怪物还是要作艰难的决定。




游戏里的怪物都是这种风格，肯定是电缆和胶带造的

Tips 拾取这些掉落是技术活。在关卡之间的短暂几秒钟又要拾取、又要走位、又要建造，特别宝贵。不要太贪心，如果为了拾取远处的掉落，没能及时赶回来防守就得不偿失了。



玩家驾驶的机体就是个会走路的战壕，旁边配的武器都很夸张

再瞧是射击

随着游戏推进，玩家会发现光靠固定的防塔很难生存到最后。玩家还是需要亲自操控机器人进行持久战。所谓的机器人，就是装着两条腿的一个战壕，前方还有沙袋防护。散发着混乱的美感。玩家在射击时需要考虑的主要两个方面就是掌握好泄空速度和载弹节奏，至于射程瞄准提前量什么的都是浮云。游戏射击的打击感不明显，轰中怪物身体的不同部分没有明显的区分，这算是游戏的一个小缺点。

Tips 一般高级别的武器会有更大的伤害。但有时候也会带有延迟爆炸或者范围效果，不一定适合当前关卡。不要迷信武器的等级和伤害，用得顺手的才是最好的。



在大多数的关卡中，怪物会从不同的出生点沿着不同的路线进攻。协调安排防御的重点，也是一个挑战

细玩才知RPG

《铁旅》游戏目的很简单：布置炮塔，配合机体上的武器，把能见到的所有东西轰至渣。它的难度设置相当科学，节奏非常紧凑，基本没有什么坐在那里按着一个按钮就能完全搞定的事情。虽然难度比较高，但完成挑战后的成就感也是同等的。

《铁旅》的战役流程并不长，但是你最后几个关卡可能需要多挑战几次才能过，于是就会有RPG刷装备的需求。

这款游戏的很大一部分乐趣在于挑选合适的武器装备。不同的机体上能够携带的武器和炮台插槽是不同的，所以每次都要做抉择。根据装备不同，战斗可以是充满攻击性的，也可以是充满战略性的。如果你想要多射击，就选择突击型的机体，如果想要主要靠塔防，就选择工程型的机体。这完全由着你内心的冲动而来。



看着自己打出来的各种机枪和榴弹，和美眉们看到自己满满衣柜的感觉是一样的



完成游戏的特定挑战，还能获得丰富的时装类和实用类奖励。时装强调搞笑风格

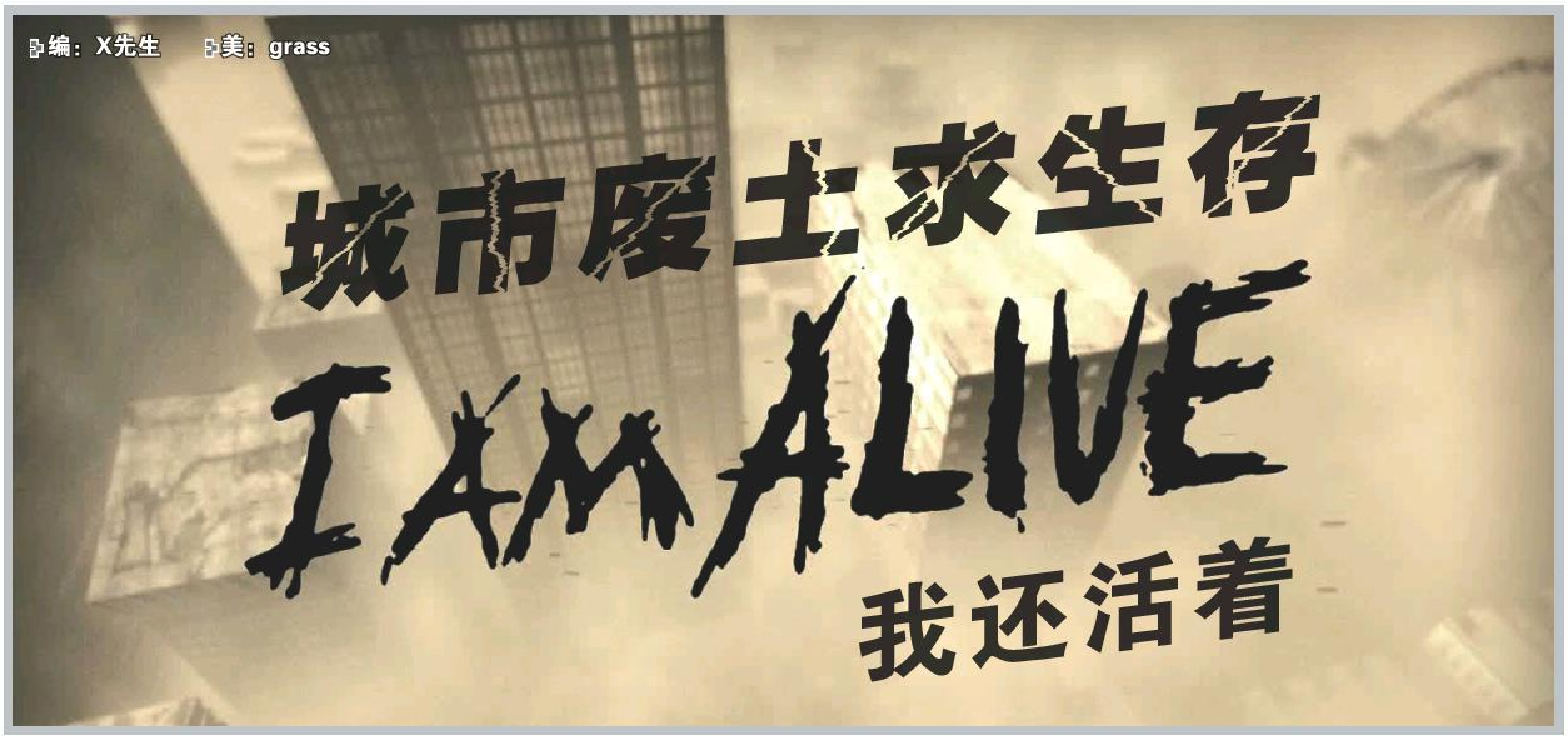


在章节之间，有典型的BOSS战做分节。BOSS战节奏较快，突击型的机体比工程型机体更适合



Tips 有时需要守护两个老家，分布两处。大范围跑动支援时不能射击，冲锋方向也难以控制，所以不如直接使用远距离狙击武器，找一个兼顾两点的狙击位蹲点。

反复挑战高难度，获得三星评价能大大延长游戏时间



编：X先生　美：grass

城市废土求生存
I AM ALIVE
我还活着

综合评分	8
表现力	8
创　新	8
底　蕴	9
耐玩度	7
游戏性	8

推荐人群

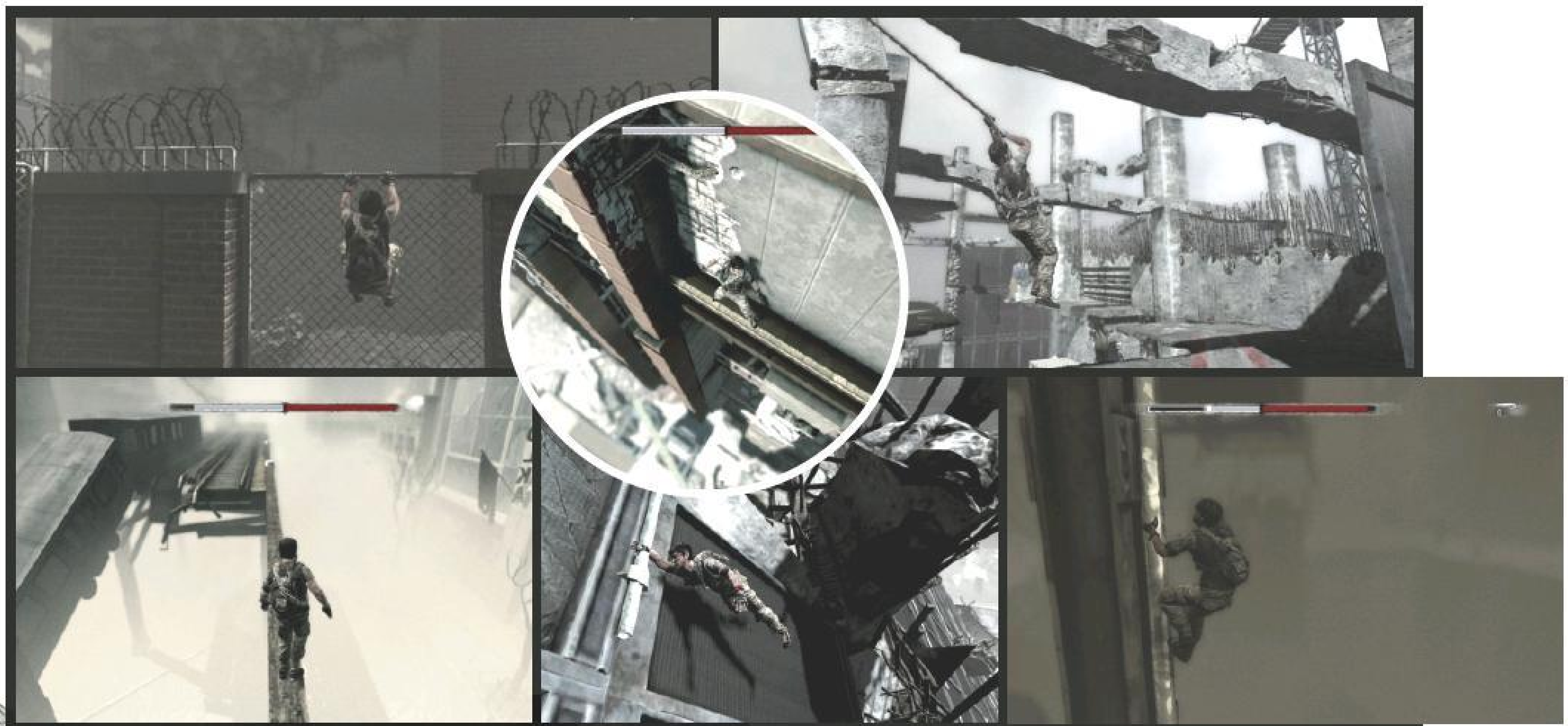
淡淡忧伤的小抑郁
胆大包天的野蛮人

综合评价

粗看是又一款育碧的体操游戏，细玩还是能领会到它的特色亮点。《我还活着》也许称不上一款顶尖的大制作，但它也有自己优秀的背景设定和游戏乐趣。感觉它就像一本通俗的畅销书。玩家在其中经历一段精彩的旅程，玩完之后感到很舒服。

对陷于抑郁的人，疗伤有两种截然不同的方法。一种是找治愈，软妹萌音什么的，看看世上还有美好的东西；另一种就是面对更加残酷的现实，接纳现实，拥抱现实，看清世界的残酷后，依然敢爱。

《我还活着》这款游戏代表了后者。游戏中的主人公历经变故，离开家人，在一个末日般的世界游荡。他一次次挣扎在死亡的边缘，忍受饥饿干渴，被充满敌意的陌生人用枪指着头，在恶劣的环境中坚韧不拔的活下来。游戏里的一切都是狗屎，主角自己也是狗屎，但玩家经历了这群狗屎之后，“我还活着”的存在感也随之变得无比强烈。



作为育碧系列体操游戏的主人公，这身体素质和平衡性是奥运金牌水准的。虽然小编真希望这一辈子都不要有这样的经历



第一眼看到这个世界，你大概不会喜欢。它又脏又乱，还会吹起要人命的风沙迷雾，食物和水都极度短缺，人们会因为一点点食物自相残杀

独特的美术风格

如果是画面党的同学，可能开始就被这款游戏的画面给吓到，于是早早离开这个世界，错过了很多风景。游戏的画面确实不能算时代顶尖，但是它却有自己的风格。游戏图像基调是灰色的，光线是苍白的，展现了末世的那种荒凉感。它的画面不泛光，不亮晕，而是有种惨白的冷。随着游戏进入到后期，场景也会变得丰富，并不是只有一味的“毛糙”感觉。善于接受新事物的玩家应该很快能习惯。



游戏的各种用户界面设置也延续了颓败的末日风格

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏宏观环境的结构还是不错的。上图背后的断桥看起来只不过是背景，其实你刚刚从那里一路跳过来。可惜微观素材的互动还是不足，可破坏场景不多



游戏主要的背景设定并不是用过场动画来展现，而是让玩家随着游戏历程，一点一滴从周围环境中自己体会。像好多地方挂着“我们不分享！”或者“你敢拿，我们就打死你！”这样的标语

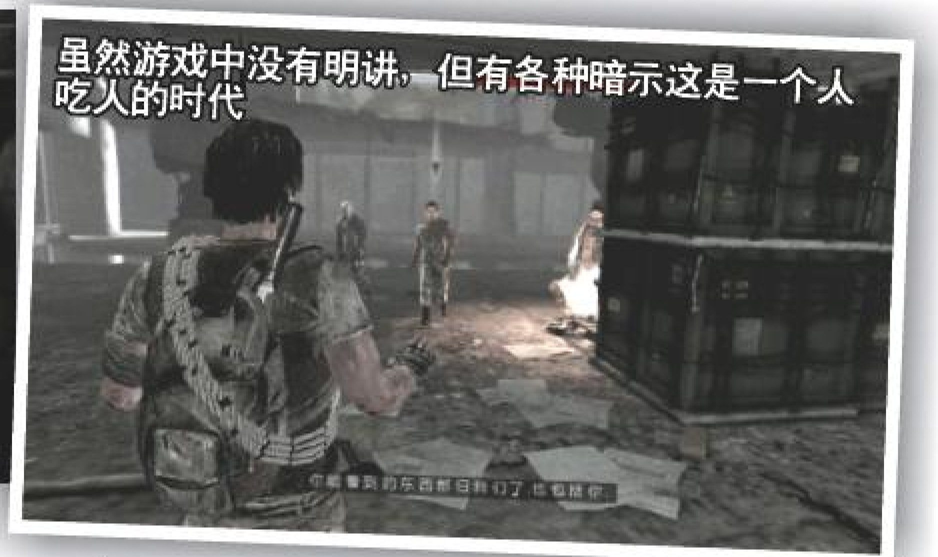
城市废土

《我还活着》这款游戏经历了多次跳票，期间还改换了工作室，原先还有传言说育碧不打算推出《我还活着》的PC版。最终我们能看到这个游戏，真是对得起它自己“还活着”的名字。

废土题材的游戏数不胜数。这款求生游戏没有僵尸，没有怪物。它的主要场景是在一个废弃的物品短缺的城市里。玩家面临的主要危险来自于因生存压力而变得自私的人。游戏让人清醒：求生不需要什么僵尸和外星人，活着本身就已经相当不易。



过场动画用一个DV播放。这个设定还是很有味道的，也让人对结局有所期待



虽然游戏中没有明讲，但有各种暗示这是一个人吃人的时代



虽说这世界上雾蒙蒙的，但倒也不用担心会错过了可以拾取的物品。重要目标附近都会有立体的泛光。有些关键NPC则会有对话声音提示。总之游戏中拾取和探索的乐趣还是很丰富的



地图看起来是开放的，但其实走过去会有障碍阻拦，类似单主线，小沙盘的格局



战斗的小窍门：因为子弹有限，很多时候只能唬人。最好是使用周围的环境，例如深坑或火堆，把敌人交给大自然处理

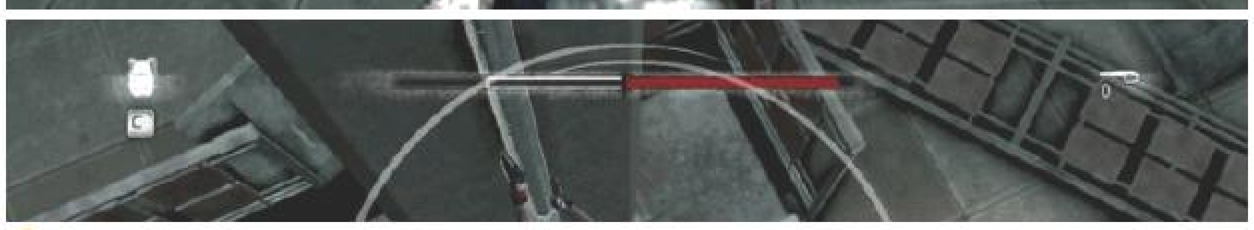
玩法简单爽快

之前提到，《我还活着》并不是什么超级大制作。它在玩法和操作上力求简单直接。玩家可以用很简单的操作控制角色作出给力的动作。看着这套惊险动作你有没有腿软？腿软就对了，肾上腺素让人活着。

游戏虽小，五脏俱全。它也有自己的有成就系统和物品收集，也有射击和近身格斗的QTE。可能是战斗设计源于主机，所以感觉打斗策略性要大于操作性。另外稍有不足的地方就是关卡挑战的设置还可以更丰富一些，例如战斗的不同流程和更多变局等等。



拔枪之后，自动从第三人称视角切换成第一人称视角。控制设置中有类似主机的“自动瞄准”功能，枪法不准的朋友也不用担心



顶部的血条和耐力条简单易懂。红的就是血，被捅会掉血；白的是耐力，跑步，开门做体操动作都要消耗耐力。喘喘会恢复，但长时间憋劲会降低最大上限



虽然道具和装备的种类不多，数量也不多，但他们在游戏中出现的层次还是比较科学，既有有一种收获新东西的快感。也能体会到物品短缺的拮据

责编：小i　美编：grass



INVERSION 重力反转 把地球翻过来！

综合评分	7.8
画　面	8
音　效	7
剧　情	9
操　作	7
游戏性	8

推荐人群

擅长射击游戏、爱破坏、爱幻想的玩家

综合评价

Saber Interactive制作的一款动作、射击类的单机游戏，玩了一个与众不同的概念：重力！当重力不再是那个一不小心砸到头上的苹果，当重力也能被轻易掌控，当重力竟然成了一个最有威慑力的武器，你会用它来打坏人呢？……还是打坏人呢？

重力是什么？

玩这款游戏前，我们先来理清一个概念：重力是什么？

重力是什么呢？你以为我会去物理课本上搬一段概念解释给你听么？你只要知道人在地上跳的时候不会直接蹦到太空去就好了。

换言之，在《重力反转》中，你将会对“重力”有更深入的认识。你是否也曾幻想可以轻易地离开地面漂浮到空中，在天上做个自由翻转三周半，然后居高临下地秒杀敌人？居然，Saber Interactive公司已经将这个人类共同的梦想落实到了游戏中！



这是个“颠倒”的世界

重力反转装

随着单机剧情的跟进，你将会获得一个叫做“重力反转装”的装备，穿到身上后，就能获得操控附近区域所有物体重力的神奇功能。重力状态又分为“轻重力”与“重重力”的两种。

“轻重力”可以操控附近的小件物体。利用“轻重力”，你可以将四周因轻重力而引起失重的物件砸向敌人，还可以将躲在掩体后的敌人轻松地“揪”出来，然后一个个瞄准、干掉，还能将悬浮在空中的碎石、木板等拼凑成“桥”，直达云际。

“重重力”用来操控四周大件的、重的物体，比如将城门前的落石放下，砸死一众敌人。

可以说，整个游戏一半是“射”，一半是“砸”。话说这款“重力反转装”虽然十分实用，但完全可以设计地更华丽些。



最酷炫的当属“重力翻转”了，自由颠倒世界的感觉很爽！



这样的“天梯”好屌！

复杂的操作 VS 高战斗力队友

复杂的操作

《重力反转》的操作同时用到了鼠标及键盘。“重力”的加入，使整个游戏的趣味直线激增，但不得不记住大量的操作键盘这点着实有点麻烦。你当然可以在设置中更改操作键设置，但是对于初级玩家来说，在激烈的战斗中，是否可以及时有效的操控就是一件有难度的事了。鼠标上的三个按键也被充分运用上了。比如通过鼠标中间滚轮来切换武器，鼠标右键则能释放重力链。



画面上没有明显的血量条提示，但会以整个画面周边泛红来提示受伤



相对如此多的按键操作要熟记，窃以为还是使用控制器玩比较便捷

值得信赖的队友

好在队友LEO的AL值很高，大多数敌人都能替你解决掉。这点对于不擅长射击游戏的玩家来说是个大福音。不过换句话说，在战斗中和队友失散是件很严重的事。游戏中，LEO一旦需要帮助，他会主动向你寻求。即使你再擅长射击游戏，至少在此游戏中，试着学习下团队精神吧！

武器补给

世上最痛苦的事，不是敌人迎面而来却打不到，而是你冲到敌人面前高唱悲歌正准备同归于尽的时候，却发现子弹用完了！

《重力反转》的场景中，一切物件都是可以破坏的，同理，一切敌人的子弹枪药都是可以为你所用的。因此，每场战役结束时，千万记得打扫战场，很多高效的武器都是从敌人的尸体上扒下来的。



“掩体”在游戏中的作用很大。就算主人公再怎么强大，说到底也只是单枪匹马而已



反转的情节

新颖的情节可谓是《重力反转》的一大卖点。

近未来的某一天，世界似乎一切如旧，可是一支名为Lutadore的未知敌人突然出现，打破了人类的和平。他们智商不高，却配备了神奇的可以控制重力的武器，轻松地突破了人类的防御，人类城市的一些地区也进入了零重力状态，整个世界变得混乱不堪。原本只是一个平凡小警察角色的主人公戴维斯，为了寻找被敌人带走下落不明的女儿，及拯救人类的浩劫，与好友LEO一起踏上了讨伐鲁塔多人的道路。

须知这世上没有无缘无故的爱，更没有无缘无故的超能力。你真的相信有朝一日人类可以做到颠倒重力吗？至少在现有理论体系下，这个假设还是有些太超前。但是大师就是大师，当游戏后期主人公戴维斯站在飞船中打开船舱时的那一刹那，所有谜题瞬间揭晓，一切以为逻辑不通的点也能完全想明白了。原本只是想寻找女儿的戴维斯，无意中发现了足以颠覆世界观的秘密。



造型很原始的人侵者“鲁塔多人”



看到这样的结局，突然想到一个深刻的问题：我们真的了解我们所在的世界吗？

你以为你是在和外星人打一场星际争霸战？其实你一直生活的整个“世界”也只是人家飞船上的一个“养殖基地”罢了！



联机对战

其实很多人玩打枪游戏，最享受的莫过于与其他玩家实时对战的乐趣了，故事情节什么的都不是重点。《重力反转》提供的联机对战模式，就满足了这部分玩家的渴求。

联机模式中，你既可以一如既往地代表人类迎战侵略者，也可以设计一个你自己的鲁塔多人形象出战。

从“头”开始武装你的形象，虽然这些造型对你的命中率没什么实际帮助，但确实比满场都是同一形象的游戏要有趣多了

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：Samtown　美：咖啡

百兆俱乐部
十月会员游戏推荐

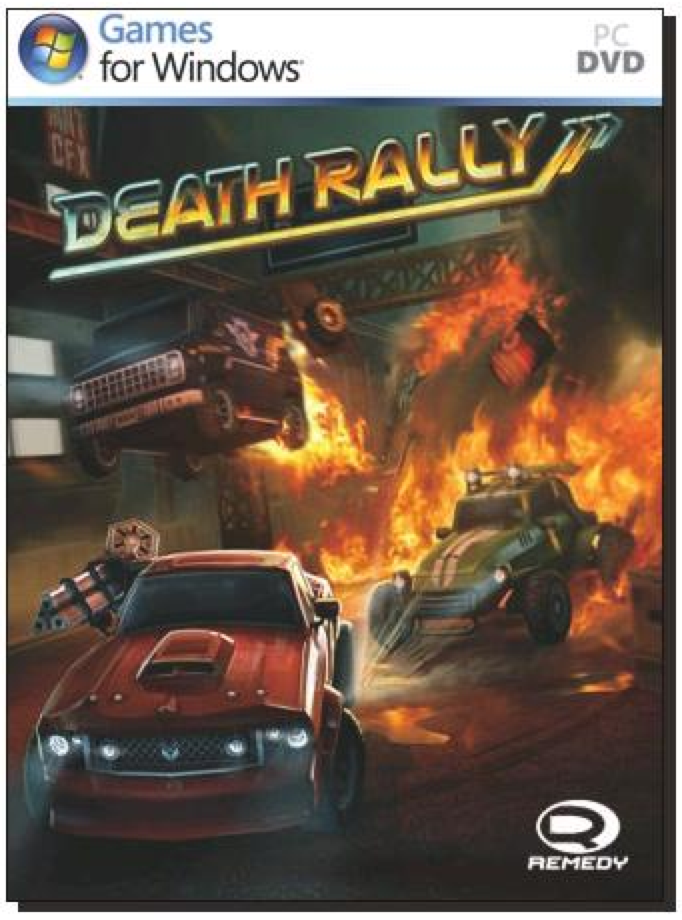


本期栏目与之前最大的不同就是这次全部都是有中文版（补丁）的游戏哦！在编辑部里，选择游戏一直都有两个凡是，凡是有中文补丁的游戏，都是好游戏！凡是玩单机游戏，首先要选择有中文版的！不知道这是否也是读者玩家们挑选游戏的准则呢？但无论怎样，接下来的百兆俱乐部栏目里，大叔都会尽量挑选中文版的作品推荐给大家哦！

死亡拉力

700 MB

英文名称 Death Rally
游戏类型 竞速射击
制作发行 Remedy Entertainment
发行时间 2012年6月15日





弯道现在不是事故多发地，而是战斗多发地



车辆装备升级有各种选择

不知大家是否还记得上半年我们推荐的一款很特别的竞速射击游戏《变节行动》吗，大叔称其为新版的《赤色要塞》。现在同样一款经典游戏《死亡拉力》也在PC平台出新作啦！游戏由《心灵杀手》与《马克思佩恩》等经典系列缔造者Remedy娱乐公司打造，虽然本作是以早前的iOS版本来打造，不过《死亡拉力》其实是1996发行的一款PC平台游戏，iOS版本得以将此系列影响全球，拥有1.1亿用户。

游戏的操作与其他的赛车游戏不同，采用的是固定式45度俯视视角，因此在操作上稍微复杂一些。当然本质没有改变，上下左右并非是对应四个方向，而是加速、减速和左右转弯。所以在赛车逆角度行驶时左右方向其实是相反的。除去基本的启动，其他方面的按键也非常简单，射击、刹车、氮气一共也就三个按键。不过值得一提的是，这个游戏是不能自定义按键的，这个让一些习惯了射击和赛车游戏操作键位的玩家有些犯难。

游戏与其他赛车最根本的区别是，这款游戏的车子是载枪的，所以枪战就是游戏最主要的一部分。在死亡模式中，枪战得到最大体现，荒漠中厮杀斗法是游戏的一大亮点，让人有西部牛仔的感觉。而另一个竞速模式，在我看来就是不折不扣的爆菊大战。游戏里除非你领先足够大或者落后足够大，否则你处于什么位置都是不安全的。夹杂在枪战和爆炸的混乱场面中，想正儿八经的赢得比赛是很不可能的，但这也是本游戏的核心。同时，游戏内的RPG养成系统能让你改装自己的汽车，当你攒起钱，买了好的装备，就能在比赛中大显身手啦！



靠，飞机也加入战斗了？



准备出发的各种改装战车

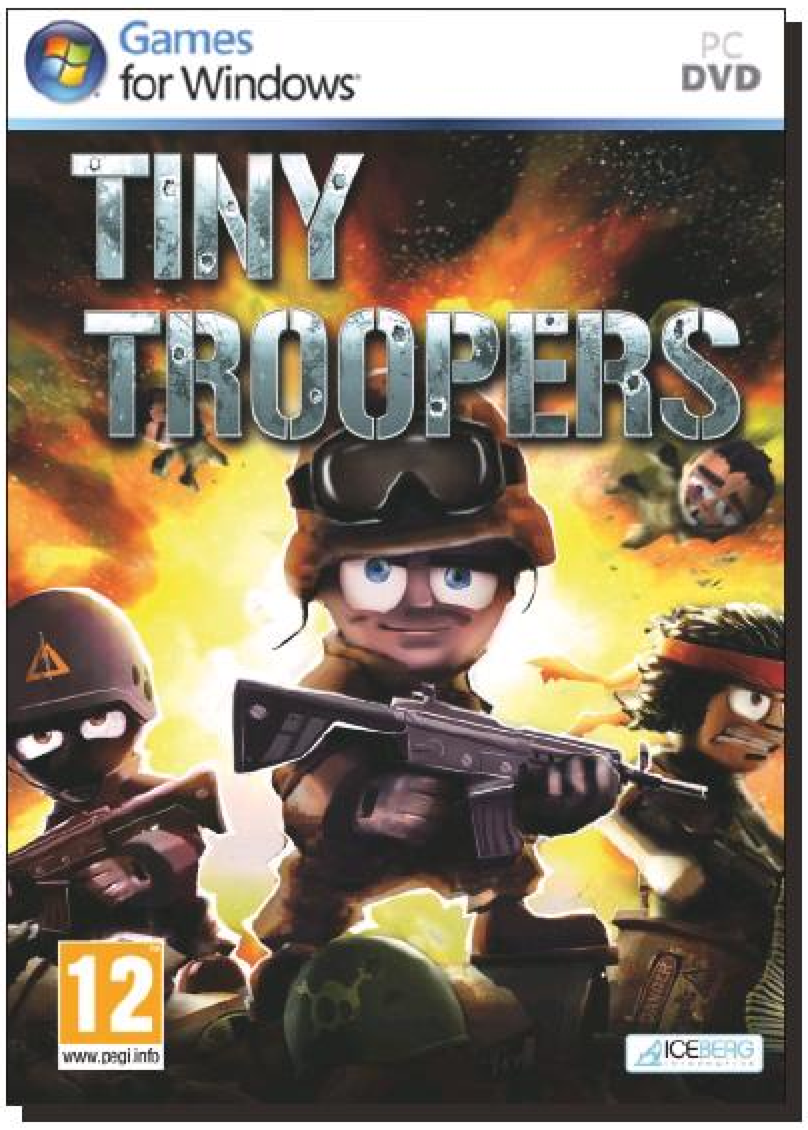


游戏的关卡难度可以自由选择

小兵大作战

100 MB

英文名称 Tiny Troopers
游戏类型 动作射击
制作发行 Iceberg Interactive
发行时间 2012年8月25日



在本作中，玩家要指挥一队小小士兵去完成30个各种各样的致命任务：摧毁敌人的装甲纵队、拯救人质、消灭敌人的将领，等等。你的士兵将要面对敌人的步兵、狙击手甚至坦克。虽然会有伤亡，但是你会不断得到人员补充。那些在每个任务中幸存下来的士兵会得到晋升，获得更强大的能力。为了增加士兵的生还机率，你可以用指挥点数来给予他们更好的装备，用诸如机枪手、医护兵或特种部队之类的特殊兵种来增强他们的作战能力，还可以在任务过程中呼叫空中补给。战争是残酷的，但这是打仗的最有趣方式！



不仅能购买不同职业的战士，还能将他们升级



炸毁坦克，冲啊！

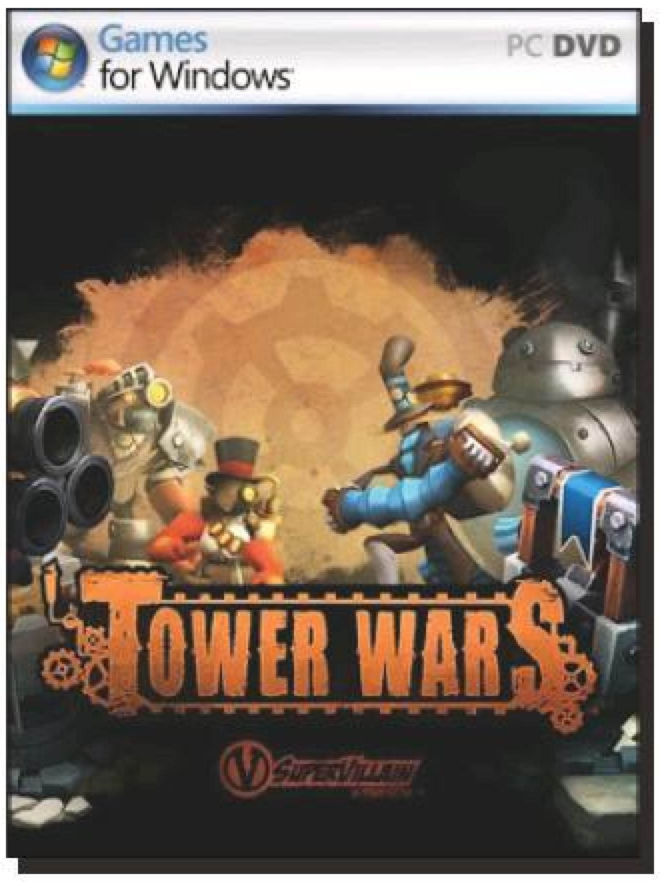


冲锋在前，投弹在后

塔防战争

700 MB

英文名称 Tower Wars
游戏类型 即时战略
制作发行 SuperVillain Studios
发行时间 2012年7月18日





尽量使敌军行军路线多转弯



任务可以开启技能和升级



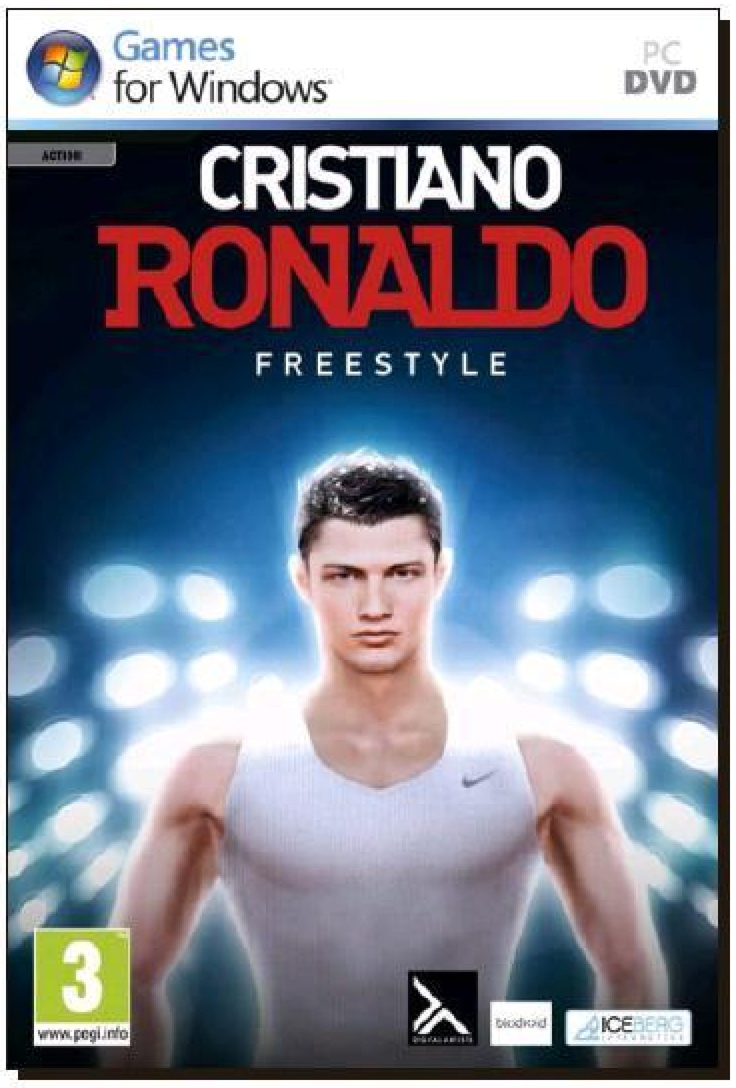
再造就要造出地图了……

《塔防战争》是一款画面精美的即时类塔防游戏，游戏由独立工作室SuperVillain Studios制作。在游戏中玩家需要充分开动脑筋，利用不同的地形，转角，道路，建设各不相同的炮塔，以此来抵御源源不断的敌人的一波波进攻。除了单人游戏外，玩家可以在《塔防战争》中和其他玩家联网对战，有1VS1模式，当然也有2VS2，3VS3模式，可以在对抗中充分体验到游戏的乐趣。

C罗自由足球

180 MB

英文名称 C Ronaldo Freestyle Soccer
游戏类型 体育运动
制作发行 IceBerg
发行时间 2012年8月24日





C罗球技的好坏完全在于你的键盘操作

C罗就不用我介绍了吧！其实大叔我不太喜欢他，因为他的球技虽好但不够实用，我更喜欢颠奴……哼哼，知道颠奴是谁吗？不过这款以C罗为主角的游戏特点还是非常鲜明的。与传统足球游戏不同，它没有比赛的成分，考验的完全是玩家键盘按键与游戏中节奏提示的把握，怎么说呢，有点像传统的音乐类游戏吧，如果你按键都按准了，那C罗就会展示他各种令人炫目的足球技巧。游戏里还能够允许你自定义C罗的各种属性，比如短裤、T恤、鞋子、太阳镜甚至是发型等等，值得一试。



是不是有点劲舞团的意思

木遁大师

150 MB

英文名称 Wooden Sen'SeY
游戏类型 横版动作冒险
制作发行 Upper Byte
发行时间 2012年8月24日





看我连环飞斧



角色人物呢？哦，遁地了啊



游戏中还有念术技能

这是一款拥有独特的“蒸汽摇滚”风格的游戏，围绕的是日本独特的武术——遁术。玩家将扮演村长Goro，展开复仇之旅，穿越神社，海底，船只和其它各种不适宜人类居住的场景。该游戏有9关，每关都有一个关底设定，Goro只能凭借自己的大斧，奔跑，抓握，翻滚，挥砍，手里剑，总之就是利用一切可以利用的食物，达成目标。不同关卡的视觉效果和声音效果都独一无二。难度设计很大程度借鉴了经典游戏中以最高分完美通关的设计。最骨灰的玩家可以和开发组比试，打破他们的最高分。你也想来试试？！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

英雄学院



PC独占的军团要塞2角色

120 MB

英文名称 Hero Academy
游戏类型 策略战棋
制作发行 Robot Entertainment
发行时间 2012年8月8日





本关让你在一回合内摧毁对方水晶



超级怪兽出现了?

这是一款魔幻Q版风格的战棋策略游戏，从iOS平台登陆到PC的Steam平台，同时还特别加入了《军团要塞2》（Team Fortress）的内容。游戏为回合制对战模式，玩家可以控制具有不同能力的各种英雄单位，在棋盘上战斗。使用移动、攻击、放置英雄或使用道具等指令，与对手展开对战；若是打败对手的所有英雄，或是摧毁对手的水晶塔，就可以获得胜利。同时，游戏还支持网络多人连线，不过你需要有Steam的账号才行哦！

G星入侵

750 MB

英文名称 Unstoppable Gorg
游戏类型 塔防策略
制作发行 Future Mark
发行时间 2012年1月19日



复古的游戏单位设定

这是对1950年代的同名经典科幻电影的致敬之作，游戏的场景还原了当年老电影技术手法，由模型、小画像、真人演员拍摄，再剪辑所有真实的档案影像以制作具有经典科幻题材的独特塔防游戏。而独特太空轨道游戏玩法也是它与其他塔防游戏最大的不同之处。游戏中玩家需要发送卫星到太空轨道来阻挡可怕的外星人入侵以保护太阳系安全，玩家能移动防御塔，可以转动环绕着行星、月亮和太空站的轨道来阻挡外星人入侵，但如何移动轨道进行最佳防御对玩家将是一大挑战。





你的宇宙飞船也是袭击目标

编：小i 美：洛洛猫

弹壳：地狱佳丽
美女？打飞机！



容量 360 MB 价格 免费
类别 射击游戏
9分
平台 iphone，ipad，iOS 4.3

前言

Glu公司出品的飞行射击游戏，《枪火兄弟连》的姐妹篇。浓郁地美派游戏风格画面，逼真的第一人称视角，采用了重力感应与触屏相结合的操作方式。

金发美女＋飞机，重点还是免费！还有什么可多说的？！



出战准备

lu公司的游戏有一个特点，就是很注重开场动画。这款《弹壳：地狱佳丽》的开头动画制作得超像梦工厂动画电影的宣传片。你可以在里面看到漫天纷飞的炮弹，还有肌肉男对阵大波女（要是有点动作戏就更好了）。

第一次进入游戏时，选定出战的美女后，你会进入“88”基地（一个悬浮在半空中的平台）接受操作培训。游戏的引导很详尽，你将会知道如何助推（左下方超上的方向键）及制动（与“加速”键相对应的键），还有射击（右下角）。此游戏中的“助推”及“制动”键比较新颖，联机对战前记得先把它们练熟了。



游戏的引导员也是个大胸美女，可惜只存在于屏幕左上方的一小个角落。

助力！WINGMAN！

第二次战役开始，就和其它游戏一样：挑选飞机、强化配置、还有购买副手。副手和主要角色一样，身上都有三种强力武器。包括大多数武器在内的升级都可以通过游戏中获得的紫水晶购买，不过副手只能通过钞票来买。游戏初始会附送5张大钞，你可以选择一个心仪的美女先体验下协助作战的感觉。



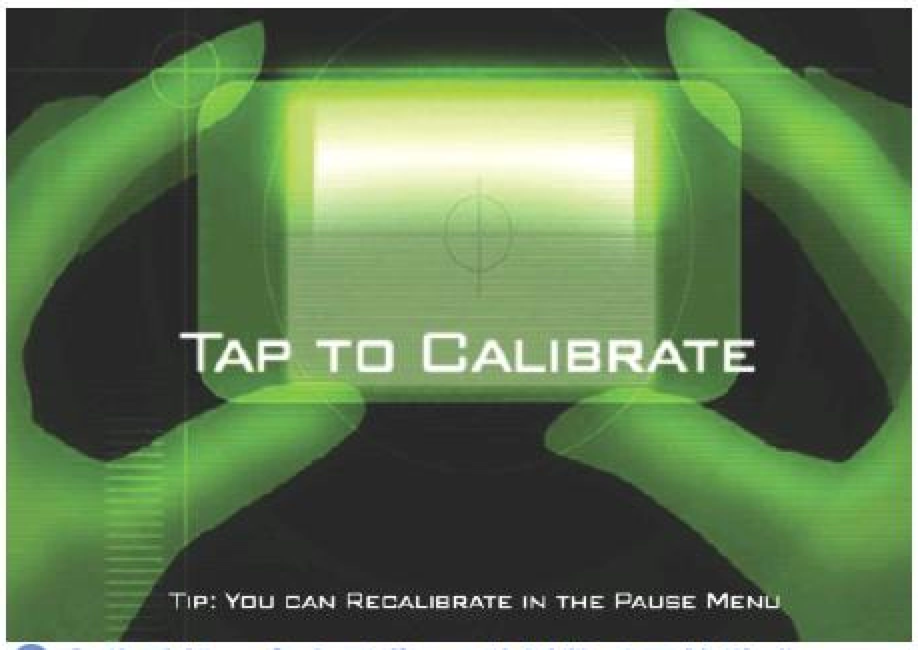
美女的身价



明明是WING“WOMAN”

过度的平衡度测试

作为一款通过重力感应操作的射击游戏，对手机机器的平衡度做测试是必须的。《弹壳：地狱佳丽》的游戏开始前都会提示玩家进行手机平衡度的测试，不过每局游戏都有这个步骤，未免频率也太高了点。



拿稳手机，点击屏幕，3秒倒数后开始游戏

打飞机

跟踪导弹，酷！

《弹壳：地狱佳丽》中的每架战机都配有跟踪导弹，你无需担心无法瞄得很准，当敌机出现在你正前方的对焦圈附近时都可以大胆地发射导弹。这对不擅长射击游戏的童鞋来说，无疑是个好功能。毕竟

敌机移动的速度太快，要一一瞄准实在太难。



战机四周的红色箭头指示敌机所在位置。手指滑动屏幕底部，战机将随滑动方向360度翻身！



敌机的数量不仅存在于右上角的小地图中，也能在左上到任务完成情况。

能量补给

相较于其它飞行射击游戏中的飞机都要远离基地，到远不着边际的撒哈拉沙漠、青藏高原以及阿尔卑斯雪山去执行任务而言，《弹壳：地狱佳丽》中的佳丽们就幸福地多了。她们只需要在家门口迎战来犯的敌人即可。就此，游戏还给出了一个罕见的设定：能量补充。当你觉得战机能量不够的时候，你还可以随时回到基地内进行能量补给。不过这补给的能量并不是堆在仓库中的，而是漂浮在基地四周的空中的。驾驶着飞机吃到它们，就能补充能量。看来同是出战的飞行员，美女获得的待遇就是不一样啊！



"能量盒"所在位置由蓝色箭头指示。部分敌机被摧毁后也会化身"能量盒"。

然而就算是有了以上这些还不错的设定，《弹壳：地狱佳丽》的游戏难度依然不小。确切地说，是游戏难度的跨度很大。不过缓冲界面中的提示也说了：应对复杂战役最好的办法，就是升级战机及装备。牛B的战机如何来？相信大家也明白免费游戏的那些内购把戏。不过对于这样一款各方面游戏性都还不差的游戏来说，破解刷钱什么的也不是必须的。慢慢练级、赚钱，亦是一种游戏乐趣。



升级后能解锁更多战机



你可以和朋友联机对战，也能由游戏中心匹配玩家对战。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：小i　美：洛洛猫

吉米熊

容量 36.6MB　价格 ￥6.00

类别 消除类游戏

平台 iPhone iPad（ios3.0以上）

双面布袋熊



在吉米熊的世界中，每只小熊都是由一左一右不同颜色组成的。当其中一只小熊的左边与另一只小熊的右边颜色相同时，将他们的同色边相堆，则他们的左边/右边就会被消除，从而长出不同颜色的另一半自己。

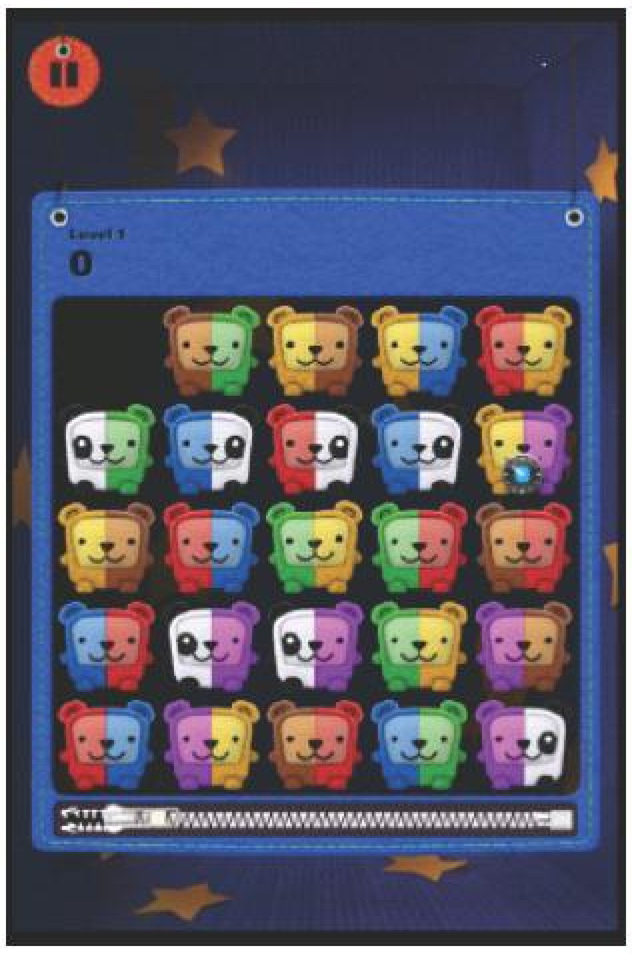
将玩一般的消除游戏的逻辑思维从脑中抹去吧！你需要一种完全不同的思路来对待这些可爱的小熊。整排拖动小熊，可以大面积地完成消除。另外，小熊很容易疲倦，一段时间不动动它们，它们就会就如瞌睡状态，这时候它们本身不能移动，只能在整排移动时，由身边醒着的小熊“撞”着走。

除了普通的消除通关（classic模式）外，游戏还提供了故事模式（story）、动作模式（action）及战略模式（tactic）。故事模式里，每关都有不同的完成条件。动作模式其实就是限时模式，玩家需在底部拉链条拉到底之前尽可能地多完成消除。而战略模式的玩法比较独特，要求也比较高。

游戏中可以解锁到许多不同的Gemi熊，还能收集各种漂亮的壁纸。你还有机会欣赏到三段可爱的Gemi熊动画（Youtube）。

HD版本的容量比手机版大了好多，整整100+MB，而且价格也翻了倍。其实就游戏本身来说，在手机上玩就足够好了。



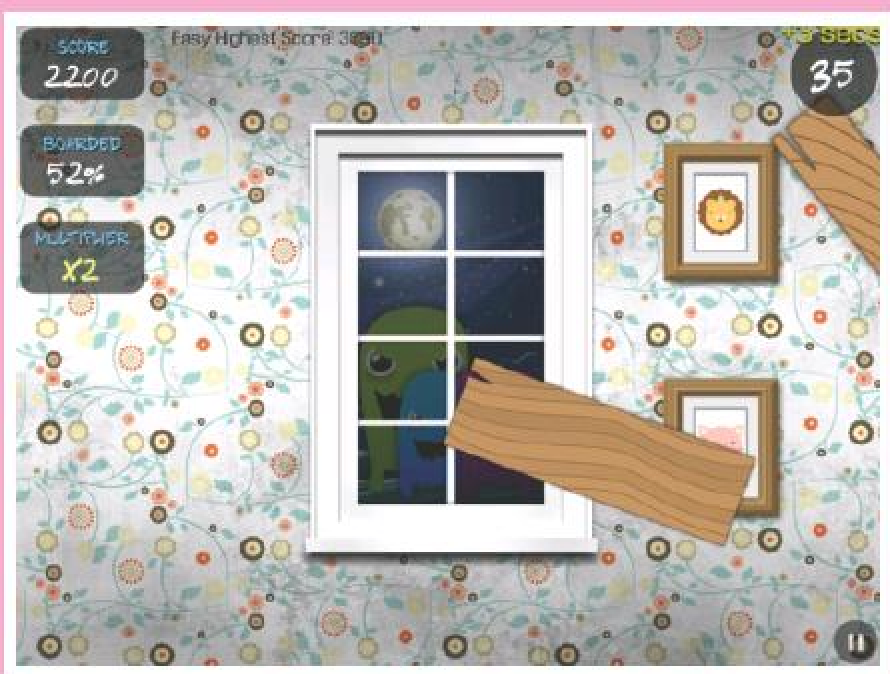


窗口战争

容量 27.4 MB　价格 免费

类别 休闲类游戏

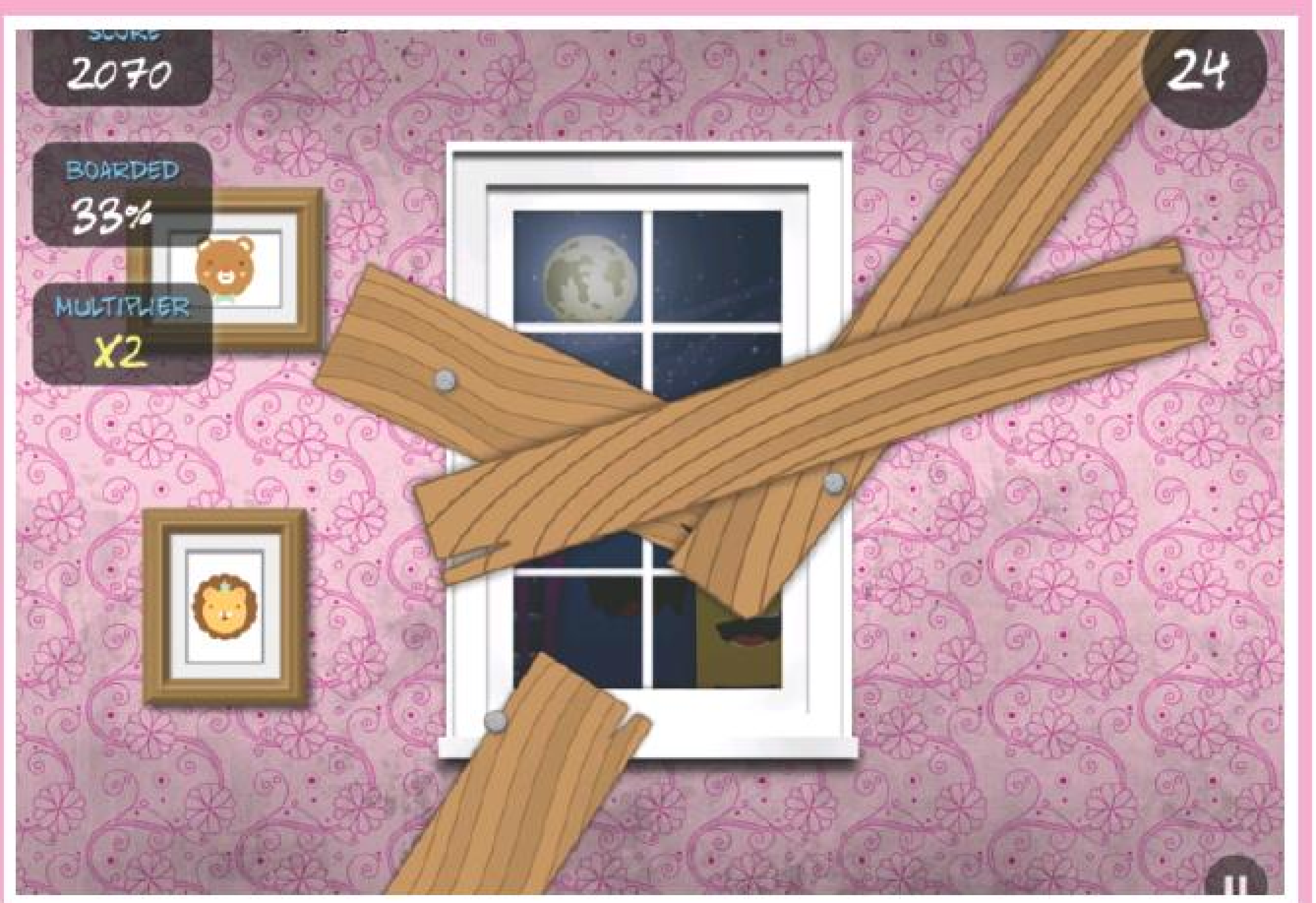
平台 iPhone iPad（ios4.3以上）



题材很新颖的小游戏。窗外的小怪兽正一步步向你靠近，快点用木板把窗户钉起来，阻止它们入侵！

木板会从任一方向飞来，在它们经过窗户的时候，瞅准时机，用钉子把它们钉在窗框上。钉子不仅可以钉在窗框上，还可以钉在窗户周围的墙上。但不能直接钉到窗玻璃上，这种自毁玻璃的行为无异于为小怪兽的进攻提供方便。连续成功地钉上板子可以获得高分。在一扇窗户得到了足够的保护后，画面会自动切换至下一扇窗户。在规定时间内，钉上的木板越多，分数越高。

游戏分为“容易”、“中等”、“困难”三阶段。困难模式下，飞来的木板变细，移动速度加快，较前两阶段有一定难度。用游戏中获得的金币在商店中购买道具对游戏进行增益。



聊天鸡器人



容量 5.2MB 价格 免费

类别 聊天宠物类游戏

平台 IPhone（ios4.3以上），安卓

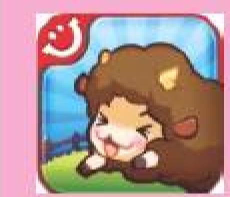
和机器人聊天……不对，是和一款长得像鸡一样的机器人聊天。在对话框中输入你的文字，鸡器人就会做出相应的回答。很神奇吧？当然啦，鸡器人的一切逻辑思维都是人类给的。你所看到的所有应答都是其他网友教给SimSimi的，因而各种靠谱不靠谱、离奇古怪的答案便应有尽有，同样的问题不同次输入还会得到不同的答案。很有趣吧？

你也可以新教给SimSimi一些应答语句。同时，此应用还设置了“打分”环节（Review选项）。针对其他网友教给SimSimi的应答是否适宜，你可以来做评判（标准是：你是否愿意将这些回答内容给一个4岁的Baby看）《聊天鸡器人》主打的是“萌”，SimSimi一直强调自己“无意伤害任何人”。当你完成了应用中安排的一些任务后，会开启一些SimSimi的新形象。选个你最爱的SimSimi陪你聊天吧！





迷你农场



容量 41.4MB 价格 免费

类别 模拟经营类游戏

平台 iPhone iPad（ios3.2以上）、安卓

小小的农场里，住着许多珍奇的动物。给予他们充分的关爱,它们就会交配并为你送上一只又一只可爱的小动物。

你会从系统里得到第一只小羊，喂它食物，给它爱心与照顾，将它养大。长大的羊可以剪毛，将羊毛拿出去卖，得到收入。再养一只同品种的羊，长大后，两只羊可以交配，产出第二代。像经营一家真正的农场一样，将一代又一代的动物养大，并从它们身上获得收入。

迷你耕地，可供你种植多种作物，让你体付出就有收获的喜悦。

与其它农场游戏不同的是，本作中独特地增加了“海滩”场景。在海滩设置迷你海滩动物保管所，就可以把迷你农场动物保管所里的动物转移到海滩。海滩中还有飘荡的捕鱼船，在海滩场景中可以通过购买或垂钓来获得鱼儿。



可爱的专羊阿Ben会亲自传授超简单的农场管理方法。小动物们不但能在你的农场内自由行走，还能发出叫声，更有生动真实的动物模型。柔美可爱的画风及独特的猎人雇佣系统，也都是游戏的特色。

鸟抱抱Birds Cuddle



容量 28.5MB 价格 免费

类别 消除类游戏

平台 iPhone iPad（ios4.0以上）

与上月介绍的《Line Birzzle》有着极高相似度的游戏，唯一不同的是，这次的《Birds Cuddle》是款完完全全由韩国人制作的。

同样是三消游戏，主角同样是“果冻鸟”，玩法也同样简单：随意挪动位置，将同色小鸟堆在一块消除即可，且每隔一段时间，天上会掉下一行随机颜色的小鸟。不过这次的《鸟抱抱》里的小鸟都有着代表各自身份的不同造型。比如甩着刘海的绿色“帅哥”小鸟，或是顶着护士帽的橙色“护士”小鸟。被锁在金属圈内的小鸟无法拖移，只能想方设法将其它同色鸟堆在它们身边。

遗憾的是，游戏只有“无限模式”一种可供玩，随着每一级进度的完成，新一级难度提升。如果你的水平够高，你就能无穷尽地玩下去。

对三消游戏了如指掌的你一定知道，这类游戏的秘诀，除了“眼捷”更主要的是“手快”，尽快地消除同色鸟，以“速度”来防御。







编：小i　美：洛洛猫

Wedding Dash Deluxe 婚礼进行曲



容量 41.2MB　价格 ￥18.00

类别　美女餐厅经营类游戏

平台　与iPhone、iPod touch、iPad兼容。需要iOS 3.1或更高版本

又是一年金九银十的黄金季。赶在黄金周前，小i身边的美女们一个个亟不可待的向小i送来了婚贴。以致十月末到，小i的荷包已经见底……看着满桌的婚贴，小i就不明白了：结婚，真的这么好玩吗？你们明白操办婚礼是件多烦人的事咩？

我们结婚吧！

在《婚礼进行曲》中，你将作为一个婚礼策划师，切实体会操办婚礼的艰辛。

你需要策划的项目包括选择新人们喜欢的蛋糕、菜式、蜜月地。虽然在一切开始前，你可以得到一些有关新人喜好的资料，不过人家说的很含蓄，要完全找对最适合他们的选项，也并不见得那么容易。还好人家小俩口大肚，即使你选的完全牛头不对马嘴，人家也会勉为其难的接受的，只不过多少影响了你的初始收入状况而已。



新人的喜好实在难以捉摸啊……

只是有点小i至今没想明白。婚礼上提供的菜式共有三款，为什么玩家只能决定其中一款呢？更不明白的是，整个游戏过程中，完全没体现出让玩家选择蜜月地的意义。既然这也可以算是婚礼策划者工作的一部分，那好歹放张新人的蜜月照嘛，至少也给段文字让人知道他俩何时登机呗！

永不知足的客人

从安排客人的座位开始，就是一件很头疼的事。每个客人的人际情况均不同，现实生活中也是如此，安排谁和谁同桌或邻座，谁和谁一定不能坐在一起，这些都是需要很谨慎考虑的事。一个不小心，婚礼在开始前就有可能见到大打出手的。不过这款游戏绝对是非暴力的，即使没有完全按照客人的希望安排座次，最多也就是看看他们给的臭脸罢了。

此游戏中的设定是，客人一旦入座，在所有要求得到满足前是不会离开的。因此，小i的建议是，最大限度地利用客人的耐心。确切地说，就是在他们的需求虽未满足但还未发怒前的这段时间。举例来说，A小姐想坐在B先生身边，但此时又刚好没有空位，那么，就尽量晚些给B先生上菜，同时加快B身边人的上菜速度，让他们尽快给A小姐腾出位子。



啃蔬菜的这位，没见到有位女士正想男人想到快疯了么？

待客人坐定，麻烦事才是真正开始。首先，收取他们的礼金，然后依次给他们上菜，等他们酒足饭饱之后，就会离开座位跳舞。难度在于如何在下一个等候入席的客人翻脸之前伺候完已入座的客人。其实从这里开始就进入了同类游戏中常走的套路了：只要你熟悉了操作的先后顺序，剩下的就是手指灵敏度的问题了，脑子用到的倒不多。小i对这类游戏的感受，就像是卓别林的经典电影《摩登时代》里的主人公，看似很忙碌，但都只是在重复同一个机械的动作，做久了自己也像是个机器……



感觉像是在浏览故事书

状况频出的婚礼

虽然客人们长得统共只有6种造型（2男4女），当同样两张脸连坐一排的时候多少也让人觉得有点荒谬。不过即使只有这点血统，其中也有爱给人频繁添麻烦的：人气特旺谁都想和她坐邻座的，同时又是超爱表现自己，总时不时无缘无故地趴在桌上痛哭的墨镜女。在得到安慰之前，她绝对会在宴会中“坚持不懈”地抢镜头。



客人们对于坐的桌子也是有要求的

偶尔，宴会上还会有些预料不到的麻烦，比如厨房着火，蚊虫飞来捣蛋等，一个个都需要作为婚礼操办者的你亲自去解决。想象一下，当这些状况都在同一时间爆发时的壮观画面吧！

作为每次升级时的奖励，你可以选择将你的某方面能力进行升级，比如加快上菜速度、多一个做菜的炉子、突发状况的处理速度等。不过需要升级的地方实在是太多，可每级却只能选择其中一个进行升级，于是乎，到底升级哪个能力还真是件令人头疼的事呢！

顺便一提，服务生每次都可以同时端两盘菜，好好运用这点，可以帮助服务生提高工作效率，减少不必要的来回跑。只是已上盘的菜不能回炉，所以看准客人的需求在行动吧，不然粮食就不得不被浪费了。



饥肠辘辘的客人VS不得不丢弃的料理

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

死亡微笑



容量 285MB 价格 ￥78.00

类别 横版射击、RPG游戏

平台 iPhone iPad（ios4.1以上）

死亡公主的致命微笑

CAVE公司出品的游戏，向来拥有很高质量。作为一款吉尼斯认可的射击游戏，《死亡微笑》同样拥有精美绝伦的哥特风格画面，精彩的情节设计，还有精心制作的音乐。从Xbox 360移植到ios平台后，新增的Smartphone Mode里包含了全新角色和故事。该游戏模式包含所有游戏内容，能满足已玩过死亡微笑游戏的玩家的需求。而针对新手玩家，游戏还提供了 Practice Mode，能够帮助玩家快速了解学习每个关卡。





↑超豪华弹幕

主人公“Tiara公主”是个脸上泛着惊悚微笑的“死亡公主”，性格冷静、孤傲、攻击敌人时毫不手软。与Mu签下契约后，开始了各大战场的历险故事。途中，Tiara需要消灭种种拦路的魔鬼，还有超强能力的大BOSS。



↑忠诚的Mu

射击时的画面延续了CAVE公司一向的弹幕风格，全屏超华丽花弹包围着Tiara，带来震撼的视觉感受。与传统的横版单向扫射不同，《死亡微笑》中需要玩家左右射击，迎战前后夹击的敌人。防御功能是其特色之一，当Tiara撑开随身带的花伞后，就会得到一个全方位的保护圈，阻止漫天躲不及的子弹的围攻。



↑Ios平台上新增的超棒剧情设计及人物

除了包含传统模式的Smartphone Mode，你还能选择Arcade Mode。Arcade Mode中提供了4个角色可以选择。

有一天，四天使迷失在异世界，她们有可能平安回家吗？每个角色都有自己的属性及技能，跟随她们一起历险，更能感受不同的分支结局。游戏开始前，你还可以根据自己的水平选择难度（Level 1 - Level 3）



↑四大天使，哪个是你型？



↑在最新更新ios版本中，玩家还可以在樱花商店中购买、升级装备并打扮Tiara



↑左右开弓、炫丽的战斗画面

《死亡微笑II》早已在Xbox 360上推出。该续作在街机原作的基础上追加了两位新角色以及两个新舞台，并同样搭载三种难度的选择，以及画面调整为了16:9的HD画质，光是看宣传片就会让人激动不已。遗憾的是，不值何时才会被移植到手机平台。



容量 57.4 MB　价格 免费

类别 小游戏集合

8分

平台 iphone ipad（ios4.3以上）

前言

最近有部叫《The Dictator》的电影在网上很有人气，小i在朋友的推荐下，也去观赏了下。虽说剧情有些老套，不过同名游戏还是很有趣的。

独裁者游戏

这款同名电影游戏，简单易玩，几个小游戏概括出了电影的精髓。谁的内心不存在一个无视一切规则，自己说了算的独裁世界呢？

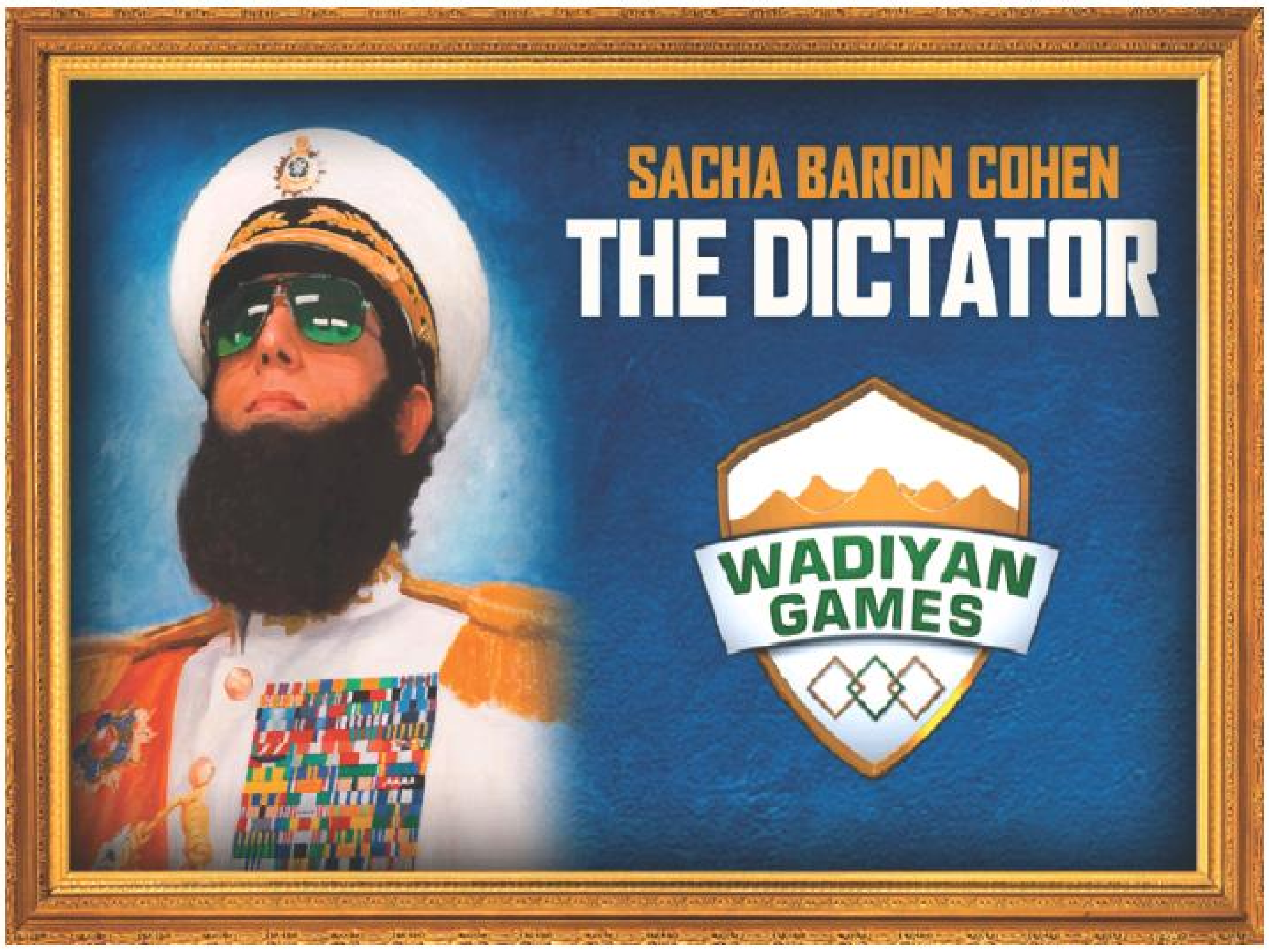
独裁者游戏由一个个小运动项目组成。你要在跑步、游泳、击剑和拳击等多项体育活动中，使用绝对暴力手段，打到哪些企图挑战你的对手，赢得奖杯。而你手中那些巨大无比的道具，可以显示出主角是多么的独裁了。 每个项目都会进行多轮，每一轮的武器、道具都会越来越牛。



踢球

谁说把球踢进门才是最厉害的？作为一个独裁者，把守门员脑袋踢开花才是应该做的。把独裁者的腿往后拉准备发射，松手后，它会沿着该方向把球踢出。第二轮的球是火球，踢中守门员就能看到他头上熊熊燃烧的“火头”了。注意，这个游戏的得分点是守门员的头，不是背后空荡荡的大门





跑步

举枪瞄准跑在你前面的家伙，统统枪毙了他们，看谁还敢跑到你前头！第二轮起，你就能坐在专用机枪车上在赛道上扬威了！



游泳

和跑步游戏类似，不擅长游泳的独裁者将在水下拦截对手！发射捕鱼用的渔网罩住对手，如果还不起效的话，就让他们常常鱼雷的味道吧！



拳击

这个游戏的玩法是跟着靶子走。对手的身上会出现小靶子，点中靶子就能命中。如果没有点中靶子，对对手无法造成伤害。这个小游戏的霸气在于，在第二轮中，你将能看到全身武装到牙齿的独裁者怎么用带着尖刺的手套去戳瞎对手的眼睛。

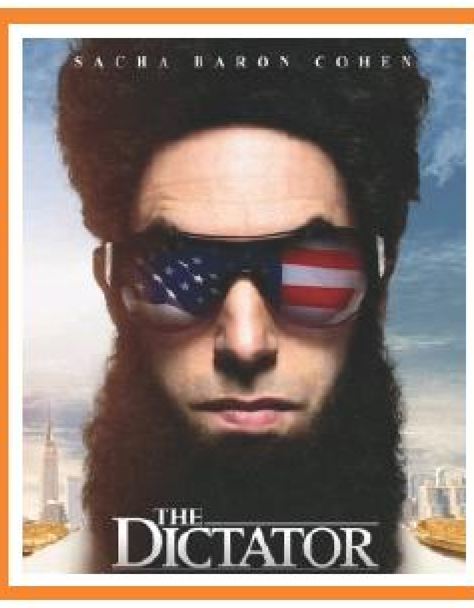


Round II ：



电攻链接：

影片《The Dictator》（《独裁者》）讲述的是某国残暴的独裁者来到美国纽约参加一个联合国会议，结果发现自己不在国内的时候被二号人物顶替——这个独裁者一直信任的哥们外形像个牧羊人。流落纽约有家难回的独裁者偶遇了漂亮的有机食物店店主（安娜·法瑞丝饰演），她让他对压迫、对自己的生活道路都有了新的认识……







容量 20.4 MB 价格 免费

类别 跑酷类游戏

8分

平台 iphone ipad（ios3.2以上）

前言

传说中，有一群被称做“80后”的苦逼小孩子，他们出生在电脑还未扎根于神州大地的时代。每日放学后，回家第一件事，就是与如今看来经典却傻逼的动画角色们“约会”。而今，那个曾经陪伴大家度过了多少个无聊黄昏的“Inspector Gadget”以游戏主角的形式再次出现在大家的视野了！当熟悉的动画音乐在耳边响起，曾经的少年们啊！准备好迎接老盆友了吗？

神探加杰特：狂追——80后，你懂的

记忆中的加杰特

首先，让我们一起来回忆下“加杰特”的形象：冬瓜脸、一身皮夹式侦探长袍、头上的帽子里时而会伸出两只机器手……啊！还有最重要的招牌滑轮鞋！



发现加杰特的老朋友“MAD CAT”了吗？

整天在各种不起眼的垃圾桶、水桶、雕塑里接受警长的指令，然后永远都会被限时自毁的秘密指令炸得灰头土脸的加杰特，是让小i光是想想就忍不住笑的画面了。可惜在这款淡化了剧情的《Inspector Gadget's MAD Dash》里，加杰特与垃圾桶唯一的关联，就是屋顶上不时冒出来的香蕉皮了。于是乎，加杰特脚下的滑轮便成了游戏里唯一的亮点。话说在这之前小i从没发现这滑轮的作用这么大。好吧，恕小i眼拙，这仅是一款跑酷类游戏罢了……

不过好在加杰特依旧是那个笨手笨脚的加杰特。游戏中，加杰特的助手小侄女依然按照惯例被抓走了，而他的助理小狗仍然毫无悬念地从天而降，把主人“吊”回屋顶。



香蕉皮，又见香蕉皮



直升飞“狗”

电攻链接：

动画片《神探加杰特》是由美国DIC Entertainment公司1983年出品的长篇系列动画片。讲述的是邋遢侦探加杰特在各种奇怪的地方接受警长指令，与邪恶博士CLAW带领的M.A.D.党斗智斗勇的故事。糊涂的加杰特总是能歪打正着，化险为夷。原作诙谐、幽默，后被迪士尼公司改编成同名真人剧，于1999年在美国上映。动画片中文版VCD共86集。



更多G币，更多欢笑

看过动画片的孩子们一定都记得，加杰特其实有许多“发明”，虽然常常都帮上倒忙。不过在缺乏剧情滋润的本游戏中，它们却成了帮助加杰特更顺利通关的得力助手。

这些道具怎么来呢？等级到了，任务达成了，就能解锁。当然，你还需要经济基础。游戏中的流通货币是个长得像瓶盖一样的家伙，上面印有一个大写的“G”（小i且称之为G币吧），这个G币就是加杰特在一路狂奔中有意无意都必须要收集的东西。按理说这个G币本应是个好东西，如果它们不是老挂在香蕉皮的上空的话。

老规矩，像是G币这种多多益善的东西，商店里必有明码标价。鉴于每次闯关收集的G币都能累计使用而不受闯关成功与否的限制，小i建议囊中羞涩的学生族们：需不需要动用荷包，值得商榷喔！



被上锁的“小玩意儿”们

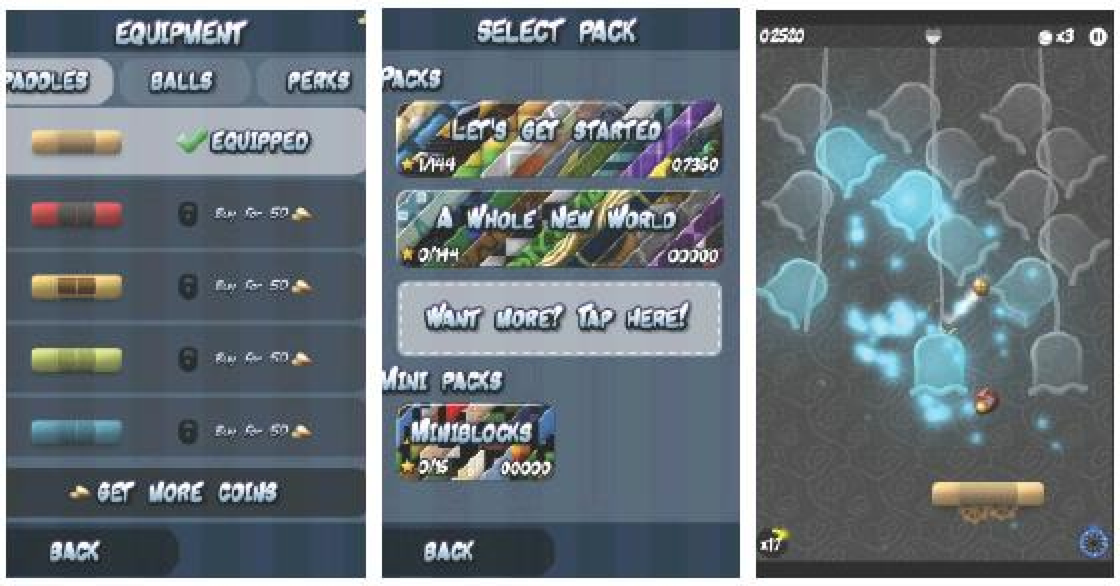
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

休闲打砖块游戏

容量 26.4 MB ▶类别 休闲类游戏

价格：￥12.0 8.5分

平台 iphone ipad（ios3.1.3）



玩什么

利用挡板接住、并弹起小弹珠，将天上的障碍物通通清除干净了。

怎么玩

向上滑动屏幕发射小弹珠，左右滑动挡板接住坠下的小弹珠，将它重新弹起送向空中。根据挡板与弹珠接触的位置不同，弹珠在空中的飞行速度及角度也会不同。

打中障碍物时有很大概率会掉下各种各样的道具。有的会使挡板变长或变短，有的会令小弹珠改变速度及大小，还有可能变出三个弹珠，还有的道具会给天空蒙上一层乌云，遮挡视线。商店中可以购买更多不同的挡板及弹珠。

好玩吗

经典的街机游戏，移植到ios平台后又进行了重新包装。本作中，天空中经典的砖块变成了各式各样的灯泡。击中灯泡的同时，会将原本单色的背景点燃，使整个画面都变得温馨浪漫。在延续了简单操作的基础上，本游戏强调了华美的画风，并且掉落道具的机会很大。每关都有十数条命，能让玩家尽可能地玩尽兴。

博雅中国象棋

容量 24.6 MB ▶类别 棋牌类游戏

价格：免费 7.5分

平台 iPhone iPad（iOS 3.0以上）

玩什么

手机上玩中国象棋的应用。你可以单机与电脑博弈，也可以在线与玩家对决。支持新浪微博登陆。

怎么玩

1.游戏大厅：强大防作弊系统，3种房间（自由场、10分钟场、20分钟场），专业象棋竞技规则！

2.好友对战：所有的好友均可成为你的对手，一个人可同时与多人进行对战，成就大师的殿堂。

3.单机游戏：从初级到高级，共三种难度供选。

注：每场比赛有限定的悔棋次数，玩家对战时有时间限制。

好玩吗

此应用最大的特色就是免费，且无内购。同时为画面配备了可爱的人物配音，且支持新浪微博的好友功能。遗憾的是人机对战的难度过低。高级场的难度亦不过如此，稍有些造诣的玩家一定无法满足如此的难度。不过这类游戏最大的乐趣还是莫过于联机对战了。找上好友一起玩，感觉就会好很多。



超凡宝石迷情

容量 27.4 M ▶类别 三消类游戏

价格：免费 6.5分

平台 iphone ipad（ios3.2以上）

玩什么

在规定时间内，将矩阵内相同颜色堆在一起三个以上的宝石消除。

怎么玩

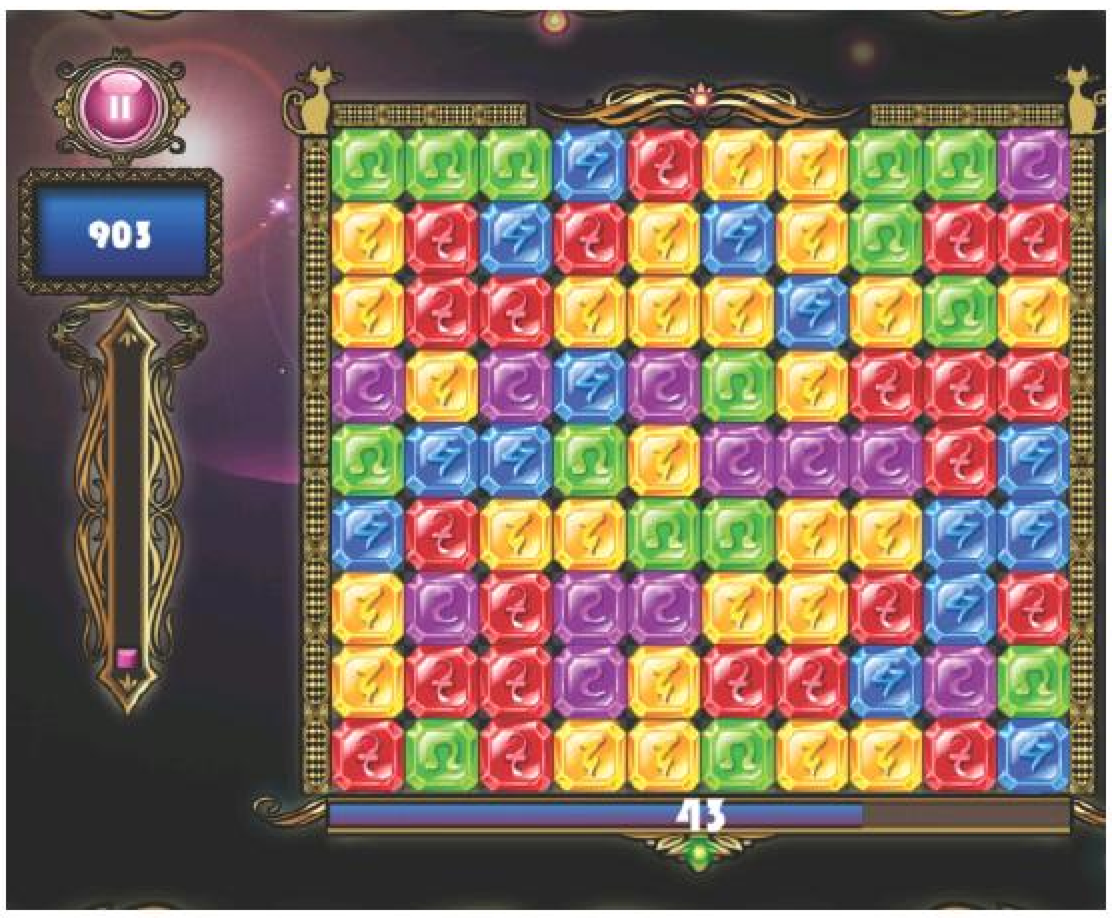
虽然看似是类似对对碰的游戏，但是你并不需要移动交换任何宝石的位置（事实上也移动不了），你只要将三个以上的宝石“点一下”，它们就会被消除了。

每次游戏消耗一条命，游戏时间为一分钟。尽快、尽可能多的消除宝石获得高分。时间到后扣除一条生命，当最多5条命都用完时，就需要用钱买了。

游戏道具的解锁有等级及金钱要求。另有任务可供选择完成。

好玩吗

首不用移动位置就直接消除的玩法，更像是在玩找茬，不过找茬的难度绝对比这个大。但是时间偏又过得很快，用不了多久命就都用完了。与一般的道具收费还不同的是，这款《超凡宝石迷情》连玩游戏的机会也要花钱买！再精美的画面也掩盖不了该游戏抢钱的本质。

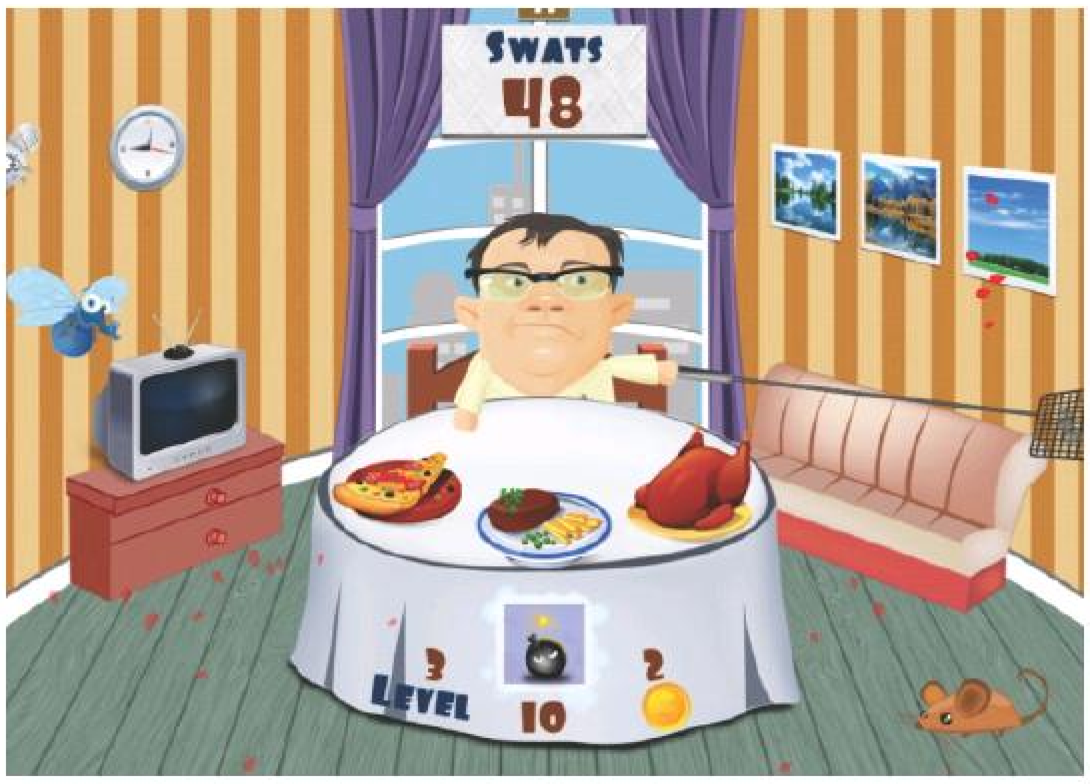


打虫专家

容量 18.4 MB ▶类别 休闲游戏

价格：免费 7.0分

平台 iPhone ipad（ios4.0以上）



玩什么

餐桌上刚端上几盆秀色可餐的大菜，本想好好大食一顿，没想到还没开口就被虫子盯上了！蚊子、蟑螂、老鼠，一个都不能放过！

怎么玩

点击屏幕打虫子，点中虫子就能将其“击毙”。最多可以双手同时左右开弓，难点在于速度。当虫子接近了你的粮食后，粮食就会变黑，腐败掉，然后消失。当桌上的菜都消失时，你就失败了。

桌布下方可使用技能（炸弹：全屏），但有冷却时间。

游戏里有三种模式，但除了经典模式（无限时间，直到失败）是免费外，其余两种都需收费。

好玩吗

打发时间玩玩的话还不错。经典模式的难度并不低，考验的就是个眼疾手快。双手都得用上，就不大适合走在路上玩了。虽然那些虫蚁长得还不算猥琐，不过三分之二的游戏都要收费这点就确实很恶心了，大大降低了游戏整体的可玩度。

宫爆老奶奶

容量 42.4 MB ▶类别 躲避、弹幕

价格：￥6.00 9.0分

平台 iphone，ipad，iOS 4.0 或以上

玩什么

冰床四周源源不断涌来虫子，看挺身而出的老奶奶如何凌波微步击退他们。

怎么玩

晃动手机带动老奶奶在冰床上滚动。

吃掉道具以获得技能，以此来攻击虫子。技能不能叠加，新的技能释放的同时上个技能会失效。不能被虫子撞到，不然就会死。所以，避开虫子是最大的要素。虫子的数量会不断地、快速地增加，尽快消灭它们才是正途。

虽然说是躲避类游戏，但是当超过20种炫丽的技能连招释放后，你就会认定这是弹幕游戏了。更有强大的技能升级以及更加强大难缠的死神boss，当击杀死神达到一定数量后，场景会自动切换，目前共有三种场景（后续会继续增加），每个场景的背景音乐各不相同。独有的抓,玩法，让游戏中平添变数，更加刺激。

好玩吗

从霸气的游戏名及图标上的老奶奶形象就可以看出，这是款相当牛B的游戏。不管从画面还是操作性、可玩性来说都是款性价比不低的游戏。当你适应了怎么晃动手机后，就会发现这是款多爽的游戏了。



敌人海潮般前仆后继，看老奶奶绝世武功如何应敌！

极限冲浪

容量 21.9 MB ▶类别 冲浪游戏

价格：￥6.00 7.5分

平台 Iphone，ipad（ios4.2以上）

玩什么

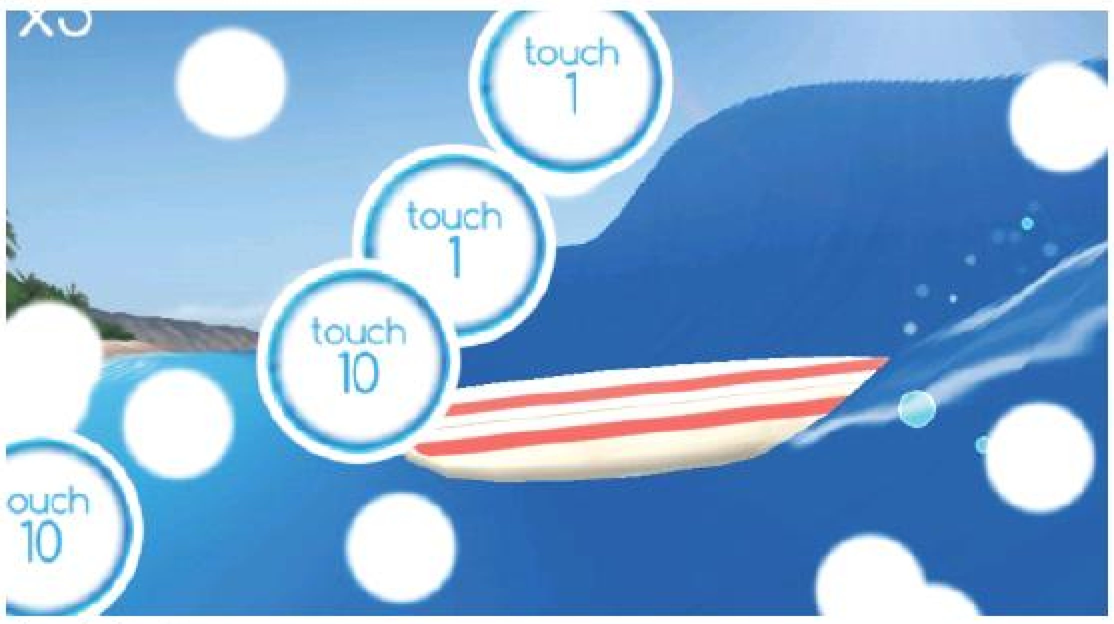
极限冲浪是一款由Cubed Rally Racer的开发商研发的极限冲浪游戏，游戏以一种第三人称视角让玩家充分感受冲浪带来的惊险刺激。

怎么玩

晃动手机，通过重力感应控制滑板的移动方向。一般来说，滑板会径直向前，你只需微调方向即可。

路上的黄色星星（其实是金币）必须全部吃到，漏吃三个以上GAME OVER。其余道具吃到与否不影响游戏进行，但对金币的收集有帮助。如吃到“*3”的标牌，途中星星会变蓝色，且出现概率大大增加，但它们基本都在一直线路径上，收集起来较易。当然，失败的可能性也加大。“急转”符号的标牌会使滑板跃起，同时画面上飘起许多带着数字的圈圈，在它们消失之前全部收集起来，会帮助成倍地增加金币。

金币可以用来升级滑板，并解锁新地图。



好玩吗

“玩滑板”这个概念着实新颖。不过玩法较为简单，也不够多样。目前版本中的地图总共只有两个，相信随着游戏的逐步完善，这会成为一个不错的打发时间的游戏。

爆破杰克

容量 45.9 MB 类别 爆破游戏

价格：￥18.0 8.5分

平台 iphone ipad（ios4.2以上）

玩什么

星级战士杰克在战争中被俘，圈禁在矿井中。为了自由，必须要在黑暗中探索出路，躲过敌人的巡视，成功逃脱。

怎么玩

一片黑暗的矿井中，视线仅限于杰克周身很有限的范围内。找到手电筒和遥控炸药后，巧妙引开守卫摸索到出口。

守卫的巡逻路线及行进速度都是有规律的。手电筒的光线要避开守卫的视线，不然会迅速引来守卫。炸药的爆炸声会引来周围很大片范围内的守卫，且守卫会在爆炸区域周围进行一段时间的搜查。安置好炸药后尽量离得远些再引爆。

已到过的区域会被记录在右上角的小地图里。



好玩吗

游戏的画面及游戏细节都设置得很精致，关卡的难度也适宜，是闲暇打发时间的好游戏。不过在同类型游戏数量不乏的情况下，18元的售价显得过高了。

龙印

容量 18.2 MB 类别 角色扮演类游戏

价格：免费 7.8分

平台 iphone ipad 安卓

玩什么

中国武侠风格的手机RPG游戏，通过任务、装备打造及精炼、武功升级和合成武功秘籍，不断的提升自己的能力，自创的绝世神功，成就一番千秋大业，神仙侠侣逍遥江湖。

怎么玩

像所有RPG游戏一样，做任务，打怪，升级，炼装备。现在大多数新出的RPG页游的操作都已经被简化到只要不停地跟着提示走就能升级了。这款在手机平台上的RPG操作自然也不会复杂。相对于许多益智的休闲小游戏而言，这款游戏的上手和操作要容易地多。虽然任务听起来会很复杂，但是实施起来却很简单。整个游戏的动画元素很少且质量不高，最关键的打斗部分采取的也是挂机欣赏动画方式。角色会自动使用技能，你只需在战斗前买足血即可。

此游戏可连线与其他网友组队共同作战。同时擂台比武、个人恩怨、门派斗争和阵营对抗等各种互动战斗活动糅合其中，具备了一切RPG游戏的基本要素。

好玩吗

《龙印》打着国产手游的旗号，又以传统的中国武侠题材为基调，吸引了无数玩家围观。可惜的是，粗糙的画面强烈地映射着国产游戏的印记。不过与其他玩家联网的玩法的确给游戏增添了不少乐趣。毕竟，这年头多少人玩的不是游戏，只是寂寞呢？



让我出去

容量 27.7 M 类别 智力游戏

价格：￥6.00 8.5分

平台 iphone ipad（ios3.1以上）

玩什么

在炎炎夏日的海边，送完餐点的服务生小姐要赶紧回店里帮忙，无奈沙滩上到处是人，玩家要移动那些人让服务生小姐顺利回去！

怎么玩

这是款华容道游戏，移动附近沙滩客的位置，直至让出一条道让服务生通行。

注意：

1、沙滩上客人的位置移动只能是横着或竖着移动。一般，横向对坐或躺着的游客只能横向移动，竖向躺着的游客只能上下竖向移动。地上有格子可做参考。

2、服务生只会朝着箭头所指方向前进或后退，无法转弯或绕道。加上她身后的脚印，服务生一共占2格格子。当服务生所在路线前方完全无障碍物时，她会自动走出沙滩，游戏胜利。

3、既然是华容道游戏，如何使用最少的移动步数是得分的关键。游戏没有时间限制。

好玩吗

将单调的积木换成泳装比基尼美女，如此养眼的画面让不爱动脑的人也会有跃跃一试的想法。不要被凉爽的画风欺骗，游戏难度可不低噢！



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

蜈蚣起源



容量 47.9 MB　类别 爬射击戏

价格：￥6.00　8.5分

平台 iPhone ipad（ios4.0以上）

玩什么

蜈蚣入侵美丽的花园，爱好和平的精灵不得不拿起手里的武器，消灭他们！

怎么玩

首先选择角色及武器，开始游戏。蜈蚣及它的侵略大军会从屏幕上方一路向下跑来，在它们跑到屏幕地方的守护线之前消灭它们，即可获得胜利。你操纵的精灵是可以向整个屏幕任意地方移动，但被虫子装上就会失败。

蜈蚣状的虫子会绕着园里的植物蜿蜒前进，但被击中后会分成多段，这点有点恶心。甲虫状的虫子会无视障碍物径直冲向你，如果没能及时消灭的话就大悲剧了。不同的虫子会有不同的行动路线，相同的是它们的移动速度都很快。及时使用屏幕下方的武器可以有效阻止虫子入侵，注意物品的冷却时间。



好玩吗

虫子与精灵大对决的概念很新颖，改变了玩家先前对射击类游戏固有的概念。遗憾的是虫子移动的速度实在太快，对于不擅长设计游戏的玩家来说，关卡难度有些过大。

小小传奇——狂战士



容量 88.8 MB　类别 动作类RPG游戏

价格：￥6.00　8.5分

平台 iphone ipad（ios3.0以上）

玩什么

在遥远的KROMDOR大陆，夜晚越来越长，怪物纷纷出现，传说夜晚即将永远笼罩大陆。勇士们，拿起武器，将怪物和黑暗都送回它们的老家去。

怎么玩

挥动大锤子，不断地砍，不断地砍。

这是纯街机游戏，没有过多的操作选项，只需看着主人公在被圈起来的围场里怎么屠戮四面而来的怪物即可。每一关中都有一到多个大BOSS，血厚，攻击力强。

游戏共有三种不同的关卡模式，数十种武器可使用，游戏技能华丽。限时模式的难度主要来于血厚的大BOSS，往往会不够时间打倒BOSS。尽早找到大BOSS，并集中火力打是比较有效的方法。其它小怪会自动向你靠拢过来，带着大BOSS满世界跑，就能在打BOSS的同时消灭干净余下的怪物了。

好玩吗

很爽很适合发泄的街机小游戏。主角的斧子大，动作更大，最最大的还属他的头。方方的一整块大豆腐，让人不禁想起了某个社交网站的豆腐风格表情。



爽快的砍杀

幽灵防御



容量 68.1MB　类别 策略、塔防

价格：免费　8.0分

平台 Iphone，ipad（ios3.0以上）

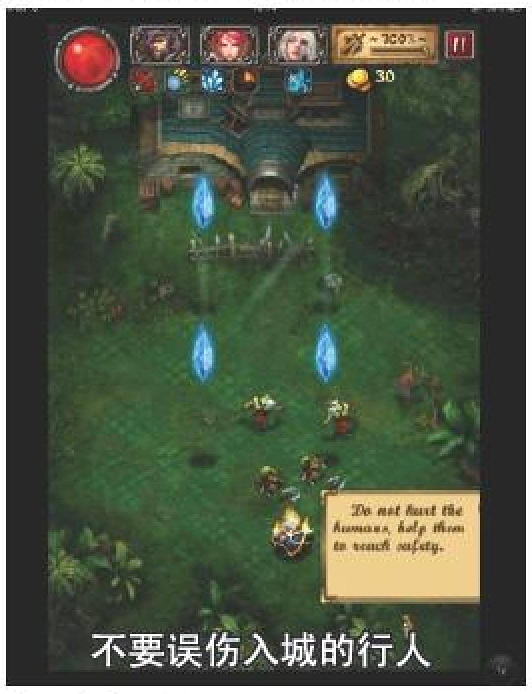
玩什么

当太阳西沉，月亮露出它的影子，兽人和恶魔从地狱之门出逃。使用你的魔法，守护城堡！

怎么玩

这是关卡式的游戏，每关的难度递增。游戏开始前，你可以选择三个幽灵法师，他们各自带有不同系的魔法。每个魔法的属性、冷却时间、使用方法均不同。之后可以升级各个法师的技能并解锁更多法师。三个法师中，一个为主法师，两个为辅。辅助法师的技能冷却时间较短、攻击力也弱，主法师的技能为全屏大招，很华丽，攻击范围也很广。

不同魔法的施放是通过不同的划屏手势完成的。比如向下施放一个竖直滚动的火球，横排布置一道减速的冰墙，画“N”字施放全屏大招：冷冻雪花等。



不要误伤入城的行人



数招齐开

好玩吗

不要以为招式华丽就一定有用。游戏内的冷冻技能远远比不上火球滚一圈有效，甚至一箭射死一个的效率也比全屏减速的技能有用得多。

WP8智能手机的新时代？

文编：小i 美编：咖啡

三星抢先发布首款WP8手机

（摘自：金羊网-新快报）

为什么受伤的总是诺基亚？近日，在德国的IFA消费电子大展上，三星推出了全球首款Windows Phone 8（下称“WP8”）智能手机Ativ S。然而，在这之前，首发的特权一直被外界坚信微软已经授予了诺基亚。如此看来，所有的WP8手机制造商在微软眼里都是一样的，诺基亚的的地位并不突出。

三星急推WP8应对专利败诉


三星新一代WP8手机：Ativ S

三星发布的这款AtivS配备4.8寸屏幕、主频1.5GHz的高通MSM8960双核处理器，支持最高42Mbps的HSPA+网络（WCD-MA3G升级网络，目前国内最快的移动网络），并提供NFC近场通信功能等。据悉，这款手机将会在今年第四季度上市，价格为549欧元，约合人民币4300元。此外，三星还将发布多款采用Windows8的平板产品和第二代GalaxyNote智能手机。

此前，三星曾发布三款WP7手机及一款WP7.5手机，但新快报记者从本地一手机连锁卖场了解到，这几款手机销量一般。“WP手机买的人不多，很多用户都对其操作界面觉得很陌生。”该手机卖场工作人员称。

业界人士认为，三星抢在诺基亚之前发布首款WP8手机，和其专利案败诉有关，未来可能会有越来越多的手机厂商转用WP平台。8月24日，美国加州北区一个法院的陪审团认定，三星侵犯苹果6项专利，并向后者赔偿10.5亿美元。

由此，整个安卓平台都受到了冲击，三星接下来几个销售黄金点如感恩节、圣诞节、新年的销售节奏都被打乱。因此，三星正在减少对安卓平台的依赖性，试图通过微软生态圈重新找回业界的关注度。如今三星抢先发布WP8手机，一方面是为了摆脱专利案败诉的影响，另一方面也大有在两个平台中尝试成为双重霸主的野心。

诺基亚背水一战困难更大

微软在今年6月发布了WP8，并承诺第一款WP8手机将在秋天上市。同时也确认放弃将WP7终端升级WP8的可能，这决定无疑给孤注一掷押宝WP的诺基亚致命一击，唯有尽快推出WP8产品摆脱尴尬。此前有消息称，如果9月诺基亚能如期发布其WP8手机，还将赢得一个月的独家销售WP8的时间。诺基亚CEO埃洛普也表示：“我们和微软有着密切的合作关系，这与其他厂商都不同。”

然而，三星现在却捷足先登了。不过，目前诺基亚依然是WP平台最强大的厂商。三星此次抢跑不管是不是获得了微软的首肯，都无法改变诺基亚作为首席合作伙伴的优势和权限。诺基亚虽然在技术上，不是第一个发布WP8手机，但在9月5日发布新机后，在一定时间段内依然可能保有优势。但是，值得注意的是，目前三星凭借自己已经于全球市场建立的强大销售体系和自己本身的研发体系，很有可能在WP平台上后来居上，诺基亚可以说是面临了一个比较尴尬的境地。

对于微软而言，市场研究机构Current Analysis分析师AviGreengart表示，通过三星首发WP8智能手机，微软已经间接的告诉了所有的合作伙伴，诺基亚并没有任何特权。

诺基亚WP8手机登场，软件仍无靓点

（摘自：羊城晚报）



诺基亚日前正式发布了微软Windows Phone 8（简称WP8）手机820、920，加上此前三星在德国柏林电子展上正式发布了WP手机ATIV S，这意味着微软WP8手机开始全面登场。由于此前WP7.5系列手机在市场上的整体表现并不算理想，WP8的上市虽然在配置上、功能上带来了不小的亮色，但若要真正在市场上屹立不倒，仍然要经历一个市场“考验期”。

配置不输主流机型

整体配置高端是WP8新机的最大亮点。诺基亚发布的WP8新机Lumia 920，最显著的特色是提升了屏幕的指标，搭载的是4.5英寸PureMotion HD+高清屏幕，采用的是IPS液晶显示屏，分辨率为WXGA级别1280×768；而三星此前公布的ATIV S，采用了4.8英寸HD Super AMOLED屏幕，机身厚度仅8.7毫米，800万/190万像素双摄像头，支持NFC功能。

软件仍无新突破

“水货”市场的报价往往能够反映一台手机的受欢迎程度。WP8发布之后，众多水货商正在犹豫是否进货，观望者居多。而犹豫的原因，就是因为此前WP系列手机发布之后，“水货”市场上一直不太热门。在广州陵园西路一家手机店，老板向记者直言：“Lumia 900这些手机报价都不高，最主要的是系统不太好用。”

目前据不完全统计，WP商城拥有超过8.8万个应用，其中有超过3.5万应用可供中国用户进行本地下载。诺基亚在发布WP系列手机之后，推出了诺基亚地图、驾车、音乐等免费独享应用，还提供了免费的《植物大战僵尸》、《水果忍者》等知名游戏。但是总的说来，跟苹果的精品应用以及安卓的大众化应用相比，WP8应用软件“不好玩”是亟待解决的问题。体验性是否良好，也将最终决定WP8在市场上的竞争力。

发布会资料造假

据国外媒体报道，9月9日，诺基亚为其在新手机发布会上使用的宣传资料给消费者造成的误解作进一步的道歉。

早些时候，诺基亚承认，一开始被认为是使用公司即将推出的Lumia 920手机上的PureView摄像头拍摄的视频并不是由该手机拍摄的。诺基亚表示，另一段关于静态摄影的宣传材料也不是由该手机拍摄的。

诺基亚使用手持摄像机和照明设备，而不是使用Lumia拍摄了这些宣传资料。之后，诺基亚在宣传其最新手机产品使用的技术优于市场上其他竞争对手时，使用了这些宣传资料作为证据。

在这两起事件中，诺基亚被独立博客点名批评没有说明这些图像实际并非由Lumia拍摄，而是按照由Lumia手机拍摄的效果做广告宣传。





HTC 微软强势助阵

北京时间9月19日晚上23点，HTC与微软联手在纽约召开了一场大型发布会，正式发布HTC的windows phone旗舰品牌Windows Phone 8系列，包括Windows Phone 8X与Windows Phone 8S两款手机。

发布会上，微软执行长Steve Ballmer亲自上台为HTC的新机型助阵，并给以了高度评价：“Windows Phone 8是迄今为止个人体验最丰富的手机。”同时称：“我们与HTC拥有非常清晰的品牌和销售战略。今年将是Windows PC和Windows Phone之年。”


HTC执行长周永明(右)与微软执行长Steve Ballmer(左)携手推出Windows Phone经典款智能手机

不同以往的HTC


HTC全球销售以及营销总裁Jason Mackenzie称，HTC 8X已经被微软定位为了WP8的标志性手机。

HTC WP8 系列的设计风格为三个词“简单、精致、人性化”，机身各个细节部分让手机变的与众不同。

首先此两款新手机在外观上充斥着一股浓重的欧美风。8S与8X拥有红绿蓝黑四种颜色可选，鲜艳的配色与WP界面相呼应。Gorilla Glass被包裹在手机四边。麦克风孔很小。据说，更小的8S机型有一种“顽皮的”感觉。这些新款手机还配备了魔声音效，对Windows Phone来说尚属首次。

HTC在一些“关键”领域拥有许多创新。除了轻薄的设计，此次亦主打摄像头。在8X机型中使用了One X中同样的技术，同样的芯片、传感器和f/2.0镜头。 8X机型在光线弱的情况下也能拍摄清晰的照片。该机型配置了210万像素的前置摄像头，可以拍摄1080p的视频，另外，还配置了88度广角的f/2.0镜头。

HTC总裁贾森·麦肯齐称：“我们必须大力把这些产品推向市场。HTC和微软正紧密合作，开展全面的营销活动。8X和8S是Windows Phone 8的标志性手机。我们将把8X和8S带向更多的市场。这两款手机将于11月开始通过全球50多个国家的150家运营商推出。包括AT&T、T-Mobile和Verizon，很明显不包括Sprint。”



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

苹果iPhone5发布会

编：小i　美：咖啡

最近移动设备界颇为热闹，除了各大“WIN8”阵营的厂商接连开发布会外，苹果也不忘凑热闹。

北京时间9月13日凌晨1点，苹果在美国旧金山召开发布会推出了iPhone 5。尽管此次发布的新六代iPhone，被苹果誉为“iPhone问世以来，一次极其重大的飞跃”，遗憾的是，iPhone5的各项特性与之前曝光的基本一致，并未给大家带来特别的“惊喜”。

当iphone开始追求起了“大、薄、轻”，这未免让人联想起多年前，那个智能手机还不存在的手机市场，所有的厂商们做的事情正和如今的苹果如出一辙。难道iphone的创新时代已结束了吗？

iPhone5
更大、更轻、更薄，毫无新意



升级为4寸屏幕，触感更灵敏、饱和度更高

iPhone 5屏幕尺寸首次发生了变化，从3.5寸扩大为4寸，分辨率为1136x640，达到326ppi的水准，新的屏幕可现实5行图标。由于iPhone 5的触摸传感器集成到了屏幕上，因此触控灵敏度相当高，据说这是目前行业中最精准的显示。此外苹果还将iPhone 5的屏幕移除了一层，以使其更清晰，iPhone 5的屏幕饱和度提升了44%，据称是目前最先进的显示器。

同时，iPhone 5厚度为7.6mm，比前一代薄了18%，重量为112g，比4s轻了20%，总之更轻更薄，但并非官方声称的“全球最薄”。



配备A6处理器，CPU和显卡性能翻番

iPhone 5配备了A6处理器，CPU和显卡性能翻番。据介绍，iPhone 5搭载A6处理器性能更强，CPU性能和显卡性能均为A5两倍，但是核心面积却缩小了22%。在实际应用了，配备A6处理器的iPhone 5应用加载速度更快，例如Page加载速度达到之前的2.1倍，Keynote加载速度也有之前的1.7倍。

A6处理器对摄像头拍照性能也有提升，A6具有下一代ISP、空间降噪、智能过滤、更好的低光照表现和更快图像捕捉能力，拍照速度比4S提升40%。

支持LTE网络

苹果iPhone5支持 4G LTE，更快的4G LTE宽带是之前新的iPhone上最令人期待的功能之一，但是，并非所有的网络运营商都兼容4G LTE，这可能会成为问题，苹果公司可能会在之后推出两种不同版本的iPhone 5。

摄像头性能提升

iPhone 5配备800万像素摄像头，具有f2.4光圈，可拍摄分辨率为3264x2448的照片，硬件上虽然和前代产品并无区别，但是iPhone 5还有一个新特性——全景拍摄，此外由于A6处理器的使用，iPhone 5拍照和照片处理速度更快。



全景拍摄



据介绍，iPhone 5具有一个全新的拍照模式——全景模式，在该模式下可以用iPhone 5拍摄全景照片，全景照片可达2800万像素。iPhone 5在拍摄全景照片时实际上是拍摄多张，然后进行无缝拼接并进行转换，凭借A6处理器的优异表现，拼接转换速度非常快。

iOS6与iTunes正式推出

iPhone5配备最新的iOS6系统，该系统在WWDC上已有所展示。同时，苹果还公布了Mac、Windows、iOS系统下全新iTunes的设计细节，新iTunes简化了操作方式，采用更加直接的显示方式，加入了mini播放窗口功能并支持电影资料库和iCloud功能的融合，新iTunes将于19日和iOS6一起正式和大家见面。



8pin新数据接口



iPhone 5配备8pin新接口，体积比原来缩小了80%。

据介绍，iPhone推出时使用的是和iPod相同的接口，旧的30pin的接口从2003年推出就没有改变过，如今无线网络取代了数据线的很多功能，因此苹果认为是时候对接口进行改变了，于是推出了新的8pin的接口。全新的8pin接口体积缩小了80%，更耐用，也更易用。

苹果还推出了转接头，旧的数据线仍可继续使用。

此外，iphone5采用了阳极氧化铝+玻璃材质，遗憾的是仍只有黑白两色可选。

iPod touch5

超大超薄，接近极限

在发布会上，同时发布了新一代iPod touch5。新iPod touch配备4寸屏幕，支持多点触控，机身正面有一个Home按键，机身设计和iPhone5极为相似，新touch厚度仅为6.1毫米，重量也只有88克。机身背面采用磨砂处理工艺的铝壳，可以防止机身划痕的产生。为了应对日益增加的性能需要，新touch内置了苹果的A5双核处理器，支持最新规格的iOS游戏。机身底部配有独立扬声器，新touch同样使用了苹果最新的数据接口。

苹果iPod touch 5支持40小时的音乐播放和8小时的视频播放，电池性能不俗。此外，新Touch还配备了一枚500万像素的摄像头，光圈也达到了F/2.4而且和手机产品一样，采用了蓝宝石水晶玻璃表镜盖。

新touch的视频拍摄能力不俗，背面的主摄像头支持1080P的高清摄像，前置镜头的视频能力也达到了720P。该机具有五种颜色可选：金属铝，黑色，蓝色，黄色和红色。价格方面，新iPod Touch 32GB版为299美元，64GB版为399美元，该机和新Nano将于10月上市。



iPod nano

色彩斑斓

新iPod nano配备2.5寸屏幕，支持多点触控，机身正面有一个Home按键，看上去就像一个缩小版的iPhone，厚度为5.4mm，比前代薄了38%。新nano机身左侧加入了物理控制按键，支持播放/暂停、前进/后退功能。新nano具有七种颜色可选，分别为银色、黑色、紫色、粉色、绿色、蓝色和黄色，此外还提供了红色的Apple Store特供版。新iPod nano售价为1148元起，美版售价为149美元，同样将于10月发售。



新款“Earpods”

在发布会接近尾声的时候，苹果发布了旗下最新款耳机“EarPods”。就像今天苹果新闻发布会中其他的多数产品一样，这款新耳机也是在一个月前就已经被媒体赤裸裸的曝光出来了。苹果公司称，这款“EarPods”具有突破性的外观设计，能够更自然地贴近耳部并能增加舒适性。同时，新的外形设计也带来了音效上质的提升。

EarPods在前部设有扬声器，能直接将声音传到至耳道中。它在设计上用塑料代替了橡胶垫和大量的金属网面。同时，苹果宣布EarPods将于近日提供现场购买。并且将出现在新iPod Touch、Nano和iPhone5的包装盒内。



电攻链接

香港最低售价5588港币

香港有幸成为了此次iPhone5的首发地之一。这意味着众多果粉可以有更方便的渠道快速入手新货了。港行iPhone5的16GB、32GB、64GB售价分别为5588、6388和7188港币。

中国联通：引进iPhone5预计需三个月

中国联通副总经理李刚表示，待苹果公司正式发布新一代手机之后，进入国内市场还要经过入网申请等流程，预计需要三个月左右才会进入中国大陆市场。据了解，上个月中国联通的谈判小组曾奔赴美国与苹果公司洽谈引入iPhone5事宜。

中国联通是苹果公司合作时间最久的中国运营商，三年前两公司就展开了合作。而苹果每一款新手机都会引来运营商的竞赛。目前中国三大运营商中，只有中国移动还没有吃上苹果。事实上，中国移动的负责人已明确表示：就技术上而言，引进iPhone，至少需要十年以上。



美国当地时间9月12日（苹果发布会当日），周三苹果股价收盘上涨9.2美元，报每股669.72美元，涨幅为1.38%。





你是否会购买iPhone 5？（单选）

序号	选项	比例	票数	用户分析
1	不会	49.4%	52,476	
2	会	26.7%	28,326	
3	观望	24.0%	25,466	

网调显示，多数调查者不会购买新iPhone5（来自新浪网，截止至2012-09-14 10:48:05）

nano sim：中国消费者的痛

新款iPhone5将采用苹果公司自行开发的nano sim卡。该卡面积为12mm×9mm，比iPhone 4使用的Micro SIM卡更小，厚度(0.67毫米)也要薄15%，因此无法通过传统剪卡方式将Micro SIM卡转换为Nano SIM卡，除非通过其他方式将厚度削薄。此前中国市场上的三大运营商移动、联通、电信都从未采用过该卡。不过上一代iphone4发布时就抢在中国联通之前推出对应的Micro SIM的中国移动，此次也在第一时间宣布将在9月21日左右在相关营业厅与iPhone5同步推出。

番外

万众期待的iPhone5终于来了！这次不是iPhone4S，更不是iPhone4SS……，是真正的iPhone5！得知此消息后，某君激动地握住Isama的手，泪流满面道：iPhone5终于正式上市了！去年买的iPhone5终于可以正大光明地拿出来见人了！……



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

Wii U 一天四场发布会



当地时间9月13日，任天堂在纽约连开了四场发布会。发布会上公布了Wii U在欧洲、美国、日本地区售价及发售日期，同时公开了大量首发游戏及新服务。

版本

WiiU主机分为8G普通版以及32G豪华版，除去存储的区别之外，两个版本还有不少细节区别。不过雷吉确认WIIU可自由扩容，你们懂得。

售价及发售日期

日版Wii U将在12月8日在本土日本上市。其中，Wii U日版豪华版售价税后31500日元(税前30000日元)，WiiU日版普通版26250日元(税前25000日元)。

美版的Wii U游戏机将早于日版设备在11月18日（星期日）开始出货，同样也有基本版和豪华版两种套餐。WiiU美版豪华版售价349.99美元，WiiU美版普通版售价299.99美元。

高级任天堂网络

任天堂新公布的全新网络服务，这是一项全新的免费服务，于2014年12月末开启。 不过目前 仅有选择购买WiiU豪华版的玩家才能享受，而该服务允许玩家在购买数字版游戏的时候减免10%的费用。

任天堂TVii

用户通过这一免费服务可以轻松的使用WII U主机观看电视，电影，和体育节目。任天堂TVii是免费向WIIU用户提供服务的，用户可以将WIIU GamePad控制器作为遥控器使用，利用触摸屏幕，GamePad控制器可以进行搜索和视频用户设定档以及第二屏视频信息互动。



《游戏&瓦里奥》加入了Game Pad陀螺仪以及触摸操作



《忍者龙剑传3》也将会是任天堂Wii U首发游戏

《猎天使魔女2》

WiiU平台独占发售。本作确定是系列正统续作，制作方自然是白金工作室，发卖由任天堂负责。制作人是稻叶敦志，监督是白金的桥本祐介。发布只有一段短暂的CG，没有实际游戏影像。



《怪物猎人3G高清版》

同时公布了《怪物猎人3G高清版》。画面进化，游戏可与任天堂3DS游戏《怪物猎人3G》存档通用，不但支持面连协力游戏，还支持与WiiU玩家一起通过网络来进行在线游戏。



任天堂总裁岩田聪在发布会上展示了使用Wii U Game Pad控制器进行网页浏览的功能，玩家可以使用自带输入法输入日文汉字后进行相关搜索，查看Google地图等。页面方面则对应HTML5语言以及H.264视频解码，但不支持Flash相关技术。同时，上网接入费用完全免费。

发售初期游戏阵容公布

任天堂公布超过50款游戏将在2012年11月18日至2013年3月之间的主机发售期间发售游戏列表，其中包含首发：《新超级马里奥兄弟U》、《任天堂乐园（任天堂大陆）》、《忍者龙剑传3 刀锋边缘》、《无双大蛇2 Hyper》、《铁拳TT2 WiiU EDITION》、《僵尸U》、《刺客信条3》、《怪物猎人3G HD Ver.》、《蝙蝠侠阿卡姆城ARMORED EDITION》

其它将陆续发售的游戏有：

2012年12月发售：

《质量效应3 特别版》、《FIFA足球13》

2013年初发售：

《游戏和瓦里奥》

2013年春季发售：

《Wii Fit U》、《皮克敏3》

发售日未定：

《猎天使魔女2（独占）》、《三国志12》、《真北斗无双》、《雷曼传奇》、《The Wonderful 101》、《勇者斗恶龙10》、《モノリスソフト新作》



购买白金套装版Wii U主机将获得Wii U版《勇者斗恶龙10 觉醒的无种族》β测试权限

黄金周？➡读书季！



▶编：小i
▶美：洛洛猫

前言

从前，有个诚实的孩子，指着柜台里的平板电脑发誓说：“我买它是用来学习的！”回家后却从没下过任何读书相关的软件……
这个故事中的主人公是你么？如果你膝盖也中箭了的话，那就踩着黄金周的尾巴，赶紧看起书来吧！

北欧神话ABC



容量 105 MB　价格 ￥6.00

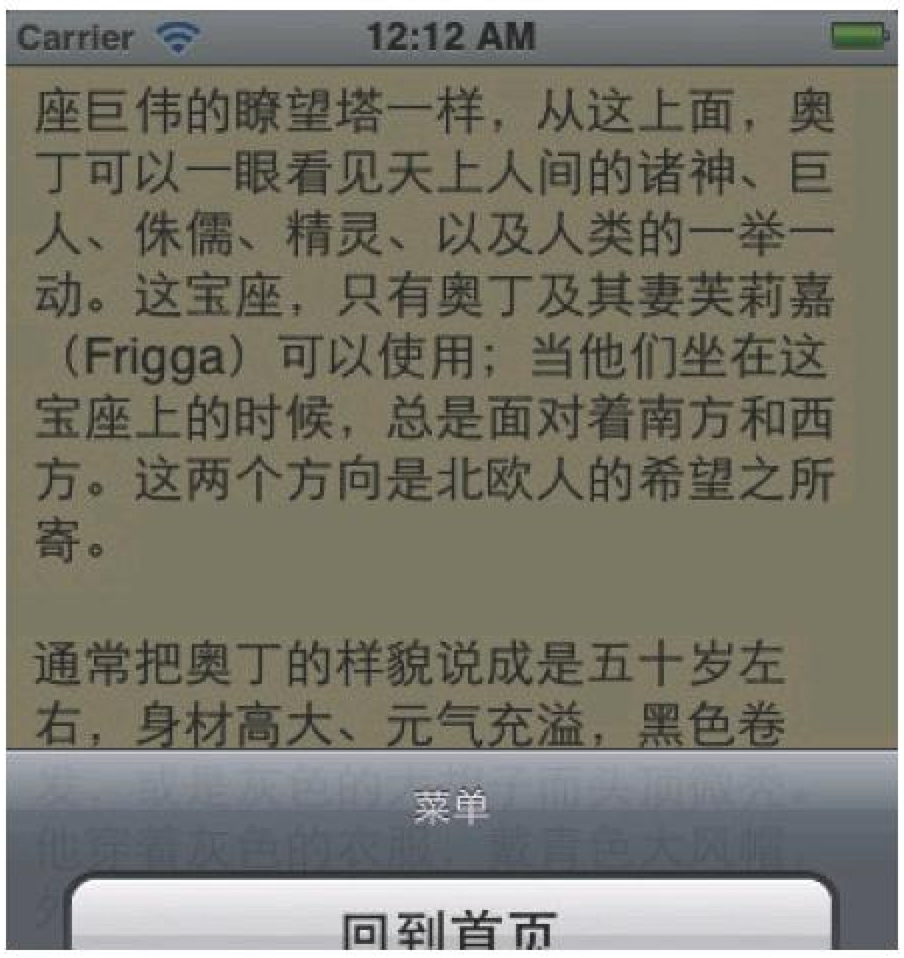
▶关键字　神话、传说

平台 iphone ipad（ios5.0以上）

这本名为《北欧神话ABC》的小册子是上世纪初所出的一系列介绍西方文化的小册子之一。本书简要而系统地叙述了北欧神话的故事了，作者方璧，这是沈雁冰（茅盾）的一个笔名。现在能见到的很多关于北欧神话的书和文章几乎都是抄（然后再被别人转抄）自这本书；在普及北欧神话的知识上，本书至今仍有很高的价值。

必须在一开始就提请注意的是：现存北欧神话的来源很广，自埃达以降，还包括了很多古籍传说，因此各时代、各地区的神话有时会有出入甚至矛盾之处，少数名字重名，些名字的拼法在不同的地方也不一样。这是它在各地广泛传播之后必然出现的现象，神话的各种说法和名字的拼法没有对错之分，只是互相之间有所区别而已。原书的拼法多取自德语，今尽量改为英语式拼法。

文中所有注解、评注和图片全部为编译者后期所加。录入时改动了原书中一些过时的译名、词句和谬误之处，也增加了许多资料，但尽量保持原著的风格。总体来说，无论是为增进对各种作品中来源于北欧神话的典故的了解，还是出于所谓“事丰奇伟，辞富膏腴，无益经典而有助文章”的考虑，或者只为积累更多知识，这本已经历了七十余年的岁月的书都非常值得一看；希望这本书能够为感兴趣的人提供必要的帮助。



中国未解之谜图文全集



容量 104 MB　价格 ￥30.00

▶关键字　探秘

平台 iphone ipad（ios3.2以上）



中国有着辽阔的疆域，古老而悠久的历史，辉煌灿烂的文化遗产。作为华夏民族的子孙后裔，我们有责任和义务去了解我们伟大祖国源远流长的人类历史、自然地理、风俗民情、宗教文化等等。

随着了解和认识的不断深入，我们发现了存在于中国各个领域内的许多未解之谜。那些离奇诡异的谜团令人们困惑万分，也同时激发了人们的好奇心与求知欲。

本书共分上、中、下三卷，上起原始社会时期，下至近期的考古发现，分别从自然、动植物、人类、历史、文化、民俗等几方面汇集了奇谜1000余则，并配以精美奇幻的图片2000余张，为读者勾画出一幅幅极具神秘感、极具争议性、极具挑战性的未知空间的景象。本书所精选的极具代表性的未解之谜，相信会起到“抛砖引玉”的作用，给人们的心智带来一定的启迪。

◆ 观赏
- 奇幻美丽的极光
- 神秘美丽的哈纳斯
- 西夏王国的金字塔
- 威武壮观的秦岭兵马俑
- 千年不腐的马王堆女尸
- 西南少数民族盛大的火把节
- 离奇的万蛙聚会

◆ 学习
- 神农架奇异的动物王国
- 文学巨著《红楼梦》的始作俑者
- 沧桑的楼兰古国
- 神奇的柏孜克里孜影窟
- 神秘的花山岩画
- 中国古人如何制作麻醉药
- 峨眉山闪烁佛灯的成因

◆ 发现
- 最古老的植物千年古莲子
- 神出鬼没的野人
- 诡异的悬棺葬
- 惊世古文明遗迹三星堆
- 清朝乾隆帝究竟是满人还是汉人
- 扑朔迷离的玄武门之变
- 有关和氏璧的传说种种





卡耐基精品全集



容量 10.0 MB 价格 ¥19.99

关键字 自我修养

平台 iphone ipad（ios4.0以上）



卡耐基是世界上最伟大的励志大师之一，他的思想和方法激励了一代代人。无论你现在正在做什么，无论你计划将来成就怎样一个自己，越早读他的书越有帮助。

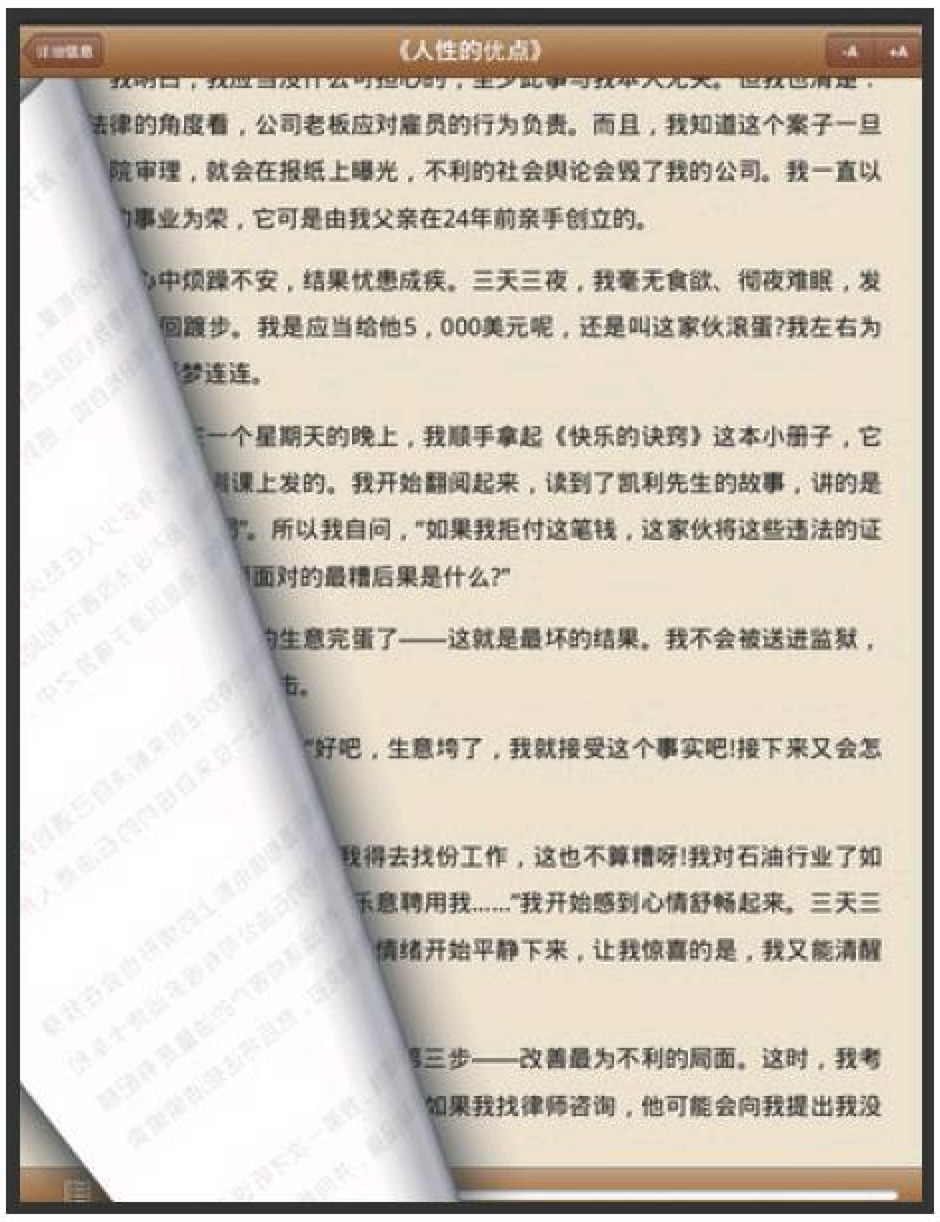
本应用收入了其共5册百万余字的作品。包括：《人性的优点》、《人性的弱点》、《写给女人》、《快乐的人生》、《语言的突破》。

电攻链接：

《人性的优点》

本书是当今世界最伟大的成功学家——卡耐基一生中最重要、最生动的人生经验的汇集，也是一本记录成千上万人如何摆脱心理问题走向成功的实例汇集。本书一经出版，便在全球畅销不衰，改变了千百万人的生活和命运，被誉为“克服忧虑获得成功的必读书”、“世界励志圣经”。这本充满智慧和力量的书能让你了解自己，相信自己，充分开发蕴藏在身心里而尚未利用的财富，发挥人性的优点，去开拓成功幸福的新生活之路。

《人性的优点》问世于1948年，是卡耐基成人教育班的三种主要教材之一。

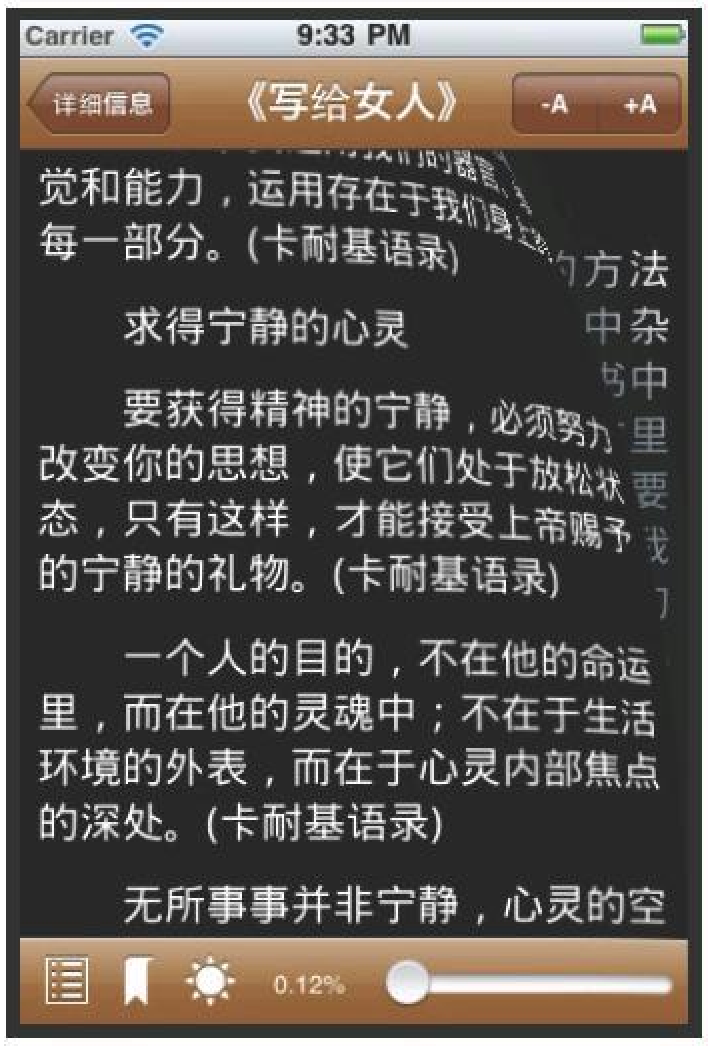


《人性的弱点》

汇集了卡耐基的思想精华和最激动人心的内容，是作者最成功的励志经典，书的唯一目的就是帮助解决所面临的最大问题：如何在日常生活、商务活动与社会交往中与人打交道，并有效地影响他人；如何击败人类的生存之敌——忧虑，以创造一种幸福美好的人生。

该书出版后立即获得了广大读者的欢迎，成为西方世界最持久的人文畅销书。无数读者通过阅读和实践书中介绍的各种方法，不仅走出困境，有的还成为世人仰慕的杰出人士。只要不断研读本书，相信你也可以发掘自己的无穷潜力，创造辉煌的人生。

《写给女人》



这本书是卡耐基的妻子——多萝茜·卡耐基（Dorothy Carnegie）的成名之作。

该书以众多伟人、名人鲜活的事例，娓娓动人地阐述了女人在事业、婚姻和家庭上应努力遵循的原则。内容涉及广泛，涵盖了女人的方方面面，对每一个女人如何经营美满婚姻和家庭幸福，都有宝贵的启示和借鉴作用，因此受到美国妇女协会等多个组织的喜爱。许多美国女人因为本书而改变了自己的人生命运，过上了富足幸福的生活。本书也因此被誉为“人类历史上最具影响力的女性经典读物”。

《快乐的人生》

《人性的优点》的续集。书中，卡耐基阐明了这样一个观点：消除错误思想和行为，在心灵中注入快乐，比割除身上的肿瘤和脓疮还重要。该书的前三部分，阐述了要想得到快乐就必须“培养快乐的心理”、“不为别人的批评而不快乐”、“支配你的工作和金钱”；第四部分则由几十位名人现身说法，讲述自己如何得到快乐的经历。总之，这是一本引导人们踏上快乐人生的书。

《语言的突破》

本书是卡耐基最早的作品之一。根据卡耐基演讲课堂培训资料整理而成，详细地介绍了克服恐惧、建立自信的方法，阐述了演讲口才方面的方法和技巧等内容。本书适合渴望具有良好口才的人们阅读。不同于以往有关演讲的著作，本书所阐述的演讲模式，融合了公开演说术、推销术、心理学和商业谈判技巧，指导人们如何克服畏惧，建立自信，顺乎自然地发挥自己的潜在智能，在各种场合下发表恰当的谈话，从而获得人生和商业上的成功。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：小P羊
美：洛洛猫



率领驱魔少女们守护平安！

游戏类型 策略战棋 **游戏运营** 欢乐派 **官方网站** sk.funmily.com

对奇谭怪论深有研究的朋友一定熟知日本的平安时代，这个堪称日本古代文学发展的顶峰时期，同时也孕育了各式各样的鬼神文化，譬如阴阳师、式神等等，而这次要介绍的网页游戏《式姬草子》便是一款以平安时代为背景的作品。游戏中，身为阴阳师的玩家将肩负净化土地、驱逐妖魔的重任。有意思的是，应玩家召唤而来的驱魔帮手不再是那些形似妖魔、珍兽的式神，而是被称作式姬的形形色色的少女们，如此有爱的设定，又怎能不萌翻一干动漫爱好者和御宅族呢？

说起来，这款游戏原本是由日本开发商KBMJ制作并仅仅在日本推出的页游作品。或许是因为各种有爱的设定，以及酷似《火焰纹章》的打法和装备体系打动了热情的玩家们，《式姬草子》终于等来了中文版的诞生。如今我们所接触到的游戏是由台湾欢乐派和KBMJ 携手合作推出作品。当然，游戏的精髓——各种可爱的式姬们依然精神抖擞地等待着阴阳师们派发任务！

青龙、白虎、朱雀、玄武四大阵营的领袖都是不同类型的女性！一旦和她们对话，选择阵营后就不能随便反悔了。值得一提的是，每天都只有3位女士接受玩家加入阵营，如果没有你想加入的阵营，不妨耐心等待到第二日。


进入游戏之初先要选择大本营的所在地



式姬不只是除妖能手

在《式姬草子》中，身为阴阳师的玩家们只在后方运筹帷幄，至于亲赴战场与敌交手，以及从事采矿、开拓土地的重任都将由玩家一手召唤而来的式姬们包办。由此不难看出，式姬在游戏中的地位有多么重要了。



式姬的种类

游戏中的式姬有各种类型之分，以阶级来划分的话，包括基本种族、基本种族・亚种、上级种族、上级种族・亚种、最上级种族这五大类。除此以外，还有需要通过付费途径或者活动途径来获得的稀有式姬、神话式姬乃至像坠天使、莉莉丝这样的舶来种。越高级的式姬，其与身居来的人物属性（像HP、攻击力等等）和可以掌握的战斗技能就越好。


式姬画面中可以对拥有的式姬调整装备，安排其挖掘或修行



神话传说中的小狐丸、天羽斩甚至死神都以少女造型效命

而若要以战斗形式来划分的话，式姬又基本分为近战、远程和法系三类。要注意的是，这仅仅只是笼统的划分，因为不同类型的式姬适用的武器和装备并不相同，实际投入战斗后，你便会发现这些供你操纵的美少女战士们，其实也像MMORPG一样有MT、奶妈、物理输出、法系输出等类型。譬如基本种族·亚种里的蜥蜴丸，其手持的长刀型武器拥有高命中的特点，而后期的小太刀又能为其附加“武器防御二”的技能，如果着重培养这类式姬的防、贤属性，就能让其成为战场上的合格MT；又譬如天女这一式姬，因为她只能装备恢复系法术道具“慈爱之光”和法伤并不出众的“破魔之光”，让其担任战场后方的补职则再恰当不过。



齐天大圣



莉莉丝

式姬的六属性说明

式姬的基本属性包括力、技、速、守、贤、运六项。当式姬升级时，六属性及用来学习式姬技能的SP值都会得到提升，其中六属性的提升范围为0-2点，SP值必然提升1点。这里也特别就式姬的六条属性做一说明。

力：影响式姬的物理伤害，是近战、两格攻击和弓系式姬最重要的属性之一

技：影响式姬攻击的命中率

速：影响战斗中的行动先后顺序，同时提升速度也能提升式姬躲避敌人攻击的几率

守：影响式姬的物抗

贤：影响式姬的法术伤害以及法术抗性，是法系式姬最重要的属性之一

运：影响式姬在战斗中触发技能的频率

式姬的获得方式

初次进入游戏的时候，玩家都会随身携带一个天女式姬，而随后的新手任务中，会教导你如何通过仪式召唤式姬与合成式姬。事实上，游戏中获得式姬的主要途径便是召唤以及合成各类基础式姬。这里特别一提同式姬的召唤与合成息息相关的仪式。进入仪式界面中可以看到三个选项、分别是召唤式姬、式姬合体以及式姬升天，简而言之，无论是召唤还是遣散式姬都得开启仪式界面。



仪式界面

这里要注意的一点是，玩家可以召唤、合成的式姬种类与玩家的阴阳师等级有一定关系。阴阳师等级不足的时候，可召唤、合成的式姬种类将受到限制。为了得到强力的式姬就需要多多完成试炼任务来提升阴阳师的等级。

召唤式姬

包括普通召唤以及通过支付神力（即付费）来召唤银姬、金姬或虹姬。



召唤而来的式姬名字是系统随机给的

式姬合体



包括配方合体和普通合体两种合体方式，当玩家拥有式姬合成配方时，可以通过配方合体将两个低种族式姬合为一个高种族式姬，譬如一开始的新手任务，就是将最低级的式姬小鸟丸和白兔合成为基本种族·亚种里的蜥蜴丸。顺便一提，游戏中的式姬合成配方可以通过试炼任务的奖励以及在讨伐战中击败某些BOSS随机获得。普通合体则是供玩家培养式姬的属性的，在这个合体仪式中，玩家想要培养的式姬被称作阳姬，与其对应的阴姬则是作为消耗品的合成材料。



合成蜥蜴丸吧！

合体的技能继承

1. 如果式姬携带技能，不管玩家选择的合成方式是配方合体还是普通合体，这些技能都会被合成后的式姬所继承。但由于游戏中的每个式姬最多只能携带2个技能，当阳姬和阴姬拥有的技能数量在2个以上时，就会乱数选择2个技能给合成后的式姬。所以为了避免无用的低级技能占用式姬的技能格，最好用不带技能的式姬进行配方合成。

2. 式姬合体后继承的技能会自动变为1级。

式姬升天



收入五行录中的升天式姬

正所谓是请神容易送神难，不幸召唤出资质不佳又不适合作为合成材料的式姬，只有将其练到25级才能通过升天仪式来遣散。话又说回来，式姬升天消失后也会带来一些有用的道具，譬如勾玉碎片、式姬之魂，甚至有更珍贵的五行属性之魂以及能力勾玉。另外，所有已升天的式姬都会以相片的形式收入于五行录中，这就像一个成就页面一样可以供你回顾。

阴阳师也有野望



野外场景中，可以看到各块领地的所属和级别

之前提到了关于式姬的方方面面，唯独没有提及召唤、合成式姬所需付出的代价。要注意的是，不管是召唤还是合成式姬，都要消耗包括灵珠、地之精气、水之精气、火之精气在内的各种材料，并且召唤、合成的式姬越高等，需要消耗的基本材料也越多。所以，除了培养强大的式姬之外，阴阳师的又一项重要任务就是扩张自己的土地，以此获得更充足的资源！

领地状况

在着手扩张土地，实现抱负前，首先要了解领地的状况。游戏中，领地的状况可以通过画面最上方的卷轴状图标来获悉，其中，左侧的红色卷轴中所列的信息自上而下分别是玩家阵营、铜钱数量、灵珠数量、珍品数量、推荐战斗回数、净化符数量、领地数量以及式姬数量，而右侧绿色卷轴所列出的则是银、火之精气、地之精气、水之精气的当前储量。这里特别就上述信息中的几个要点加以说明。



铜钱： 用来支付开拓土地、研究科技以及建设基地所需的费用，同时也可以在市场内向其他玩家交易物品。

灵珠： 主要由系统每隔2小时派发1颗（新手保护的24小时内每隔2小时派发2颗），也可以消耗100个地、水以及火之精气制造得来。是召唤、合成式姬的常用材料。

珍品： 非常稀有的材料，在很巧合的情况下（如每日登录奖励）中获得。

推荐战斗回数： 每次进行讨伐等战斗时，会消耗一个推荐战斗回数来获得多倍经验。推荐战斗回数最多可以叠加到48回。

净化符数量： 用净化来扩张土地时，必须支付净化符。每隔2小时，系统会派发一张净化符，净化符最多可以叠加到20个。

银： 主要由领地产出或式姬挖掘得来，是用来制作装备的材料，同时也可以作为货币在市场中和铜钱进行兑换。

各类精气： 主要由领地产出或式姬挖掘得来，是召唤、合成式姬的常用材料。

开拓领地



通过命令列表中的“出击”选项，可以开启游戏的世界地图，而要开拓领地只需选择可以净化的土地并派遣式姬（最多只能派遣5个式姬）参战，战斗获胜就可以得到领地了。要注意的是，玩家只能净化领地周边的土地，如果想要扩大可以净化的土地范围，则可以把自己的领地和同盟其他玩家的领地相连接。

和一般的战争策略游戏不同，在《式姬草子》中占有领地的难度是随着拥有的领地数量而提升的。譬如，当你攻占第一块土地时只会遇到一些1级、2级怪，而当你拥有20块土地时，再进行净化战或许就会遇到15级以上的敌人了，为此，在开拓领地前最好还是通过“讨伐”战、挖掘、修炼等事项先提升一下式姬的等级。还有一点与大部分战争策略游戏所不同的是，《式姬草子》中的野外土地等级全是1级，只有被玩家占领并开拓后，才会提升土地的资源等级。对于新人玩家而言，这个设定无疑避免了加入游戏时间晚就没有好野地的悲惨情形。另外，玩家还可以在领地上建城，并配备式姬来防止其他玩家吞并土地。



点击领地可以查看资源产量并能进行操作

游戏中，玩家可拥有的领地数量以及可执行的领地操作（如开拓、建城），同样受阴阳师等级的限制。此外，游戏中还有一些特殊的地形，诸如增加资源产量，增加战斗获胜后钱币数量的各类龙穴等等。如果你的基地附近有这样的地形，而又一时无法净化这类土地中的的敌人，不妨先将其围起来。

酷似火纹的战斗设定

如果你是《火焰纹章》系列的忠实粉丝的话，会发现《式姬草子》的不少设定和这个经典系列十分相像。而最后要特别说明的正是这款游戏和战斗相关的内容。

关于棋盘


战斗开始前分配出战式姬

《式姬草子》的战斗一般是在9X9（一开始也有7X7的棋盘）的棋盘上进行的，虽然棋盘不大，但是也像火纹一样拥有诸如水塘、草地、岩石等地形障碍，对于拥有2格攻击能力的枪系式姬以及可以跨格攻击的弓系、法系式姬而言，充分

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

利用地形打击敌人十分重要。另外，虽然这款游戏并不像“火纹”那样有明显的“剑克斧克枪克剑”的设定，但是，“近战反击”这一“火纹”特色内容仍在该作中体现了出来。所以在战斗中，千万不要让你的法师和弓手贴着近战式姬肉搏，被反击一下可是会让这些脆皮疼到家！值得一提的是，高等级的弓系、法系式姬可以通过掌握弓反击、法术反击的技能来反击敌人，当然，技能的触发率要受技能等级以及式姬的运属性双方面影响。





游戏中的战斗有不同的获胜要求，譬如开拓领地的净化战，不仅拥有500秒的时间限制，还必须在5回合内全灭敌人。而用来做任务、打材料、练式姬的讨伐战的获胜要求就低多了，只要全灭地图中的敌人即可。如果你一时忙不过来，可以选择投降（投降后，所有参战式姬的HP值都会下降为0，不过式姬的生命值会随时间慢慢提升），或者干脆关闭网页退出游戏，下次再进游戏的时候，还是在讨伐战的战斗画面中，而且式姬的血量也照样会随时间而恢复。





关于装备



和“火纹”一样，玩家所控制的式姬可以装备武器、护甲、首饰以及药品这四项道具参战，除了首饰不会随着战斗回合数而损毁以外，武器和装备都有使用次数的限制，使用次数归0后，装备就会毁坏消失。所以，玩家就需要通过讨伐战来收集制造装备的各种材料，或去市场购买装备。顺便一提，玩家可以制造的装备类型还是和阴阳师的等级相关，因为只有达到一定级别的阴阳师才能获得足以提升锻造、纺织、工艺、皮革技能等级的书籍。



生产列表

除了上面介绍的内容以外，《式姬草子》还有季赛、主题活动以及面向高端玩家的远征等玩法，譬如最近开启的五行活动，玩家在活动期间对式姬进行普通合体，就会有很大的机会获得拥有五行属性的式姬（不同的五行属性影响到式姬某项属性的成长度，如土属性会提升式姬的“速”属性成长）；又譬如高端玩家提升功绩点的远征玩法，不仅需要按照关卡顺序挑战诸如石熊童子、金熊童子等一个又一个难缠的敌人，而且出战的式姬种类也被限定为舶来种不得参战。这些有趣的活动，都大大增加了喜爱这一游戏的玩家的热情。







当然最后也要吐槽两句，和“火纹”为人诟病的“随机因子”一样，《式姬草子》有时候也被玩家挖苦为“人品草子”，一方面一些地图BOSS经常出现死活刷不出来的情形（虽然可以直接投降，然后1血刷出BOSS再慢慢等回血开战），又一方面，式姬升级后的成长点偶尔也会出现令人惊讶的状况，比如近战式姬升级后“力”属性没提升什么却狂升“贤”属性。当然和“火纹”相比，这款游戏多少还是照顾了玩家们的心情，所以如果你喜欢日系、萌系的页游，喜欢火纹系列，一定要体验一下这款不错的作品。



>编：小P羊
>美：洛洛猫

牛仔和恐龙的奇异组合！

游戏类型 角色扮演　游戏运营 SplitScreen　官方网站 dinostorm.com

射击游戏中，西部牛仔一直是个热门题材，但是将牛仔和恐龙放在一起的作品可不多见，而独立网游开发公司SplitScreen所带来《恐龙风暴（Dino Storm）》便是一款融合恐龙与牛仔的3D卡通射击游戏。之所以在页游栏目里介绍此作，当然是因为该作是通过网页运行的，玩家唯一需要下载安装的仅仅是支持3D特效的微小Java插件，随后便可以在浏览器内体验到色彩绚丽，遍布恐龙的西部牛仔世界了。透过这个游戏，不难看出如今的页游水准可以达到多高！

恐龙不仅是敌人


游戏登录画面

《恐龙风暴》的故事剧情和游戏中一个名为迪诺（DinoVille）的西部小镇有关。迪诺最初是个平和、传统的小镇，此处的人们虽然收入不高，却有不少辛勤的巡警们依靠座龙和现代武器，毫不畏惧地抵御着草原上的野生恐龙群落，同时，当地警长也竭力维护着小镇的和平和法律秩序。然而随着巨大的金矿在此地被发现以及淘金者们一夜暴富的消息不胫而走，来自全国各地的大批冒险者们蜂拥至迪诺。从此，原本平静的小镇不再安宁。在财富的刺激下，匪徒和窃贼开始打起这个地方的主意，于此相对的，新来的冒险者们通过和匪徒对抗赚得了大笔财富，但是并非所有人都能抵挡黄金的诱惑。游戏中，玩家所扮演的冒险者们，就将不时遭遇各类野生恐龙以及盗匪的挑战！



建立角色时可以对人物形象和恐龙纹路加以自定义


遇见野生恐龙在树上觅食！

值得一提的是，尽管游戏中的野生恐龙会给玩家们的冒险之旅带来不少麻烦，但是那些经过驯化的恐龙却是玩家最棒的坐骑！从官方公布的游戏资料来看，游戏中可供玩家驾驭的座龙除了会因种类不同而具备不同的造型以外，更有不同的特殊技能，譬如玩家一开始拥有的座龙就拥有一个用爪子攻击敌人的技能，而随着新地图Mokon Woods（一个雨林区域）区域的推出，游戏又为玩家带来了三种全新的座龙——肿头龙、三角龙以及副栉龙（它们的攻击方式会不会是用头顶撞敌人呢？）。


下方快捷栏有左右侧之分，可以看到左侧放置的恐龙技能

据说，勇敢的玩家可以依靠自己的努力征服这些令人畏惧的恐龙，并将它们收服为自己的坐骑。具体如何，还要通过游戏才能得知。


全新开放的雨林地图



各种冒险玩法

因为玩家在《恐龙风暴》中所扮演的牛仔可以使用包括激光枪在内的各式枪炮武器，所以一些网站将这款游戏划归到射击游戏一类，但其实《恐龙风暴》是一款不折不扣的角色扮演游戏。玩家在游戏中可以将自己的身份定位为维护法律庄严的西部治安官，可以前往匪徒和各种史前生物所占领的世界中探险，也可以和居住在迪诺镇周边的NPC打交道，并通过为他们办事获得奖赏。



任务菜单

探索迪诺周边

游戏中，玩家可以探索迪诺镇及其周边的大片游戏区域，并在大批野生恐龙和盗匪出没的区域搜集有价值的物品。由于一些区域是随机生成的，所以每次探险都有不同的感受，而如果你能顺利完成冒险并成功带回战利品的话，就可以在市场中将之换成美元。


危险的野生动物不仅有恐龙

执行NPC任务

在任务设定方面，该作为玩家准备了各种有趣的任务，譬如针对新玩家的简单上手任务，以及像是守卫农场、围攻盗匪的挑战和日常任务等，其中的一些任务还必须玩家们携手合作才能完成。总之，要在迪诺常驻的话，有很多事情等待玩家解决，包括打猎、收集食物、驱赶野生恐龙群落、打击匪徒等等。


似乎在驱赶野生恐龙群


组团一起迎战强大的匪徒

占领建筑物

玩家还能在游戏中发现包括补给帐篷、前哨基地、金矿等建筑物。你可以试图占领这些建筑，并以此获得额外的荣誉以及财富。不过拥有这些建筑后，就要注意防备其他玩家前来抢夺，毕竟所有人都希望长期霸占金矿这样能带来巨大收益的东西。


似乎是孵蛋装置的独特建筑

组建自己的帮派

单枪匹马总比不过和伙伴们在一起来得给力，你可以和朋友一起组建自己的帮派。在帮派成员的协助下，不但能探索游戏中更为危险的区域，也便于守护自己占领的建筑。另外，当玩家拥有足够的实力后，还能慢慢积累名望值，这些名望值对有志成为地方治安官的玩家来说是非常有用的。从官方公布的内容来看，只有名望值最高且在城镇内拥有办公室的玩家才能爬上职业巅峰，其好处是可以获得各种强力道具以及稀有的恐龙。


玩家对战

从国外玩家对这款游戏的评价来看，《恐龙风暴》是一款在设定方面有不少亮点且入门门槛不高的作品，非常适合平时只有1、2个小时休闲一下的玩家，但是这款游戏在玩家交互方面还是稍显单薄，而且开测以来也出现了一些无法拾取物品等小BUG，但总的来说游戏质量还是不错的。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：小P羊
美：洛洛猫



星辰变网页版 让客户端靠边站！

游戏类型 角色扮演 游戏运营 盛大 官方网站 v.sdo.com/xcb

谈到改编自起点热门小说的《星辰变》，这款玄幻网游一度在公会玩家间产生了不小的影响。虽然《星辰变》采用的是2D的画面设定，但这款游戏却通过三层动态卷轴、四项粒子加速等画面技术为游戏带来了非常出众的技能特效和打击感（当然，明眼的玩家都看得出来，这款游戏的角色和怪物建模本来就是3D的）。就在最近，盛大微网游推出了网页版《星辰变》，相信但凡喜欢玄幻游戏的玩家们一定会对网页版《星辰变》的表现心存好奇，而本期就让我们来一睹《星辰变》网页化后的面貌吧。

画面操作承袭端游



人物建立画面中

网游《星辰变》推出至今已有一段时间，对于玩过这款游戏的玩家们而言，会发现网页版《星辰变》和网游版几乎没有太大的差异。首先来看游戏的画面和操作体验。网页版《星辰变》在初登录游戏的时候，省略了网游版本的代入式剧情情节，游戏直接从罗庭村开始，而整个游戏界面，包括角色创建界面、实际操作界面，甚至连默认的快捷方式都没有任何变化。

游戏中，玩家可以通过点选任务栏中的关键词激活自动引路功能，可以通过右键更替装备，另外和网游版一样，网页版《星辰变》同样支持鼠标滚轮进行普通画面和2倍镜特效间的切换（虽然不像端游的感觉那么明显出众），而各类技能特效包括组合技的提示和使用方式也和客户端游戏一样。



通过辅助功能可以自动吃药

这里要特别一提的是，网页版游戏支持三种视频模式，包括1024X640的宽频画面、1024X768的标准画面以及全屏游戏模式。需要注意的是，一旦开启全屏模式后，要切换回网页中的视窗模式就必须退出游戏了。

再现小说中的特色玩法

前面所说的内容是针对《星辰变》网游玩家而言的，对于初次接触这款游戏的玩家来说，你可以从以下几个方面来感受“我吃西红柿”笔下的奇妙世界。

仙魔大战



经典的红母狼任务

玩家在游戏中成长到一定级别，将面临修仙、修魔的选择，虽然正邪两派在作风上有一定差异，但是双方的职业类型都是一一相对的近战、法系和辅助三类，譬如修仙一派的近战、法系和辅助职业分别是赤阳、蓝央和清虚，修魔一派的则为血魔、炎魔和阴月。阵营不同会影响到后期的PVP内容，有趣的是，游戏为了平衡两方阵营的实力，会给人数、实力处于劣势一方的势力发放“天缘”类道具。

三界飞升



不同于传统的武侠游戏，《星辰变》中的角色不仅有等级之分还有境界的差别，玩家要提升境界需要像小说中主角一样渡劫飞升，简单地说就是“挨雷劈”，而一旦成功渡劫，不仅人物境界会有所提升，角色玩法也会有所增加，譬如可以操纵元婴脱离躯体逃生，可以直接攻击敌人的灵魂等等。

灵兽系统

据不完全统计，《星辰变》现有的灵兽已经超多了12000只之多！灵兽既可以协助玩家战斗，部分带骑乘技能的灵兽还可供玩家骑乘。

除了上面提到的这几类比较主要的玩法以外，玩家在游戏中还可以自行锻造各类法宝、武器，并能进行神秘的滴血认主事宜，对于喜欢原著的剧情控们来说，造访游戏中的著名场景也不失为一桩乐事。当然，网页版也有一定缺点，就是游戏有时会因为网络问题出现技能动作丢失或击杀怪物无死亡动画的情况，但考虑到游戏几乎整体被搬迁到了网页上，这些微小的瑕疵还是在接受范围内的。话又说回来，网页游戏已经能达到如此程度，客户端游戏还真的可以靠边站了。



编：小P羊
美：洛洛猫

神器
半搞笑风格的洪荒之旅

游戏类型 角色扮演　游戏运营 冰川　官方网站 sq.q1.com

在网页游戏中，横版角色扮演类游戏同样是非常热门的一个类型，譬如时下非常热门的《神仙道》就是其中的代表作。而就在近期，冰川也公布了旗下的首款页游——《神器》，这款游戏同样采用了2D横版的设定，游戏的故事背景也定位在充满神话传说的上古蛮荒时期。然而和那些一本正经修真游戏有所不同的是，玩家将以现代穿越者的身份进入《神器》的世界，为此，游戏的风格将集策略、休闲、搞笑于一体。



搞笑的穿越情节

充满凶兽和战乱的世界

故事背景设定在上古蛮荒时代的《神器》，呈现的是一个凶兽出没，种族庞杂的奇异世界。由于各族间拥有不同的信仰、生活方式和生存主张，导致各族间纷争不断。玩家来到游戏世界的时候，恰巧赶上了神帝若崩，五族盟约难以维系的时候，作为五德之身的天命之人，你的使命就是阻止混乱的再度发生。


男主角


目前公布的游戏画面

玩法诸多的洞府

提到该作的特色玩法，首先就要说到“洞府”。玩家在游戏中会拥有属于自己的洞府。洞府不仅能供玩家召唤一起战斗的伙伴、升级科技、制造武器、打坐修炼以外，还能经营农田矿业。可以这么说，洞府的实力将是玩家实力的基础。为此，经营洞府便是这款游戏的特色玩法之一。


洞府场景

《神器》的洞府系统结合了战争策略游戏里的建筑升级设定以及社区游戏的休闲玩法。据了解，玩家在游戏中的洞府一开始是一块空地，当玩家开放指定功能后，才会出现对应的建筑。洞府还可以进行美化，只需要通过“洞府作坊”购买洞府装饰就可以进行布置，而通过这些布置，还能大大增加洞府的灵气值，从而提高玩家打坐修炼的效率！另外值得一提的是，玩家间还可以互相拜访洞府，洞府被访问的次数越多，人气就越高。

斗地主玩法

斗地主系统也是这款游戏的特色系统之一，当然这里所说的“斗地主”并非棋牌游戏里的斗地主，而是游戏中一个与竞技场相关的系统。玩家在竞技场打败对手之后，可以在斗地主系统中将其抓为苦工，可以想像，这一系统的推出，会给玩家间带来多大的竞争了。因为斗地主系统的存在，游戏中的玩家便拥有了地主、苦工和自由身这三种不同的身份。玩家抓捕苦工之后，既能获得苦工干活的经验，也可以获得与苦工互动产生的经验。其实苦工也可以通过与地主互动获得经验，当然，这点收益还是比不过当地主老爷来得多。如果不喜欢成为别人家的苦工则可以通过反抗战胜主人来成为自由身，也可以通过向家族中的人求救，战胜主人之后，即可成为自由身。



抓捕苦工、解救他人等履历——在案



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信